





FARFAIA WORLD MAP

法爾蓋亞(ファルガイア)世界地圖

失去綠意,荒野遍佈的大地

。由於一千年前與魔族戰鬥後所遺留下來的影響,法爾蓋亞的地表大多由荒野與沙漠所構成。另外它的氣候狀況相當特殊,使得地表上存在著部份零星的雪原地帶。雖然如此,這個世界的居民仍舊努力開墾大地,並建立起城鎮。這次故事的主角們所要冒險的這片土地,正是這些辛勤居民的生命力所紮根的世界。



●沙漠與森林在同一地區並存。正因 為在我們的世界中難以想像,所以更 凸顯出法爾蓋亞世界的特異性。

▼法爾蓋亞

▼法開盡亞				
+st:	1	薩夫村(サーフ村)	B-5	P52
城鎭(タウン)	2	庫蘭修道院(クラン修道院)	C-5	P58
(b)		艾得海德城(アーデルハイド城)	C-5	P66
1	3	艾得海德城外市鏡(アーデルハイド城下町)	C-5	P67
15		艾得海德城(古代文明博覽會)	C-5	P73
-	4	水都米拉瑪(水の町ミラーマ)	E-6	P84
	5	巴斯卡部落(バスカー集落)	F-6	P91
	6	聖榭托爾(セントセントール)	A-4	P98
. 7	7	港都提姆尼(港町ティムニー)	E-3	P102
	8	船隻墳場雅徳(船の墓場ヤード)	D-4	P110
	9	羅捷塔鎭(タウンロゼッタ)	E-4	P121
MO.	10	祕密花園(祕密の花園)	E-5	P122
	11	柯特榭(コートセイム)	D-2	P136
	12	被遺忘的廢屋に忘れられた廃屋)	D-2	P159
57K	1	聖果洞窟(ベリーケイブ)	B-5	P53
空	2	記憶遺跡(記憶の遺跡)	B-6	P55
(T)	3	封印圖書館	C-5	P60
迷宮(ダンジョ	4	莉莉提亞之棺(リリティアの棺)	B-5	P68
ジ	5	山路洞穴(マウンテンパス)	C-6	P81
=	6	砂之河(サンドリバー)	D-6	P85
2	7	守護獸神殿	D-6	P86
	8	靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)	E-6	P92
	9	亞人祠堂 1 (エルゥのほこら 1)	G-5	P95
	10	亞人祠堂2[エルゥのほこら2]	B-4	P95
	11	囚禁之塔(ケイジングタワー)	B-3	P99
Z	12	亞人祠堂3(エルゥのほこら3)	A-3	P95
7	13	亞人祠堂 4 [エルゥのほこら 4]	E-3	P95
w	14	蜜糖號(スイートキャンディ号)	E-3	P103
	15	亞人祠堂5(エルゥのほこら5)	F-3	P95
	16	亞人祠堂 6 (エルゥのほこら 6)	C-7	P95
	17	幻燈莊園	E-5	P111

3*	18	幽靈船(ゴーストシップ)	D-4	P115
空	19	聖森之塚 1 (聖森の塚 1)	E-5	P123
迷宮(ダンジ	20	火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)	C-4	P124
15	21	巨人搖籃(巨人のゆりかご)	B-4	P129
ジ	22	防護避難所1、2(パリアシェルター1、2)	D-2	P137
E	23	風之海的墓碑(風の海の墓標)	C*1	P138
2	24	光球儀(フォトスフィア)	B-2	P146
	25	深淵龍宮(深淵の龍宮)	E-4	P154
	26	堕落聖域(堕ちた聖域)	E-2	P160
	27	惡魔研究所(デモンズラボ)	B-7	P163
Z	28	金屬之書(デ・レ・メタリカ)	D-2	P179
	29	雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)	D-2	P184
H	30	混亂戰跡(パンデモニウム)	F-2	P188
	31	亞克提卡城(アークティカ城)	B-2	P195
	32	幽暗高塔(カ・ディンギル)	F-5	P198
	?	人造天體瑪杜克(マルドゥーク)	?	P207

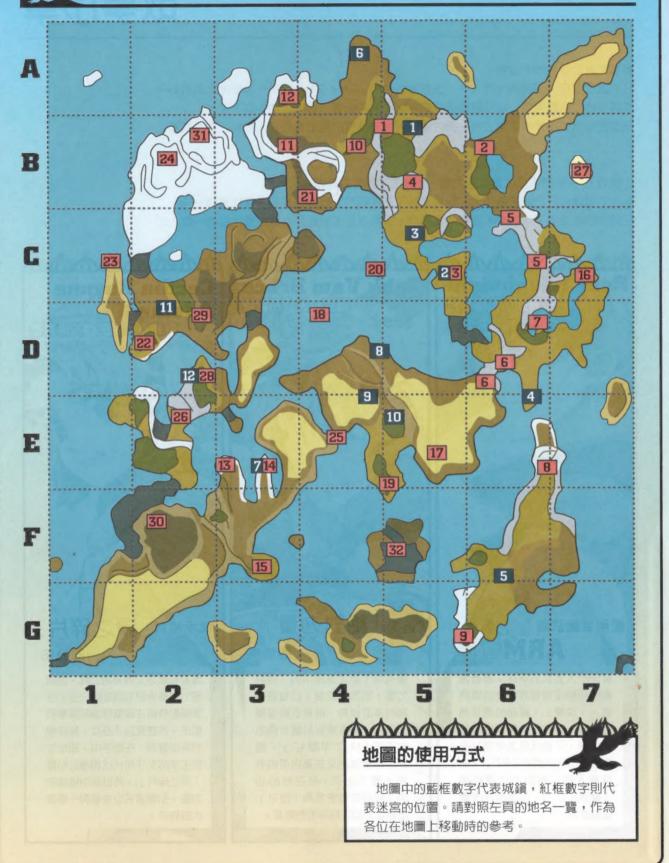
▼亞人界(エルゥ界)

城鎚	(タウン)	T	NWD
5	塔堅村(タージェン村)	?	P174
5	罪人工房(咎人の工房)	?	P178
迷宫	【(ダンジョン) D	JNG	EON
5	聖森之塚 2 (聖森の塚 2)	?	P173
5	監禁森林(フォレストプリズン)	?	P175

▼亞空間

迷宮	(ダンジョン)	JNG	EON
5	傳送門產生器(ゲートジェネレーター)	?	P168

法爾蓋亞世界地圖



雖然速度緩慢,但這個世界……「法爾蓋亞(ファルガイア)」——正一步步地化為荒野。 就算受到了嚴酷環境,以及魔獸威脅的考驗,人們仍舊依靠著大地生存下來。 在如此乾涸的世界中來來去去,追求危險與浪漫旅程的冒險者們,人們稱之為「侯鳥」。

「侯鳥」——他們都是以各自的信念,作為生存目標的異鄉人。 來去於城鎮村莊之間的這些人,有些是為了追求戰鬥,有些則是為了尋找遺跡…… 在荒野四處漂泊,踏上艱辛旅程的侯鳥們,或許才是法爾蓋亞世界中最自由的一群人吧。





刃長刀,擅長類似於居合術的 拔刀術「快刀(早撃ち)」。雖 然從他愛說話又充滿自信的外 表上看不出來,但在他的心 中,卻經常有把名為「復仇」 的暗沈火焰正靜靜地燃燒著



賽希莉雅是艾得海德公國,這個 致力於學術研究國家的公主。在 準備動身前往庫蘭修道院就學的 那天,她聽見以「巫女!稱呼她 的神祕聲音。在她手中,由出生 於王家的女子所代代相傳的秘寶 「淚之碎片」,將以其中蘊含的 力量,引導這名少女參與一場偉 大的戰役。



WILD ARMS Alter code: F

SYSTEM GUIDE

The planet named FARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...

Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.

In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream. People call them "Migratory Bird".

系統解說篇

BASIC SYSTEM

基本系統解說

以下我們將針對遊戲的基礎系統來作說明。除 了第一次接觸的新手外,已經有遊戲經驗的老 手們不妨也看看有沒有漏掉的地方。

■遊戲操縱方式	P08	■場景擺設說明	P15
■場景畫面說明	P09	■選單畫面說明	P17
■搜尋系統・移動方式	P10	■角色基本能力說明	P18
■基本動作	P11	■角色的成長	P20
■專屬配備動作	P12	■使用各項設施	P22

遊戲操縱方式

BASIC SYSTEM



■各部位的詳細說明

按鈕	對應的操縱方式		
十字鈕、左類比搖桿	移動		
△鈕	開啓選單、顯示說明		
○鈕	決定選擇、和 NPC 對話、衝刺、調查、各種動作(請參照 P11)		
X鈕	取消選擇、慢步前進(請參照 P11)、慣性取消(請參照 P36)		
□鈕	使用專屬配備(請參照 P12)		
右類比搖桿	鏡頭縮放(向上推將鏡頭拉近,向下推將鏡頭拉遠)		
開始鈕	切換專屬配備(選擇式)		
選擇鈕	切換地圖瀏覽器(請參照 P9)		
L1/R1 鈕	切換鏡頭視點。同時按下 L1/R1 鈕後,可重新定位成面向北方		
L2 鈕	切換角色		
R2 鈕	按住 R2 鈕時,再按下 L2 鈕可以切換專屬配備		

場景畫面說明

本次冒險的舞台法爾蓋亞(ファルガイア),大致上由 兩種場景所構成。一種是包含廣大原野與海洋的野外場 景,另一種則是包含城鎮和迷宮的室内場景。如果隊伍 已經拿到了「場景瀏覽器(フィールドビュワー)」的 話,那麼在野外場景冒險時,就能夠開客具備自動繪圖功能的世界地圖。在迷宮內冒險時,場景瀏覽器則會切換成適合探索迷宮的模式。另外在冒險的途中,也能夠找到許多替場景瀏覽器追加其他顯示功能的道具。

WILD MINNS AVA

場景畫面



■場景書面

1 玩家角色

更換畫面上所顯示的角色後,和NPC的對話内容,以 及調查特定物品時的訊息會有所變化

2 指南針

紅色箭頭固定朝著北方

B ENC 計量表

影響到遭遇敵人時的狀況,詳細說明請參照 P24

4 專屬配備圖示

顯示目前裝上的專屬配備,有關於各種專屬配備的詳細說明請參照 P12

日樓層編號

顯示目前位在第幾層樓 必須開啓「路線嚮導(ルートコンダクター)」功能才會顯示

13 樓層指示

根據畫面上顯示的指標顏色,可以事先知道是否去過該樓層。必須開客「路線嚮導(ルートコンダクター)」 功能才會顯示

▼指標的顏色與代表意義

藍色:還沒有探索過的樓層 黃色:曾經探索過的樓層 紅色:先前進行探索的樓層

場景瀏覽器



■場景瀏覽器畫面

2 迷你地圖

10 全體地圖

1 室内場景一覧

使用搜尋功能找到的室内場景一覽表(沒有找到的會以灰色文字顯示),可以用左右鍵切換頁數

10 目前座標

1 透明地圖

▼指標的顏色與代表意義

在地圖内顯示出來的記號,代表城鎮等的室內場景位置。已經滿足出現條件,但還沒有搜尋到的地方會以 閃爍方式顯示

白色:玩家所在地

緑色:城鎮、亞人祠堂、已過關的解謎箱

紅色:迷宮 藍色:交通工具

※以下記號要獲得團隊道具「聲納套件(ソナーキット)!後才會顯示

黃色:掉落的道具

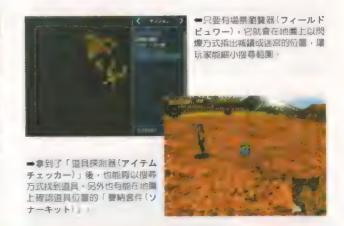
灰色:尚未過關的解謎箱

※在獲得團隊道具「場景瀏覽器」後就能開啓地圖,並 能夠使用選擇鈕切換模式。

搜尋系統·移動方式

使用搜尋(サーチ)功能尋找城鎮與迷宮

室内場景並不是一開始就存在於世界地圖上,而是要玩家自己去找出來的。這時候派得上用場的,就是搜尋功能了。在野外場景按下一鈕後,就會以角色為中心向四周搜尋,如果範圍內有室內場景的話,該地點就會顯示在地圖上並且能夠進入。不過大多數的室內場景,都必須要滿足一定的搜尋條件,像是故事進行到某一點等等才能夠找到。因此還是以故事進行為優先,再一點一點地探索未知的場景吧。



野外場景的移動方式

隨著故事的進行,玩家可以獲得其他交通工具,不 過只有徒步和搭乘擊擊號時,才能夠使用搜尋功能。



徒步

可移動範圍

野外場景、迷宮、城鎮内

由於這是在迷宮與城鎮中移動的唯一方式,因此也是 最常使用的一種移動方式。而且在徒步時,還能夠搭配 衝刺或慢步前進(請參照P11)等特殊動作。另外野外場 景上的森林,也只能用徒步方式進入。



神域巨人(アースガルズ)

可移動範圍

陸地與淺灘

神域巨人能夠在陸地與淺灘上移動。雖然剛獲得時它 只能作為移動工具,不過隨著故事的進行,神域巨人將 能夠以拳頭攻擊。屆時可以用拳頭將野外場景的大石頭 破壞,並取得隱藏的道具。另外故事進行到後期時,神 域巨人可以在陸地上通行無阻。



□吹奏「巨人之笛(巨人のオカリナ)」後、可以在野外場景的任何地方呼叫出 神域巨人。不過在森林神域巨人、不過在森林 神域巨人、無法進入的地方,則沒有辦法準叫它。

蜜糖號(スイートキャンディ號)

可移動範圍

海上(不含淺灘)

雖然蜜糖號可以在海上移動,不過它沒辦法開進淺灘(地圖上水藍色的部份)。在航行中按下開始鈕,可以轉到船內場景,想要繼續航行時,只要再和船長說話就行了。另外故事進行到後期時,會發生無法使用蜜糖號的事件。



神域之翼(ガルウイング)

可移動範圍

全部

神域之翼是在遊戲後期登場的飛空艇,也是最快速的 移動方式。由於它在高空航行,因此不會受到地形限制,可以前往任何地方。不過它必須要在平地才能夠著陸,因此使用神域之翼時要注意這一點。獲得了神域之 翼後,要走遍整個地圖也將不是難事。



←一開始它會以原型機(ブロトウイング)的姿態登場,這時它只能低空飛場,這時它只能低空飛板,不過等到變成完成型的神域之質後,移動就沒有限制了。

基本動作

角色的基本動作

基本動作(基本アクション)是在探索城鎮與迷宮時,一定會用到的各種操縱方式。玩家可以藉由十字鈕與〇鈕等按鈕的組合,讓角色做出各種動作。其中有些是搭配特殊裝置所出現的動作,各位不妨事先確認一下。另外,因為動作而被破壞或移動至其他位置的物品,在切換畫面後會再次放回原來的位置。



■站在特定物品面前,置面上方會出現動作名稱, 讓玩家可以確認物品對應 哪些動作

■各種動作

(重剪(量量)]

按住〇鈕不放,角色就會直直 地衝刺出去。這時如果撞到正面 的腦壁等物品,就會變成撞擊動 作。如果接觸牆壁的角度太斜, 就會沿著牆壁移動。



| []

〇鈕

站在物品前按下〇鈕,就能夠調查該物品,若是有隱藏任何東西,就會出現訊息。要開寶箱時也是一樣,作調查動作後就能拿到裡頭的道具。



(梅炒回班)

XX

按住 X 鈕移動時,角色就會慢步前進。平時這並沒有什麼用處,不過以這種方式移動時,可以安全走過會崩落的陷阱地板。



[同下脚]

當走近有高度差的地方時,角 色會做出快要摔下去的動作,這 時按〇鈕就能夠向下跳。另外在 衝刺中角色會自動往下跳。



[編曲/振出]

在木箱面前按下〇鈕後,可以 將它舉起來,再按一次〇鈕,角 色就會把木箱朝正面丢出去砸壞。主要用在撞擊遠方開關的時候。



[惟/缸]

十字鈕+〇鈕

面對太重舉不起來的箱子或物品,可以用推或拉的方式來移動它。首先按住〇鈕抓住目標物品,接著再以十字鈕移動,就可以推它或拉它了。



十字鈕+〇鈕

在鐵絲網下方按下〇鈕後就能 吊在上頭,這時可以用十字鈕移動。移動到適當位置後,按下X鈕 就可以跳下來。另外在鐵絲網的 邊緣按下〇鈕,可以爬到上方。



[地手]

十字鈕+〇鈕

首先按住〇鈕握住把手後,再 以順或逆時鐘方向旋轉十字鈕, 就能夠旋轉把手了。轉的方向不 同,把手轉的方向也不同。



[画 [方向]

十字鈕+ R2 鈕

在按住 R2 鈕時按下十字鈕,就能夠在原地調整角色面對的方向。在使用某些特殊的專屬配備時,是相當方便的動作。



(注视基件)

R2 # + 〇 #

在按住 R2 鈕時按下〇鈕,角色就會注視著畫面內奇怪的地方,並且會以黃色指標顯示。當解謎遇到瓶頸時,不妨試試看。



專屬配備動作

使用專屬配備做出的特殊動作

除了基本動作外,每位角色分別有四種的專屬配備 (グッズ)可以使用。這總共 12 種的專屬配備,不但在 故事進行或收集道具時相當重要,它們也是解謎時的關 鍵。這些專屬配備都是以「鈕來使用,不過使用之前必 須先切換種類,因此一次不能使用超過一種的專屬配 備。另外這些專屬配備大多可以透過事件,或在迷宮中 的寶箱内拿到。

■切換專屬配備



■首先用開始銀打 **開選單、接著時用** 十字鈕選擇,就能 切換事屬を備 - 另 外燃性可以用 こ 和 R2 纽的組合來切換 精參與168

■特殊配備使用者

羅迪	固定炸弾(セットボム)	P12	神力手套(マイトグローブ)	P13
(ロディ)	探測器(ディテクター)	P12	手榴弾 グレネード)	P13
薩克	小不點(ハンペン)	P13	弾跳鞋 ジャンパーブーツ)	P13
(ザック)	勾縄(ワイヤーフック)	P13	古董吉他(オールドギター)	P14
資	燃燒杖(ティンダースタッフ)	P14	變換 杖(チェンジスタッフ)	P14
(セシリア)	魔法杖(マジックスタッフ)	P14	螺旋杖(スクリュースタッフ)	P14

■專屬配備解說

🍑 固定炸彈(セットボム) 👺 羅迪(ロディ)

獲得場所 魔夫村(サーフ村)



在原地放置炸彈,並且加以引爆。除了能夠破壞木 箱,以及調查後顯示出「能以強大衝撃~(強い衝撃を 與えれば~」」訊息的牆壁外,也可以打開緊閉的寶箱 (請參照 P15)。另外固定炸彈最多可以連續放置八 個,緊臨的炸彈會引發連鎖爆炸。有些謎題必須要利 用這種方法才能夠破解。

使用範例



首路出进。



★ 1 指有裂痕的牆壁爆破後,會有新的 ★ 2 排炸彈擺放在相鄰位置後會同時爆

探測器(ディテクター) 羅迪

舊持續時,才能走過隱藏通路。



獲得場所 砂之河(サンドリバー)

這是能夠指出區域内寶箱與道具位置的實用配備。 由於它還能夠探測到木桶或木箱裡的道具位置,因此 在城鎮中格外有用。另外在特定的迷宮中,它可以指 示出眼睛看不到的道路,不過只有在探測器的效果仍

使用範例



輕鬆多了。



●要是有探測器,在城鎖中找實物就 ●它也具備能發現隱藏通路,並且。 隊伍暫時能通過的特性

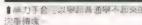
| 神力手套(マイトグローブ) | 羅迪(ロディ)

獲得場所 幽黴剤(ゴーストシップ)

這項配備在使用時基本動作的操縱方式一樣,不過 它可以將眼前的沈重磚塊舉起來,而且能夠轉動一般 狀態下轉不動的把手。另外它也可以使出拳擊,對目 標物品造成衝擊。有些迷宮中的特殊箱子,就必須要 用拳擊才能讓它移動。

使用範例







↑神力手套。以舉起普通學不起來的 11直書者。:就的特殊箱子, 云要用 拳擊使它滚動,上頭的記號就會改

▶ 手榴彈(グレネード) 獲得場所 雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)



朝上方投擲手榴彈並引起爆炸,可以把它當作是空 中版本的固定炸彈。主要用來啓動位在高處的按鈕或 機關。它的威力比固定炸彈大一些,不但可以破壞有 裂痕的牆壁,而且也能將容易被破壞的柱子給炸斷。

使用範例







↑也可以丢向特定的柱子將已給炸

一 小不點(ハンペン)



薩克(ザック)

獲得場所。廣瀉一開始維持有

可以操縱身體輕巧的小不點,讓它按下在狹窄通路 裡的開闢,或是打開寶箱。小不點的行動很靈活,可 以跳過間隔不大的空隙(約一個木箱的距離)。不過只 要一碰到障礙物就會回到手上,因此得使用十字鈕來 小心操縱。

使用範例



●三能药,進到人進不去的狹窄通道裡 | 間隔不大的空隙也可以輕鬆跳過 接下開闢



🚫 勾縄(ワイヤーフック) 🧗 薩克



獲得場所 囚禁之塔(ケイジングタワー)

可以朝正面方向發射勾繩。在有設置地樁的地方, 可以用勾繩勾住地樁,直接盪到另外一邊去。另外也 可以對著滾處的開關發射使其啓動。由於勾繩會以直 線飛行,因此使用時不妨先以轉換方向動作來調整位 置吧。

使用範例



似一调。



●用勾縄勾住地槽,可以直接搬到另 ●可以用勾繩去撞擊同樣高度的開闢 巫路動它

彈跳鞋(ジャンパーブーツ) 薩克(ザック)

酒得場所 医心体管(医外切除管)

這是在穿上之後能跳得很高的鞋子。可以用來抓住 高處的鐵絲網,或者是用來啓動光是踩下去沒有反 應,必須靠跳躍的衝擊才能啓動的開關。不過要注意 的是彈跳鞋只能在原地跳躍。另外有些迷宮中會設置 彈跳板,在上面使用彈跳鞋後,能夠跳得更高,並前 往更遠的地方。

使用範例



給予衝擊吧。



■如果開闢用踩的沒反應,就用跳躍 ■在彈跳板上使用彈跳鞋後,會自動 往固定方向代去

🌌 古董吉他(オールドギター) 🚺 薩克(ザック)



獲得場所 人選天職場社見(マルドゥーク)

可以演奏吉他,將吸引怪物過來。某些特定場所需 要打倒用它召喚來的怪物,才能解開機關。在平時使 用的話,就會隨機遭遇戰鬥,並且呼喚該地區會出現 的敵人。不過要是弄錯使用時機,可是相當危險的。 因此建議在不用的時候千萬不要裝上它。

使用範例





★在平時使用的話,會隨機遭遇戰 ★每時在使用古董吉也後,會發生戰 門事件

| 燃焼杖(ティンダースタッフ) | | 資希莉雅(セシリア)

獲得場所 超和 書間

這是可以從杖的前端放出火焰的魔法杖,主要用來 點燃燭台。按一次鬥鈕後,會朝正面發射火球,按 住□鈕則可以當作火焰放射器來使用。在發射火焰時 按下十字鈕,可以將火焰朝四面八方噴射,要是需要 一次點燃許多燭台,可以利用這個方法。

使用範例





春春吧。

↑ 發現沒有點燃的燭台,就點個火試 ◆按住按鈕後,可以像這樣連續發射 火焰。

獲得場所 変態號(スイートキャンディ號)

這是能和動物心靈相通的魔法杖,簡單說起來就是 能和動物對話。只要拿起杖對著動物揮就可以發揮效 果。被杖揮到的動物,會和人類的 NPC 一樣對我方 說話。其中有些動物是故事進行的關鍵,因此平時要 記得多和動物談話。

使用範例





★ 監下目他的動物: 數學得用, 下離月 忽路了它

🌠 變換杖(チェンジスタッフ) 🦓 竇希莉雅

獲得場所 巨人振覧(巨人のゆりかご)

這是能夠變換寶石(請參照 P16)性質的杖。揮動變 換杖時,尖端會放出光彈,擊中橘色寶石時,寶石會 變成地板,擊中白色寶石時,則可以瞬間移動到寶石 旁。另外對著已經變成地板的橘色寶石再揮動一次, 就能讓它恢復原狀。由於只能直線發射,因此使用時 要特別注意角度。

使用範例





★橘色寶石會變成地板,再揮動一次 ◆對白色寶石使用的話,可以瞬間移 京會變回來

動を誓与会。

📝 螺旋杖(スクリュースタッフ) 🚱 賽希莉雅

獲得場所 国藩聖城(国ちた聖城)



這是能夠製造出小型龍捲風的杖。按住圖鈕可以讓 龍捲風不斷產生,並且讓風車機關啓動。但是要注意 的是,連打按鈕是沒辦法讓機關啟動的。另外在墮落 聖域(堕ちた聖域)中的風車只能啓動一次,而在人造 天體瑪杜克(マルドゥーク)的風車則可以啓動多次。

使用範例





▲由於只能用來旋轉風車,因此用途 ▲頂多找些小動物來當龍捲風的實驗 品、找找樂子罷了。

場景擺設說明

種類、用途各有不同

在城鎮與迷宮中,大多擺設了許多物品。這些包括調查後會有反應的物品,碰到後會拿到道具的物品,以及使用專屬配備後會啓動的裝置等等。以下我們介紹較具代表性的物品,不過有些迷宮會有獨特的物品或擺設,就請各位到時候親自見識見識吧。



WIED BRINS

→其實不只畫面上的擺設・ 只要看起來奇怪的地方都應 該查一查。用探測器(ディ テクター)調查一下周圍也 很有效。

城鎮内的擺設

這些是在城鎖常看到的擺設有些城鎮也會有寶箱存在

害櫃

書櫃主要擺設在屋子裡頭,可以參考書櫃上的各類文獻。只要角色



木桶

木桶的尺寸有大有小,擺放的位置也不限於屋裡。裡頭有時會

藏著寶物,因 此務必記得調 查看看。有探 測器(ディテ クター)的話 會輕鬆不少。



木箱

木箱和木桶一樣,常常會有道具 藏在裡頭。將它破壞後,道具會從

裡頭掉出來, 所以別忘記檢 起來。另外探 測器對木箱沒 有效果。



配置寶箱

寶箱在迷宫中相當常見,調查以後可以獲得裡 頭的道具。另外寶箱本身也分成許多類型

一般寶箱

這是最常見,外表也沒什麼特色的普通實箱。它並不需要任何條件就能夠打開。有些迷宮會有藍色的寶箱,不過跟裡頭放的道具沒什麼關係。



緊閉的寶箱

這種實箱用一般的調查方法是 打不開的。用固定炸彈(セットボム)或手榴彈(グレネード)給予衝擊的話就能打開。裡頭通常放的 是專屬配備或是獨特技巧。



魔法寶箱

這是被施了上鎖魔法的寶箱, 必須要使用消耗型道具中的「複 製鑰匙(デュブリケイター)」才 能打開。另外要打開上鎖的門, 也需要用到複製鑰匙。



會爆炸的寶箱

在打開寶箱的同時會引發爆炸,並且對我方所有人造成傷害。就算使用「複製鑰匙」也沒辦法閃躲,不過只要讓小不點(ハンペン)來開就不至於受傷了。



寶箱怪

這是遊戲後期會出現的寶箱。一打開後,會強制 進入與寶箱怪(ミミック)的戰鬥(無法逃走),打倒 寶箱怪後就能獲得裡頭的道具。因為看起來和一般 的寶箱沒什麽兩樣,因此必須格外小心。



◆寶箱怪(請參照 P270) 算是相當強的敵人。不 針對它的調點以魔法攻 擊的話,要勝利是有相 當的賴度的。

橘色寶石

橘色實石是相當常見的寶石,它 能夠讓我方所有成員的 VIT值 請參 照 P27, 回復 10% 為了控制道具的 使用量,如果找到了橘色寶石,記 得要將它拿到手



白色寶石

能夠回復一格 '十分之一 的 ENC 計量表 '請參照 '24' 和橘色寶石相比, 白色寶石的數量要少得多 如果 ENC計量表接近全滿的話,最好先將白色寶石留下來,等以後有需要再拿



迷宮内的主要擺設

這些都是在医院內對身的機關,這用 基本動作與專屬計構來解別。這題明

控制桿開關

利用控制桿來客動機關的開關 由於客動過後還可以扳回原狀,因 此可以多試幾欠,來確定附近機關 的變化。



地板開關

安裝在地板上的開關 有些只要 碰到就會客動,有些則需要滿足特 殊條件 試著利用各種方法來客動 它吧。



開關

這類開關多半擺設在無法接觸到的地方,因此必須要用勾繩、ワイヤーフック、等配備來給予衝擊 有些特定場所,還必須拿木箱往開關上扔才能夠啓動。



燭台

可以用燃燒杖(ティンダース タッフ 點亮燭台以啓動機關 基 本上只要點一次火就不會熄,不過 某些燭台會立刻熄滅。



木樁

看起來有些像西洋棋的木椿,可以利用勾繩勾住,讓隊伍能移動到 遠處:記得先瞄準好方向再發射勾 繩。



梯子

梯子會出現在城嶺與迷宮中 按下 鈕抓住後,可以用十字鈕在梯子上移動 這時如果再按一次 鈕,就能快速向上爬。



終端機

終端機也是客動機關的一種裝置,多半會要求玩家輸入特定密碼,有些終端機的資訊只有羅迪、ロディ)和艾瑪、エマ)能夠解讀。



重箱子

用一般方式雖然推不開重箱子, 但是可以用神力手套、マイトグローブ,來讓它移動 每個地方的 重箱子大多會有不同的特徵,因此 有必要事先確認。



傳送裝置

顧名思義,傳送裝置是能夠將隊 伍傳送到其他樓層的裝置 在遺跡 的最深處,大多會有能夠讓隊伍傳 回入口的傳送裝置存在



記錄水晶

記録水晶除了能夠完全回復 HP、MP、EVC和 VIT 値以外, 遺能夠讓玩家進行存檔 能夠大幅減少神祕貨幣 (1 ギミルコイン, 請参照 2220. 的消耗速度, 也是玩家冒險的最愛之一。



選單畫面說明

能在選單中確認的各種資訊

在地圖場景中按下△鈕後,就會進入選單畫面。在這個畫面中,您可以確認各角色的基本能力值(LV、HP、MP和VIT值),按下選擇鈕後,可以切換顯示以確認其他能力值(EXP、NXT和運勢)。另外畫面中也會顯示目前所持的金錢,以及總遊戲時數。下面我們將選單中的指令整理出來,選擇這些指令後,可以進一步確認各項詳細資訊。



道具(アイテム)

▶ P220

確認目前所擁有的道具。道具的排序方式為消耗型道具→事件道具→團隊道具,可以按下 R1 或 L1 鈕來切換頁數。目前能夠使用的道具會以白色字顯示,不能夠使用的則會呈現灰色。這項指令主要用來使用回復道具,不過在某些時候也可以用來使用事件道具。



● 要使用事件 道具,只要站在目標物別前打開選單,接著選擇該道具 就可以如果使用後有反應,就代表這項道具可以用在這裡。



隊形(フォーム)

▶ P29

這是替換角色位置的指令。角色位置會反映在戰鬥中,排在上段的三個人為前衛,下段的三個人則是後衛。其中能參加戰鬥的只有前衛三人。



●如果隊伍成員不到四人,那變更隊形並沒有太大應義。



自動戰鬥(オート)

▶ P35

設定戰鬥中的自動指令。您可以事先設定當角色在戰鬥中選擇 自動戰鬥時,要採取什麼樣的行動。如果想要自己控制角色行動,就選擇「手動控制(マニュアル入力)」吧。



★選擇「自行判斷(キャラにお任せ)」的話・AI 會自動選擇 適當行動。



WILD MIMS #4

←戦門結束後, 請記得打開選單 以確認隊伍狀態。要是卅所剩 不多,就用道具 及回復吧

技能(スキル)

▶P41

進行個人技能的裝備與變更。按下 R1 或 L1 鈕可以 切換角色,接著再利用 PS 點數來裝備自己愛用的技能 吧。關於技能的詳細解說,請參照 P41。



狀態(ステータス)

▶P18

顯示角色的能力值(詳細資訊請參照 P18)。除了所有角色共通的能力外,也可以確認其他特殊能力。按下R1或L1 鈕可以切換角色,左右鍵則可以切換顯示資訊。



系統設定(システム)

可以對遊戲環境作各種的設定,另外在這裡也可以讀取已存檔的進度。

指章	指令説明
讀品進度(ロード)	讀取遊戲進度
控制器配置(コントローラ)	變更按鈕配蘭
振動功能(振動)	設定振動功能的開/關
警告修士(サウンド)	設定警書輸出方式(立體費ステレオ/開警道モノラル)
角色語音 キャラベイス)	設定角色語書的有無
羅盤顧 [[コンハス]	設定是否於審面上顯示羅盤
戦門指令 (バトルコマンド)	愛更戰鬥指令輸入方式(方向式ニュートラル/固定式フィックス)
間に表示トレスと一つ	變更戦門速度(一般ノーマル/高速ターボ)
守護部動職 (守護獣ムービー)	設定使用 魔石 時是否播放動電(必須拿到團隊道具 「速調配方(フォーミュラカット)」)
游標位置(カーソルの位置)	設定是否記憶指令游標的位置
多面位置	體養事團顏沙口臺
登幕保護功能 はクリーンセーバー	設定螢幕保護功能有無與等待時間(最長約 60 分 鐘)
資料遺取 (読み入み)	設定讀取遊戲資料的位置(有安裝寬頻套件方可設定)

4 角色基本能力說明

基本能力畫面

這是所有角色共通的能力值,並且會隨著等級上升而提高。 其中運勢這個能力,會影響遊戲中的各種要素(請參照P19)。



1 LV	目前等級
S HP	目前值/最大值
3 MP	目前値/最大値
4 VII	關係到戰鬥結束後的 HP 回復(請參照 P27)
5 EXP	目前為止取得的經驗値
6 NXT	距離下次升級所需的經驗值
7 攻擊	影響發動物理攻擊時所給予的傷害
8 防禦	影響受到物理攻擊時所承受的傷害
9 魔力	影響發動魔法攻擊時所給予的傷害
10 抵抗	影響受到魔法攻擊時所承受的傷害
11 欠應	表示敏捷度數值較高的角色,在戰鬥中會較先行動
12 命中	物理攻擊的準確度 實際命中率會隨著命中、運勢和敵人迴避能力而變動
13 回避	物理攻擊的迴避能力和命中一樣,實際迴避率會隨著回避、運勢和敵人命中率而變動
14 運勢	表示目前的運氣狀態。不僅會影響各種機率,運勢本身變動的條件也相當特殊(請 参照 P19)。運勢一共分成 BEST>GOOD>NORMAL>BAD>WORST 等五個等 級,在 BEST狀態下再使用魔法「幸運戲法(ホクスポクス)」加強運勢的話,會再 向上升到 SBEST 狀態(遊戲中不會顯示出來)。

ARM 能力畫面

羅迪(ロディ)和潔菌(ジェーン) 専屬的能力。這些能力會隨著改造而提升,另外有部份能力會加算到基本能力值上(請參照P20)。



1 2	攻撃修正 命中修正	對基本能力中的「攻擊」作別億修正 對基本能力中的「命中」作別值修正
3	最高裝彈數 (最大装填數)	普通以擊的彈藥數 若彈數歸零,則會改用近距離攻擊 在戰鬥中可以藉由重新裝填彈藥來回復(請參照 P35)
4	式器順手度 (扱いやすさ)・	有下列三種效果: ·使用 ARM 的角色進行普通攻擊時,「反應」值上升一倍的機率提高 ·反擊發動機率(請參照 P42)提高 ·自動裝填彈藥機率提高
5	- 今- 仮修三(クリティカル)	對發動致命一撃(クリティカル)値的傷害量作加値修正(請参照 P35)
6	使用弾圧(カートリッジ	顯示可使用的彈匣(獨特技巧)
7	彈數 2	各彈匣的彈藥數

快刀(早撃ち)能力畫面

確完 ザック 事態的能力 毎頃快刀特技都具備各目的成長頃・84特技 的消耗 曜 會越名使用次數的增加而相對減少。詳細質訓請參照 P21



1	快刀(早撃ち)	顯示目前可使用的快刀(獨特技巧)技巧一覽
5	転練度 .	顯示各技巧的熟練度 熟練度分成五個階段,熟練度提升後,該技巧的消耗MP會相對減少。為了提升熟練度,必須使用該技巧達到規定次數(請參照 P31)
3	對極度經驗值	目前使用次數/熟練度提升至下一階段所需次數
4	消費 MP	發動該快刀特技所需的 MP

關於運勢的變動

雖然能力值會隨著角色升級而提升,不過運勢這項能力卻和等級無關,並且有獨特的變動法則。基本上,每當滿足下面列出的條件時,運勢就會有所變動,並且依照一定機率導出變動後的運勢等級。具體的變動法則如下表,例如在發生「小幅變動」時,運勢大致上會維持目前狀態;而在發生「大幅變動」時,運勢則一定會有所改變。

運勢這個能力或許不怎麼起眼,但由於它影響的層面 很廣,因此絕對不能忽視它的重要性。要是能了解它的 變動條件,戰鬥時就能夠處於優勢,所以務必要掌握隊 伍成員的運勢狀態。

■運勢變動的種類與條件



- ·發生劣勢戰鬥
- ·讀取遊戲進度



- ·遊戲時間每經過 30 分鐘
- ·使用旅館等設施時
- · 等級提升時



·故事進行到一個段落



·陷入無法戰鬥狀態

■運勢主要影響層面

WILD ATTIVIS AL

物理攻擊的命中 與迴避率	NORMAL 狀態下幾乎沒有差別,BEST 狀態下 則最高會增加到 1.3 倍
「治癒(ヒー ル)」的回復量	根據賽希莉雅(セシリア)的運勢,回復量會略微 増減。最高會増加到 1.1 倍
復活後的 HP 值	根據運勢等級,復活後的 HP 值會略有差別
致命 擊地反擊 發動機率	最高增加約 1/8(請參照 P42)
部份個人技能的 發動機率	影響「神來一撃(ファイネストアーツ)」與「支援 攻撃(サポートアタック)」的發動機率(請参照P43)
狀態變化的持續 時間	狀態變化持續回合數增加(請參照 P40)
解除資積陷阱的 機率	根據運勢等級,解除機率會略有變動



●無論如何都應該避免變成 WORST 狀態。由於道具中的 「小花朶(ちいさな花)」可 以將運勢提升一級,因此在 遊戲後期的激戰前,得記得 先檢查藥勢狀態膜。

⇒通常運勢的最高等級是 BEST,但要是以魔法「幸運 戲法(ホクスポクス)」再提 高運勢,實面上雖然看不出 來,但實際上運勢會突破界 限再向上升(本書以SBEST來 細節)。



■滿足變動條件時的變動機率表

●小幅變動

要化後 現在 運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	9/16	4/16	3/16	_	
GOOD	1/16	10/16	3/16	2/16	
NORMAL	1/16	2/16	10/16	2/16	1/16
BAD		2/16	3/16	10/16	1/16
WORST			3/16	4/16	9/16

●大幅變動

八阳文到					
夏化後 現在 運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	_	8/16	5/16	3/16	
GOOD	4/16		6/16	4/16	2/16
NORMAL	2/16	6/16		6/16	2/16
BAD	2/16	4/16	6/16	_	4/16
WORST		3/16	5/16	8/16	

●中等變動

變化後 現在 運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	6/16	6/16	4/16	_	_
GOOD	3/16	5/16	5/16	3/16	
NORMAL	2/16	4/16	4/16	4/16	2/16
BAD	_	3/16	5/16	5/16	3/16
WORST		_	4/16	6/16	6/16

●負面變動

變化後 現在 運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	4/16	4/16	4/16	4/16	_
GOOD		4/16	4/16	4/16	4/16
NORMAL	_	_	6/16	6/16	4/16
BAD	_			8/16	8/16
WORST				_	

註) 「一」代表不會變動成該等級

角色的成長

根據角色個性成長

除了提升等級以外,角色也有其他方法可以成長或強化。像羅迪(ロディ)使用的是ARM,薩克(ザック)擅長快刀等等,這些角色獨特的特色,也是能夠加以強化的。下面我們將介紹針對各角色所準備的特殊強化方式,這些方式基本上都會隨著劇情的進展而獲得,不過也有不少是以道具方式得到的,所以要注意別漏拿了。



●難迪、薩克和賈 希利雅 セシリア 可以在事件或迷宮 中醫傳攤特技巧 請 参昭 ***** 。 過半 人名能強化角色能

羅迪(ロディ)的強化方式

改造 ARM

羅迪的 ARM,可以在 ARM 工房裡付錢進行 改造與解除。改造過的 ARM 會附加許多能力 加值。能夠進行改造的項目有五種,每個項目 最多能強化 15 次。不過由於整體改造次數有 15 次的限制,因此要強化哪一部份,需要事 前先慎重考慮才行。

其中「攻撃修正」和「命中修正」所強化的 數値、會直接加算到基本能力上。「致命一撃 修正(クリティカル)」是每改造一次、致命一 撃的傷害力就增加 0.1 倍。「武器順手度(扱いやすさ)」則如同能力解說一節當中所提過 的、會影響反應値加倍、反擊發動和自動裝填 彈藥的機率。

另外,如果選擇「解除各項目的改造(項目每の改造をリセット)」的話,可以將先前改造的部份改回原先的數值,不過改造所花的費用就會浪費掉了。

使用改造零件(アルターパーツ)

改造零件是能夠增加彈匣使用彈數的零件。這些零件可以在各地的實箱裡找到,將零件交給ARM工房後,他會免費幫ARM作強化。不過只要一強化就無法解除,因此強化前務必先確定是否有必要。針對自己覺得最好用的技巧來強化固然是最好的選擇,不過事先將零件存下來,等到獲得強力獨特技巧時再一口氣強化,也是不錯的方式。

■ARMS 改造補正值

改造灾权	皮膚補正	命中補正	最高發揮取	式舞用手套	NS-夏藤正
初期	10	8	3	1	1.5
LV1	16	12	4	2	1.6
LV2	24	18	5	3	1.7
LV3	34	28	6	4	1.8
LV4	46	36	7	5	1.9
LV5	60	48	8	6	2
LV6	76	60	9	7	2.1
LV7	94	76	10	8	2.2
LV8	114	92	11	9	2.3
LV9	136	108	12	10	2.4
LV10	160	128	13	11	2.5
LV11	186	148	14	12	2.6
LV12	214	172	15	13	2.7
LV13	244	196	16	14	2.8
LV14	276	220	17	15	2.9
LV15	310	248	18	16	3

■改造各彈匣所需改造零件數

弾匣名	初期彈藥數	必要零件數
増壓彈(ブーステッドシェル)	3	1
狙撃彈(スナイプバレット)	3	1
弾幕風暴(ソリッドストーム)	3	1
機槍連撃(ガトリングレイド)	2	2
神威熔流(マイトアヴァランチ)	2	2
獵犬爆雷(ハウンドマイン)	2	2
轟炎槍刃(ガンクレイモア)	1	3
新星爆撃(アークノヴァ)	1	3

薩克(ザック)的強化方式

獲得新的快刀技巧

每當薩克獲得新的快刀(早擊ち)技巧時,可以獲得一些能力加值。提升的能力與數值請參考右邊的表格。越後期拿到的技巧,能力加值也越高。不過由於這些技巧大多是在迷宮内獲得的,因此得特別注意不要漏拿了。 另外薩克一開始就會的「高速獵殺(スピードファング)」所追加的加值,已經加在薩克的初期能力上了。

■獲得各技巧時追加的能力加值

WILL ARMS AL

快刀技巧名	能力加值	獲得場所
高さる所、スピートファング	攻撃-5、迴避+5、反應→5	(初期裝備)
青龍上撃(ストライクバディ)	魔 力+5、抵抗+5、命中+10	山路河穴(マウンテンパス)
ー 1gg 雪壁 、一ストプレイカー)	防禦・5、魔力・5、迴避+5	国質を運行イジングタワー]
競手を集できュートアングル	次撃・5、防禦・5、抵抗・5 反應・5	社員環境哲問犯の基場ヤー利
正正1年アクセルスマッシュ!	次撃·10、魔力·10、命中·10	見ご毎町基件(風の毎の基準)
裏長たこ、ブレードハルサー)	防禦-10、抵抗-10、澄澈-10、反應-10	・ 原落聖域(堕ちた聖域)

賽希莉雅(セシリア)的強化方式

獲得新的守護獸

每當賽希莉雅獲得新的守護獸(ガーディアン)時,攻擊値會略微上升。一般的守護獸的加值為+5,高等守護獸(ガーディアンロード)則為+10。就目前已知的資料來分類的話,拉芙緹娜(ラフティーナ)和賈斯汀(ジャスティーン)是屬於高等守護獸,其他則屬於一般守護獸

■獲得守護獸時的能力加值

●每隻一般守護獸

攻擊+5

●每隻高等守護獸

攻擊+10



其他人的強化方式

我們將潔茵(ジェーン)、馬克德連(マクダレン)、艾 瑪(エマ)和瑪莉耶(マリエル)四名角色分類為配角,這 些角色會隨著故事的進行而加入或離開隊伍。

潔茵和馬克德連

技巧根據加入隊伍的時期而增加

這兩位角色在故事中一共會加入隊伍三次,而每次加入隊伍時,能夠使用的技巧都會增加。下表中我們列出了她們加入隊伍的時期,和追加的獨特技巧

■加入隊伍時追加的獨特技巧

加入場所 - ·	角色名	追加技巧
	脚帯はた。	来に我廟 〔あっかんべぇ 〕
囚禁之塔 (ケイジングタワー)	潔茵(ジェーン)	這是我的 羅(お資いっただき)
	馬克德連(マクダレン)	成敗
羅捷塔鎖	潔茵	搞件壓朧(何やってんだか)]
〔タウンロゼッタ〕	馬克德連	天誅
柯特榭	潔茵	大家跟我來点(あたしに續いて会)
(コートセイム)	馬克德連	斬奸

艾瑪(エマ)

下載技巧並強化煉金爆彈

艾瑪是名比較特殊的角色,她能夠將敵方的特定技巧 吸收成為自己的攻擊方式(請參照 P226)。每吸收敵方 的一種技巧,她的特殊異能「煉金爆彈(アルケミック ボム)」的威力就會上升。

瑪莉耶(マリエル)

每升 10 級就會追加獨特技巧

雖然瑪莉耶剛加入時只有 LV1,不過只要每升 10 級,瑪莉耶的獨特技巧「藥草魔法(ハーブマジック)」就會追加一項新技巧。

■升級學會的獨特技巧

等級	追加技巧	等級	追加技巧
初期	療傷果實(ヒールベリー)	LV40	魔法羅蘭(マジックキャロット)
LV10	复甦(リヴァイブフルーツ)	LV50	潜能蘋果(ステータスアップル)
LV20	仙界甘露(ネクタール)	LV60	奇蹟果實(ミラクルベリー)
LV30	精力果實(ポーションペリー)	LV70	異能蘿蔔(フォースキャロット)

使用各項設施

活用城鎭内的設施

在冒險途中路過的城鎮裡,只要付錢就能夠使用各式各樣的設施。在這邊可以舒緩因為戰鬥而疲累的身體,或是購買道具好為下一次的冒險作準備。大多數的城鎮都會具備所有的設施,不過某些城鎮並不是每項設施都有。來到了一個新的城鎮後,不妨先四處逛逛,確認一下設施的種類吧。以下我們將針對各設施的使用方法作說明。

設置於城鎮内的設施

- ·道具店、行商人
- ・魔法公會
- · ARM 工房
- ·住宿設施
- ・記録鳥



★到了城鎮,記得先存檔

FIRST CONTRACTOR OF THE PARTY O

道具店或行商人

道具店與行商人主要販賣的是消耗型道具。每個城鎮 裡販賣的道具都不太一樣,有些城鎮甚至還會販賣個人 技能。另外當故事進行到某個階段後,所有城鎮都會販 賣能夠直接來去於各城鎮之間的傳送寶石(テレポート ジェム)。



在魔法公會裡,可以更換賽希莉雅(セシリア)所使用的魔法。只要手上有在世界各地找到的魔紋圖(クレストグラフ),每持有一個就能學會一種魔法、就算學會了一種魔法,日後也可以付錢任意更換成其他魔法,因此玩家可以隨時更換自己需要的魔法。不過要是魔紋圖的數量少,一次就不能帶太多魔法了。另外魔法分成攻擊魔法與輔助魔法,兩類魔法各有16種(共32種)。因此為了讓我方在戰鬥中更加有利,務必視狀況更改身上所攜帶的魔法。



● 道具可以一欠購入許多 個、前雨生的消耗性 道良不 奶多質點 - 気外的計べ會看 生,數量有限、能均增加: № 計量表上級的・候馬廠等 (マイグラントバッジ)」



一分解就是將魔法遺除成魔 級價。想更換成其他的魔法 時,要先分解,再重新編 輯。而選擇改名就可以改變 魔法的名稱。

魔紋師(クレストグラフ)的消耗量

毎學會一種魔法,消耗一個

■習得魔法與更改費用

種類	攻撃魔法				1.0	輔助	魔法	
組合	地地	火	鱼	₹	地地	火火	承	75
15 E	巡裂(クラッシュ)	髪取職式ディスペル)	表慮(ライフドレイン)	聖光(スヘクトル)	次撃護曹(シールド)	を含重性、サンクション!	『草見歌、、タ ,エイション』	魔王獲貨(フロテクト)
	60	40	180	60	100	500	120	100
XXX III	頻解(デヴァステイド)	火炮(ファイア)		的演奏で、フラジャイル、	重複指令(ロマンドリブレイ)	異能強化リインフォース)	幸運監芸(ホクスホクス)	能力分析(アナライズ)
W III	120	60	60	40	360	180	120	20
A I	重力波(グラビドン)	重運一撃(ラッキーシュート)	旋風(ヴォルテック)	雷撃(ライトニング)	魔法反射(リフレクト)	脱逃(エスケーブ)	加速[クイック]	疾風(タービュランス)
	100	320	60	60	120	160	60	100
	爆破(スプレッド)	し智用表(フィブルマインド)	寒冰(フリーズ)		復甦[リヴァイブ]	永橋(パーマネンス)	状態回復(レストア)	治癒(ヒール)
113-3	100	40	60	60	80	100	180	40

ARM工房

在城鎮中要是看見有根冒著黑煙的煙囪,那就是專門 改造 ARM 的 ARM 工房了。在這裡可以造 ARM 的各 種能力,要改造哪些部份是玩家的自由,所有部份加起 來一共可以改造 15 次。要是對改造結果不滿意,也可 以將改造解除。另外如果持有改造零件(アルターパー ツ),還可以免費進行彈匣的改造,讓獨特技巧的使用次 數增加。不過要注意的是彈匣改造是不能取消的。

CHECK

改造範例與其重點

WILD SAME A

比方說像會一次將彈數打光,並對敵人造成大 傷害的機槍運擊(ガトリングレイド),其威力是和 裝彈數成正比的。因此如果徹底針對最大裝彈數 和命中修正加以改造的話,就能夠進一步引出其 潛力。像這樣針對優點加以延伸,是最有效的改 造方式。

改造規則

- · 所有項目的改造總和等級 不能超過 15 次(LV15)
- ·可以針對各項目作改造解 除(回復初期狀態)
- · 就算解除改造,費用也不 會退還,而且重新改造仍 舊需要花費金錢
- ・改造費用如右表所示
- ・改造彈匣一次需要消耗一 到三個改造零件(アルター パーツ)・而且不能解除

■ARMS 改造費用

改造次數	攻擊修正	命中修正	最高裝彈數	武器順手度	致命一擊修正
初期	1000	400	600	100	200
LV5	4000	1600	2400	400	800
LV3	9000	3600	5400	900	1800
LV4	16000	6400	9600	1600	3200
LV5	25000	10000	15000	2500	5000
LV6	36000	14400	21600	3600	7200
LV7	49000	19600	29400	4900	9800
LV8	64000	25600	38400	6400	12800
LV9	81000	32400	48600	8100	16200
LV10	100000	40000	60000	10000	20000
LV11	121000	48400	72600	12100	24200
LV12	144000	57600	86400	14400	28800
LV13	169000	67600	101400	16900	33800
LV14	196000	78400	117600	19600	39200
LV15	225000	90000	135000	22500	45000

住宿設施

在住宿設施中,除了能夠完全恢復 HP、MP、VIT 值以及彈匣彈藥數以外,也能夠回復各種持續型異常狀態以及 ENC 計量表。由於住宿費用固定為全隊總計等級的五倍,因此隊伍等級越高,費用也會隨之提高。另外有些城鎮可以免費住宿,不妨多加利用這些設施吧。

住宿費用

全隊總計等級 x5

會回復的能力值

· HP

- · MP
- · VIT 値
- · ENC 計量表
- 各種持續型異常狀態
- ・彈匣彈藥數

記錄鳥

和各城鎮裡的記錄鳥交談後,可以儲存遊戲進度,而 且沒有次數限制。順便一提,存檔數量越多,讀取存檔 時的讀取時間也會越久。

使用神祕貨幣(1 ギミルコイン)隨時存檔

如果持有神祕貨幣,就算在迷宮內或野外場景上, 也可以隨時存檔。不過每次存檔就要耗掉一個神祕

貨幣,因此最好別亂用。而 且在某些事件當中,也會限 制其使用。



BANCE STREET

戰鬥系統解說

戰門系統是本遊戲相當重要的核心 以下我們 將從基本知識開始解說,如果在遊戲中遇到不 明白的地方,不妨參考這一節的說明。

- ■遭遇敵人與發生戰鬥
- R24

■戰鬥基礎知識

P25

— P34

一戰鬥指令解說

- P29
- 同個人技能(PS)

P41

遭遇敵人與發生戰鬥

與敵人遭遇

當在野外場景或迷宮中遭遇到怪物時,角色的頭上會冒出「!」記號,讓玩家知道隊伍正遭遇到怪物。「!」記號分成三種不同顏色,每種顏色所帶入的戰鬥狀況也不同。如果出現綠色或白色「!」記號,只要快速連按兩次X鈕或不理它,就會發生戰鬥。玩家也可以利用 ENC 計量表來迴避戰鬥。如果出現紅色的「!」記號,那麼就無法迴避,並會強制進入戰鬥。

迴避戰鬥功能

所謂的「迴避戰鬥」功能,指的是當「!」記號出現時按下X鈕來避免戰鬥的動作。這項功能會使用到畫面左上方的 ENC 計量表,每使用一次迴避戰鬥功能,ENC計量表就會相對消耗一定數量。

ENC 計量表的消耗量可以由「!」記號的顏色來判斷。迴避綠色「!」記號戰鬥時不需消耗,迴避白色時會消耗一些,紅色「!」記號戰鬥則無法迴避。消耗量相當於敵方等級減去候鳥等級,因此當敵方等級明顯較高時,ENC的消耗量也會較大。

三種類的遺露記號







綠色:不須消耗 ENC 計量表,就可迴避戰鬥 白色:只要消耗 ENC 計量表,就可迴避戰鬥

紅色:強制進入戰鬥

■ENC 計量表說明



1 候鳥等級(マイグラントレベル)

會影響 ENC 計量表消耗程度的等級。獲得候鳥徽章「(マイグラントパッジ)」時會提升(最高等級為 20)。

2 ENC 計量表

使用迴避戰鬥功能時,ENC計量表會相對消耗,數值不夠時 將無法迴避戰鬥。主要藉由住宿或在迷宮中撿到白色寶石等 方式來回復。

實用的迴避戰鬥小技巧

當遭遇敵人時,只要做出舉起木箱或向下跳等動作,就可以在不消耗 ENC 計量表的狀況下迴避戰鬥。另外當角色移動到其他區域時,也能迴避戰鬥。想故意藉此迴避戰鬥雖然不容易,不過這個小技巧的發揮空間倒也不小喔。



一个學起木箱行走的這段期間不會發生戰鬥。除此之外也有許多動作是具備迴避戰鬥效果的,有機會利用的話不妨多試試。



製門基礎知識

戰鬥的方式

本遊戲的戰鬥採回合制。基本上所有角色每回合都只 能行動一次,回合中敵我雙方會輪流進行動作,當有任 何一方全滅,戰鬥就結束了。除了特定戰鬥外,只要使 用魔法「脫逃(エスケープ)」,就能夠確實脫離戰鬥。 要是隊伍瀕隔全滅狀態,就盡快逃走吧。

戰鬥書而解說



- 1 戰鬥指令
- 2 角色圖片

狀態

HP 現在値 最大値)

3 各角色的資訊:

- MP(現在值/最大值)
- FP 累積量

戰鬥的流程

行

4

返

व

1 切入戰鬥畫面

2 輸入指令

戰鬥開始後,首先必須選擇行動指令。指令欄 分成兩個階段,在第一階段選擇準備完成(ゲット セット)後,就會進入第二階段的指令選擇。

■第一階段指令

準備完成 進入第二階段指令選擇,如果全隊都設為自動戰 (ゲットセット) 門,則自動開始戰鬥 和選單畫面一樣,可以確認各角色與全隊的狀態 (ステータス) 系統設定 和選單書面一樣,可以更改各項系統設定 (システム) 自動戰鬥 和撰單書面一樣,可以更改自動戰鬥設定 (オート) 除了可以改變前後衛外,也可以任意設定行動順 [フォーム] 序(請參照 P29)

■第二階段指令

普通攻擊 (通常攻擊)	進行普通攻撃,各角色顯示的指令名稱會有些許不同:像羅 迪(ロディ)或潔菌(ジェーン)就會顯示成射撃(ショット)
道具 (アイテム)	使用目前所持有的消耗型道具。可以使用的道具會以白色文字顯示
特殊異能	當 FP 值達到一定量後就能選擇這項指令,有關 FP 值的上升條件,請見 P34 的解說
獨特技巧 (オリジナル)	使用各角色擁有的獨特技巧,請見 P31 的解說
防禦(ガード)	採取防禦姿態,可以降低各種傷害。這項指令不 受行動順序影響,效果可以持續整個回合

戰鬥類型

▶P26

根據遭遇時的狀況不同,有時會發生先制攻擊或 遭到突襲等特殊戰鬥類型。尤其當出現紅色「!」 記號時,特別容易發生劣勢戰鬥。

行動開始 3

開始行動後,敵我雙方就會依反應値的高低,先 後進行動作。不過當薩克(ザック)發動特殊異能「高 速行動(アクセラレイター)」時例外,此時一定會

由薩克率先進行動作。 另外,如果有事先設定 行動順序,則可以控制 我方成員的動作發動順 序(請參照 P29)。



♥ 敵方全滅(敵全滅)

4 戰鬥結束

將敵人全滅後,會切換至戰鬥結束畫面,並進行 戰利品的結算(請參照 P28), EXP 的結算(請參照 P27),以 VIT 計量表回復 HP(請參照 P27)等的後

續處理。相對的, 要是我方全隊都陷 入無法戰鬥的狀 態,則會出現接關 書面(請參照 P28)。



戰鬥類型

除了一般戰鬥以外,戰鬥類型還包括能夠先制攻擊的 優勢戰鬥,以及遭到敵人突襲的劣勢戰鬥。這是由遭遇 時的「!」記號所判定,出現白或綠色記號時可能進入 優勢戰鬥,出現紅色記號時則可能進入劣勢戰鬥。另外 劣勢戰鬥的機率,可以藉由裝備個人技能「防止突襲(サ プライズガード) | 來降低。



━以連按 X 鈕兩下 的方式發生戰鬥 時·我方先制攻擊 的機率會路微上 升, 儘可能多利用 语填枝巧吧。





先制攻擊

發生先制攻擊時,我方可以搶先進行一回合的動作。 不過在無法迴避戰鬥的狀況下,就算出現白或綠色的 「!」記號,也不會出現先制攻擊。



遭到突襲(不意打ち)

遭到突襲時,敵人將搶先進行一回合的動作。發生這 類戰鬥時,會出現紅色的「!」記號。只要有三位角色 裝備了「防止突襲(サプライズガード)」,就能確實澼 **発言類戰鬥。**



陷入危機(ピンチ)

除了敵人能搶先進行一回合的動作外,我方前衛會只 剩下一個人。發生這類戰鬥時,會出現紅色的「!」記 號。裝備了「防止突襲」的角色可以避免這類戰鬥。

關於敵方編隊的結構

雖然大部分敵人會以編隊方式襲擊而來,但隊伍的結 構卻也相當多變。有些敵人會以集團方式出現,有些則 是全部視為單一個體。這些構成方式會影響我方應該採 取的攻擊方式。為了分辨敵人的編隊結構,在選擇攻擊 目標時,不妨留意一下畫面上出現的敵人一覽表。單一 個體的敵人只會顯示名字,集團方式出現的敵人則會多 出英文字母。



●就等書面上出現複數的 同種類敵人,但它們不一 定分在同一集團裡。事先 了解敵人的編隊結構,可 以讓戰鬥效率大大提升。

後方偷襲(バックアタック)

發生後方偷襲時,我方後衛角色會移到前衛位置,而 且敵人會搶先進行一回合的動作。發生這類戰鬥時,會 出現紅色的「!」記號,而且沒有避免方法。另外要特 別注意的是,如果戰鬥中沒有將隊形調回來,在戰鬥結 束後,後衛角色會依舊待在前衛。







前衛



參加戰鬥成員

後圍

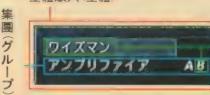
前衛,所以要是原本 前衛排三個人,後衛 只排一個人的話,發 生後方偷襲時就會形 成一個人遭到敵人猛 攻的狀態。最好事前 就將隊伍分成兩前兩 後的陣型吧。

由於後衛角色會移到

ENEMY ATTACK

敵方編隊結構說明

全體敵人(全體)



單 人

(單體)

單一敵人 只顯示名字的敵人,或是集團内的單一英文字都視 為單一敵人

焦围 (グループ)

敵人名稱後方若是有英文字,代表這些敵人視為-個集團。效果範圍遍及一個集團的技巧,能影響整 個集團的敵人

(全體)

全體敵人 戰鬥區域内所有敵人的總稱。全體攻擊技巧對所有 敵人都會發揮效果

區域 いノーント

包括戰鬥區域,影響範圍遍及敵我雙方。部份技巧 具有區域性的效果

EXP的結算

各角色在戰鬥中能獲得的 EXP(經驗值)量,是根據敵人種類來計算的。不過如果在戰鬥中,做出讓 EXP加值率(EXP BONUS RATE)提高的動作,還能夠獲得額外的經驗值加算喔。進入戰鬥時,EXP加值率是以 1.0 開始計算,當滿足右表中的條件時,經驗加值率就會慢慢上升。在戰鬥結束時,「原本獲得的 EXP x EXP加值率總計」所得出的數值,就是角色實際上所獲得的 EXP 了。

要將這些要素也考慮到戰鬥當中是有點難,不過還是 建議您起碼熟記這些條件。另外使用消耗型道具中的「幸 運卡(ラッキーカード)」的話,可以確實讓該角色在該場 戰鬥所獲得的 EXP 加倍,不妨在對頭目戰時使用吧。



◆「幸運卡」不但方便而且 效果權大。要是預期能大撈 一筆EXP的話,就別客氣盡 管用吧!

以 VIT 計量表回復 HP

VIT 可以視為角色的精神力,並且可以用來回復減少的 HP。每 1%的 VIT 可以回復 1%的 HP,並會在戰鬥結束時自動進行轉換。如果我方隊伍成員有四個人以上,也可以在戰鬥中以 VIT 來回復 HP(請參照右方說明)。

這是在迷宮中回復 HP 的主要方式,不過要注意 VIT 計量表也是有限的。只要撿到橘色寶石,或是在旅館休息的話 VIT 就會回復,所以最好時時注意 VIT 的消耗狀況,以保持全隊的戰力。



●如果受傷過電・ 戦門後的消耗也會 特別快,如果有多 餘的 MP,不妨在戦 門結束前先施放 「治癒(ヒール)」

VIT計量表的 IP 轉換比率

每 1%的 VIT,可回復 1%的 HP

■EXP 加值率的加算條件

WILD ARMS

WHITE I HOWN ST. IN. L.	
行動	上升值
以反擊或致命一擊方式,成功對敵人造成傷 害的角色	+0.1
曾經成為敵方的攻擊目標(無論是否造成傷害,採取防禦時例外)	+0.1
有打倒敵人的角色	+0.1
打倒最後一名敵人,使敵人全滅的角色	+0.1
成為「幸運卡」使用對象的角色(各角色只能使用一次)	+1.0

EXP 加值率的重新計算

如果在戰鬥中,將前衛角色移動到後衛,而且戰鬥 結束時仍舊留在後衛,那麼先前獲得的EXP加值率就 會被取消。不過「幸運卡」的效果仍舊會保留。

CHECK

VIT 的轉換時機

①戰鬥結束時

每當戰鬥結束時,會自動使用 VIT 計量表來回復 HP。這時陷入無法戰鬥狀態的角色,會先以HP1的 狀態復活,接著再以 VIT 計量表來回復 HP。

2戰鬥中

只有在隊伍成員有四個人以上時,才能使用這種 方式。退到後衛的角色可以在該回合中,以VIT計 量表回復 HP。不過陷入疾病狀態或 VIT 用完時, 就不會自動回復了。



➡讓角色先退到後 方,經過一回合後 就會進行 HP 回復

戰利品

戰鬥結束後,除了 EXP 以外,還可以獲得金錢或道具等戰利品。金錢屬於一定會獲得的部份,不同敵人遺留的數量也不同,戰鬥結束後會自動加算到我方所持有的金錢裡。道具則不一定會出現,有些道具是看機率,有些則必須達成某種條件。

其中比較特殊的是偷來的道具,這必須靠潔茵(ジェーン)的獨特技巧「這是我的囉☆(お寶いっただき☆)」才能拿到。從每種敵人身上偷來的道具種類以及成功率各不相同,而且有時候會失敗。這些道具的詳細資料,請參照敵人資料解說一節(P235)。

寶箱的出現

包含在戰利品當中的道具,有一定機率會以寶箱的姿態出現(特定事件道具除外)。有時寶箱會被設下陷阱,想要平安拿到裡頭的物品,除了使用「複製鑰匙(デュブリケイター)」以外,就必須要由隊伍中的任何一位成員去嘗試解除陷阱。

成功解除陷阱的機率,主要受到各陷阱的解除難度、角色個別的解除能力,以及角色的運勢等三個因素影響。在右下方我們列出了解除能力比較高的角色,因此嘗試解除陷阱前,可以搭配該表格和角色目前的運勢,來決定讓誰去開寶箱。當然,如果不想冒風險的話,也可以選擇不開寶箱。



─戰鬥後如果出現寶箱, 就可以選擇讓誰去開寶 箱。當然也可以選擇不 開

全滅與接關

當所有參加戰鬥的角色(前衛角色)都被打倒時,遊戲就會結束。不過要是手上持有至少一個以上的「神祕貨幣(1 ギミルコイン)」的話,就可以用它來接關(コンティニュー)。接關後,所有的能力值都會回復到最大值,剛剛使用掉的道具也會回復,以最佳狀態重新進入戰鬥。而且要是發生劣勢戰鬥,接關後也會變回普通的戰鬥。不過接關的缺點,就是戰鬥結束後也不會獲得任何 EXP。

戰利品的種類

·敵人持有的金錢

毎種敵人持有的金額不同, 戦門中成為「散財符(ギャラコロガシ)」目標的敵人會遺留兩倍的金錢。

・敵人遺留的道具

有時打倒敵人後,敵人會留下道具。

·向敵方傭來的道具

利用潔茵(ジェーン)的獨特技巧「這是我的曬☆(お寶いっただき☆)」有時可以拿到。

·攻擊用屬性實石

使用賽希莉雅(セシリア)的守護献召喚(マテリアル)打倒敵 人後,可以根據打倒敵人的數量獲得該屬性的攻擊用屬性寶 石。

·特定事件道具

在頭目戰等特定戰鬥中一定能得到的道具。

■陷阱一覽

陷阱名稱	效果
炸彈(爆彈)	目前 HP 滅半(有時效果會遍及所有角色)
健も互斯(与部ガス)	陷入健忘狀態(有時效果會遍及所有角色)
疾病互訴(病氣ガス)	陷入疾病狀態(有時效果會遍及所有角色)
夏旭三年(やるせないガス)	陷入憂慮狀態(有時效果會遍及所有角色)
毒氣瓦斯(毒ガス)	陷入中毒狀態(有時效果會遍及所有角色)
資箱爆炸(養箱爆發)	實箱内物品會被破壞
能量指述(エナジーバスター)	NXT 會增加
を100mm(キルリアンバスター)	陷入最大 HP 耗弱狀態
精神溶評(マインドバスター)	目前 MP 降低
金銭電餅(ギャラバスター)	所持金錢會減少
製退百險者(百險者擊退)	和偽裝者[イミテイター]進行戦鬥

CHECK

各角色解除能力排名

1. 潔茵(ジェーン) 2. 薩克(ザック)

(ク) 3. 艾瑪(エマ)

4.羅迪(ロディ)

5. 賽希莉雅(セシリア) 6. 瑪莉耶(マリエル)

■接關時的優點與缺點



- · 所有能力值完全回復
- ・戰鬥類型變回普通戰鬥
- ·使用掉的道具會回復



- · 戰鬥結束後拿不到 EXP
- ・ 團隊狀態中的「接關次數(コンティニュー回數)」 會増加

K

戰鬥指令解說



變更隊形(入れ替え)

變更隊形(入れ替え)是用來更改我方隊形的指令,當 我方隊伍有四人以上時才會發揮效果。我方隊伍基本上 分成前後衛兩個部份,排在前衛的角色會出現在戰鬥畫 面中,其他人則在畫面外待機。如下圖所示,由於在戰 鬥中變更隊形並不需要耗費回合數,因此每當有角色處 於危險狀態時,就可以利用這項指令,讓他先退到後方 休息。另外,被放在後衛的角色也能夠和前衛角色一樣 獲得 EXP。





行動順序設定(行動順設定)

一般來說戰鬥中都是由反應值較高的角色先行動,不 過這項指令可以讓玩家自由設定行動順序。善加利用的 話,戰鬥也會更有效率。不過如右圖說明所示,在設定 順序後,角色會依照率先行動角色的反應值來接著行 動。換句話說,如果我方率先行動的角色反應值比敵人 低,會反而被敵人先發制人,隨便濫用這項功能的話, 反而容易出現反效果。另外這項指令只對作設定的該回 合有效,除非在之後的回合中再次設定,否則角色會照 一般的行動順序行動。



●使用「復甦(リヴァイブ)」復活同伴時,要是比敵人選甲行動反而危險。這時就可以利用反應値較低的角係了。



■變更行動順序的概念說明



CHECH 高速行動(アクセラレイター)與防禦

由於薩克(ザック)在發動「高速行動」後一定會 率先行動,因此就算設定了行動順序也沒有用。另

外率先行動的角色 如果採取防禦動作,其他角色的行動順序依舊以他的 反應值為準。





特殊異能(フォース)

特殊異能(フォース) 這種特殊技巧,需要消耗戰鬥中 會漸漸累積的 FP 計量表(請參照 P34)。每位角色都具 有獨特的特殊異能,這些技巧在戰鬥中相當實用。但要 是不了解其效果,要整活運用並不容易,因此建議您事 先閱讀以下的介紹。

➡随蓄故事進行,羅迪(□ ディ)的「鎖定(ロックオ ン)」可以升級成三種不同 的進階版本。

■各角色的特殊異能

羅迪(ロディ)	
鎖定(ロックオン)	能讓射擊與獨特技巧確實擊中敵人,並且將傷害增加到 1.25 倍,不過在實行指令前,羅迪的迴避值會降到 0,且不會出現致命一擊。
強化型鎖定 (ロックオンプラス)	基本特性和鎖定相同,但傷害値上升到 1.75 倍,屬於攻擊強化版。而且能防止物理反射和 故障的發生。
破壊型鎖定(ロック オンデストロイ)	這種鎖定能擊出帶有一定機率即死效果的致命 攻擊。不過即死效果對頭目級或物理攻擊無效 的敵人沒有效果。
機動型鎖定(ロック オンアクティブ)	基本特性和鎖定相同,不過選擇指令後反應值提升為兩倍,而且攻擊後一定會自動更換彈匣。另外實行指令的該回合一定會發動反擊。

守護都召喚 (マテリアル)

賽希莉雅(セシリア) 召喚守護獣以發揮各式各樣的效果。不過要召 喚守護獣,必須先在各地収集媒介(ミーディ アム)。

薩克(ザック)

高速行動 (アクセラレイター)

使用後一定會在該回合中率先行動。因為也可 以用來使用道具,因此效果雖然不起眼,但卻 十分好用。

艾瑪(エマ)

煉金爆彈 (アルケミックボム)大。

對敵方集團造成無屬性攻擊傷害(視為魔法攻 擊」。隨著下載的獨特技巧增多,威力也會越

潔茵(ジェーン)

神蹟(ミスティック)

使用道具時的效果範圍會擴展到全體角色。

馬克德連(マクダレン)

乾坤一撇

普通攻擊的傷害力增加到 1.75 倍,而且在使 用獨特技巧時,效果範圍會提升一級(單一目 標→集團→全體)。

周莉取(マリエル)

將獨特技巧「藥草魔法[ハーブマジック]」的 棄效延伸(エクステンション) 效果範围擴展到全體角色。

※除了守護勘召喚(マテリアル)以外,所有特殊異能皆消耗 25%的 FP

■守護毗召協効里一警害

媒介名	守護獸名	双擊技名	效果	消費 FP	獲得場所
大地之風(大地の聴り)	葛捷夫(グルジェフ)	行星爆撃(ブラネットプレイカー)	對敵方全體造成地屬性傷害	50	守護歌神殿(ガーディアン神殿)
水之細語(水の囁き)	斯托達克(シトゥルダーク)	海潮風暴(アサルトタイド)	對敵方全體造成水屬性傷害	50	封印圖書館
烈火之怒(烈火の怒り)	莫・迦園特(ムア・ガルト)	英類数良(ヴェイハーブラスト)	對敵方全體造成火屬性傷害	50	守護獸神殿
疾風之爪(疾風の爪)	芬迦隆(フェンガロン)	疾速利爪(ハイスピードリッパー)	對敵方全體造成風屬性傷害	50	守護獸神殿
聖者之悲 (聖者の悲しみ)	伊翁・鮑瓦 (イオニ・パウアー)	聖潔光罩 (セイクリッドアイソレーター)	将屬性魔法傷害降到 75 % , 可和魔法護盾 (プロテクト)並用	25	聖朝托爾(セントセントール)襲撃後
閃光的一撃(閃光の一撃)	史提亞・羅(ステア・ロウ)	光靈降臨(アウゴエイデス)	對敵方全體造成光屬性傷害	50	幻燈莊園
星之光輝(星の輝き)	利多布萊特(リグドブライト)	星之稜鏡(スターブリズム)	加大一般魔法的效果範圍	25	光球儀(フォトスフィア)遺址
生命之炎 (生命の炎)	奥多路克 (オードリューク)	生命競角(ライヴホーン)	治惠我方全隊的異常狀態 + HP 回復,發動 回合中賽希莉雅的反應值加倍	75	監禁森林 (フォレストフリズン)
雷鳴之牙(雷鳴の牙)	拿・夏頭(スァ・シャックス)	盛怒之鎚(レイジハンマー)	對敵方全體造成雷屬性傷害	50	審義號(スイートキャンディ号(假語唱後)
雪之結晶(雪の結晶)	艾蘇雷特(アルスレート)	絶命冰柱(アイシクルエンド)	對敵方全體造成冰層性傷害	50	野外場景
魔界的呼舞(魔界の呼び音)	ただず 第四類ドラス・ドラム)	宝暗根源(ブリミティブダーク)	對敵方全體造成開慶性傷害	50	金屬之書(デ・レ・メタリカ)
劍舞(剣の舞)	亞奎提斯(エクイテス)	滅殺劍舞 〔ジェノサイドエッジ〕	對目標產生即死效果,成功機率為(費希莉 雅本身 LV +目標屬性修正值)%	75	内海的町中 (靠近車管修道院(クラン修道院))
愛的奇蹟(愛の奇蹟)	拡芙堤螂(ラフティーナ)	要ご場を「アフェクションエンブレイス」	回復賽希莉雅的 MP,回復值為(MP 最大值 x LV)%	100	罪人工房(舎人の工房)(羅迪侵舌事件)
勇氣之紋章(勇気の紋章)	貴斯汀(ジャスティーン)	英勇綱兵(ブレイブウェホン)	讓我方全隊的物理攻擊傷害力加倍,並讓敵 方特殊防禦效果減半	100	亞克提卡城(アークティカ城)(興女 傑倫肯(レディ・ハーケン)戦門後)

獨特技巧(オリジナル技)

獨特技巧(オリジナル技)和特殊異能一樣,都是各角 色專有的強力特殊技巧。每位角色都擁有一種以上的獨 特技巧,接下來我們會個別加以介紹。大部分的獨特技 巧是以消耗 MP 方式來發動,不過羅迪(ロディ)比較特 殊,他的技巧都有限制使用次數。另外每位角色的獨特 技巧取得方式也各不相同,有些是要隨著故事進行而習 得,賽希莉雅(セシリア)的魔法則全都可以在魔法公會 學齊。

WILD RESIDE

羅迪(ロディ) 弾匣(カートリッジ)

羅迪所使用的彈匣各具備不同的傷害力、反應値以及 命中修正値。如果搭配特殊異能「鎖定(ロックオン)」 使用的話,不但能追加絕對命中的效果,而且傷害力也 會上升。



■機績連撃(ガトリングレイド)的傷害量,會根據目前裝填運藥數而有所不同。如果彈藥已經用完,傷害也自然是0,因此使用的務必先重新裝填彈藥(請參照 P35)。

■福庫一警

彈匣名稱	效果範圍	侵害修正	反應修正	命中修正	備註	獲得場所
増製弾(ブーステッドシェル)	單敵人	普通射撃×3	75%	+50	——————————————————————————————————————	初期配備
担撃弾(スナイブパレット)	單一敵人	普通射擊×2.5	100%	+100	_	莉莉提亞之棺(リリティアの棺)内資業
弾幕風暴(ソリッドストーム)	集團	普通射撃×1.5	50%	- 25	_	亞・祠堂20エルカのほこら21内貧稲
機槍連撃 (ガトリングレイド)	單一敵人	普通射撃×2	25%	- 50	一次消耗所有彈藥,無彈藥時傷害為 0	通信は管理でゴーストシップ接・基本到 新度環境特等(近の基準ヤード)的資格
伸威熔 布(マイトアヴァランチ)	亂數攻擊	普通射撃×4	75%	50	合計傷害量相當於(普通射擊×4)	前種差離所(パリアシェルター)内質箱
量大爆雷(ハウンドマイン)	集團	普通射擊×2	100%	+25		惡魔研究所デモンズラボ内資稿
鼻灸繪句(ガンクレイモア)	單一敵人	普通射撃×5	100%	+0		要子的遺骸(ジェミニの匹骸)内資箱
新星爆撃(アークノヴァ)	敵方全體	普通射擊×4.5	25%	- 50		人造天體毒柱克(マルドゥーク)内資薬

薩克(ザック) 快刀(早撃ち)

每項快刀特技都具備所謂的熟練度值,只要使用該技巧達一定次數,熟練度等級就會上升,消耗的 MP 量也會略微減少。如果搭配特殊異能「高速行動(アクセラレイター)」使用的話,會再追加威力或擴大範圍。



●搭配特殊異能「高速行動」使用時・除了威力上升外・有些快力技巧的範圍 也會加大・其中「震波光刃(ブレード パルサー)」的範圍會從單一目標變成 全體敵人,就用這招來一網打盡吧!

■快刀技巧一覽

技巧名稱	效果	搭配高速行動後	可双擊高處	基得場所
高速強殺(スピードファング)	威力較普通攻擊為高	威力上升	X	初期配備
精確狙撃(ストライクパディ)		成力上升,範圍由單一敵人加大到集團	0	上巻週末(マウンテンパス)
粉碎爆撃 (パーストブレイカー)	打倒目標後,將超過的傷害量轉移到該敵人集 團身上	威力上升,轉移目標加大到全體敵人	×	囚禁之塔(ケイ ジングタワー)
舰角斬撃(アキュートアングル)	無視於對方的防禦力,直接給予傷害	威力上升	X	北陸和達地野社の基準ヤード)
加速衝撃[アクセルスマッシュ]	高速獵殺的強化版本	威力上升	X	国工事的基準 国の海の基準)
震波光刃 (ブレードパルサー)	無視於空中敵人的命中率下降特性,並給予傷害	威力上升,範圍由單一敵人加大到全體敵人	0	堕落聖域 (堕ちた聖域)

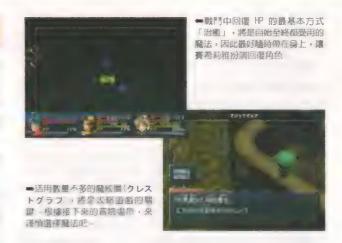
■熟練度上升所需的使用次數,與消耗 MP 的變化

C ALTERNATION CO.	_ LV1(初期)	LV5		LV3		LV4		MASTER	
技巧名稱	消耗MP	需要次數	消耗MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP
高速衝殺	10	2	8	22	6	75	4	225	2
精確狙擊	5	3	4	27	3	90	2	270	1
粉碎爆擊	15	3	12	32	9	105	6	315	3
鋭角斬擊	15	4	12	36	9	120	6	360	3_
加速衝擊	20	4	16	41	12	135	8	405	4
震波光刃	20	5	16	46	12	160	8	455	4

賽希莉雅(セシリア) 魔紋盤(クレストソーサー)

魔紋盤指的就是魔法,可以在城鎮裡的魔法公會裡自由選擇要攜帶的魔法。魔法主要分為攻擊與輔助兩大類,其中輔助魔法比較常用。像是戰鬥中最基本的三種回復魔法「治癒(ヒール)」、「狀態回復(レストア)」和「復甦(リヴァイブ)」,以及「攻擊護盾(シールド)」、「魔法護盾(プロテクト)」這兩種防禦魔法,最好都能夠隨時帶在身上。

另外,到了遊戲後期,「重複指令(コマンドリプレイ)」(請參照 P36)和「幸運戲法(ホクスポクス)」等特殊魔法的重要性也會大增,屆時也別忘了事先習得喔。



■攻撃魔法

魔法名制	效果範圍	滑耗MP	雕法效果	魔法分類
吸魂(ライフドレイン)	單一敵人	18	對目標敵人吸取相當於(費希莉雅最大 HP — 目前 HP)單的 HP 值	吸收系
重力波(グラビドン)	單一敵人	10	對目標敵人造成相當於(該敵人最大 HP)×(賽希莉雅 FP%)的傷害	攻擊魔法系
爆破(スプレッド)	集團	10	給予無屬性傷害	攻擊魔法系
防禦撃(ビフラジャイル)	單一敵人	4	目標的防禦值減半	攻擊輔助系
儿智廷党(フィブルマインド)	單一敵人	4	目標的抵抗値減半	攻擊輔助系
聖散魔法(ディスペル)	單一敵人	4	解除目標的輔助效果,不會被魔法反射(リフレクト)反彈,絶對命中	攻擊輔助系
地裂(クラッシュ)	單一敵人	6	給予地屬性傷害	攻擊魔法系
火焰(ファイア)	單一敵人	6	給予火屬性傷害	攻擊魔法系
寒冰(フリーズ)	單一敵人	. 6	給予冰屬性傷害	攻擊魔法系
旋風(ヴォルテック)	單一敵人	6	組予高層性漂落	攻擊魔法系
雷撃(ライトニング)	單一敵人	6	給予雷屬性傷害	攻擊魔法系
水屋(プレッシャー)	單一敵人	6	給予水腦性傷害	攻擊魔法系
聖光(スペクトル)	單一敵人	6	給予光屬性傷害	攻擊魔法系
黑暗(ダークネス)	單一敵人	6	給予問屬性傷害	攻擊魔法系
崩解(デヴァステイド)	單一敵人	12	給予無應性傷害	攻擊魔法系
幸運一般ラッキーシュート)	單一敵人	32	以此魔法打倒的敵人一定會留下道具	攻擊魔法系

■輔助魔法

魔法名稱	效果範圍	潤耗 MP	魔法效果	魔法分類
治癒(ヒール)	我方一人	4	回复相當於(賽希莉雅魔力值×3)量的 HP,會根據連勢暗微變動	. 回復系
復甦[リヴァイブ]	我方一人	8	護無法戰鬥的角色復活,運勢會影響復活後的 HP	回復系
狀態巨復[レストア]	我方一人	20	治療無法戰鬥狀態以外的所有異常狀態	回復系
死者重生[リザレクション]	我方一人	50	陷入無法戰鬥狀態時會自動復活,但復活後的 HP 為 1	回復系
加速(クイック)	我方一人	6	讓反應值加倍(持續時間請參照 P40)	攻擊輔助系
永續(パーマネンス)	我方一人	10	讓輔助魔法的效果永遠持續	攻擊輔助系
幸運会 吉(ホクスホクス)	我方一人	12	讓運勢提升一個等級(可超越 BEST)	攻擊輔助系
異能強化(リインフォース)	我方一人	18	讓 FP 的累積量增加到 1.5 倍	攻擊輔助系
重複音令コマンドリブレイ)	我方一人	36	讓角色不斷重複同樣行動(詳細效果請參照 P36,持續時間請參昭 P40)	攻擊輔助系
能力分析(アナライズ)	單一敵人	2	分析敵人的能力值	特殊系
脱逃(エスケープ)	我方集團	16	100%逃離一般戰鬥(不含頭目與事件戰鬥)	特殊系
攻撃護盾(シールド)	我方集團	10	將物理攻擊傷害降到 75%(持續時間請參照 P40)	防禦系
魔法護賃(フロテクト)	我方集團	10	將魔法攻擊傷害降到 75%(持續時間請參照 P40)	防禦系
攻撃反射(リタリエイション)	我方一人	12	反彈一次物理攻擊,反彈回去的傷害不會再次反彈	防禦系
魔法受射(リフレクト)	我方集團	12	反彈魔法攻擊(持續時間請參照 P40)	防禦系
疾風(タービュランス)	我方集團	10	讓迴避值增加到 1.5 倍(持續時間調參照 P40)	防禦系

潔茵(ジェーン) 掃把星(カラミティ)

雖然潔茵加入隊伍的時間不長,但她的獨特技巧卻頗 具魅力。像是「來抓我啊☆(あっかんべえ☆)」就是能 讓敵人進入興奮狀態,將攻擊全部吸引到自己身上的技 巧。當夥伴有危險時,不妨用這招來解除危機。而且潔 茵的反應值也比較高,在戰鬥中這些技巧會相當實用。



□ 「這是我的屬☆(お宝いっただき☆)」可以偷取敬人的道具,算是潔菌的代表性技巧, 質が確定。

■掃把星技巧一覽

技巧名稱	消耗 MP	效果
來打技適(あっかんへえ。)	4	讓全體敵人進入興奮狀態
這是我的層(お言いっただき)	2	偷取目標所持道具,成功率會隨運勢而改變
稿什麼嘛。 (何やってんだか!)	6	發動特殊反擊如果潔茵的反應值比敵人高,潔茵可以先對敵人射擊,且連帶取消敵人本回合的行動
	8	發動後,所有反應值比潔茵低的我方角色,可接在潔茵之後陸續行動

馬克德連(マクダレン) 剣 戟

馬克德連和潔茵(ジェーン)會同時加入隊伍。雖然他的獨特技巧數量不多,但卻都是攻擊用的強力招式。而且這些技巧的消耗 MP也很低,將會是戰鬥中的得力幫手。另外搭配特殊異能「乾坤一擲」後,不但所有技巧的威力會上升,效果範圍也會提升一級。



●平常個性溫厚目彬彬有槽的 馬克德連,在戰鬥中會露出截 然不同的性格。連續對敵方發 動無數斬擊的「斬好」可是魄 力十足!

■劍鼓技巧一管

预迈名档	消耗MP	一般效果	加上乾坤一墨後的效果	可攻擊高處
成敗	6	造成攻擊力+目前 HP(%)的傷害	攻擊力增加到 1.75 倍	
天誅	6	對集團造成相當於普通攻擊的傷害	攻擊力增加到 1.75 倍	
斬奸	8	反應値加倍+攻擊力 2.5 倍+無視於特殊防禦	攻擊力增加到 3.25 倍	411 A 4 V

艾瑪(エマ) 模擬器(エミュレータ)

艾瑪的模擬器可以下載敵人的技巧,只要下載一次以後就可以任意使用。首先先對目標敵人發動「下載(ダウンロード)」(不需消耗MP),如果下載成功,就可以將敵人的技巧登錄成自己的獨特技巧。能夠學到的特殊技巧有70種以上,想要全部學會可能得費一番工夫。由於艾瑪加入隊伍的時間很短,真的很想收集齊全的人,不妨先看看 P226 的技巧介紹吧。



◆要增加模擬器的叠錄技巧。 必须要對論見用特定技巧的戰 人嘗試發動 下載。一次要成功,就能使由該技巧!

焉莉耶(マリエル) 薬草魔法(ハーブマジック)

瑪莉耶每升 10 級,就會學到新的藥草魔法(請參照 P21)。剛加入時雖然只能使用「療傷果實(ヒールベリー)」,不過隨著她的成長,還會學到像是「魔法羅蔔(マジックキャロット)」或「潛能蘋果(ステータスアップル)」等實用的技巧。

■藥草魔法一覽

. 技巧名精	消耗 MP	效果
登易末貫(ヒールヘリー)	1	讓目標角色回復 100 點 HP
復姓・実(」ヴァイブフルーツ)	1	讓無法戰鬥的角色復活
仙界甘露(ネクタール)	3	回復消耗的最大 HP 値與 VIT 値
精力率習(ホーションベリー)	6	讓目標角色回復 500 點 HP
魔玉鐘筒(マジックキャロット)	6	讓目標角色回復 50 點 MP
酒能預事(ステータスアッフル)	10	目標角色的所有能力值增加到 1.5 倍
合議事書(ミラクルベリー)	10	讓目標角色回復 2000 點 HP
異聴蘿蔔(フォースキャロット)	15	讓目標角色的 FP 全滿

單

戰鬥要素解說

戰鬥中的各項實用情報

像是使用特殊異能時所需的 FP 值的累積方式,慣性 取消的發動,屬性攻擊等等要素,都是在平時遊戲時不 容易發現的部份。以下我們就將針對這些遊戲中必須知 道的進階要素來介紹。這些進階要素不但能幫助你過 關,也是讓戰鬥效率提升的關鍵,因此建議您先從頭到 尾看過一遍。以下將要解說的項目分成右邊列出的九個 項目。

FP的累積方式

FP 的累積主要靠的是右邊所列出的各種條件,各種行動都有設定上升值。這些條件包括行動中、防守中等等的動作,基本上只要角色還能行動,每回合就都會累積 FP。如果覺得累積速度不夠快,也可以用個人技能(請參照P42)來加以補強。另外在面對頭目敵人的激戰中,FP 可以說掌握了勝敗的關鍵,如果立刻就需要FP,也可以利用消耗型道具中的「異能蘿蔔(フォースキャロット)」來增加 FP。



◆「異能雜蘭(フォースキャロット)」可以立刻將角色的FP提升到100%,在頭目戰中將是相當重要的道具之一。掌握時機有效使用吧。

■解說項目

FP的累積方式	P34
攻擊方式分類	P35
致命一擊的威力	P35
ARM 的重新裝填彈藥	P35
自動戰鬥活用法	P35
反擊與慣性取消	P36
重複指令的詳細解說	P36
屬性攻擊的詳細解說	P37
具備特殊性質的敵人	P37

■FP 累積方式與上升值

١	1	
ı	行動中	
3		

進行普通攻擊	+ 8
發動致命一擊	+8
使用獨特技巧	+8
使用道具	+ 6
進行防禦	+2



迴避敵人的物理攻擊	+ 8
受到傷害	*

※根據傷害量而變動→ (傷害量÷最大 HP)×100



發動

PS時

發動反擊時	+	8
回合結束時	+	4
擊破敵人時	+	8

瀕死時 FP 提升(瀕死時 FP アップ)	+ 100
瀕死時自動門黨(瀕死時オートガード)	+6
守護同伴(ディフェンサー)	+8
格擋攻撃(ブロッカー)	+8
穿透攻撃(ヘネトレイター)	+8
神來一撃(ファイネストアーツ)	+8
再生(リジェネレイション)	+6
支援攻撃(サポートアタック)	+ 12

累積 FP 的好處

雖然 FP 大多是用來發動特殊異能,不過如果不消耗掉所累積的 FP,也是可以獲得右邊提到的兩種好處喔。



←FP 累積的越多,效果就越明顯。 不適由於這些都是靠條件發動的效果,因此也不是隨時都有用。總之學起來絕不吃虧順。

【累積 FP 時的效果】

1. 致命一擊的威力增加

在出現致命一擊時,FP累積量會加算到原本致命一擊的威力(150%)上,讓傷害力更進一步提升。

2.防禦時的承受傷害降低

防禦中的角色若有累積 FP,可以進一步降低物理或魔法攻擊的傷害。當 FP 全滿時,傷害甚至可以降低約一半左右。

攻擊方式分類

攻擊方式大致上分成物理與魔法攻擊兩種。物理傷害力看的是攻擊值,魔法傷害力則依魔力值而有所變動。防禦值可以降低物理傷害力,抵抗值則是用來降低魔法傷害力的。由於碰上初次碰面的敵人時,還不清楚它的攻擊傾向,因此有必要立刻判斷出它的攻擊種類,並且作好防禦工作。其中一個用來判斷的指標,就是攻擊名稱旁的小圖示。只要知道圖示的種類和意義,在施放輔助魔法時會比較有依據可循。

致命一擊的威力

選擇普通攻擊時,會有一定的機率出現致命一擊(クリティカル)。通常致命一擊的威力是普通攻擊的 1.5 倍,不過可以利用特殊方式進一步加強它的威力。藉由 FP量來提升傷害値的話,可以將 FP 直接加算到原本的傷害力(150%)上,最高可以增加到 2.5 倍。另外羅迪(ロディ)還可以藉由 ARM 的致命一擊修正(クリティカル)改造提升威力,而且效果可以互相累積。

ARM 的重新裝填彈藥

使用 ARM 的角色・他們的普通攻撃(射撃)都會有裝彈數限制,因此一旦彈藥用完就必須要重新裝填彈藥(リロード)。裝填彈藥主要有兩種方式,一種是選擇防禦後進行的裝彈,另一種則是以一定機率發動的自動裝彈(オートリロード)。自動裝彈的發動機率,會依ARM的武器順手度(扱いやすさ)和角色運勢而變動。因此要是發現彈藥快用完了,就以防禦進行裝彈吧。

自動戰鬥活用法

在角色會自動進行戰鬥的自動戰鬥(オートバトル)中,可以選擇只使用普通攻擊(通常攻擊のみ),或是讓角色自行判斷(キャラにお任せ)。設定成讓角色自行判斷的話,他們也會使用魔法與道具,因此安全性比較高。不過除非隊伍陷入危機,否則電腦 AI 大多不會使用這些道具,而且玩家沒辦法下指令,也是個大問題。要是想利用自動戰鬥功能的話,最好只限於對付路邊的雜兵,或者保險起見,讓一個人保持手動控制(マニュアル入力)狀態吧。

■攻鑿圖示種類

WILD ARMS



物理

藍色菱形代表物理攻撃。其中有部份技巧 不會造成傷害。可以使用「攻撃護盾(シールド)」來降低傷害。



魔法

三種圖示從左至右分別代表魔法攻撃、特殊攻撃和守護獸召喚。這些都算是以魔力發動的攻撃,因此「魔法護盾(プロテクト)」是有效的。不過可以用「魔法反射(リフレクト)」回去的只有魔法攻撃。



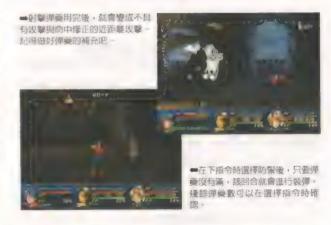
道具

這個圖示代表的是攻擊用寶石,顏色會依 照屬性不同而變化。敵人基本上不會使 用。使用消耗型道具時,也會顯示該道具 的圖示。

- 一定機率下會出現(請參照 P42)
- · 傷害力為普通攻擊的 1.5 倍
- · 隨著 FP 的累積 · 威力會更加提升
- ·羅迪可以藉由 ARM 的致命一擊修正改造進一步提升威力
- ·發動時畫面的攻擊效果不同



■發生致命一擊時,實面效果和 普通皮擊不同。看到敵人被擊飛 的樣子,不難想像其驚人威力





反擊與慣性取消

遭受敵方的物理攻撃時,成為目標的角色會在一定機率下發動反撃(カウンター)。反撃是以普通攻撃方式發動,無論有沒有受到傷害都可能會出現。另外如果滿足特定條件的話,也可以發動特殊反擊「慣性取消(イナーシャルキャンセル)」(請参照下列說明)。要注意的是,有些敵人也具備特殊反擊技巧,其中甚至有只要受到傷害就會 100%發動反擊的敵人,因此在對付這類敵人時干萬不能隨意出手。



■装上「反撃機率 提升(カウンター アップ)」的個人技 能後,可以進一歩 提升反撃的發動機

慣性取消

「慣性取消(イナーシャルキャンセル)」指的是在發動反擊時,額外消耗 25%FP 值後,可以任意選擇反擊指令的功能。當 FP 累積到 25%以上時發動反擊的話,畫面下方會出現一條發動時間計量表,在計量表歸零以前按下X鈕後,就可以發動慣性取消。根據使用的時機不同,有可能讓戰況更加有利。

慣性取消的發動條件

FP 在 25%以上的狀態發動反擊時



●發動反擊時,下 方會出現一條計量 表。這代表發動慣 性 取消的 剩餘時

重複指令的詳細解說

「重複指令(コマンドリプレイ)」的目標角色,會在 回合結束前再次實行該回合的行動指令,如何善用這項 功能,就得看玩家的手腕了。讓羅迪(ロディ)的「機槍 連撃(ガトリングレイド)」搭配「機動型鎖定(ロックオ ンアクティブ)」,就是個不錯的例子。通常因為機槍 連撃會一次打光所有彈藥,因此就算重複指令也沒有太 大意義,不過搭配了機動型鎖定的自動裝彈能力,一回 合就能夠使用兩次機槍連擊曬。



●藉由「機動型鎖 定」的能力,在打 出第一發後會上動 進行裝彈,因此重 複指令時能夠再次 攻擊。

CHECK

使用上的注意

使用「重複指令(コマンドリプレイ)」時,有三個重點必須要注意。首先就是重複行動一樣要消耗同等的 FP 或 MP,要是 FP 或 MP 不夠,就不會出現重複行動。其次就是重複行動的目標不會改變,例如賽希莉雅(セシリア)對自己使用「治癒(ヒール)」後,重複行動時還是一樣會對自己使用,也造成了 MP的浪費。最後「重複指令」的效果持續時間會隨著運勢而變動(請參照下表),在WORST 狀態下只有該回合有效果喔。

■持續回合數

運勢	持續回合數
SBEST	7回合
BEST	5 回合
GOOD	4 回合
NORMAL	3回合
BAD	2回合
WORST	1 回合

屬性攻擊的詳細解說

許多魔法攻擊都附帶了屬性,如果能夠有效針對敵人的弱點屬性加以攻擊,就能給予極大傷害。不過如果敵人對該屬性具備無效或吸收等耐性的話,反而會出現反效果。因此不妨事先看破敵人的弱點,再有效地給予打擊吧。想要知道敵人對屬性攻擊的耐性,除了參閱P235開始的敵方資料外,也可以用「能力分析(アナライズ)」魔法直接調查。

■根據敵人耐性的傷害變化

敵人耐性	傷害變化		
弱點	傷害最大增至 3 倍		
減半	傷害減至 1/3		
無效	無法給予傷害(NO COUNT!)		
吸收	吸收傷害		
活性	吸收傷害並轉變成活性狀態		



傷害値顏色的意義

白色	******************	普通
紅色	*****************	弱點
黃色		活性
綠色	吸収·	活性
灰色		减半
NO 0	COUNT!	無效

何謂活性狀態?

當敵人轉變成活性狀態時,攻擊力會增加為 1.5 倍。就算使用能夠抵消輔助效果的「驅散魔法(ディスペル)」也無法解除,而且活性狀態會一直持續到 戰鬥結束。因此如果碰到初次碰面的敵人,記得不 要濫用屬性魔法。

具備特殊性質的敵人

在各式各樣的敵人當中,有些具備了稱作「特異體質」的特殊性質。例如在面對頭目級角色時「脫逃(エスケープ)」魔法無效,面對不死系怪物時「吸魂(ライフドレイン)」效果會逆轉等等,都是很常見的例子。這類特性總共有七種,因此如果事先了解這些特性的性質,到時候碰上這類怪物時也比較有辦法對付。需要確認敵人特性的話,仍舊建議您參照 P235~276 開始的敵人資料。



→在事件或頭目戰等故事 上無法逃避的戰鬥中, 「脫逃」魔法是無效的, 因此還是硬下心來迎戰



◆對不死系怪物使用「吸 魂」時,自己不但會受傷, 而且敵人反倒會回復 H····

■七種特性一覽

特性種類	特性效果		
頭目(ポス)	包括主要事件中登場的頭目敵人,或事件戰鬥中的 敵人,此時「脫逃(エスケープ)」魔法無效		
不死系 對不死系怪物使用「吸魂(ライフドレイン)」時 (アンデッド) 會逆轉,反而幫敵人回復 HP			
反射	和「魔法反射(リフレクト)」效果相同,能永久反射 魔法,且無法用「驅散魔法(ディスペル)」抵消		
中和	有時候會抵消魔法攻擊,根據敵人不同,抵消機率 也會不同		
軟體生物 (軟体)	降低物理攻擊的傷害,根據敵人不同,降低程度也 實不同		
高處(高い)	將近距離物理攻擊的命中率降為 20%,射擊或特定 的獨特技巧不受影響		
故障(誤作動)	如果場上存在具備此特性的敵人,ARM 攻擊有時候 圖數取得		



●敵人的特性無法用「驅 酸魔法(ディスペル)」來 抵消・因此必須配合敵人 的特性來事先作好準備。

能力與狀態變化

在戰鬥中發動魔法或特殊攻擊時,有可能會敵我雙方 角色帶來各種能力與狀態變化效果。這些效果可以在畫 面上以游標對著該角色來檢視,以藍色顯示的是正面效 果,以紅色顯示的則是負面效果。如何活用對我方有利 的正面效果,並且快速處理不利的負面效果,將是戰鬥 中的一大課題。以下我們就以分類方式介紹各種狀態變 化。



●要確認敵人的狀態變化,只要用游標指著它,畫面左上角就會顯示出來了

狀態變化

屬於狀態變化的全部都是負面效果。這些也是我方常常遭遇到的麻煩,因此務必事先了解如何回復這些異常狀態。被分類為「持續型狀態異常」的負面效果,就算戰鬥結束後也不會解除,所以要記得另行回復。「非持續型狀態異常」基本上會在戰鬥結束後回復,不過其中

也有像昏睡或混亂這種,會隨著時間經過而解除的狀態。另外有角色在無法戰鬥狀態下結束戰鬥時,會陷入 最大 HP 耗弱狀態,因此也要記得用「仙界甘露(ネクタール)」加以回復。

■持續型狀態異常

狀態名稱	效果	回復道具
健忘(忘却)	戰鬥中雖然不會有什麼特別的限制,但戰鬥結束後拿不到 EXP	玩具鎚 (おもちゃのハンマー)
疾病(病気)	無論魔法或道具都無法回復 HP,不能以 VIT 來轉換 HP,且撿到橘色實石時 VIT 也不會回復	巫醫藥劑 (ウィッチメディシン)
中毒(毒)	戰鬥中,每回合結束會受到相當於最大 HP20%的傷害 且在場景中移動時 HP 會不斷減少 戰鬥中會因為中毒而陷入無法戰鬥狀態,在場景中移動時則只會扣到剩下 1	解毒劑 (アンチドーテ)
憂慮 やるせない)	無法使用獨特技巧或特殊異能, FP 的增加量也固定在 1	活力果仁
	最大 HP 會略微減少 當在無法戰鬥狀態下結束戰鬥時會有這個狀態出現。此時最大 HP 會以灰色表示,不過因為常看漏,所以務必要格外注意	仙界甘露 (ネクタール)

■非持續型狀態異常

狀態名稱	效果	回復週具
昏睡(眠り)	完全無法進行任何行動的危險狀態 受到一次攻擊的話雖然還不會清醒,但清醒機率會隨 著被攻擊次數增加而上升	微風薄荷 (ブリーズミント)
混亂(混乱)	玩家無法操縱混亂狀態的角色,該角色會無視於敵我方發動攻擊 此時攻擊與魔力值會增加至 1.25 倍,防禦與抵抗值則降到 75%	平静風車 (やすらぎの風車)
石化(石像)	石化總共分成三階段,並會隨著回合經過或遭受同樣效果攻擊而漸漸惡化:LV1 時,反應值會變成 0 且 FP不會上升。LV2 時,防禦和抵抗會變成 0 ,且無法使用獨特技巧和特殊異能。惡化到 LV3 時將完全無法行動,且在遭受攻擊的瞬間陷入無法戰鬥狀態。另外如果全隊都陷入 LV3 石化狀態,也算遊戲結束	石雕女 (ピュグマリオン)
無法戰鬥 (戦闘不能)	HP 降到 O,無法行動的狀態。若全隊都陷入無法戰鬥狀態,遊戲就結束了	復甦仙果 (リヴァイブフルーツ)

能力變化

除了力場(ゾーン)系魔法以外,基本上只要是增減攻撃、防禦等基本能力値的魔法,都是可以藉由「驅散魔法(ディスペル)」來解除的。因此要是發現敵人施展了附帶正面效果的魔法,就儘快以「驅散魔法」來對應吧。另外如果依序施放像攻擊護盾(シールド)與防禦軟化(フラジャイル)這類效果正好相反的魔法,那麼後發的魔法會直接蓋過先前的魔法(不過影響運勢的魔法例外)。各魔法的效果持續時間,請參照 P40。

■正面效果(能力提升)

影響能力	主要方式	参照頁數
攻擊上升	攻撃力場(オフェンスゾーン)	P227
防禦上升	攻撃護盾(シールド)	P224
魔力上升	魔力力場(ソーサルゾーン)	P227
抵抗上升	魔法護盾(プロテクト)	P224
命中上升	精確力場(エイミングゾーン)	P227
迴避上升	疾風(タービュランス)	P224
反應上升	加速(クイック)	P224
運勢上升	幸運戲法(ホクスポクス)	P224



WILD ARMS

◆防禦軟化(フラジャイル)」的效果可以讓 敵人的防禦負幾乎減 軍・對付強敵時是相當 有效的方式。

■負面效果(能力下降)

影響能力	主要方式	参照頁數
防禦下降	防禦軟化(フラジャイル)	P224
抵抗下降	心智耗弱(フィブルマインド)	P224
迴避下降	捕食網(キャプチュードウェブ)	P227
反應下降	捕食網(キャプチュードウェブ)	P227
運勢下降	霉運(アンラック)※	P232

※只有敵方會使用

戰鬥輔助與其他效果

這類型的狀態變化,大多是替角色附加特性的正面效果。和能力變化一樣,這些效果只在戰鬥有效,而且會被「驅散魔法(ディスペル)」抵消。注意用來讓效果一直延續下去的「永續(パーマネンス)」也一樣會被抵消。不過藉由道具所附加的 EXP 增加效果是唯一的例外,這項效果不會被「驅散魔法」抵消。至於「異能強

化(リインフォース)」和「重複指令(コマンドリプレイ)」等的持續效果,請參照 P40。

陷入無法戰鬥狀態時,會自動復活的「死者重生(リザレクション)」雖然只有一次的效用,但只要隊伍裡有一個人附加了這個效果,就可以避免全滅。不過由於復活後的 HP 只有 1,相對的風險也特別大。

■正面效果狀態

狀態名稱	双果	主要方式	多期貢數
永續化	目標的正面效果可持續到戰鬥結束	永續(ハーマネンス)	P224
預防無法戰鬥(戰關不能予防)	陷入無法戰鬥狀態時自動復活	死者重生(リザレクション)	P224
FP 增加量上升	FP 增加量提升至 1.5 倍	異能強化(リインフォース)	P224
重複行動(行動繰り返し)	在回合結束前重複本回合的動作	重複指令(コマンドリプレイ)	P224
物理攻擊反射	反彈一次物理攻 撃	攻撃反射(リタリエイション)	P224
攻擊魔法反射	反 彈魔 法攻擊	魔法反射(リフレクト)	P224
對屬性防禦(對屬性パリア)	將屬性魔法傷害降到 75%	伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)	P224
狀態異常耐性	抵消無法戰鬥狀態以外的異常狀態	傑爾杜克(ゼルテュークス)	-
武器強化	物理攻擊傷害加倍,且敵方特殊防禦效果減半	賈斯汀(ジャスティーン)	P224
同等傷害反撃(被ダメージ反撃)	將自己承受的傷害還擊給敵人	報復鐵則[ルールオブヴェンジェンス]	P227
獲得 EXP 追加	目標的獲得 EXP 加倍	幸運卡(ラッキーカード)	P220

正面效果的持續回合數

正面效果持續的時間,會因為目標的運勢狀態而有所變化;如果運勢良好,持續時間也會比較久。當運勢在BEST的時候,再利用魔法「幸運戲法(ホクスポクス)」來提升運勢等級的話,可以將運勢提升到最高等級的SBEST。雖然畫面中看不出來,不過從下表可以發現持續時間有著大幅的延長,因此不妨活用這個技巧。另外WORST狀態下的持續時間只能勉強算是應急,算不上有太大幫助。



●在替角色加上 正面效果前,不 奶先看看他的運 勢。要是在 BAD 以下,可能感覺 以下,可能感覺

■各魔法的持續回合數

是法名稱	 	狀態名稱	運勢狀態與持續回合數關係					
TARASTER .	大型		BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST	
加速(クイック)	護反應値加倍	反應上升	8	6	5	4	3	2
異能強に(リインフォース)	讓 FP 的累積量增加到 1.5 倍	FP 增加量上升	8	6	5	4	3	2
攻撃護盾 (シールド)	將物理攻擊傷害降到 75%	對物理防禦 (對物理バリア)	8	6	5	4	3	2
魔法護盾 (プロテクト)	將魔法攻擊傷害降到 75%	對魔力防禦 (對魔力バリア)	8	6	5	4	3	2
重場指令(コマンドリフレイ)	讓角色不斷重複同樣行動	重複行動行動繰り返し	7	5	4	3	2	1
魔法反射(リフレクト)	反彈魔法攻擊	魔法攻擊反射	7	5	4	3	2	1
疾虱(タービュランス)	讓迴避值增加到 1.5 倍	迴避上升	7	5	4	3	2	1
費斯汀 (ジャスティーン)	我方全隊物理攻擊力加倍,敵 方特殊防禦效果減半	武器強化	7	5	4	3	2	1

其他類型的狀態變化

●価限於敵方的狀態變化

下面介紹的狀態變化是敵方專屬的類型。陷入興奮狀態的敵人雖然會將目標轉向潔茵(ジェーン),不過要注意的是,集團或全體攻擊仍舊會照常發揮效果。 另外成為「散財符(ギャラコロガシ)」目標的敵人,會掉落兩倍的金錢。建議您可以對照一下P235 之後的敵人資料。



●興奮狀態算是負面效果的一種。雖然是很方便的技巧。 但要是用錯地方,反而會造成反效果。

■敵方專屬狀態一覽

大概名稱	效果(對敵人而言)		引發條件
活性	攻擊力提升為 1.5 倍,永續效果		敵方特有狀態
興奮	只會攻撃潔茵(ジェーン)	A 547.	潔茵(ジェーン)的「來抓我啊☆(あっかんぺえ☆)」
獲得金錢增加(獲得ギャラ増加)	會掉落兩倍的金錢		道具「散財符(ギャラコロガシ)」

個人技能 (PS)

運用個人技能

個人技能(パーソナルスキル,以下簡稱 PS)是只要 安裝在角色身上,就能發揮各種效果的強化道具。這些 道具主要可於迷宮内的寶箱裡獲得,在某些條件的限制 下(請参照右方說明)可以自由替換。

角色雖然可以同時安裝多個 PS,但是能安裝的數量 則必須視角色的 PS 點數(PSポイント)而定,因此在選 擇 PS時,必須了解到哪些是真正需要的。您可以視狀 況來延伸角色的優點,或是補足缺點,總之在使用 PS 點數時干萬不要過於浪費。

■PS 的特色

- ·可以自由安裝替換
- ·安裝時要消耗 PS 點數

WILD ARKS

- · 只要 PS 點數許可,各角色可以裝備複數個PS
- · 各角色的 PS 點數相當於等級(LV30 的話就有30 點)
- ·不能安裝名稱完全相同的 PS

所有個人技能一覽

耐性與能力上升類

各項 PS 未端所接的數字代表它的等級,修正數值則為「等級×10%」。只要等級不同,角色也可以安裝多個相同效果的 PS,而且效果會累計上去。比方說同時安裝 LV1 和 LV2 的技能的話,就能獲得 30%的修正值。

像是「健忘耐性(忘却耐性)」等狀態異常耐性類的技

能,是單純以數值來決定抵消狀態異常的機率。也就是 說只要安裝 LV1 到 LV4 的所有同種技能,就能夠 100% 抵消該項狀態異常。能力提升類的技能也是會依照總計 修正來提升能力,因此在戰鬥前不妨先針對敵人的特性 來安裝 PS 吧。

■個人技能一覽(耐性與能力上升類)

技能名稱	效果	需要 PS 點數
健心耐性(忘却耐性)1~4	防止陷入健忘狀態	技能等級X1
疾病耐性(病気耐性)1~4	防止陷入疾病狀態	技能等級 X2
中毒耐性(毒耐性)1~4	防上陷入中毒状態	技能等級X2
憂慮耐性[やるせない耐性] 1~4	防止陷入憂慮狀態	技能等級 X2
昏睡耐性(眠り耐性)1~4	防止陷入昏睡狀態	技能等級X2
混亂耐性 1 ~ 4	防止陷入混亂狀態	技能等級X2
石化耐性(石像化耐性) 1~4	防止陷入石化狀態	技能等級X2
無法戰鬥而性(戰壓不能耐性) 1~4	防止陷入無法戰鬥狀態	技能等級X2
地屬性耐性 1~4	降低地屬性攻擊傷害	技能等級 X2
風屬性耐性 1~4	降低風屬性攻擊傷害	技能等級X2
火屬性耐性 1~4	降低火屬性攻擊傷害	技能等級 X2
冰磨性耐性 1 ~ 4	降低冰屬性攻擊傷害	技能等級X2
水屬性耐性 1 ~ 4	降低水屬性攻擊傷害	技能等級X2
雷屬性耐性 1 ~ 4	降低雷屬性攻擊傷害	技能等級X2
光导性耐性 1~4	降低光屬性双擊傷害	技能等級X2
閻魔性耐性 1 ~ 4	降低閹屬性攻擊傷害	技能等級 X2
防禦上升(防御アップ)1~4	提升防禦值	技能等級 X2
抵抗上升(抵抗アップ)1~4	提升抵抗值	技能等級 X2
HP上升(HPアッフ) 1~4	提升最大HP值	技能等級 X2
MP上升(MPアップ) 1~4	提升最大 MP 値	技能等級X2

※各種技能等級的效果:LV1=10% LV2=20% LV3=30% LV4=40%

固定效果類

這類的 PS 可以帶給角色特殊能力,像是提升特定行動的發動機率。這些 PS 在戰鬥中大多可以發揮相當不錯的效果,不過不同角色可能適合不同的 PS,因此最

好根據各角色的特長來搭配吧。另外要注意的是,有些 PS 本身發動的條件也是有限制的。稍後我們將特別挑 出幾個值得一提的重要 PS,有興趣的人不妨參考看 看。

■個人技能一覽(固定效果類)

技能名稱	双果	需要 PS 贴款
致命一撃[クリティカル] 1~2	致命一擊發動機率增加	技能等級×4
反撃[カウンター] 1~2	反擊發動機率增加	技能等級×4
格擋攻撃[ブロッカー] 1~2	欄截物理攻擊(最高發動機率:LV1=25%,LV2=30%)	技能等級×4
守護同伴(ディフェンサー) 1~2	代替同伴承受物理攻擊(最高發動機率:LV1=25%,LV2=30%)	技能等級×4
MP回復(MPリペア)	每行走一定步數,MP回復 1 點	8
穿透攻撃(ペネトレイター)	出現致命一擊時,可無視對方防禦力給予傷害	6
生命充能(ライフチャージ)	採取防禦時可回復最大 HP 値 10%的 HP	6
再生(リジェネレイション)	FP等級上升時可回復最大 HP 值 25%的 HP	6
移除陷阱(リムーブトラップ)	解除寶箱陷阱的成功率上升	6
類死時 FP 提升(類死時 FP アップ)	瀕死時 FP 會上升 25%	6
瀬死時自動防禦(頼死時オートガード)	瀕死時會自動進行防禦,降低傷害	6
防止突襲	裝備角色可避免遭到危機(ピンチ)戦門,全隊遭到突襲(不意打ち)的機率下降 1/3(装	A
(サプライズガード)	備角色越多效果越大,有三個人安裝就可以完全防止遭到突襲)	4
先發制人(イニシアチブ)	先制攻撃的機率上升・裝備角色越多效果越大	3
支援攻撃(サポートアタック)	後衛角色裝備時,能替前衛角色做攻擊補助	4
FP優勢(FPアドパンテージ)	戰鬥開始時的 FP 值會和目前等級相同	8
神來一撃(ファイネストアーツ)	出現致命一擊時,有時會衍生成更強力的攻擊(請參照 P43)	8
憐憫花草之心(草花を慈しむ心)	護花草果實(ベリー)類道具的效用加倍	8
死霊之書(ネクロノミコン)	充滿謎團的 PS	12
警長徽章(シェリフスター)	充滿謎團的 PS	100

重要 PS 解說

致命一擊與反擊

無論是用來發動慣性取消的反擊,或是能給予強烈一擊的致命一擊,都是相當重要的攻擊行動。這些行動的發生機率如右所示,安裝對應的 PS後,機率將會更進一步提升。只要上升到極限,幾乎每三次攻擊就會發動一次致命一擊或反擊喔。



◆對每回合只能行動一次的 戰鬥過程來說,這些都是非 常好用的特殊能力。雖然消 耗的 PS 點數多了點,但確 有具價值喔;

■致命一擊與反擊的發動機率

基本値 1 32



●運勢修正値加算在分子上

運勢修正値						
BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST		
+5	+4	+3	+2	+1		

●PS 修正值加算在分子上

BO WIT	LV1	+2
P2 3 E	LV2	+4

=發動機率最高可以提升到 12/32

神來一擊

神來一擊(ファイネストア一ツ)是比致命一擊更加強烈的 PS 技,可以帶給敵人極大傷害。不過它的發動條件也十分特殊,只有在發生致命一擊才會進行發動機率計算。乍看之下雖然不太容易有效運用,不過看一下資料後,可以發現只要運勢狀況好,發動機率其實相當的高,因此可以算是非常有價值的 PS 之一。拿到手的話,記得試試它的威力吧。

支援攻擊

支援攻擊(サポートアタック)必須要隊伍有四個人以上,而且要後衛角色裝備才有效果。當前衛角色發動普通攻擊時,後衛的角色會以一定機率追加發動普通攻擊。不過安裝此 PS 的後衛角色,一定要有對應的前衛

■支援攻擊解說



調注意只有後衛角色可以發動支援 攻擊。另外所支援的對象就是他前 面的角色。

組合技

●組合技的發動條件

要發動支援攻擊的隱藏能力「組合技(コンビネーションアーツ)」,必須要滿足三個條件。首先後衛角色必須裝備並且發動支援攻擊,接著前衛角色進行致命一擊的發動判定,若前衛角色剛好出現致命一擊,才會依照下列的發動機率,出現組合技。雖然條件非常難達成,不過它的威力十分值得一試。

發動機率(前衞角色確定出現致命一擊後)

128 + 支援攻擊使用次數

512

這裡指的支援攻擊使用次數,代表的是同一組合的 支援攻擊,到目前為止總共發動了幾次。

■神來一擊的發動機率

基本値 1 8



●運勢修正値加算在分子上

SBEST	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST	
+6	+5	+4	+3	+2	+1	

角色才可以。了解這兩點後,相信您應該可以有效活用 這項技能了。

另外支援攻撃有一項隱藏能力,當滿足特定條件時, 還會出現強力的組合技(コンビネーションアーツ)喔。

■支援攻撃的發動機率

基本値 4 12

●運勢修正値加算在分子上

im kris - 4		運藝修正值		
BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
+4	+3	+2	+1	+0

CHECK

組合技的種類

根據發動的角色組合不同,出現組合技的威力和 效果範圍也都不同。每當有新同伴加入時,不妨排 出各種組合來試試吧!

■單一敵人組合技

傷害力: 兩名角色的總計等級×40

■集團組合技

傷害力: 兩名角色的總計等級×35

■全體敵人組合技

傷害力:兩名角色的總計等級×30

SUB SYSTEM

其他有趣的隱藏要素

這裡我們將介紹一些和遊戲故事沒有太大關 不過仍蓋值得您一揆究竟的系統或要素

遨游於法爾蓋亞之中

這裡所介紹的要素只是其中的一部份,其實在法爾蓋 亞(ファルガイア)當中還藏有許多祕密,這些就留給各 位玩家親自尋找吧。和城鎮中的民衆或動物積極的交 談,或是勇敢地朝著未開之地冒險,都是發現隱藏要素 的祕訣。有機會的話不妨四處走走, 親自解開所有祕密



←獲得神域之貿後,想要 去哪裡都沒問題。利用它 來四處逛逛吧。

隱藏要素簡介

音樂測試模式(サウンドセレクト)

場所 庫蘭修道院(クラン修道院) 蘇珊奴(スザンヌ)

如果突然想聽遊戲中的某一首音樂,那就快去找庫蘭 修道院(クラン修道院)的蘇珊奴(スザンヌ)吧。和她交 談後,就可以聆聽目前為止有聽過的遊戲音樂。音樂主 要分成場景與戰鬥畫面兩大類,一共有37首。

短篇小説集(ショートノベル)

庫蘭修道院(クラン修道院) NPC 名稱 特麗許(トリッシュ)

把在遊戲中偶而會拿到的「四名魔女(四人の魔女)」 系列小說,拿給庫蘭修道院(クラン修道院)的特麗許(ト リッシュ」、她就會幫我們說故事。至於故事内容如何、 就請各位親自閱讀吧。您可以選擇一次念一本,或是一 次念完整個故事。



●可以閱讀的圖片而 且具臨場感的故事 有機會的話,記得拿 到這裡請她幫我們念

寶箱回收率

港都提姆尼(港町ティムニー)

港都提姆尼(港町ティムニー)裡某處的黑盒子(ブラッ クボックス」、會告訴玩家目前為止取得的實箱總數、 以及仍舊等待玩家尋找的寶箱總數。您可以藉著它給您 的情報,再到世界各地找尋環沒拿到的寶藏。

世界探索率(マップ踏破率)

水都米拉瑪(水の町ミラーマ) 圖臉貓(丸顏の貓)

圓臉貓就躲在水都米拉瑪(水の町ミラーマ)的一角。 用魔法杖(マジックスタッフ)輕敲一下後, 地會告訴我 們目前的世界探索率。世界探索率指的是在場景瀏覽器 (フィールドビュアー)上已經探索過的部份佔了多少。 駕著神域之翼,朝著 100%邁進吧!

毎日一句(今日のことわざ)

場所 羅捷塔鎖(タウンロゼッタ) NPC 名稱 聖歌守衛(アーメンガード)

在羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)裡有一名叫做聖歌守衛 (アーメンガード)的少女。平常對她說話時她都在睡 覺,不過只要用某種方法把她叫醒,她就會替我們講解 許多成語。另外隨著時間的經過,她所講解的成語也會 不同。有哪些是您知道的呢?

怪獸圖鑑

港都提姆尼(港町ティムニー) NPC 名種 | 威帕(ウィンバー)

第一次和威帕(ウィンバー)交談時,他會請我們幫他 收集研究用的怪物資料。之後只要再跟他交談,就可以 確認目前為止玩家所收集到的怪物資料。只要對尚未確 認過的敵人使用「能力分析(アナライズ)」,就可以增 加怪物資料的登錄數量。另外頭目戰只要打贏就會自動 登録。

■登錄方式

一般敵人 使用能力分析(アナライズ)

頭目級敵人 在戰鬥中勝利



■打開怪歌圖鑑。 就可以看到目前為 **止收集的各科。**慢 慢允買其内容吧

改名屋

場所 柯特榭(コートセイム) NPC 名稿 阿卡曼(アッカマン)

阿卡曼(アッカマン)開的改名屋(リネームショップ)・ 可以免费更改我方角色的姓名(包括小不點在内)。另外 他有販賣價値 800 元的名牌(ネームプレート), 只要 對著各地的 NPC 使用名牌,甚至還可以幫他們改名 喔。

黑市

艾得海德城外市鎖(アーデルハイド城下町) NPC 名稿 克雷文(クレイヴン)

克雷文(クレイヴン)在艾得海德城外市鎖(アーデルハ イド城下町)經營著道具店。如果在艾得海德的復興事 件中,幫他修好道具店(需要道具店的縮圖),就可以再 次光顧他的道具店了。之後如果讓他看某樣道具,就能 在隱藏商店「黑市(ブラックマーケット)」購物。黑市 裡有許多很難到手的重要道具,所以務必找出那樣東西 來光顧黑市吧。順便一提,那樣東西的提示就在這一頁 裡頭喔!

艾得海德的復興

WILL ADVISE

艾得海德城外市鎖(アーデルハイド城下町) NPC 名稿 電華(ハワード)、湯姆(トム)

在遭到魔族襲擊過的艾得海德城外市鎮(アーデルハ イド城下町),和霍華(ハワード)交談後,他會請主角們 捐贈重建城鎮的資助金。每當金額超過一定數量,就可 以拿到各種獎賞,因此要是手頭有些閒錢的話,不妨捐 些錢吧。另外隨著故事的進行,湯姆(トム)也會出現在 城鎮裡,可以麻煩他修理建築物。要修理建築物需要用 到各式建築物的縮圖,只要將道具交給他,他就會幫我 們修理。基本上只要經過一定次數的戰鬥後,建築物就 會修好。

■復興事件槪要

指贈

玩家可以捐贈固定金額。捐贈金額會累積,每 當超過一定金額後就可以獲得道具

修復

在各地找到建築物的縮圖後和湯姆交談,就能修 復該建築物,進行一定次數的戰鬥就會修好

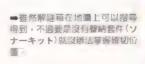
解謎箱

NPC 名稱 帕奇塔(バキータ)

和帕奇塔(パキータ)交談後,就可以在野外場景中搜 尋解謎箱(パズルボックス)。找到解謎箱後,可以進行 一個益智小游戲,只要能夠過關,就能拿到獎賞道具。 整個世界中一共有30個解謎箱,有興趣的話不妨四處 找找吧!



━將出現的箱子用推拉方式移動。 湊齊相同顏色就可以消掉。只要把 箱子全部消掉就算過期。





競技場

原王線兵場(順王の領兵場) NPC 名稱 亨利(ヘンリー)

在世界上有個叫做魔王練兵場(魔王の錬兵場)的城 鎖,只要滿足特定條件,就能搜尋到這個地方。那裡舉 辦了叫做競技場(バトルアリーナ)的活動,只要能夠連 續過關斬將,就能夠拿到獎嘗道具和獎金。競技場內一 共分成三個聯盟,每個聯盟都必須面對五組敵人,這些 敵人都十分兇猛,有些甚至比故事中登場的頭目級角色 還要強。如果對自己的實力很有自信,不妨到這裡挑戰

■聯盟簡介

· 聯盟名稱 · · · ·	參賽費用
菜鳥聯盟(ノービスリーグ)	2000
専家聯盟(ベテランリーグ)	5000
大師聯盟(マスターリーグ)	10000

果園栽培

| 秘密花園(秘密の花園) NPC 名稱 瑪莉耶(マリエル)

隨著故事的進行,主角們可以在果園裡種植下面列 出的消耗型道具。簡單說來就是可以增加「精力果實 (ポーションベリー)」 這類回復道具數量的功能,只要 善加利用,遊戲也可以進行的更順利。

要種植這些道具,必須至少擁有一個作為幼苗的道 具。接著將幼苗種到七個花壇裡頭,經過一段時間, 或是達成特定條件後,就會長出果實讓主角們採收了。 不過種下去的幼苗不見得就能收穫,有些幼苗很容易 栽培,有些則很難收成。當然效果越大的道具基本上 越難養,不過可以利用品種改良來提升收穫率,讓種 植更有效率。總之從事種植時,務必記得要「有耐性 有毅力」喔。

可以培育的道具

- ・療傷果實(ヒールベリー)
- ・精力果膏(ポーションベリー)
- ・奇蹟果實(ミラクルベリー)

- ・復甦信果(リヴァイブフルーツ)
- ・異能蘿蔔(フォースキャロット)
- ・仙界甘露(ネクタール)
- ・小花朶(ちいさな花)



毎身在雇王練兵 場(魔王の錬兵 場,裡頭,感覺就 像在迷宫一樣令 人不安。有風撒 的人不妨在城鎖 裡收集些情報

■競技場規則

- ・採連續五回合戰鬥 (每回合戰鬥結束後可選擇中途離開)
- · 全勝的話可以獲得豪華獎品與獎金
- · 三種聯盟的參賽費用各不同
- · 就算中途離開也可以獲得參加獎
- ・由於視為頭目級戰鬥,因此無法使用脫逃(エスケープ)
- ·和普通戰鬥一樣,打輸就算遊戲結束

■栽培的過程

1.種植幼苗(道具)



□只要將幼苗種在七 個花壇裡就可以開始 栽培了。相鄰的幼苗 會互相協助成長・讓 收穫率更加提高。

- 2. 膜時間經過,等待幼苗成長
- 3. 進行收穫

品種改良

要進行品種改良也必須消耗幼苗、每次提出一個改 良方案,就要用掉一個幼苗。這時候不妨注意一下

瑪莉耶(マリエル)的對 話内容。在提出幾次改 良方案後・瑪莉耶(マリ エル)的語氣也會漸漸改 變,這就代表收穫率提 升了。







STORY CONQUEST

The maintenance of Appendix elempts and correct from the present and theorem is the world their present of the crisis presently decreased the crisis presently decreased the crisis presently decreased the problem of the crisis presently and the crisis present particular control of the crisis of the critis of t

故事攻略篇

攻略篇的内容概要

劇情大綱與城鎮/洣宮遵覽情報

1 劇情流程

我們根據城鎮、村莊與迷宮的造訪順序,將整個故事分成 11 個章節,並且將各章的概要以流程圖方式列出。當中城鎮村莊以藍框標示,迷宮以紅框標示,框內的數字則和後面的城鎮/迷宮導覽情報互相對照。初次登場的城鎮和迷宮等需要用搜尋探索出的場所,會以一將搜尋條件和可搜尋場所一併記入。

2 序幕與故事内容

在城績或村莊裡所發生的故事中,我們挑出 比較重要的幾個橋段來解說。第一次玩的人 盡量不要先去翻還沒玩到的部份礦。

3 城鎮/迷宮鄉覽情報

這裡會針對劇情流程裡提到的城鎮、村莊與 迷宮做進一步解說。當中城鎮村莊一樣以藍 框,迷宮以紅框標示,有重要事件或戰鬥的 地點會優先介紹。內容主要分成下面幾項:

・事件

解說影響故事發展,或值得注意的事件。

- 職門

介紹迷宮中的特殊怪物,或是該地區的戰鬥方針。





·頭目(BOSS)

我們將故事進行中必須進行戰鬥的敵 人定義為頭目敵人,並且特別註明為 頭目戰。關於戰鬥部份,請參照後面 地圖中的頭目戰攻略法。

4 重更情報提示機

如果在此會獲得重要道具、新角色加入隊 伍,或是追加新的隱藏要素時,這些值得 注意的事項會在這裡特別提出來解說。

城鎮介紹



1 基本情報

在這裡我們會列出城績或村莊的名字、它的特色、能夠使用的設施、它的外觀,以及在世界地圖上的位置(以《表示》) 小地圖內的藍點代表城績,紅點代表迷宮 城績內設施主要分成鄉館、道具店、魔法公會和 ARM 工房等四種,並以 或、來標示是否具有該設施。如果城績內有人或設備可以幫忙回復的話也視為有鄉館,有行商人的話也視為有道具店 另外小地圖上的座標,是以 P4 的世界地圖為基準所標示的大略位置

2 城區地區

地圖上會標出設施(跡館、道具店、魔法公會和ARM工房),記錄點(S),道具位置(以數字標示)。道具位置的數字和下方的獲得道具表互相對照。

3 道具屋

道具店或行商人所販賣的物品,右側的數字代表販賣價格。

4 獲得道具

在這裡可以獲得的道具,可以和地圖上的數字互相對照 如果獲得方式比較複雜,也會特別在括弧內註明。

5 周邊怪物列表

列出城績附近會出現的怪物 右側的數字代表該怪物刊載在敵人資料的哪一頁

有些城镇裡會有陷阱或是頭目戰,這時會以迷宮介紹內所使用的重點提示欄來解說, 詳細的對照方法請見 P49。





1 基本情報

在這裡我們會列出迷宮的名稱、特色介紹、適合攻略等級(僅供參考)、迷宮內一開始配置的橘色與白色寶石數量、迷宮入口外觀,以及它在世界地圖上的位置(以☆表示)。小地圖內的藍點代表城績,紅點代表迷宮。小地圖上的座標,則是以P4的世界地圖為基準所標示的大略位置。

2 迷宫地圖

各樓層地圖皆以從正上方俯瞰的角度來刊載,並利用下列的圖示來描述迷宮地形:

·樓厝達指

迷宮入口以ISTARTI標示,出口則以IEXITI標示。各樓層間的 連接以橘色線條代表。

一高低差

紅色線條代表可以向下跳的段差,能夠著地的地方則以紅色 簡頭標示可以向下跳的方向。綠色線條代表不能向下跳的段 差。當有障礙物擋住紅綠線時,會以虛線代替。

- 揮除物

迷宮中放置的道具會額外做標記。需要複製鑰匙(デュブリケイター)打開時也會特別註明。橘色數字代表擺設的橘色寶石數量,白色數字則代表白色寶石的數量。不過這邊標示的只限於初期的擺設,因為操作機關而出現的不含在內。

· TRAP

妨礙主角們前進的機關都定義為陷阱,在地圖上會特別註明 位置。需要詳細解說的陷阱,會在重點提示欄內說明。

·機梯

地圖上標示樓梯的地方,可以用十字鈕來向上或向下爬

· CHECK

有需要介紹專屬配備的使用方法或是應用方式時,會以這個 圖示來標明。需要詳細解說的部份,會在重點提示欄内說明。

CAUTION

解說地圖上一些小機關,或是容易看漏的情報。

出現怪物

介紹在該迷宮中會出現的怪物。右側的數字代表該怪物刊載在敵人資料的哪一員。

3 重點提示欄

· TRAP

比較複雜的機關或陷阱會在這裡特別解說,需要使用特定專 屬配備時,會在右側標明配備名與圖示。關於特殊配備的圖 示,講參照 P12 到 P14。

· CHECK

獲得新的專屬配備時·會在這裡解說它的使用方式。

BOSS

遇到故事進行中必須戰鬥的敵人時,會在這裡解說敵人的特 徵與建議戰術。右側資料的縮寫請參照 P235 的範例解說

4 章節標籤

將城績與迷宮的介紹分開標示,現在正在介紹的地方會以有色内框標明。

るシ劇情流程 グ SECTION 1

薩夫村 一封印圖書館



薩夫村(サーフ村)

OF THE REST 円便をラスタムト

聖果洞窟(ベリーケイブ)

過關後,故事轉到薩克(ザック)的序章

Prologue:01

獨自旅行的少年

身為侯鳥的羅迪(ロディ)受雇 於邊境一個小村落的牧場。有一 天村裡一名少年不顧禁令,跑進 了已經換成魔獸巢穴的洞窟裡。 接受村人委託的羅迪雖然順利救 出了少年,然而看見羅迪以ARM 打倒魔獸的姿態後,村民們卻還 以冷漠的視線…。





的態度也為

過關後,故事轉到費希莉雅(セシリア)的序章

記憶遺跡(記憶の遺跡)

專門探索遺跡的候鳥薩克(ザッ ク),為了追求絶對力量,和夥伴小 不點(ハンペン)一起來到了記憶遺 跡(記憶の遺跡)。在遺跡中,竟然 還遺留著據說過去曾經存在於法爾 蓋亞(ファルガイア)的亞人種「艾 魯(エルウ)」的全像投影。投影所 提到的莉莉提亞(リリティア)是否 就是薩克所追求的絕對力量呢?

寶藏獵





(エルウ)又再次出已經絶滅的亞人種艾

庫蘭修道院(クラン修道院)

Millioの人グー マリー) Die Ci ンジェMillio Marija Die Ci マンドロイのかけらり

封印圖書館

過關後,故事正式開始



SECTION 2

P64

Porlogue:03

Prologue:02

修道院的少女

修道院的少女賽希莉雅(セシリ ア),最近老是做著奇怪的白日 夢。在夢裡似乎有人稱她叫做「守 護獸的巫女」,賽希莉雅也因此被 指引到封印圖書館。在那裡等著賽 希莉雅的,原來是水之守護獸斯托 達克(シトゥルダーク)。賽希莉雅 的命運似乎也就此掀起波瀾…。







找到了「火星靈之書在封印圖書館的房間

る 城鎭/迷宮導覽情報

SECTION 1

薩夫村(サーフ村)



從魔獸的巢穴中救出少年!

為了尋找能夠治好父親傷 勢的藥草,湯尼(トニー)隻身 前往了聖果洞窟(ベリーケイ ブ) 身為候鳥的羅迪(ロディ) 接受了村人的委託, 前往救 助湯尼



庫蘭修道院(クラン修道院)



星之線觀測器

造計安婕老師(アンジェ師)住 處的春希莉雅(セシリア),將和 老師一同進行機器實驗。這部 機器可以測出法欄蓋亞(ファル ガイア)中的守護獣力量,並目 可以觀測星體的狀態。



聖果洞窟(ベリーケイブ)



注意彈藥量!

羅迪(ロディ)的 ARM 在改造前一次只能裝填三發 彈藥 要是彈藥用盡,記得以防禦指令來補充彈藥



覺醒的魔獸

救出了湯尼後,羅迪(ロディ)在洞窟入口和村民們 會合。正當大家慶幸湯尼平安無事時,一旁的小狗

卻嗅到了不尋常的氣味。在 一陣地震後,腐屍獸(ロッ ティングビースト)向羅迪攻 擊而來。(⇒ P54)



村印圖書館



利用攻擊回復 MP

雖然賽希莉雅(セシリア)的攻撃主力是魔法,不過 普通攻擊只要擊中敵人,也能回復 1 點 MP。



封印守護獸的妖魔

在封印圖書館深處的一間房間裡,擺著一本「火星 靈之書(火星霊の書)」 - 賽希莉雅(セシリア)一翻開那

本書・妖魔尼加爾(ネルガル) 就現身, 並目打算吞食她的魔 力、從危機中拯救了賽希莉雅 的人,正是夢中所聽見的那股 聲音·(→ P63)



記憶遺跡(記憶の遺跡)



利用道具回復 HP 吧

羅迪(ロディ)的持有道具,會直接繼承給薩克 (ザック)。

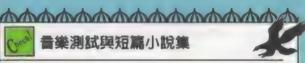


解除陷阱的獎賞?

好不容易通過陷阱,薩克 (ザック)心想總算可以和寶 藏見面了。然而出現在他面 前的,卻是巨大的魔獸人面 蜘蛛(アトラクナクア)…。 (⇒ P57)



音樂測試與短篇小說集



和修道院裡的蘇珊奴(スザンヌ)交談後,可以 聆聽目前為止所聽到的遊戲音樂。另外對著圖書 室裡的特麗許(トリッシュ)使用「四名魔女(四人 の魔女)」系列小說,就可以請她說小說的内容 給我們聽喔。

■随著遊戲的進行,能夠聆聽的 音樂數量也越多, 偶爾順道過來





↑ 在遊戲中拿到新的章節後,再回 來找特麗許(トリッシュ)吧。

SECTION 1

MALL

聖果河産

記憶遺跡

庫蘭修道院

封印圖書館





可獲	得道具	同邊怪物列表	
原傷巣實(ヒールベリー)	療傷果實	毒鼠猴(ラットモンキー)	P272
療傷果實	500元	閃耀蘋果(グロウアッフル)	
魔 紋圖(クレストグラフ)(賽箱)	(責箱:用小不點拿取)	(之後會出現在野外場景各處)	P246
療傷果實(ヒールベリー)	固定炸弾(セットボム)(責箱)	散財 職人(メルコム) (之後會出現在野外場景各處)	P2.70
優甦仙果(リヴァイブフルーツ)	原傷果實(ヒールベリー)		

療傷果實

- Mercate F





薩夫村

聖果洞窟

記憶遺跡

封印圖書館



CHECK

將擋路的東西破壞掉

固定作員 セットポム)



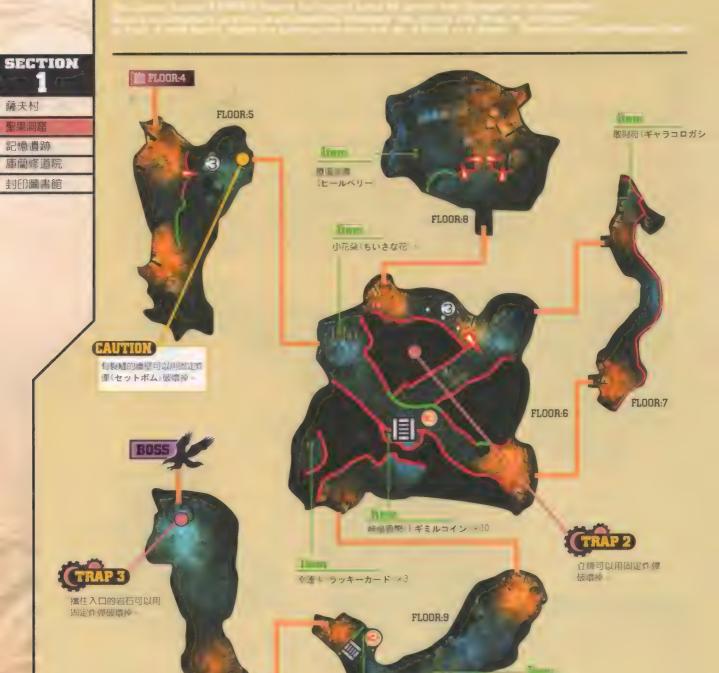
羅迪(**口ディ**)的固定炸彈可以將木箱、岩石或是有裂縫的牆壁給破壞掉。一次最多可以設置八發,不但能夠集中在同一個位置來加強火力,也可以像導火線一樣排成一列進行連鎖爆破。有些陷阱必須要靠這些技巧才能通過,因此務必要事先牢記。



★找到木箱或可疑的牆壁等看起來可以破壞的地方,就立刻將它爆破吧



1 有時候道具會從爆破後的殘骸中掉出來,可干 萬別漏掉了!



BD55 對腐屍獸(ロッティングビースト)之戰

基本上必須以普通射撃和增壓彈(ブーステッドシェル)來應戰。當累積了一定的 FP後,就以鎖定(ロックオン)來搭配增壓彈吧。另外腐屍獸在受到攻擊時,一定會以尾巴橫掃(カウンタースウィープ)反擊,因此必須經常注意羅迪(ロディ)的剩餘HP。當HP所剩不多時,就快用療傷果實(ヒールベリー)回復吧。

FLOOR:10



★每回合相當於要受到普通攻擊與反擊的兩次傷害。

BOSS DATA

療傷失實

寫屍獸

LV	HP	金錢	EXP
6	250	500	42
1/ 1	le Liste I ==	- v	NZ ES

- 末 末 末 末 贈 冊

双擊技巧

爪子挿打 なぎはらう 隔臭無息 ロトンブレス IAIP 反撃: 屋巴横掃 カウンタースウィーブ) /格擋: 格攜攻撃(ブロッカー)

- Aller coice: F



SECTION

薩夫村

聖果洞窟

記憶遺跡

庫蘭修道院 封印圖書館

FLOOR:4



出現敵人	
鵝面獅(アイペロス)	P236
間影氣泡(パルーン)	P261

CHECK

值得信賴的夥伴





薩克(ザック)的專屬配備小不點,除了是重要的夥伴外,也可以幫忙按開關、拿道具,是名相當得力的助手。像是經過時會受傷的地板、小洞穴或是小細縫也不影響他的行動,只要用十字鈕,就可以自由操縱他的移動方向。不過要注意的是,對牆壁或是會摔下去的段差他就沒輒了。



拿就算再狭窄的洞穴也不怕。除了迷宫外,他也 能在城镇裡大顧身手。



★他是故事中的要角之一,也是一名值得信賴的 夥伴。



- Alter soits. T

SECTION

薩夫村

聖里洞窟

記憶順關

庫蘭修道院

封印圖書館



FL00R:13

FLOOR:4

打開道路的光輝之物

這是需要用專屬配備或木箱來撞擊 開關的機關。通常開關都會設置在有 高低差,或是中間隔著大空隙的地 方。其他迷宮也會經常出現這類型的 開關,因此必須依狀況來加以破解, 另外在三個人當中,只有賽希莉雅(セ シリア)手上沒有能夠啓動這種開關的 專屬配備,



↑ 研究(ザック)在拿到勾縄(ワイヤーフック)之 前,遺是由木箱來撞擊閘鞘吧。



●只要啓動開闢・機關」音転線 在一種口智過 後,往下一樓后的門款會打開了

只要對人面蜘蛛造成一定的傷害,它 就會使用捕食網(キャプチュードウェ ブ)這項反撃技。捕食網會讓薩克的迴避 與反應值大幅下降,使得快刀的破壞力 也會相對下降。因此最好先利用普通攻 擊累積 FP,等到人面蜘蛛傷害達到一 定程度後,再以高速行動(アクセラレイ ター)搭配快刀中的高速獵殺(スピード ファング)來一口氣解決吧。



●要生, 褶類以片絲的攻擊後, 远继值會群到 . · 反應值气膏減注

人面蜘蛛(アトラクナクア)

/ JEN .	WHI JALLY	1 // .	, , , ,
LV	HP	金錢	EXP
6	310	200	64
火上	水 地 🖪	水 雷	光 園

抽食 反撃: 捕食網 キャフチュードウェブ



薩夫村

聖果周窟

記憶遺跡

庫關修道院

封印圖書館





甲基溴基溴

療傷果實(ヒールベリー)

療傷果實

图 原原果實

周邊怪物列賽	

毒鼠猴(ラットモンキー) P272

加基森(ガギソン) P243



SECTION

薩夫村

聖果洞窟

記憶遺跡

庫蘭修道院

到印圖書館







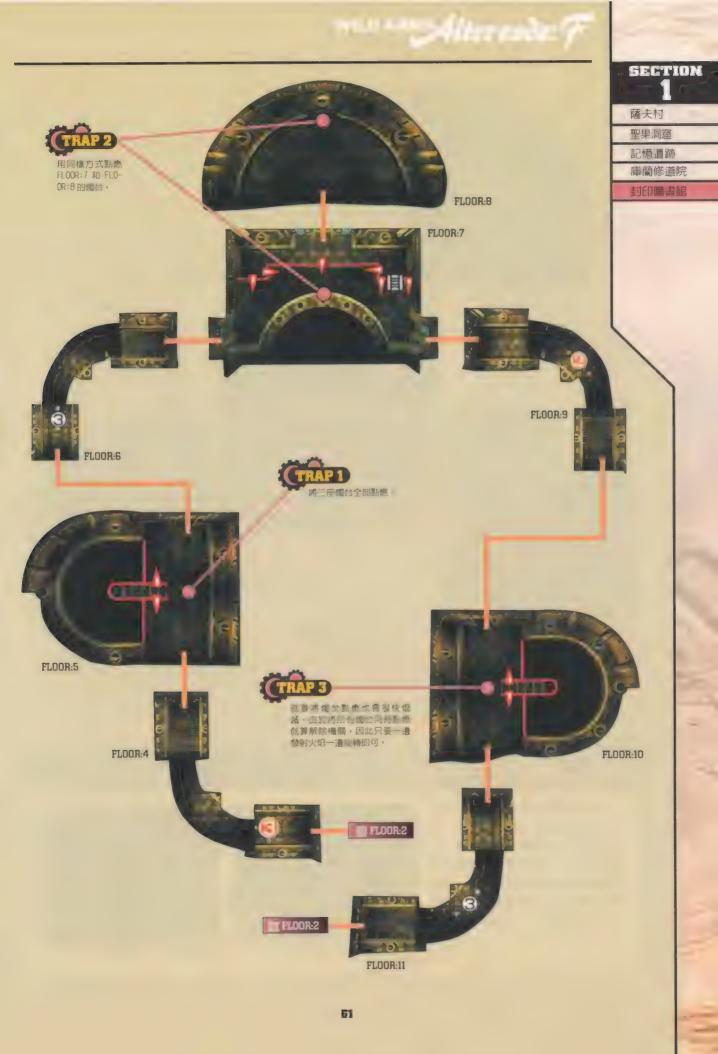
賽希莉雅(セシリア)的專屬配備「燃 燒杖」可以發出火焰點燃燭台。由於 火焰的射程很長,就算燭台放置在洞 穴的另一端,或是柵欄的内側也沒關 係。在發射火焰時還可以一邊旋轉, 因此可以快速點燃複數的燭台。除了 點火以外,燃燒杖還可以用來融冰 塊,或者是讓隱藏的地板出現。



●只要點燃燭台,就可以解開部份機關、



雖然能夠發射火焰,但不是所有物體都能夠點





薩夫村

聖果洞窟

記憶遺跡

庫蘭修道院

到印圖書館



TRAP4 尼含無限力量之物

300元

這是需要轉動把手來啓動機關的陷阱。按住一鈕後以左類比搖桿或十字鈕轉動的話,把手就會有所反應,除了樓梯以外,有些迷宮還可以用這種方式旋轉時鐘的指針或彈跳板。根據旋轉方向不同,有些機關的反應會不太一樣,因此最好先想想看應該要向左轉或是向右轉。



↑在封印圖書館中·根據把手的旋轉方向,樓梯 會向左或向右移動



神秘貨幣

(1ギミルコイン)

↑必須要轉動一定的時間梯子才會移動

SECTION

薩夫村

至果 河産

記憶遺跡

庫蘭修道院

打印圖書稿



FLOURIE

FLOOR:13

TRAP5 忌憐之劍的名稱

這個機關必須要輸入正確的密碼,門才會打開。由於不是選項式,而是採用輸入式來解謎,因此只要打錯一個字就算失敗。而且有時候密碼的平、片假名還必須完全符合才行。這個地方的機關,可以從書櫃當中找到解答。往後還會出現類似的機關,因此趁現在建快理解解謎的方法吧。



↑這個機關的答案就在創世之書當中。



意只要輸入正確密碼,通往 FLOOR:16 的門就會在一陣巨響後應聲而開《

BOSS 對尼加爾(ネルガル)之戦

賽希莉雅(セシリア)的攻撃力幾乎等於 〇・而且唯一能使用的攻撃魔法「火焰 (ファイア)」又派不上用場。不過當她的 FP 超過 50%後,會自動發生事件,之後 就能夠打倒尼加爾,因此在這之前只要注 意 HP 就可以了。在發生事件後,會出現 三個尼加爾的分身,不過這時我方也拿到 了媒介中的「水之細語(水の囁き)」,因 此只要以守護獸召喚來攻擊就沒問題。



BOSS DATA

尼加爾(ネルガル)

1	LV		- III		200 80	5	E^	
	6		_		100		18	
1	k,	冰	地	围	水	雷	光	
	##	1 55		-	릭근		_	

攻撃技巧

用手猛撈(すくいあげる)



薩夫村(サーフ村)

逆村長家二樓走下來後。 競生羅囲羅囲(ロ ディ)驅逐事件

艾得海海域外市銀ケーデル・ドは下皿

A STATE OF THE STA ク)和資希莉雅(セシリ

Ш |莉莉提亞之棺(リリティアの棺)

人到齊時和艾瑪(エマ)交談

艾得海德城外市鎮

住在旅廊裡

古代文明博覽會

艾得海德城外市鎭(火災)

艾得海德城(アーデルハイド城)

向車側原間準的廖茲瑪(オズマ)拿服情の響 **利雅上使用语之徽章**

艾得海德城(地下道)

艾梅海德城外市描记一一二二十八城下町以火災

SECTION 3 P79

Story

三人的邂逅

由於村民對 ARM 的力量感到恐 懼,而被逐出村莊的羅迪(ロディ), 獨自來到了艾得海德城外市鎖(アー デルハイド城下町)。在城鎭中羅油 接受了艾瑪(エマ)的委託,幫忙除掉 探勘中遺跡裡的魔獸。由於艾瑪希 望人手多一些,因此羅迪和追求莉 莉提亞(リリティア)之力而來到這裡 的薩克(ザック),以及同樣為了尋找 莉莉提亞而來的賽希莉雅(セシリア) 一同成為夥伴。來到了遺跡深處, 三個人發現的是一具過去曾用來對 抗魔族的巨大機械兵…。





Story

艾得海德(アーデルハイド)崩壊

在羅迪(ロディ)等人的努力之 下,遺跡的魔獸被掃蕩,古代文明 博覽會也平安的揭幕了。然而由魔 族成員狂戦士巴薩克(ベルセルク) 所率領的部隊,卻突然襲擊了艾得 海徳(アーデルハイド)。城鎭瞬間 被火海包圍,居民們四處逃竄,而 且賽希莉雅(セシリア)的父親尤里 斯(ユリウス)國王也在襲撃中受了 重傷。巴薩克此時襲擊的目標,是 賽希莉雅手中的「淚之碎片(淚のか けら)」。雖然尤里斯要賽希莉雅別 貿然行動,然而賽希莉雅仍舊決定 用「淚之碎片」來交換居民的安 全。除了拿走「淚之碎片」,巴薩 克也將剛開挖出來的機械兵給一併 奪走。之後賽希莉雅為了拿回「淚 之碎片」,決定踏出旅程。











城鎮/迷宮導覽情報

SECTION 2

1 艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)



除掉遺跡内的魔獸

來到了艾得海德城外市鎖的 羅迪(ロディ),在偶然的機會 下,被ARM研究者艾瑪(エマ) 半強迫地委託到遺跡的探勘現 場裡,去除掉出現的魔獸。



4 艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)(火災)



救出居民前往城裡避難!!

必須在受到魔獸襲擊而陷入 火海的城鎮裡,找到來不及逃 脫的六位居民,並且讓他們在 時間限制內安全避難。



2 莉莉提亞之棺(リリティアの棺)



注意審希莉雅(セシリア)的 HP

和其他兩個人相比,實希莉雅的 HP 或防禦力相對較低,要是遭到集中攻擊,可能一下子就陷入無法戰鬥狀態,因此記得要常用「治癒(ヒール)」來回復 HP。



8055 吸收能量的魔獸

在遺跡深處等候一行人來臨的,是會吸收探勘所需 能源的巨大魔獸電磁龜(マグニートータス)。(⇒P72)



艾瑪(エマ)會加入隊伍

當三個人在莉莉提亞之棺(リリティアの棺)和艾瑪(エマ)交談時, 連續選三次第二個選項的話,雖然 委託的報酬會減少 1000 元,不 過艾瑪會加入隊伍中。



5 艾得海德城(アーデルハイド城)



件 別被巡邏兵發現了!

青希莉雅(セシリア)不顧父親尤里斯(ユリウス)國王 的制止,打算將「淚之碎片(淚のかけら)」交給魔族。

但是城裡的巡邏兵也接到命令,不准她到外面去。躲過巡 邏兵的眼線,前往知道祕密通 道位置的奧茲瑪(オズマ)住處 吧。



6 艾得海德城(アーデルハイド城)(地下道)



這裡沒有敵人,只管小心前進

在這個迷宮中不會出現敵人,不過通道十分狹窄容易摔下去,因此不妨以慢步移動方式通過吧。另外擋路的木箱裡有時會藏有道具,記得將木箱全部破壞掉吧。

3 古代文明博覽會



性 找出走失的小孩!

正當羅迪(ロディ)和薩克(ザック)在博覽會裡參觀時,一位名叫安德森(アンダーソン)的男人,會向羅

迪們問到有沒有看見一個拿著 紅色氣球的小男孩。正當兩個 人在城鎮入口找到走失的小男 孩史匹尼(スピネル),打算帶 他回父親那時,天空突然發生 了不尋常的變化…



7 艾得海德城外市鎮(火災)



魔族四天王中的狂戰士

ゲ 後 養 希 莉雅(セシリア)手上 奪走 「 淚之碎片(淚のかけら)」 的 巴薩克(ベルセルク) , 正洋洋 得 意 打算 離 開

時,對魔族懷有遺恨的薩克 (ザック)突然衝上前去打算決 一死戰。巴薩克輕鬆地就將三 人給擊敗,薩克也深刻地感受 到自己力量的不足。(⇒P78)



SECTION

人心上情况

艾得海德城外市鎮

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)

艾得海德城(アーデルハイド城)

Town Guide

深受艾得海德(アーデルハイド)公國國民信賴的 尤里斯(ユリウス)國王,就住在這個城裡。尤里 斯(ユリウス)採取自由進出的政策・因此除了國 民以外・候鳥們也可以自由出入

旅館

道貝店

魔法公會

ARMIR











複製鑰匙門 (デュプリケイター脈)





















出支褥海徳城(アーデルハイド城)

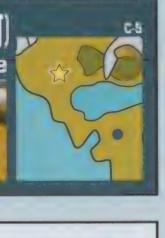
在結束艾得海德城的居民援救事件 後,接下來會發生的是賽希莉雅(セシリ ア)打算溜出城外的事件。活用專屬配 備,向艾得海德地下道前進吧。要注意 的是就算位在巡邏兵身後,只要距離太 近一樣會被發現。另外當被巡邏兵發現 時,會被帶回一開始的房間。

可獲得道具

- HP上升(HPアップ)2 (複製鑰匙門内的魔法資箱)
- 無法戰鬥耐性(戰鬪不能耐性)2 2 (複製鑰匙門内的魔法寶箱)
- 防止突襲(サブライズガード) (複製鑰匙門內的魔法資箱)
- 魔紋圏[クレストグラフ] (複製鑰匙門内)
- 2000 元 (複製鑰匙門内)

- (複製鑰匙門内)
- 散財符(ギャラコロガシ)
- 幸運卡(ラッキーカード) 復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
- 神祕貨幣(1 ギミルコイン)
- 精力果實(ポーションベリー)
- 小花朶(ちいさな花)
- 車關於 7~12 的道具,只要在城鎮失火時救出六 名居民・而且和他們交談・之後就能在溜出城 時在奧茲瑪(オズマ)的房間拿到。





SECTION

艾得海德城

莉莉提亞之棺

(古代文明博覽會

艾得海德城

艾得海德 地下道 艾得海德城 (火災)



道具店販賣物品

巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 10

周邊怪物列表

海鼠猴(ラットモンキー) P272 P243 加基森(ガギソン)

可無神經歷

復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

療傷果實(ヒールベリー)

療傷果實

原但里實



↑ 特在ARM工房地下室的艾瑪(エマ)。她正為 博覽會做準備,並且負責指揮機械兵的開挖。



艾得海德城

艾得海德城外市鎖

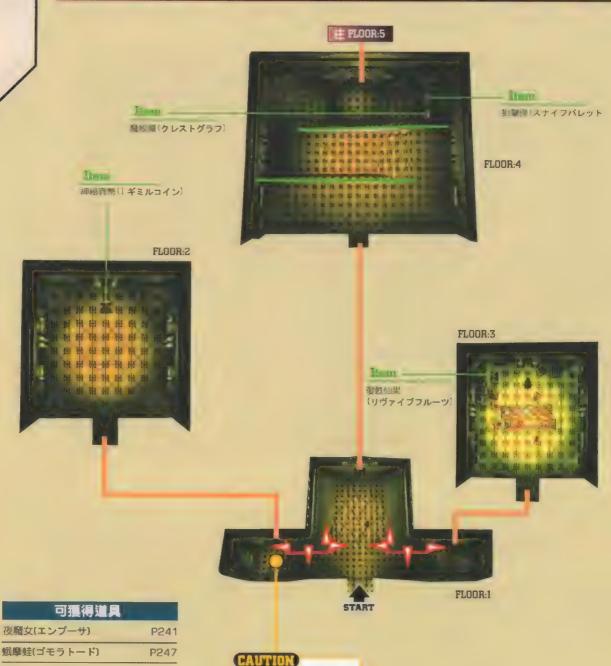
莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)





営艾瑪(エマ)在隊伍営中 時,她能幫忙解除此機關。

" Hierarde F



SECTION 2

艾得海德城

艾得海德城外市鎮

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)

SECTION

艾得海德城

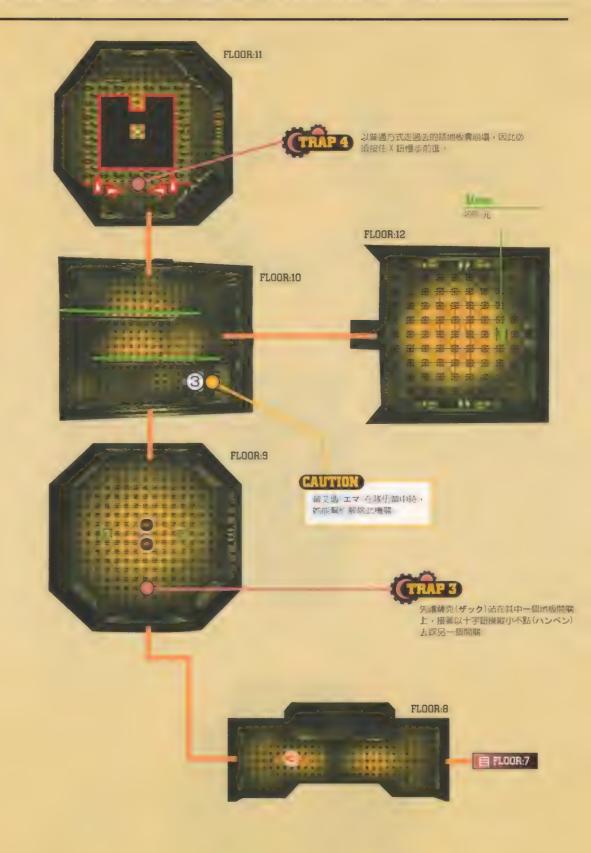
艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之棺

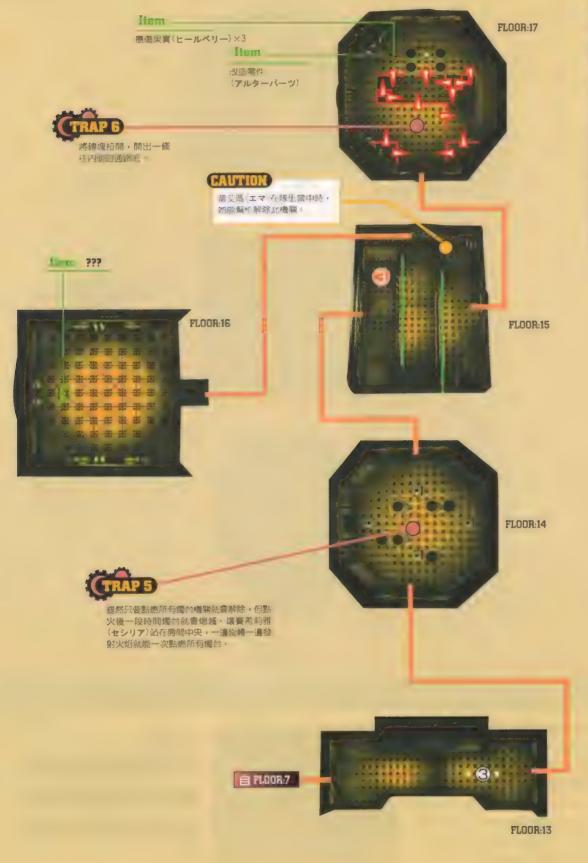
艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)



and sometimes of



SECTION 2

艾得海德城

艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)

艾得海德城

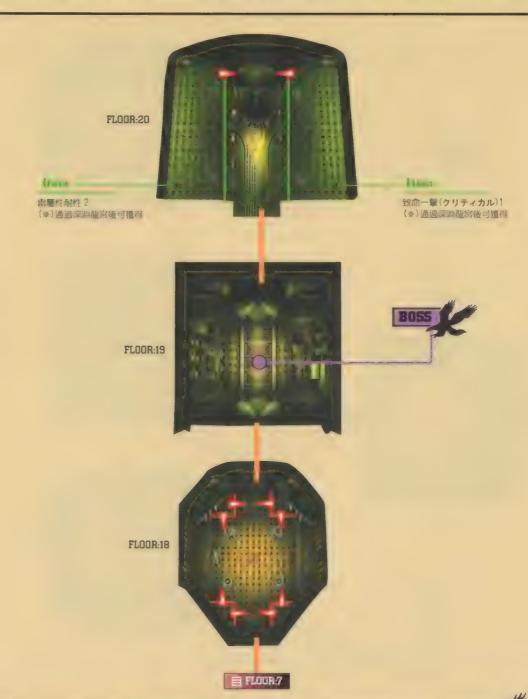
艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博**覽會**)

艾得海德 地下道

艾得海德城(火災)



BDSS/對電磁艦(マグニートータス)定職

由於電磁龜對物理攻擊有相當高的防禦力,因此羅迪(ロディ)和薩克(ザック)的普通攻擊,並不能造成多大傷害。不過它的弱點是水屬性,因此以賽希莉雅(セシリア)的「水壓(プレッシャー)」,或是守護獸召喚「水之細語(水の囁き)」作為攻擊主力的話,打起來應該是很輕鬆的。不過賽希莉雅的HP與防禦力都不高,最好能在戰鬥開始時就先加上「攻擊護盾(シールド)」來降低傷害。



●發動。法一学ディフェンシブチャージ後・ 下四合権遊離就會以全體攻撃 電磁光波 エレクトリッガー! | 次撃汽火

BOSS DATA

電磁鉋(マグニートータス)

7 500 300 100

攻擊技巧

WILL ALMS Allet endr. F



SECTION 2

艾得海德城

艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明溥賢會

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)



道具店販賣物品

巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 10

可獲得道具

I

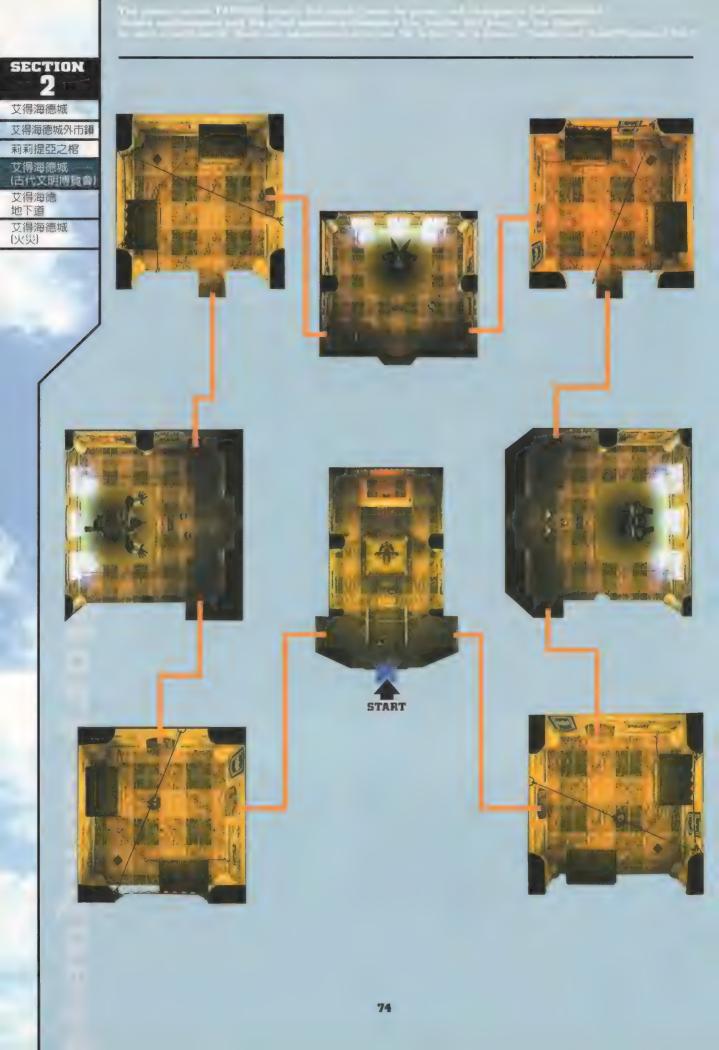
隨紋團(クレストグラフ) (※艾得海德娍火災後可獲得)



★在博贊會遭到破壞後,櫃台人員也不在場, 這時可以拿到櫃台後的寶箱。



↑在西側角落有關證異的人偶,雖然沒辦法當 作道具拿走,但是…。







艾得海德城

艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會

艾得海德

艾得海德城 (火災)



艾得海德城

艾得海德城外市鎮

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)



- Minnier F

SECTION

艾得海德城

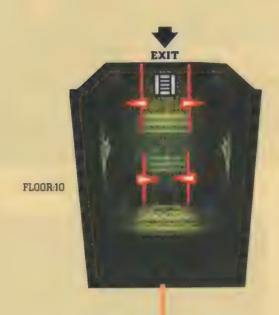
艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之棺

艾得海德城 (古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

艾得海德城 (火災)



Item

復甦信果(リヴァイブフルーツ)

FLOOR:9



Item

E FLOOR-3

艾得海德城

艾得海德城外市鎖

莉莉提亞之相

艾得海德城

(古代文明博覽會)

艾得海德 地下道

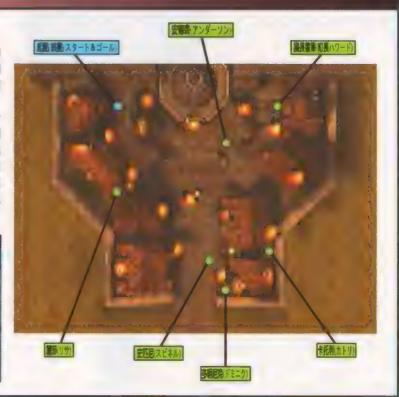
女優海德智 伙災



CHECK 救出城鎮裡的居民!

在城門前和賽希莉雅(セシリア)會合,並且一同擊退襲擊而來的敵人後,就會發生救援事件。在這個事件中,必須救出還留在城鎮中的居民,並且讓他們逃到城門口。不過除了會遭遇敵人外,整個救援行動還有五分鐘的時間限制。必須注意的是,在戰鬥中時間仍然會持續倒數,只有在輸入指令時會暫時停止。要救援的居民一共有六名,每救出一個人,就可以獲得貴重的道具,因此不妨參考右方的地圖來找出所有居民吧。

救出後可獲得的道具					
NPC 名稱	獲得道具				
卡托利(カトリ)	歌劇符(ギャラコロガシ)				
麗莎(リサ)	幸運卡(ラッキーカード)				
多明尼克(ドミニク)	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)				
鎖長霍華(ハワード)	神秘貨幣(1 ギミルコイン)				
史匹尼(スヒネル)	晴力果實(ホーションベリー)				
安徳森(アンダーソン)	小花朶(ちいさな花)				



BOSS 對巴薩克ベルセルク(第一次遭遇)之戰

巴薩克會在第一和第四回合發動 攻擊,如果沒有採取防禦行動,只 要一擊就會被打倒。其他回合間巴 薩克則不會發動攻擊,可以趁這段 期間回復 HP。第五回合結束後會發 生事件,戰鬥也會隨之結束:因此 如果有陷入無法戰鬥的同伴的話, 記得在第五回合用復甦仙果(リヴァ イブフルーツ)來復活吧。



★如果沒有採取的集動作,在巨鎚猛力的一播之下很難全身而退。

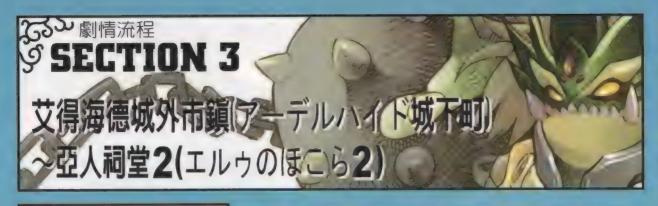
BOSS DATA

巴薩克(第一次遭遇)

LV		HP			金錢			EXP	
10			-		5	500		100	
火	,	K.	肥	Parl	17	Ų		光	階
	-	-]	-	-	1,0	15	55	-	#

攻擊技巧

猛力一撃、いたぶる/・挑釁 挑発/



艾得海德城外市鎮

在面會室和約翰(ヨハン)大臣交談

艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)

在聖堂移動

山路洞穴(マウンテンパス)

調養信於出口的看板

水都米拉瑪水の町ミラーマ

和入口附近房屋裡的莎緹(サティ)交談

砂之河(サンドリバー)

獲得專屬酬備探則器(ディテクター)

水都米拉瑪(水の町ミラーマ)

和旅館的蒙塔格(モンターグ)交談

守護獸神殿

打倒迷宮頭目

巴斯卡部落(バスカー集落)

和巴斯卡(バスカー)酋長交談

爨峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)

巴斯卡部落(バスカー集落)

和巴斯卡(バスカー)酋長交談

亞人祠堂 1(エルゥのほこら

人祠堂 2(エルゥのほこら



SECTION 4

P96

Story

下定決心踏出旅程

在遭受廢族襲擊後的一星期之内, 下定決心要取回「淚之碎片(淚のか けら]」的響希莉雅(セシリア),正忙 於處理國王的葬儀,與被害者的救助 活動。之後,審希莉雅為了取得能和 羅油(ロディ)與薩克(ザック)共同對抗 魔族的守護獸之力。一行人決定前往 巫女與守護獸能互通意志的場所「守 護獸神殿」。





Story

守護獸的試煉

來到了守護獸神殿的羅迪(口 ディ)一行人,接受了守護獸的試 煉。然而在試煉中,三個人卻都 露出了脆弱的一面。雖然守護獸 對此有些許的不安,但為了阻止 魔族讓破滅的化身「黑暗聖母(マ ザー)」復活・祂仍舊將力量給予 羅油等人。





Story

守住黑暗聖母(マザー)的封印!

為了保護黑暗聖母心臟的封 印,守護獸將三人傳送到了封印 之地。一行人朝著第一處封印的 所在處-靈峰傑諾姆山(雲峰ゼノ ム山)前進。不過魔族巴薩克(ベ ルセルク)卻早已等在那裡,雖然 再次迎戰魔族,三人卻仍舊屈服 於巴薩克壓倒性的力量之下。





る。 城鎖/迷宮導覽情報 SECTION 3

1 山路洞穴(マウンテンパス)

不要和山岳巨人(トロール)作戦

在這個迷宮中,會出現目前無法打倒的強敵山岳巨人。只要不發動攻擊,它就會自己離去,因此就算遭遇到也不要硬碰硬。



2 水都米拉瑪(水の町ミラーマ)



件 尋找布娃娃

少女莎緹(サティ)正因為心 愛的烏龜布娃娃不見了而垂 頭喪氣。接受她委託的羅迪 (ロディ)一行人,繼續朝著砂 之河(サンドリバー)前進。





守護獸神殿的位置

平安找回烏龜布娃娃的一行 人,可以從酒館老闆那聽到情報。父親原本是守護獸神殿祭 司的酒館老闆,會向主角們透 露神殿的位置。



3 砂之河(サンドリバー)



暫時無法更深入探索

目前在這裡只是為了拿取羅迪的專屬配備探測器(ディテクター)而已,不過還是會有敵人出現,得小小一些。



世界探索率

在水都米拉瑪(水の町ミラーマ)裡・有隻會告訴玩家目前世界探索率(マップ踏破率)的貓。現在還沒辦法和地交談,所以等拿到對應的專屬配備後再來吧。



4 守護獸神殿



事先準備魔法

魔法「聖光(スペクトル)」和「寒冰(フリーズ)」 對於這個迷宮中出現的敵人相當有效。事先在魔法公 會裡準備好魔法後,再來探索吧。



守護獸的試煉

來到神殿深處的一行人,終於和守護獸見了面。然而守護獸卻各給了每個人一項試煉,祂的用意是為了

衡量三個人的意志是否堅定。三個人也因此認識到自己意志的薄弱處。(⇒P88-90)



5 巴斯卡部落(バスカー集落)



件 第一處封ED

羅迪等人來到了世界守護者-巴斯卡(バスカー)之民所居住的隱密村莊。從酋長那裡得到情報後・一行人繼續往靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム川)前淮。



6 霊峰傑諾姆山(霊峰ゼノム山)



用魔法對付防禦力高的敵人

防禦力高的敵人,就交給賽希莉雅(セシリア)的魔法來攻擊吧。其中火屬性的「火焰(ファイア)」和雷屬性的「雷擊 (ライトニング)」都十分有效。



再次遭遇巴薩克(ベルセルク)!!

羅迪等人來到了封印黑暗聖母(マザー)心臟的巨石 前。然而早一步前來的魔族巴薩克,卻打算將一行人

連巨石一同粉碎。雖然三人 再度屈於巴薩克的壓倒性力 量之下,但保護封印用的陷 阱卻在此時拯救了一行人。 (⇒ P94)



me and place code



SECTION

山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂



FLOOR:2

出現敵人	
蜥蜴人(リザードマン)	P273
妖羽鳥(ポルタゲ)	P268
山岳巨人(トロール)	P258

阻礙去路的植物



沿路上有許多奇怪的花,長出根來 盤據著通道。當角色一碰到樹根,就 會受到相當於目前 HP10%的傷害。 先用小不點(ハンペン)去探路的話, 可以不用浪費無謂的 HP。要破壞掉 樹根,必須利用羅迪(ロディ)的固定 炸彈,或是拿木箱來砸。另外賽希莉 雅(セシリア)的燃燒杖(ティンダース タッフ)在此没有效用。



▮詭異的花可以用兩發固定炸彈或木箱加以破



↑根部大多會繼續在花上,有看到的話別忘了將 它破壞一



- Miser contr. 7



山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

器岬深的烟山

亞人祠堂





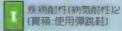
道具店販賣物品

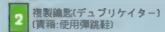
解毒劑(アンチドーテ)	50
巫髄藥劑(ウィッチメディシン)	10
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10
健忘耐性(忘却耐性) 1	1000

周邊怪物列表

尖刺蟲(ピルバグ)	P261
妖羽鳥(ボルタゲ)	P268

可控制抽具





憂慮耐性(やるせない耐性) 2 (賃箱:使用神力手套)

精力果實(ポーションベリー) (調査入口旁的木桶)

布娃娃(ぬいぐるみ) (調査床鋪底下)



▲ 賽希莉雅 (セシリア) 令人意外的一面。另外小不點提到的「海軍」指的似乎是湯

min Alectrone F



SECTION

山路洞穴

水都米拉瑪

砂フ河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂



CHECK !

照亮真實之光

羅迪(ロディ)的新配備探測器,能 夠發現該樓層的寶箱或是隱藏的物品。探測器不僅僅在迷宮能發揮效 用,就算在城鎮裡也有效,因此不妨 善加利用它,來找出所有道具吧。

隨著故事的進展,迷宮中也慢慢會開始出現只有用探測器才能找到的開關或門,因此趁現在養成一發現不對勁,就開啓探測器的習慣吧。



★無論是在述宮或城鎮裡,探測器的效果都係限 於該樓層 覺得不對勁就用看看吧



START



山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

可護獻禪散

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂



Item

改造著作「アルターハーツ



抵抗上升(抵抗アップ)2

Bino

FLOOR:2

出現敵人 ^{稻草怪(スケアクロウ)} P251

貪欲獣(ラミア) P272



仁盤上所上的「端の真實 之光」。指的就是探測器 ディテクター)



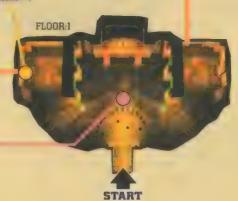
TLOOR:6





FLOOR:3

我表确此門



TRAP 1

學管時間之物

這個機關必須靠著轉動左右側的把手,將時鐘對準正確時間。左側把手轉動短針,右側把手則轉動長針。兩個把手都一樣,向右轉是增加,向左轉是減少。在解決了幫莎緹(サティ)找布娃娃的事件後,酒館裡的蒙塔格(モンターグ)會告訴主角們有關於這個機關的提示。



★由於這是傳統時籍,注意短針會剛好偏差半小時。



↑調到三點三十分後,齒輪會啓動,並且打開通往 FLOOR:3 的門。

Alter soils: F



山路洞穴

水都米拉瑪

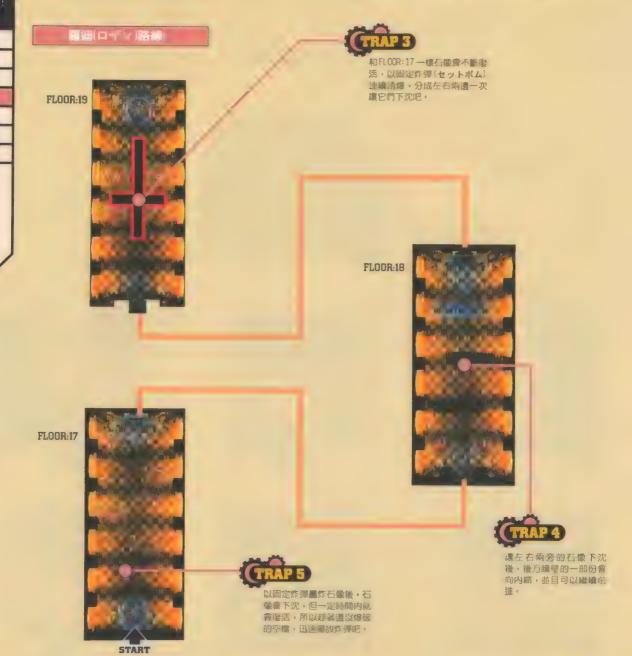
砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂



出り与 對葛捷夫(グルジェフ)之戦

由於守護獸神殿内的頭目戰鬥,都 算是事件之一,因此絕對不會輸。雖 然我方攻擊葛捷夫時,幾乎都會被他 用格擋攻擊擋掉,不過他在戰鬥中也 只會試試羅迪的力量(力を試す),因 此不會攻擊而來,而且也不會進行反 擊。就算採用自動戰鬥,也可以輕鬆 獲得 EXP 和金錢。



↑200 點 EXP 算是蠻島的了,不妨考慮用張「幸運卡(ラッキーカード)」吧。

BOSS DATA

葛捷夫

LV		HP		金針		EX	P
12				200		SO	0
47	冰	地	風	水	雷	光	臘

欺擊技巧

檢視力量(力を試す)/格擋:格擋攻撃(ブロッカー

and some Aller code: F

国見サーサ前線

FLOOR:16



擺放磚塊時中間略留空隙,接著再 濃小不點(ハンペン)跳過去,就可 以按到右邊的開闢了。另外兩邊的 開闢不需要同時按。

FLOOR:15

FLOOR:14



TRAP B

這裡必須同時按下兩個 開闢。先站上其中一個 後,再操縱小不點按下 另一個。 TRAP 7

田於小不點(ハンペン)可以 跳過小洞穴・因此先站上北 側的地板開闢・再操縱小不 點來按下中央的開闢。

SECTION

山路洞穴

砂之河

水都米拉瑪

守護獸神殿

巴斯卡部落 靈峰傑諾姆山 亞人祠堂

BDSS 對芬迦隆(フェンガロン)之戦

這場戰鬥和剛剛的葛捷夫(グルジェフ)一樣都算事件之一。不過不同的是,芬迦隆是可以用普通攻擊打中的。其他兩位不用說,就連賽希莉雅(セシリア)都能確實攻擊到他,因此不需要使用特殊指令,就以普通攻擊來應戰吧。如果運氣好,出現致命一擊,戰鬥結束時拿到的 EXP 也會比較多。



BOSS DATA

其洲隆

刀と	<u> </u>						
LV		HP		金針		EX	P
12		-		200)	20	0
V.	冰	地	風	水	雷	光	誾
		42	I	100		-	

攻擊技巧

檢視力量 力を試す

山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂





機關和 FLOOR: 21 一樓, 不過燭台的數量比較多一些。

FLOOR:22



FLOOR:21



FLOOR:20



(TRAP II)

在舞台上點火,讓通道出現吧。

TRAP 10

獨台經過一定時間後就 會熄滅,通道也會消 失,因此一點火就要立 到開始移動。

BOSS | 對莫 迦爾特(エ) ガルト)之戦

由於這是事件戰鬥,因此莫·迦爾特只會測試我方的力量,因此和上兩場戰鬥一樣,以普通攻擊來拼致命一擊的運氣,就能夠輕鬆打倒。不過因為莫·迦爾特浮在空中,除了羅迪(ロディ)的射擊以外都很難打中,因此最好選擇以羅迪來進行這項試煉。有時攻擊莫·迦爾特後,他會使用回復體力(レノベイション)來回復HP,不過不需要太在意,繼續攻擊就可以了。



↑靠羅迪的射擊拼命賺取 EXP 加值率吧。

BUSS DATA

莫·迦爾特

	LV		HP		HP 金錢		EXP	
L	12		_				200	
	X.	冰	地	圃	水	雷	一光	置

攻擊技巧

檢視力量 力を試すいATP反撃:回復體力、レ ノベイション)

Alter cover F







玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10
活力果仁(元氣ドングリ)	40
微風薄荷(ブリーズミント)	40
平静風車(やすらぎの風車)	60
混亂耐性 1	5500

候鳥徽章(マイグラントバッジ)

道具店販賣物品

周邊怪物列表	-
封精(ドライアード)	P257
高等地精(ホブゴブ)	P267

10元

療傷果實(ヒールペリー)

療傷果實

療傷果實

5000

巫鰡藥劑(ウィッチメディシン) (破壞木箱)

異能蘿蔔(フォースキャロット) (破壞木箱)

療傷果實(ヒールベリー) (破壞木箱)

瀕死時 FP 提升(瀕死時 FP アップ) (實箱:在祭壇下的門前使用淚之碎片

SECTION

山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡腳落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂

山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂





出現敵人 尖叫菇(シュリーカー) P250 利角獣(ジラモンスター) P251





傷害,利用賽希莉雅(セシリ ア) 的燃燒权 (ティンダース

タッフ) 來触掉冰柱吧。

- was a supplier mix of



山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂



BOSS 對巴薩克(ベルセルク)(第三次遭遇)之戰

和初次遭遇巴薩克時一樣,我方仍 舊無法打倒他。不過只要到了第五回 合結束後,就會發生事件並自動獲得 勝利,因此只要撐下去就可以。基本 上以防禦指令來抵擋攻擊,不過巴薩 克會在第一、第三和第五回合使出裂 震鎚(ディスラプトハンマー)攻擊而 來,只要一遭到攻擊,記得立刻以道 具或「治癒(ヒール)」來回復 HP。

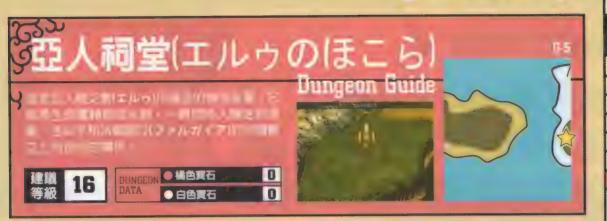


1 製農鎚的威力十分驚人,因此以「疾風(タービュランス。」 承増加迴避率也是個方法

FLOOR:10

魔法寶箱

Microsite F



SECTION 7

山路洞穴

水都米拉瑪

砂之河

守護獸神殿

巴斯卡部落

靈峰傑諾姆山

亞人祠堂



CHECK 亞人祠堂實籍一覽表

* 直接 ************************************	亞人梅堂	開啓 FLOOR:3 門的方式	實稿内容
G-5	1	不需要道具	改造零件(アルターパーツ)、1500元
B-4 .	2	不需要道具	: ???、彈幕風暴(ソリッドストーム)
A-3	3	複製鑰匙(デュブリケイター)	精力果實(ポーションベリー)、魔紋圏(クレストグラフ)
E-3	4	複製鑰匙	5000 元、健忘耐性(忘却耐性)2
F-3	5	淚之碎片(淚のかけら)	瀕死時自動防禦(瀕死時オートガード)、醫院的縮圓(病院のミニチュア)
C-7	6	淚之碎片	反撃機率提升(カウンターアップ) 1、複製鑰匙(デュブリケイター) x 2

学 SECTION 4 聖榭托爾(セントセントール) ~亞人祠堂 6(エルウのほこら6)

1 聖樹托爾(セントセントール)

いけままのまた目的ペネンロッターIVE

2 囚禁之塔(ケイジングタワー)

通過迂回後、聖學托爾(セントセントール)會發主變化

聖樹托爾

計算性は10万円を 当かっままげ 一・サロイ オニーバウアードを表

亞人祠堂3(エルゥのほこら3)

亞人祠堂 4(エルゥのほこら4)

3 港都提姆尼(港町ティムニー)

※ 関目的で無限用が一くはまっ一般は

砂海(野外場景)

打倒翠塊(ファントム)・獲得「水晶之花(水晶の花)

港都提姆尼

對日本時間是用「水風之花」中類の花

4 蜜糖號(スイートキャンディ号)

和哈榭對話、選擇「休息」後,進入假結婚事件 → 船隻 環場雅 南船の墓場ヤード)、光球儀 (フォトスフィア)

港都提姆尼

アグラロモロロを行列というサングニック フィ

亞人祠堂5(エルゥのほこら5)

亞人祠堂6(エルゥのほこら6)

SECTION 5

P105

Story

潔茵(ジェーン)登場!

在來到藏有第二處封印的聖榭托 爾(セントセントール)後,一行人 聽說最近城鎮周圍常常發生失蹤案 件,因此羅迪(ロディ)們接受了保 安官海念羅特(ヘネンロッター)的 委託,前往可疑的囚禁之塔(ケイジ ングタワー)做調査。然而魔族四天 王(ナイトクォーターズ)之一的阿 爾哈札德(アルハザード)早已在塔 裡等候羅迪們的來臨。之後三人中 了阿爾哈札德所佈下的計策,而被 關在結界當中。不過人稱「掃把星 潔茵(カラミティ・ジェーン)」的 女賞金獵人潔茵・麥斯威爾(ジェー ン・マックスウェル)、和她的執事 馬克德連(マクダレン)・卻在此時 出現。





爾 件,果然還是私魔族有件,果然還是私魔族有件,果然還是和魔族有

位金**駿少女**-一让居 低人聚糊在标

Story

賽希莉雅(セシリア)要結婚了?

為了打探關於最後一處封印的 情報,羅迪們來到了港都提姆尼 (港町ティムニー)。一行人在路 上遇見了一位名叫巴索羅慕バー ソロミュー」的人,他手上的守護 獸石像似乎就是封印。為了交換 石像・一行人用他想要的「水晶 之花(水晶の花)」作為交換籌 碼。然而事情卻朝著奇怪的方向 發展,結果變成巴索羅慕要和賽 希莉雅來一場假結婚。正當結婚 典禮漸入尾聲時, 身為魔族的傑 特(ゼット)卻在此時出現。雖然一 行人合力將其擊退,但最後的封 印の舊被魔族四天王(ナイト クォーターズ)之一的女傑哈肯(レ ディ・ハーケン)給破除了。





境 基 つ 過 増 書 複 雅 担 著 複 雅



96

び 城鎭/迷宮導覽情報 SECTION 4



聖榭托爾(セントセントール)



事件頻傳的失蹤騷動

羅迪(ロディ)等人接受委 託,調查這陣子在附近常發 生的失蹤案件 在一陣調查 後,三人決定前往那座怪異 的塔





突然消失的鎮民們

從囚禁之塔(ケイジング タワー)回來以後,城鎭周圍 的結界不見了,而且鎮民們 也憑空消失。究竟發生了什



囚禁之塔



星魔(デカラビア)的形態

當星屬身體張開時必須以物理攻擊,身體縮起來 時必須以魔法攻擊才有效



陰沈的謀略家

身為魔族之一的阿爾哈札 德(アルハザード),召喚出 被封印在塔裡的魔獸。雖然 一行人奮力將其打倒,但之 後卻被阿爾哈札德封在結界 裡頭。(⇒ P101)



港都提姆尼(港町ティムニ



件 船長的困擾

羅迪(ロディ)們剛走進酒館,就發現獨自坐著嘆氣 的巴索羅察(バーソロミュー) 據説他想要名為「水 晶之花(水晶の花)」的實石,不過這需要打倒魔獸幽 魂(ファントム)才行 三人猜想他提到的守護獸石 像,說不定就是最後的封印,因此打算將「水晶之 花 | 弄到手 好不容易打倒了魔獸,將實石帶回給巴 索羅菓,但是…



蜜糖號(スイートキャンディ号)



件 假婚禮

就這樣和巴索羅慕舉行假 婚禮的賽希莉雅(セシリ ア」、為了學會儀式中的乘 船規矩,她必須四處請教船 昌…





不在名單中的魔族

正當巴索羅慕和賽希莉雅 的假婚禮漸入佳境之時,船 上突然出現了詭異的「非正 規」魔族傑特(ゼット)。(⇒



| 對幽魂(ファントム)之戦

幽魂每回合的行動是固定的,而 月一定會在第七回合逃走,因此讓 羅迪(ロディ)和薩克(ザック)拼命使 用獨特技巧來攻擊吧。另外在戰鬥 前,也別忘了準備好用來攻擊弱點 屬性的水或光屬性魔法。



玉護盾(プロ - 智 奶奶

	DOSS	DAT	A				7	
	幽湖	1						
	LV		HP		金額	2	EX	P
	18		1800		500		75	0
	火	冰	地	8	水	雷	光	關
,	丰	E	#	E	45	#	号	活
				social medi	ALC: N			

高速 アンラック)、不快的操音 不快なる狂襲 心智耗器(フィブ ルマインド)/水屋(ブレッシャー)/活力流失(エグゾースト)/法 走'透げる' *** 反撃・連續反撃' カウンターコンポ

聖榭托爾

囚禁之塔

港都提姆尼

蜜糖號

聖朝托爾(セントセントール) Town Guide ル)・利用了掌管《聖》之守護獣伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)的力量・在城鎮周圍設置了強力的結界。不過最近卻不斷發生鎮上的居民和商人神奇失蹤的案件 旅館 道具店 原法公 ARMIS



道具佔敗實物品					
解毒劑(アンチドーテ)	50	冰艇性耐性 1	4000		
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	10	水屬性耐性 1	4500		
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10	雷屬性耐性 1	4500		
活力果仁(元氣ドングリ)	40	光屬性耐性 1	5000		
微風薄荷(ブリーズミント)	40	閱屬性耐性 1	5000		
平静風車(やすらぎの風車)	60				
石雕女(ピュグマリオン)	40				
地屬性耐性 1	3500	周邊怪物列表			
風屬性耐性 1	3500	地獄獵犬(ヘルハウンド)	P267		
火屬性耐性 1	4000	拉瓦獸(ラーヴァ)	P271		

回復得道具 異能羅蘭(フォースキャロット)×3 (資箱:居民消失後可獲得) 療傷果實(ヒールベリー) 候島徽章(マイグラントバッジ) (資箱:居民消失後可獲得) 療傷果實(ヒールベリー) 昏睡耐性(眠り耐性) 2 (養箱:居民消失後可獲得) 療傷果實(ヒールベリー)

min was piller calle 9



SECTION

聖榭托爾

港都提姆尼

蜜糖號



FLOOR:1

В

FLOOR:2



出現敵人

殿精(クリッター) P245

星魔(デカラビア)

Item

勾縄(ワイヤーフック

说利的閃光

或把他拉過來。

薩克(ザック)的新配備「勾繩」・ 可以用來勾住迷宮中的木樁,並且可 以盪到另一邊去。而且勾繩的射程也 很長,可以用來撞擊遠處的開關。有 些時候還可以拿來勾住人,讓人移動

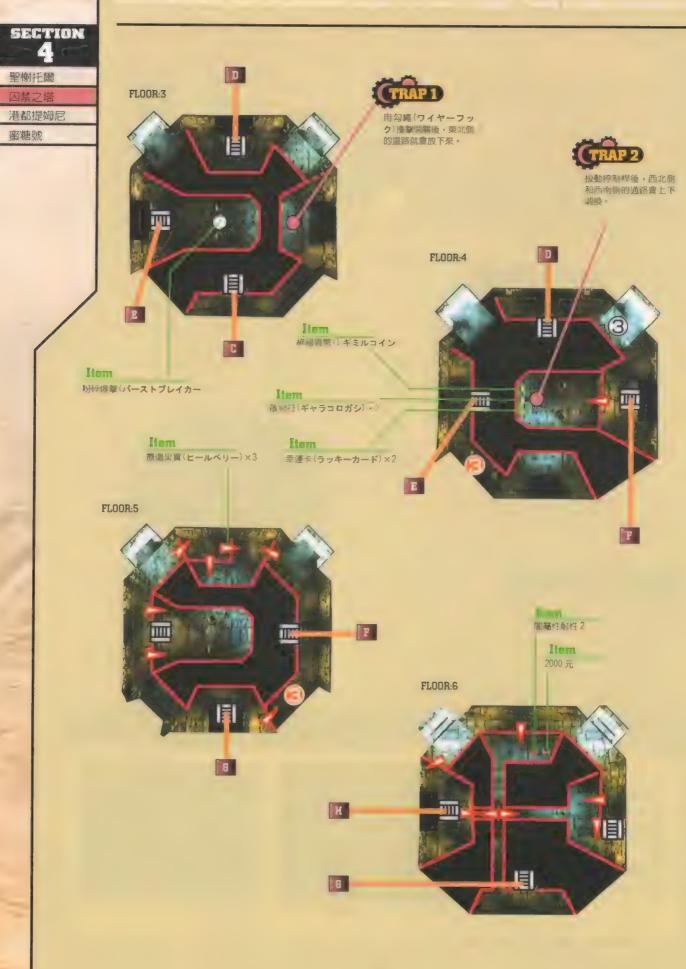
P256



雷擊寶石

(サンダージェム)×3

↑部份物理開闢必須要以勾縄(ワイヤーフック) 撞擊才會啓動。



me diaments F

SECTION

聖榭托爾

港都提姆尼

蜜糖號

FLOOR-9

FLOOR-9

FLOOR-9

13[055] 對無臉夜魔(ナイトゴーント)之戦

雖然會和無臉夜魔進行兩次戰鬥,不過差別只在於敵方數目,敵人的能力是相同的。攻擊方式也只有尖尾刺擊(テイルブロー)一種單純的物理攻擊,因此打起來應該不會很辛苦。另外在第二次戰鬥前,只要一次就答應潔茵(ジェーン)的要求,她和馬克德連(マクダレン)就會暫時加入隊伍。這兩位都是得力的夥伴,不妨讓她們上戰場表現表現吧。



▲共算及行業内 ジェーン 利力・注意具質で不 難對何、不過這是難得的機會、就讓她們試試身 手起。

BOSS DATA

無臉夜魔

LV	HP	全義	EXP	
15	780	300	260	
1/ /	火	אל 🚍	米 慶	

攻撃技巧

(実属刺撃(テイルブロー)

聖榭托爾

囚禁之塔

港都提姆尼

蜜糖號





	 	 	-
300	TE E	E Adm C	

解毒劑(アンチドーテ)	50
活力果仁(元氣ドングリ)	40
微風、薄荷(ブリーズミント)	40
憂慮耐性(やるせない耐性) 1	4000

周邊怪物列表(港都提姆尼周圍)

果凍怪(ジェリーブロップ)	P250
食人樹(サラセニアン)	P248
雙尾獣(ツインテール)	P255

周邊怪物列表(港都提姆尼附近的沙漠)

砂鉗獣(サンドシザース)	P249
毒翼蟒(グラポイド)	P245
雙尾獣(ツインテール)	P255

可用海道员 短期饮

原傷果實(ヒールベリー)

5 元

魔紋圏(クレストグラフ) (寶箱:使用小不點)

原傷果實(ヒールベリー)

優甦仙果(リヴァイブフルーツ)×3 (魔法資籍)

中毒耐性(毒耐性)2 (將貨櫃炸開之後獲得)

防禦上升(防御アップ)2

[將貨櫃炸開之後獲得]

可透得植具(研研

療傷果實

WILL SALL SHEET STORY. F





聖榭托爾

囚禁之塔 港都提姆尼

蜜糖號



聖榭托爾

囚禁之塔

港都提姆尼

蜜糖號

PLOOR:2

FLOOR:6



FLOOR:2



◆假婚禮所有解答一覽

	尚则	正程音楽
1	今日の良き日に、永遠の愛を誓いしふたりよ、海の守 機動のもとに集いなさい	新婦から前に進み出る
2	新婦よ・その方の名と・生涯の愛を驚う者の名を告げ よ	セシリアとバーソロミュー
3	新郎と新婦・それぞれが生きて重ねた年月を称えるため、ふたりの年齢を束ねて唱えよ	5.2
4	では、共に杯を掲げ、苦樂を共にする伴侶を称えよ	右手で杯を掲げる
5	時に、航海にも輸えられる。これからの長い人生…、ふたり が行きく末に迷いをいただいた時、道標となりしモノは	Estv用
6	ふたりの未来航路を約束する新郎の要船の名をここに 示すがよい	スイートキャンディ号
7	…ところで今,何問目であったかな?	.'明[]
8	愛し合いふたりの未来を照らし出す。 婚礼の証・その 賢石の名をここに告げよ	水圖の花,
9	ふたりの前途に幸せの種がいつもあることを祈って, 幸運をもたらす花に感謝を捧げよ	ちいさな花
10	機式はもう少し続くのだがここまで答えてきて, 正面,何間くらい正解してるとおもざかね?	三答: 前為上答對的題數
11	今日の幸福に感謝を表し、海を司りし守護獣の御名を 称えよ	ルカーディア
12	それでは最後に、ふたりの絆が永久に結ばれることを 示すため、誓いの口づけを、今ここにッ!	選工或?都資數,但如果選3月,得為全部營錯

全部答對:5000元、仙獸(アンブロシア)、奇蹟果實 (ミラクルベリー)、仙界日露(ネクタール)

答對 11 題: 3500 元、仙饌、奇蹟果實、仙界甘

等對 10 題:2500 元、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)、奇蹟果實(ミラクルベリー)、仙界甘露

答對 9 題:2000 元、復勲仙果、奇蹟果實、仙 ||本日記

答對 8 題: 1500 元、復甦仙果、輔力果實(ポーションベリー)、仙界甘露

答對 7 題:1000 元、復甦仙果、精力果實

答對 6 题: 600 元、復甦仙果、精力果實

答對 5 糖: 500 元、復甦仙果、精力果實

答對 4 题: 400 元、復甦仙果、精力果實

答對 3 題: 300 元、療傷果實(ヒールベリー)

答對 2 麗: 200 元、療傷果實

答對 1 題: 100 元、療傷果實

全部答錯: 小花朶・ちいさな花・

BUSS 對傑特(ゼット)(第一次遭遇)之戰

雖然傑特(ゼット)的攻撃和反應値都頗高,但由於他只會發動物理攻擊,只要以羅迪(ロディ)的彈匣和薩克(ザック)的快刀來應戰就沒問題。不過當傑特擺出幹勁十足(やる氣マンマン)的姿態時,除了物理攻擊外,也會對魔法攻擊發動反擊。因此防禦力較低的賽希莉雅(セシリア)最好不要攻擊,專心幫同伴來回復 HP 比較安全。



■辦二。每次式時一定會發動反擊,因此不要随意出手攻擊

DUSE DATA

傑特(ゼット)(第一次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
19	2000	550	1200
1/	冰地區	Jzk I 🚍	米

双擊技巧

末日之劍(ドゥームブリンガー)/秘劍・閃空 鋼破斷/反撃:末日之劍(ドゥームブリンガー)



1 砂之河

對亞梅迪歐(アメディオ)使用魔法杖(マジックスタッフ)

2 船隻墳場雅徳

利用IVSAME 国際衛星

3 幻燈莊園

獲得「遺物手鐲(形見のブレスレット)」

4 船隻填場雅德

將「遺物手鐲」交遺給丹

船隻墳場雅徳(碼頭)

Dご金目 Mひくーリコミュー(交換

5 幽霊船(ゴーストシップ)

通過後・可以利用密糖號(スイートキャンディ號)來移動

船隻墳場雅德

- 利用者表記けレジア用数交けーウェンドとは
- 一種技術師をクラコゼッタ)
- 和非政国际分子才不必及其
- **→日人間を担任人のほりかご**

SECTION 6 ---- P119

Story

勇氣與衝動

為了前往魔族的城塞,而需要一艘船渡過内海的羅迪(ロディ)們,來到了船隻墳場雅德。在雅德,一行人遇見了過去也曾經是候鳥的丹(ダン)。丹十分後悔過去因為衝動,而失去自己最心愛的人。而這些話聽在薩克(ザック)耳中,也是一樣的痛苦。





理解丹的感受。

Story

謎之幽靈船

聽說碼頭有船靠岸,因而前去察看的羅迪,在那裡碰上了蜜糖號(スイートキャンディ號)。根據巴索羅慕(バーソロミュー)所說,他似乎對內海出現的幽靈船毫無辦法。這時一行人們提出了條件,只要替他解決這個難題,希望能暫時借用一下船。因此一行人繼續往幽靈船前進。





現在一行人面前。

Story

前往内海!

田於羅迪們的表現,解體的幽靈船沈到了内海深處。一行人也因為獲得蜜糖號這台交通工具,而離魔族城塞光球儀(フォトスフィア)更近一步。一行人也毫不耽擱,繼續朝著下一個城鎮羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)前進。







(P) 可以航行於內海腊總算獲得了船的使用

733 城鎭/洣宮導覽情報



砂之河(サンドリバー)

對付岩石狒狒(ロックバブーン)的方式

由於岩石狒狒會不斷呼叫同伴,因此最好事先準備 風屬性的「旋風(ヴォルテック)」來針對弱點攻擊。

船隻墳場雅德(船の墓場ヤー



件 愛妻的遺物

過去也曾是侯鳥的丹(ダ ン),希望羅迪(ロディ)們能 幫忙從和妻子走散的遺跡 裡,拿回她的遺物。因此羅 迪們前往了幻燈莊園…。





探索幽靈船(ゴーストシップ)

巴索羅慕バーソロ ミュー)委託羅迪們,幫忙解 決最近在内海交易船隻間, 十分頭痛的幽靈船騷動。羅 迪們也以條件作為交換。



幻燈莊園



兩隻魔獸

為了尋找丹所提到的愛妻 遺物,羅迪一行人不斷深入 遺跡内部。不過在深處卻遭 遇到了兩隻魔獸。(⇒ P114)



ϕ



解謎箱

和船隻墳場雅德的帕奇塔 [パキータ]交談後,就可以 搜尋到解謎箱(パズルボック ス]。不過注意解謎箱是不會 顯示在地圖上的。



幽靈船



對不死系怪物使用光屬性魔法

在此處出現的敵人都怕光屬性魔法。記得把效果極 大的「聖光(スペクトル)」給帶在身上。



|幽靈船船長(キャプテンガイスト)

走出幽靈船的甲板往船頭 前進時, 幽靈船船長就會突 然出現。雖然在一陣激戰後 將其擊退,但是幽靈船卻開 始解體了。(⇒ P118)





在時間内逃出幽靈船!

羅迪一行人拼命想逃出已 經開始解體的幽靈船,然而 魔獸卻又出現在眼前。究竟 能不能來得及逃出呢?





艾得海德(アーデルハイド)復興

將在幽靈船内找到的「修 理用工具箱」交給湯姆(ト ム)後,以後就可以進行艾得 海德(アーデルハイド)的重 建工作了。有機會的話就回 去看看吧。



使用船隻移動



獲得審糖號(スイートキャ ンディ號)的羅迪們,可以自 由在内海航行。不過内海也 會出現許多強敵,因此要出 渍門之前也得先作好準備。



內海會出現的個人

- ·超級閃騰蘋果 (スーパーグロウアップル)·P251
- (クラブバブラー) ------P244
- 疾風怪鳥(オキュペテー) ----- P242 半魚獣(ラーゴン)…
- 狂鷺怪(マドアングラー) ··· P269

man man Albert contract of



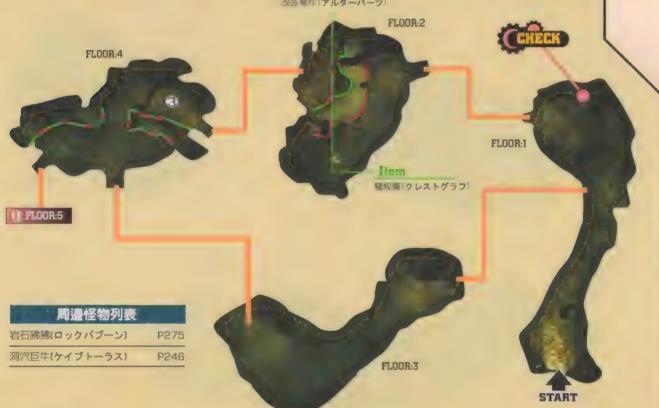
SECTION

船隻墳場雅德

幻燈莊園

幽靈船

改造場件(アルターパーツ)



和無語之物對話



在假婚禮後可以拿到賽希莉雅(セ シリア)専屬的配備「魔法杖(マジッ クスタッフ)」。使用魔法杖後・就 可以和原本無法溝通的動物交談。除 了砂之河以外,在攻略其他迷宮或是 解決事件時,動物的談話内容也是相 當重要的情報。在城鎮中,動物們所 給的情報大多比居民所給的還重要, 因此一發現動物就積極的和它們交談 四。



★在之裡,再騰法权和白色小猴子對話後,就會 **有新的路可以走**



↑随る故事進行、円斯ト部落、バスカー集落。裡 的狗會闡述法聞蓋亞的歷史。

加之河

船隻墳場雅德

幻燈莊園

幽靈船



TRAP 1 根據凱絲找尋道路

魔法杖(マジックスタップ)



和白色小猴子說話後,牠會給你「白之前先走藍,紅走完後再走藍,黑之前先走白,要照這樣才能跟上我喔」這樣的提示。也就是說,只要照著紅一藍一白一黑的順序走過地板就可以了。就算走錯地板,也只是會被送回一開始的地方,除此之外沒有什麼懲罰。另外在FLOOR:5和FLOOR:8兩處是不會遭遇到敵人的。



■最簡單的方法,就是從出口倒著推算回來應該 怎麼走。這樣一來就不可能走錯了。



no mun Alberroite. 7



挹據軌跡找荐道路(續)

魔法权 マジックスタップ ・固定炸弾 セッ

FLOOR:10





這裡基本上和 FLOOR:5 一樣, 必 須照順序踩過地板,不過光是這樣 走,到最後也無法順利到達對面。為 了通過這裡,必須先和 FLOOR:7 的 小猴子交談,讓牠打開通道。接著前 進到 FLOOR:8 去把一個搖搖欲墜的 岩石給推下去。之後只要爬過岩石上 方就能順利通過了。



↑支撐岩石的部份可以用羅迪(ロディ)的固定炸 弾(セットポム)破壞掉。



▮就算途中走過岩石也要。;得照順步走,也就是 照黑 •岩石 •紅的順序前進

砂之河

船雙遺場雅德

幻燈莊園

幽靈船

船隻墳場雅徳(船の墓場ヤード) 田於内海的湖流最後都會抵達此處,因此遭遇 意外的船隻常常會打上船隻填場雅徳(船の墓場ヤード)附近的岸邊・為了前往魔族的城塞・羅 迪(ロディ)等人正打算尋找能渡過内海的船隻



這具店販賣物品

解毒劑(アンチドーテ) 20 巫鷲藥劑(ウィッチメディシン) 10 昏睡耐性(眠り耐性) 1 4500

周邊怪物列表(船隻填場雅德周圍)

猛毒蟲(ガーパグ) P243 迷你刀獸(タイニィエッジ) P254

周邊怪物列表(幻燈莊園附近的沙漠)

電磁怪(ジャマーインプ) P250 甲殻蟲(シェルワーム) P250

可獲得道具

療傷果實(ヒールベリー)

防止突襲(サプライズガード) (費箱:使用手榴弾和勾繩)

療傷果實(ヒールペリー)

信界甘露(ネクタール) [破壞木箱可得]

異能蘿蔔(フォースキャロット) (破壊木箱可得)

靖力果實(ホーションベリー)(破壞木箱可得)

防禦上升(防御アップ) 2 (資箱:通過幽靈船後出現)

着藍良心(着い良心) (寶箱:通過幽靈船後出現)

冰屬性耐性 2 (資箱:通過幽靈船後出現)

機槍連撃(ガトリングレイド) (費箱:通過幽霊船後出現)

THE Alteres





砂之河

船隻墳場雅德

幻燈莊園

幽靈船



光球妖精(フェアリーライト) P263

土偶傀儡(クレイパペット)

P246





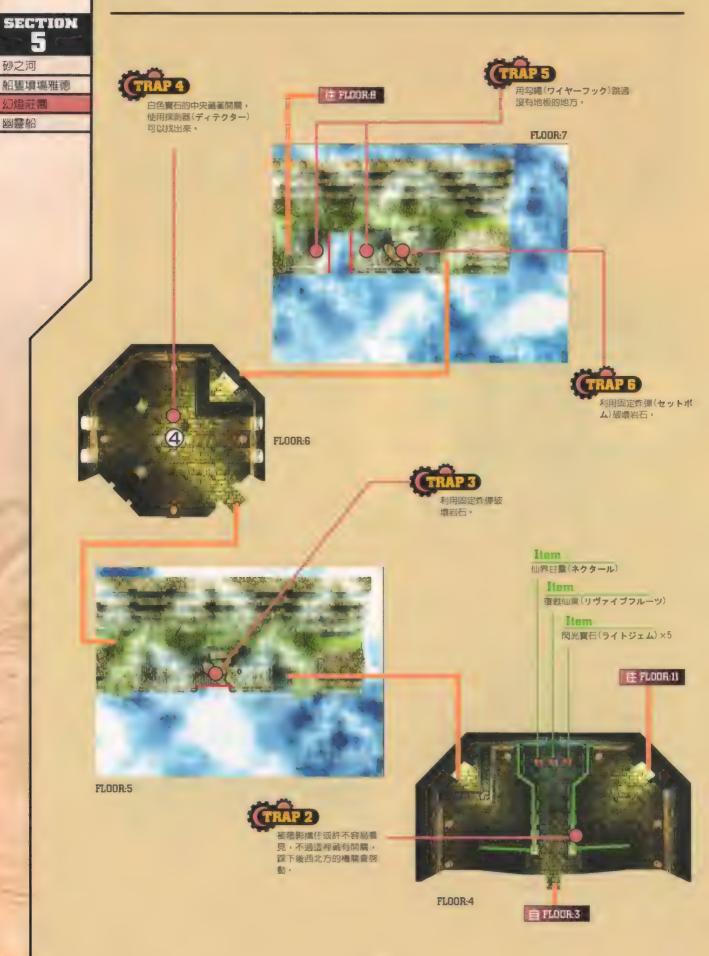
使用探測器(ディテクター) 可以找到門。

FLOOR:2

住 FLOOR4







- Marine 7



砂之河

船隻增場雅德

幻燈莊園

幽靈船



Item 接著再使用探測器(ディテクター)通 精力果實(ポーションベリー)×3 過中央的秘門・進入東南側的門裡・

MP 上升 (MP アップ) 1

Item

神秘貨幣(1ギミルコイン)



₫ FLOOR/14

FLOOR:8

先用探測器找出**燭台**,再以 燃焼ゼ(ティンダースタッフ) 監燃所有燭台。



FLOOR:9

FLOOR:10



FLOOR:4

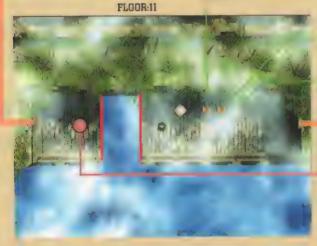
■ FLOOR 7

E FLOOR IS

Item

幸運卡(ラッキーカード)





1

散財符:ギャラコロガシ)



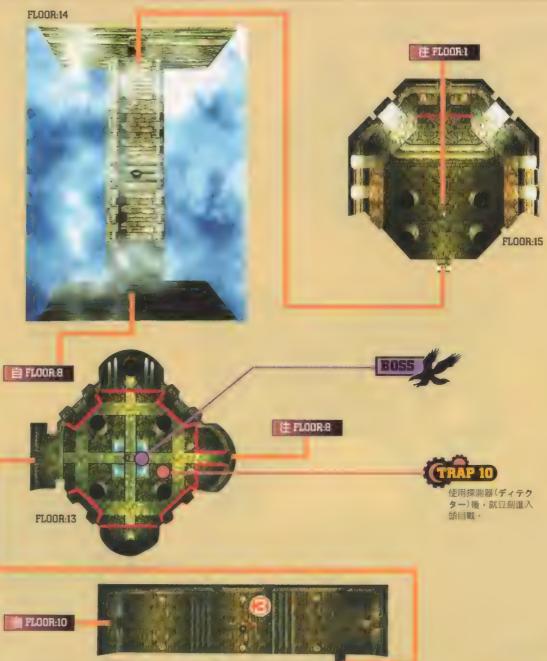
雖然可以用勾縄(ワイヤーフック) 攝到通往FLOOR:4的路上・不過一 過去就沒辦法回來。

砂之河

船隻墳場雅德

幻燈莊園

阿里





雙刀螳螂一次會出現兩隻。其中尤 其需要注意的,是一次將目標的 HP 降到 1 的螳螂爪(マンティスフィス ト」。當其中一隻被弱點屬性魔法打倒 時,以及剩下一隻雙刀螳螂時,這種 攻擊的出現機率都會提升。因此記得 先以賽希莉雅(セシリア)的魔法「寒冰 (フリーズ)」 來消耗它們的 HP,最後 再以羅迪(ロディ)或薩克(ザック)的物 理攻擊給予致命一擊。



★螳螂爪是非常危險的次擊,要是不幸被擊中, 記得立刻回復HP。

BOSS DATA

雙刀螳螂

	LV		HP		金	護	E	(P
j	20		1200		35	0	85	0
ĺ	\ <u>\</u>	冰	地	風	水	雷	光	層
A	1	근단	im			14/		

大鐮刀(カマ//螳螂爪(マンティスフィスト)。 地裂(クラッシュ)雷撃(ライトニング) 弱點 反撃:螳螂爪(マンティスフィスト)

Aller sale ?



SECTION

砂之河

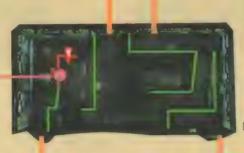
船隻墳場雅德

幻燈莊園

FLOOR:6

FLOOR:3

裝備了神力手套(マイトグローブ) 後搬動磚塊。不過光是移動也沒辦 法按到開闢,因此把上方的磚塊推 下去,接著把下方的磚塊舉起來放 在段差上就可以



CAUTION

如果沒有啓動 FLOOR:4的 終端機,鎖就不會解除。

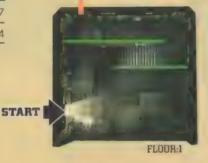
FLOOR:2

出現敵人

骸骨雜兵[ヘルタースケルター] P267

瑞琪兒(レイチェル)

P274







福舍無窮力量的手套





羅迪(ロディ)的新配備「神力手 套」可以用來舉起原本完全無法推或 拉的磚塊,或是將磚塊翻面。另外原 本可以用固定炸彈(セットボム)引爆 的木箱或裂縫牆壁,也全都可以改用 神力手套以拳擊破壞掉。不過對特定 配備才有反應的開關,就沒辦法用神 力手套代替了。



★原本轉不動的沈重把手,也可以轉動了。



●由於每出三拳才算是一輪攻擊,因此有時光是 打一拳可能沒有效果。

砂之河

船隻墳場雅德

幻燈莊園

幽靈船

FLOOR:8

CAUTION

-必須要抗角色換成羅迪(ロディ) 才能啓動終端機

FLOOR:4



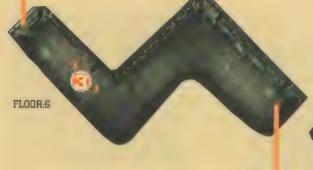
/-

FLOOR:7





看準開聯的高度,從樓梯上 用勾縄(ワイヤーフック)來



TLOOR:2



FLOOR:2

TRAP 2 追求放章的鏡製箱子

神力手重マイトグローラ 60005



這個機關需要推動磚塊來破解,不過推動時必須注意磚塊的面。必須要讓有圖案的面和開關重疊,機關才會解除。由於六個面當中只有兩面有圖案,因此推動時只要把有圖案那面保持在側面,這樣要算準位置就非常容易了。另外如果失敗了磚塊就沒辦法再推動,不過只要離開這個樓層再回來,磚塊就會回到原來的地方了。



●用細力手套揮拳來轉動磚塊肥,不過要注意的 是磚塊必須在羅迪正前方才行



■轉動戶每磚場,並且讓有圖案的那一面對準開關後,機關就會解除,並且開格往深處的門

- Alter wite. F

SECTION 5

砂之河

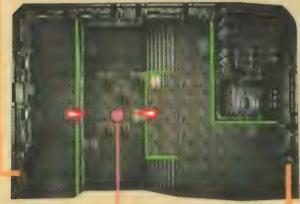
船隻墳場雅德

幻燈莊園

幽靈船



FLOOR:10



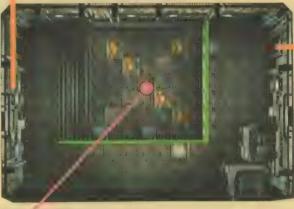
FLOOR:9



用神力手査(マイトグローブ) 壁起 傍塊・並 排成一直線



FLOOR:11



TRAP 5

和 FLOOR: 7 一樓,讓有圖案的 那一面對準開聯



砂之河

船隻墳場雅德

幻燈莊園

KW 翻船





FLOORIDE

FLOOR:13

CAUTION

在通過幽靈船後・這些寶箱都會觀到船隻填場雅 徳(船の墓場ヤード)的沙灘|



BDSS 對幽霊船船長(キャプテンガイスト)之戦

因為幽靈船船長屬於不死系怪物,因此光屬性是它的弱點。利用魔法「聖光(スペクトル)」,或在幻燈莊園獲得的召喚獸「閃光的一擊(閃光の一擊)」來攻擊,都十分的有效。不過當它呼叫出憎惡人魂(ヘイトリッドソウル)時,對屬性攻擊的耐性會隨著增強。如果要發動屬性攻擊,務必先將憎惡人魂用薩克(ザック)的快刀「精確狙擊(ストライクバディ)」給打倒以後再說。



★場上有增惡人竭時,就算用光屬性魔法炭擊, 傷害也不大。

BOSS DATA

幽靈船船長

LV		HP		金錢		EXP	
22		2600		100	0	200	00
7.	冰	地	風	水	雷	光	園

生 半 生 ギ ギ 攻撃技巧

鉤爪(フック)/攻撃對象集中指示 反撃: 斬撃 (スラッシュ

羅捷塔鎭(タウンロゼッタ) ~巨人搖籃(巨人のゆりかる



1 羅捷塔蘭

和遺長哈貝(ハーペイ)交談

2 祕密花園(祕密の花園)

和瑪莉耶(マリエル)交談

2 聖森之塚 1 (聖森の塚 1)

調査「仙草艾尼姆(仙草アルニム)」

1 羅捷塔蘭

對鎖長胎目使用「仙草文尼姆」。接著在準備走出城鎮時・潔**因(ジェーン)自**出現並發生事件

3 火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)

獲得「深紅邪心(紅い邪心)」

羅捷塔鎮

走出村外⇒柯特榭(コートセイム)

4 巨人搖籃

在入口前使用「蒼藍良心(蒼い良心)」和「深紅邪心(紅い邪心)」

艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)

和艾瑪(エマ)交談

巨人搖籃

通過後,可利用神域巨人(アースガルズ)進行 終動



SECTION 7 ----- P134

Story

亞人種艾魯(エルゥ)的少女

為了確認績長是不是真的因為 艾魯的詛咒而生病,羅迪(ロディ) 等人前往了艾魯所居住的森林。 在那裡一行人看到了法爾蓋亞 (ファルガイア)難得生長的花。培 育這些花朵的,是目前法爾蓋亞 僅存的一名亞人種少女瑪莉耶(マリエル)。





後,瑪莉耶的心也更賢一但在遇見羅迪等。

Story

與潔茵(ジェーン)再會

和瑪莉耶道別,打算離開羅捷 塔鎖(タウンロゼッタ)的羅迪等 人,卻在鎖門口又碰上了潔茵 (ジェーン),並且被拉去一起探索 遺跡。一行人來到了火山岩遺跡 (ヴォルカノントラップ後,在深 處再度碰上魔族巴薩克(ベルセル ク),而再一次進行了激戰…





2人面前 巴薩克再度出現在

Story

擁有心的機械兵

在巨人搖籃的深處擺放著一具機械兵。因此羅迪等人也請艾瑪(エマ)協助調查。這和在莉莉提亞之棺(リリティアの棺)所開挖出來的機械兵不同,這具神域巨人(アースガルズ)只是進入沈睡狀態而已。在與賽希莉雅(セシリア)心靈交會之後,神域巨人從漫長的沈睡中再次覺醒。







| 對賽希莉雅的話,做

ン 城鎖/迷宮導覽情報

SECTION 6



羅捷塔鎖(タウンロゼッタ)

鎮長生病的原因是?

據鎖長哈貝(ハーベイ)所說,他會生病都是因為艾 魯(エルゥ)的詛咒…。



潔茵(ジェーン)的勸誘

打算離開城鎮的羅迪(ロディ)等人,在這時遇見了 當初曾經在囚禁之塔(ケイジングタワー)見過面的潔

茵和馬克德連(マクダレン)。 她二話不說,就強迫羅迪等 人,和她們一起去調查據說 藏有守護者之劍(ガーディア ンブレード)的火山岩遺跡 (ヴォルカノントラップ)。



秘密花園(秘密の花園)・聖森之塚 1(聖森の塚 1)



件 孤獨的瑪莉耶(マリエル)

瑪莉耶是法爾蓋亞(ファルガイア)僅存的一名亞人 種少女。她為了替哥哥所犯下的過錯贖罪,因此在荒

涼的法爾蓋亞大地上種植著 花朶。然而羅捷塔鎖的居民 卻因為瑪莉耶是亞人種,而 對她加以迫害。





果園栽培(ガーデニング)和毎日一句(今日のことわざ)

在鎖長回復之後,就可以進行果園栽培。另外 對羅捷塔鎭的聖歌守衛(アーメンガード)使用で 某種專屬配備後,就可以聽她解說每日一句喔。

■和在祕密花園花壇前的瑪莉 耶交談,就可以進行果園栽





●將心錄鳥北側的牆壁角固定 炸弾 セットボム 炸掉後,就 能找到聖歌守衛。

火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)



併用兩組人馬

在這個迷宮當中,必須交互操縱羅迪(ロディ)和潔 茵(ジェーン)兩組隊伍來進行攻略。

搞笑魔族現身!(第二次遭遇)

正當走到死路時,牆壁的 另一邊似乎傳來一些聲音 …。隨著牆壁崩塌,從裡頭 蹦出來的竟然是「非正規」 魔族傑特(ゼット)。(⇒ P125)



和巴薩克(ベルセルク)決戦

原來守護者之劍(ガーディ アンブレード)的傳聞,是為 了引出羅迪等人而放出的假 情報。在此將與巴薩克徹底 分出勝負。



巨人搖籃(巨人のゆりかご)



件 沈睡的巨人

在遺跡的深處,羅迪等人找到了一句機械兵。說到 機械兵就會想到研究 ARM 的艾瑪(エマ),因此一行

人回到了艾得海德城外市鎮 (アーデルハイド城下町),把 艾瑪給找來。十分開心的艾 瑪也立刻開始著手調查。



使用神域巨人(アースガルズ)巨人移動



在獲得神域巨人後,可以 自由進入淺灘,移動範圍也 更擴大了。不過要注意在移 動中時不能使用搜尋功能 的。



羅捷塔鎭(タウンロゼッタ)

Town Guide

看著鎮民富裕的生活和整齊的街道・會讓人覺 得這是個優美的城镇。但是居民的差別意識太 過強烈·「心」並不是那麼的充實。在這裡羅 迪(ロディ)等人偶然獲得了亞人種的情報







ARMI房





SECTION

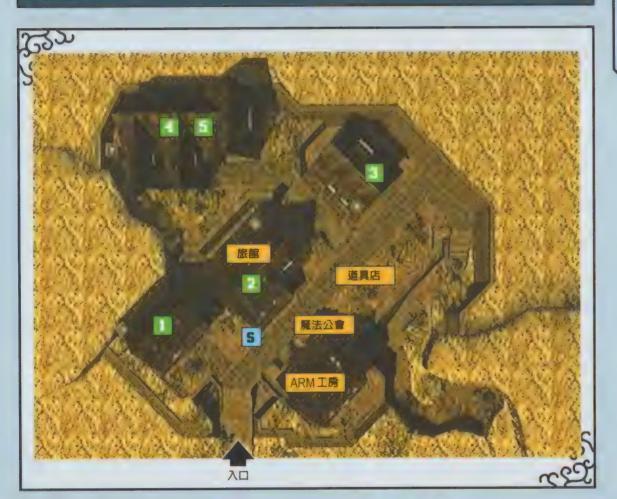
羅捷塔鎮

秘密花園

聖森之塚 1

火山岩遺跡

巨人搖籃



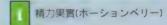
周邊怪物列表(羅捷塔鎮周圍)

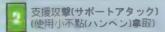
魔犬加姆(ガルム)	P244
紫鱶蟲(パーブルワーム)	P259

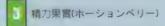
周邊怪物列表(圖捷塔蘭附近的沙漠)

石化錐蛇(コカトリス)	P247
(競) (アントライオン)	P238
碎岩獸(ロックパスター)	P275

可應得速員







複製鑰匙(デュブリケイター) (漩渦消失後和鎖長交談)

魔紋圏(クレストグラフ) (對鎖長房 間天花板上的風扇使用螺旋杖(スク リュースタッフ]後打開衣櫃]

道具店販賣物品

石雕女(ビュグマリオン)	40
中毒耐性(毒耐性) 1	2000
???	10000

羅捷塔鎭

祕密花園

聖森之塚 1

火山岩遺跡

巨人搖籃







憐憫花草之心(草花を慈しむ心)

1

奇蹟集實(ミラクルペリー)

周邊怪物列表(羅捷塔鎮附近的沙漠)

石化雞蛇(コカトリス)	P247
鎌獅怪(アントライオン)	P238
碎岩獣(ロックパスター)	P275



↑亞人種少女媽莉耶因為一些原因,而留在法 爾蓋亞獨自種者花。



★在這裡獲得憐憫花草之心的個人技能後,以 後的旅途會輕鬆許多。

- Alexander F



SECTION

羅捷塔鎖

祕密花園

聖森之塚1 火山岩遺跡

巨人搖籃

在里森之底2

CAUTION

在通過傳送門產生器(ゲートジェネレーター)後,可以傳送到聖森之塚2

FLOOR:2





FLOOR:1

START



羅捷塔續

秘密花園

聖森之塚]

火山岩遺跡

巨人搖籃







Liem

粒紋圏(クレストグラフ

再生(リジェネレイション

製造零件(アルターパーツ

天) 走起"格,通過85就 不高报薦到绍石。

FLOOR:5



FLOOR:2

FLOOR:4

利用勾縄(ワイヤー フック) 啓動開闢

出現敵人 火蜥蜴(サラマンドラ) P248 魔犬加姆[ガルム] P244 火魔神(ハボリム) P261 火神兵(イフリート) P239 力場製造者(ゾーンメーカー) P253

FLOOR:3



羅捷塔鎖

祕密花園

聖森之塚1

火山岩遺跡

巨人搖籃



-

FLOOR:6

FLOOR:5



Ham

道具屋のミニチュア

幸運 k (ラッキーカード)×2

FLOOR:3





BITES 對傑特(ゼット)(第二次遭遇)之戦

基本戰法和第一次遭遇時大致相同。由於他沒有弱點屬性,因此實希莉雅(セシリア)就利用回復魔法或「加速(クイック)」、「防禦軟化(フラジャイル)」和「攻擊護盾(シールド)」等輔助魔法,徹底替隊伍作好後援。另外由於傑特(ゼット)的攻擊和反應値,都比上次要高上許多,因此要小心他的反擊技「幹勁十足(やる氣マンマン)」,以及特殊攻擊「奧義・崩天咆哮衝」。當隊伍的 HP不足時,就提早進行回復吧。



★奥義・崩天咆哮衝的威力非常大・囚此記得事前先提升防禦力。

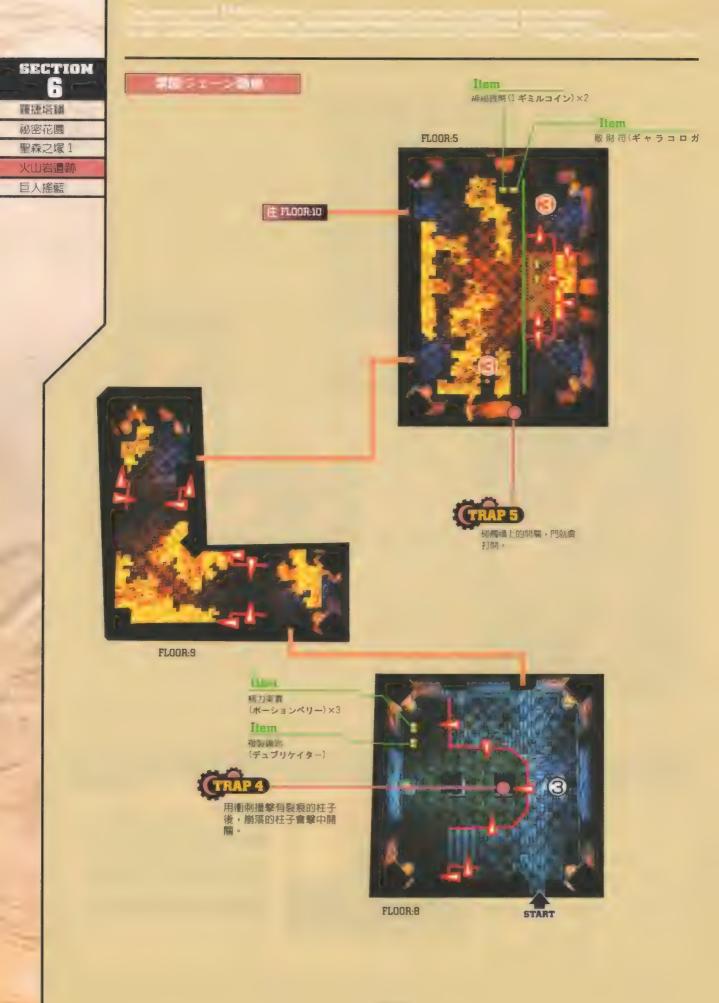
BOSS DATA

傑特(ゼット)(第二次遭遇)

LV	1	HP		金錢	ž.	EX	P
25		3400		120		240	10
火	冰	地	庫	水	雷	光	關
			-	1 -	1		-

攻擊技巧

大日之館 ドゥームブリンガー 秘館・閃空 鋼破斷 奥義・崩天咆哮衝 反撃:未日之顔 ドゥームブリンガー



museum dierranie F



外沒有別的方法

火箱性耐性 3

Item 格擋攻撃(ブロッカー) I



FLOOR:12

FLOOR:10

FLOOR:12



羅捷塔鎖

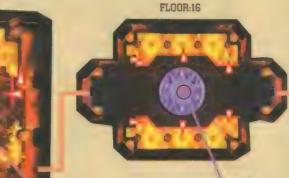
秘密花园

聖森之塚1

火山岩遺跡

巨人搖籃

EMOT BUILDING







雖然還也是需要連續諮詢的開闢,不過最後一個 開鑿被解詞順住了,讓小不點(ハンペン)來按下 最後的開闢吧

FLOOR:17



Item

無法戰鬥耐性(戰陽不能耐性)2

Item 1000元

m ____

liem 凍結**資**石(フローズンジェム)×5



FLOOR:15



(ジェーン)路線

BOSS 對巴薩克(ベルセルク)(第三次遭遇事件後)之戰

一開始的戰鬥,會在三回合結束後發生事件,接著才會進入普通戰鬥。巴薩克的攻擊力十分驚人,尤其要是硬挨了每三回合會發動的「狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)」,很容易就會陷入瀕死或無法戰鬥狀態。事先使用「攻擊護盾(シールド)」和「疾風(タービュランス)」,來將我方受到的傷害降到最低吧。



▲ 狂暴粉碎擊是威力十足的全體攻擊,在下一回 合得盡快回復 IP。 BOSS DATA

巴薩克(第三次遭遇事件後)

LV	HP	金莲	EXP
26	3200	1500	2750

火 | 冰 | 地 | 風 | 水 | 雷 | 光 | 層

双鞭技巧

製震鏡(ディスラブトハンマー)/威嚇怒吼(ブラスターハウル)(挑釁(兆発)/狂暴粉碎撃(ベルセルクブレイク)

Albertone P

搖籃(巨人のゆりかご)

DUNGEON ● 機色實石 DATA ● 白色實石

Dungeon Guide





SECTION

羅捷塔領

8.4

秘密花園

聖森之塚1

火山岩遺跡

巨人搖籃

FLOOR:6



FLOOR:3

Item 安换权 (チェンジスタッフ) FLOOR:16

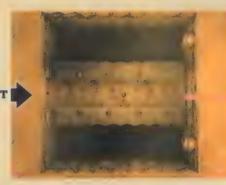


FLOOR:2

周邊怪物列表

屍術師(ニバス) P258 P274 守衛機器人[レイドバスター]

START



FLOOR:1

眩目光線改變了實石的模樣



賽希莉雅(セシリア)的新配備 「變換杖」具有變換寶石性質的能 力。橘色寶石可變成用來通過的地 板,對白色寶石使用,則可以瞬間 移動到該寶石的位置。不過在碰到 某些機關時,必須要注意的是,當 踩下地板開關時,如果有白色寶石 混在實石堆裡,在變換橘色實石時 有可能會摔到洞裡。



↑變換权會等透橘色寶石,當橘色寶石排成一整 排時,可以變換出一直線的通道



■課下開闢出現的白色寶石,只要走出該樓層再 回來就會爭新出現,需要回復ENC計量表時可以 活用遵個技巧。



was any Alteriole. F

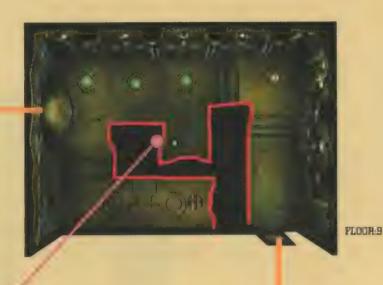


羅捷塔寶 祕密花園

聖森之塚1

火山岩遺跡

巨人搖籃



(TRAP 2

當推動控制桿後,門雖然會 打開,但繼壁反而會塌死通 路:因此先課地板開闢,讓 白色寶石出現吧。

FLOOR:10



FLOOR S

先將橘色寶石變成地板後,再讓小不點(ハ ンペン) 去按開關

T FLOUR-15



E FLOOR:14

FL00R:12

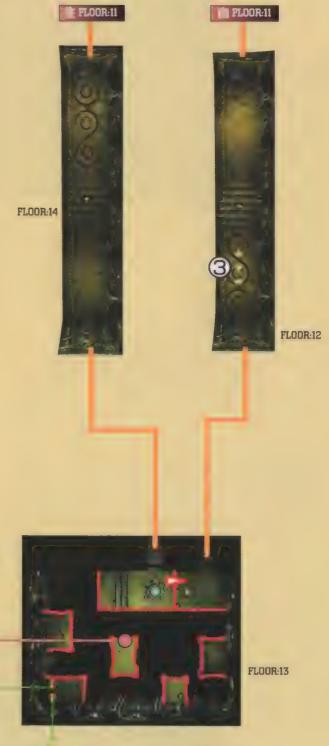
羅捷塔領

秘密花園

聖森之塚1

火山岩遺跡

巨人搖籃



Item

抵抗上升 (抵抗アップ)2

一遺變換白色寶石一遺移動,有 些時候必須要以為方向,朝白色 寶石播動變換杖(チェンジス タップ),不然會掉進润裡。

> Item 散財符(ギャラコロガシ)





1 柯特榭

祖を同日にコラガな

防護避難所(バリアシェルター) 1

獲得神威熔流(マイトアヴァランチ)後、和尼 可拉交談

1 柯特樹(コートセイム)

2 風之海的墓碑(風の海の墓標)

獲得「符文之力(ルーンドライヴ)」和「瓦普 幾斯之夜(ワルフルギスの夜)」

柯特樹

3 防護避難所(バリアシェルター)2

神域巨人(アースガルズ)可以發動拳撃

4 光球儀(フォトスフィア)

獲得「淚之碎片(淚のかけら)」

SECTION 8

P152

Story

捷培特(ゼペット)的弟子

來到柯特榭(コートセイム)的羅迪(ロディ)等人,和羅迪祖父捷培特的弟子尼可拉(ニコラ)見了面。尼可拉提到當初捷培特等人在一座塔裡研究飛空機械,獲得這原情報的一行人,為了尋求與魔族對抗的力量,而前往該處探索。然而在那裡等待著一行人的,卻是帶著守護獸露榭多(ルシエド)的魔族布梅蘭(ブーメラン)…





和魔族合作?

Story

潔茵的另一面





是為了搶走、符文是為了搶走、符文

Story

破滅的化身: 黑暗聖母(マザー)

羅迪等人沒有讓阿爾哈札德得 逞,成功保護了「符文之力」。 之後一行人踏入了魔族的城塞光 球儀(フォトスフィア)。在那裡羅 迪等人藉著一名長袍怪人的引 導,順利地拿回了淚之碎片(淚の かけら)。更進一步深入調查後, 終於和統率魔族的黑暗聖母(マ ザー)碰面了。





母展問決戦
■罹迎等人將與黑暗

城鎮/迷宮導覽情報

SECTION 7

1 柯特榭(コートセイム)

事件

尼可拉(ニコラ)的謝禮

尼可拉過去常受到羅迪祖 父捷培特(ゼペット)的照顧, 因此為了答謝,他請衆人跟 他到防護避難所(バリアシェ ルター)去拿他開挖出來的彈 匣。



を金

在尼可拉的好意之下,麥斯威爾家舉辦了一場簡單的 獨會 羅迪(ロディ)等人也 暫時從與魔族的交戰中解 放,獲得了短暫的休息時 間。



2 風之海的墓碑(風の海の墓標)

事件

符文之力(ルーンドライヴ)

為了不讓魔族奪走能量增幅裝置「符文之力」, 羅迪等人進入了風之海的墓碑探索。



殺害同族的戰士

羅迪等人所尋找的「符文 之力」,已經落入魔族布梅 蘭(ブーメラン)的手上。而且 這名魔族身旁,竟然還帶著 守護獸露榭多(ルシエド)。 (⇒ P142)



3 防護避難所(バリアシェルター)2



死守符文之力(ルーンドライヴ)!

在獲得「符文之力」的同時,阿爾哈札德(アルハザード)的魔掌也朝尼可拉伸了過來。為了阻止他的陰謀,羅迪等人挺身而出。(→P145)



4 羅捷塔鎭(タウンロゼッタ)



性 長袍怪人

在光球儀内部探索的羅迪等人,突然遇見了一位神 祕的怪人,並且將一行人引導到「淚之碎片(淚のかけら)」的藏匿處。



與冰之巨人激戰

在光球儀内部,羅迪等人 發現了當初在博覽會會場被 奪走的那台機械兵、過去曾 經和人類共同對付魔族的機 械兵,如今卻朝一行人攻擊 而來、(> P150)





與黑暗聖母(マザー)激戦

在神祕怪人的引導下,羅迪等人終於來到了黑暗聖母的所在處。拿回「淚之碎片」的此刻,也正是打倒黑暗聖母的最佳時機。(⇒P151)



13[1]55 對阿爾哈札德(アルハザード)(第一次遭遇)之戦

在阿爾哈札德的身旁,有巴斯提司(バスティス)和艾斯培蘭(エスペランザ)兩種使魔各三隻。如果不先打倒這些使魔,是無法對阿爾哈札德造成傷害的。因此當阿爾哈札德在復活使魔時,就是最佳的攻擊時機。不過要是一次打倒所有使魔,阿爾哈札德就會將他們復活,因此記得各留下一隻,再開始對阿爾哈札德展開攻勢吧。



●使覺的數量越少,阿爾哈札德的攻擊力 也越弱。

DOSS DATA

阿爾哈札德第一次遭遇

LV	HP	金錢	EXP
28	3000	2500	3500
1/	th I s	Je 🚍	JK E

 火 | 冰 | 地 | 壁 | 水 | 富 | 光 | 層

 半 | 一 | 弱 | 活 | 半 | 一 | 一 | 一

攻擊技巧

開業 羽蓋交響曲・アルハザードシンフォニー) 及 撃指示 「アタックオーダー」 射撃指示 (シュート オーダー・再生充能(リパイパルチャージ)

柯特榭

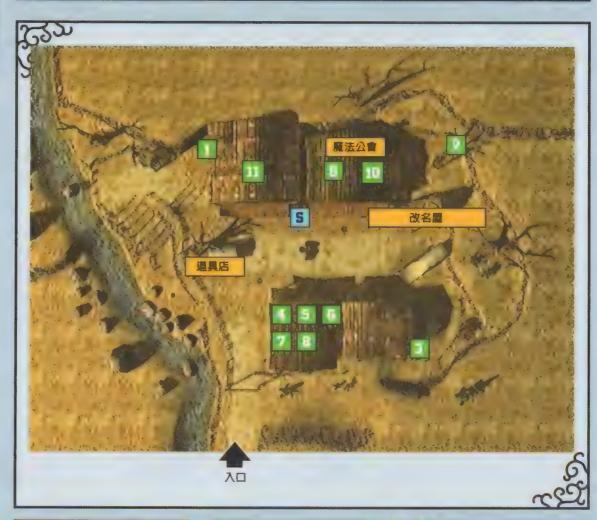
防護避難所1

風之海的墓碑

防護避難所 2

光球儀

和特材(コートセイム) Town Guide 阿特榭是位在邊境的孤獨城鎮 潔菌(ジェーン) 的父親尼可拉(ニュラ)在城鎮裡開了間孤兒院 潔菌為了賺取經費・因此才以女實金獵人的身 分從事候鳥的工作・ 旅館 * 道具店 魔法公會 ARMI房



道具店販賣物品

解毒剤(アンチドーテ) 20 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 10 微風薄荷(ブリーズミント) 40 疾病耐性(病氣耐性) 1 1500

層濃怪物列表

獅翼獣(グリフォン) P245嘴凹獣(ブラッドホーン) P264騒獣碑(ピーストピラー) P261

巴爾伊羅貝

15 元

精力果實(ポーションベリー)

1元

10元

[7] 異能羅蔔(フォースキャロット)

復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

|||||||精力果實(ポーションベリー)

微風薄荷(ブリーズミント)

11 復甦仙巣(リヴァイブフルーツ)

神秘貨幣(1 ギミルコイン) (在持有巨人之笛(巨人のオカリナ)的 狀態下,和麥克(マイケル)交談

mill same Albertaine F



SECTION 7

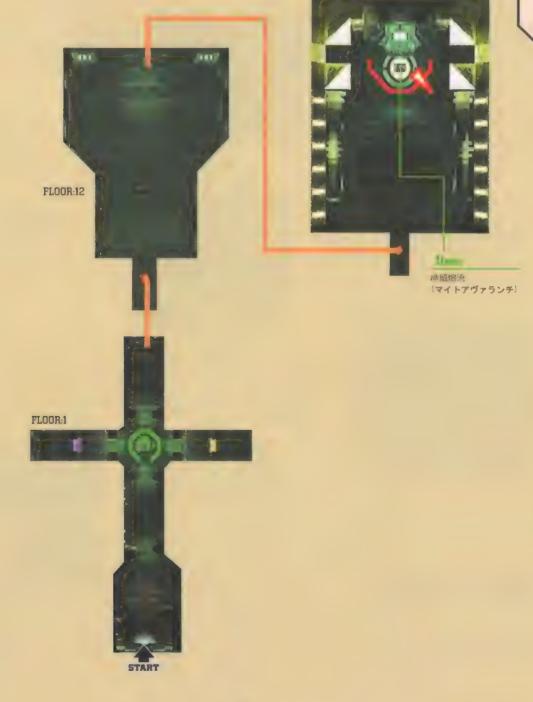
柯特榭

防護避難所

風之海的墓碑 防護避難所 2

光球儀

FLOOR:13





柯特榭

防護避難所1

風之海的墓碑

過去羅迪(ロディ)的祖父捷培特(ゼペット),和 飛行機械的。為了獲得和魔族對抗的力量,羅 迪等人也探訪了此處。 防護避難所 2 光球儀

DUNGEUN O 概色實石

6 ● 白色質石 9

風之海的墓碑(風の海の墓標









FLOOR:1

CAUTION

必須在 FLOOR: 13 啓動電源・ 機關才會有反應。

Itam

守護同伴(ディフェンサー)1

Item 光層性耐性 2

It man 5000 JL

FLOOR:2



Item

中毒耐性(毒耐性)2



開闢藏在陰暗角落 裡,善用視點切換 來調查吧。



STAET





E FLOOR:5

出現敵人

閃電異獣(サンダードレイク) P248

鬼靈精(グレムリン) P246

梅克利斯(メリクリウス) P270

men many Alexander F



柯特榭

防護避難所1

風之海的基礎

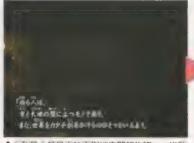
防護避難所 2

光球儀



TRAP 6 如何前往塔的中央 7

要使用電梯,必須知道専用密碼。在 FLOOR:13 書櫃中有本設備記錄簿,裡頭會提到五樓是「天空(そら)」,一樓是「大地(だいち)」。最上層的「星之海(ほしのうみ)」其實是誤導用的提示,因此接下來應該利用電梯前往三樓FLOOR:14才對。專用密碼的提示則藏在「世界之形(世界のカタチ)」這本書裡。



●: 我們人類是立於天與地之間的生物」…也就 是說前往三樓的密碼是「人(ひと)」。



↑在 _ 樓的 FLOOR:15 可以找到「瓦普幾斯之夜 (ワルプルギスの夜)」・並能夠前往最頂層、

mus = Alter wite T



柯特榭

防護避難所1

防護避難所 2

光球儀



FLODR-19



CAUTION

一打開寶箱,就會引發事 件,並與布梅蘭 ブーメラ ン進行戦門。

雪樹多(ルンエド)(第

雖然露榭多在第一回合,會對我方 使用引發健忘狀態的記憶喪失(アムネ ジア)・但之後布梅蘭和露榭多都只會 採用物理攻擊。布梅蘭的攻擊力頗 高,因此記得以「攻撃護盾(シール ドル」多少提高些防禦力。另外就算打 倒露榭多, 布梅蘭也會讓他復活, 所 以只要集中攻擊布梅蘭一個人即可。



★完全無視於蠶樹多的存在,集中攻擊而梅蘭一 個人吧。

DOSS DATA

布梅蘭第一次遭遇

LV	HP	金銭	EXP
27	3000	2000	2800
317	100		Jacob Tens

| 地 | 画 | 水 | 光 | 光 | | - | 半 | 活 | 弱 | - |

攻擊技巧

新月玁殺(クレッセントファング) /布梅蘭猛撃(ブーメラン・ダイナミック)

WILDS HOSE PARTY TO SHARE THE PARTY THE PARTY TO SHARE THE PARTY THE PARTY THE PARTY THE PARTY TO SHARE THE PARTY THE PART



建職 3

30

DUNGEON O 編色集石 0 DATA 白色集石 0





SECTION

柯特榭

防護避難所1

風之海的墓碑

防護避難所 2

光球儀



CHECK 候局們的協力行動

在攻略此迷宮時,隊伍會強制分成羅迪(ロディ)和潔茵(ジェーン)兩隊,玩家必須交互利用兩組隊伍來破解機關,不過只有在碰到或踩到力場開關時,才可以切換隊伍。由於潔茵這組不能夠推拉磚塊,因此探索迷宮的任務主要交給羅迪(ロディ)這邊,潔茵(ジェーン)則幫忙做開關的切換。

◆攻略順序

- 1:在潔茵踩住FLOOR:1的黃色開關時,羅迪踩下FLOOR:7的紫色開關(切換隊伍)。
- 2:潔菌踩下 FLOOR:2 的綠色開關(切換隊伍)。
- 3:羅迪在 FLOOR: 10 用神力手套(マイトグローブ)通過・在 FLOOR: 11 和奥圖(オットー)對話・在 FLOOR: 8 用小不點(ハンベン)透過欄杆和修女(シスター)對話。
- 4:羅迪踩下 FLOOR:7 的紫色開關(切換隊伍)·
- 5:潔茵踩下 FLOOR: 1 的黃色開關(切換隊伍)
- 6:羅迪踩下 FLOOR: 1 的黃色開關(切換隊伍)
- 7:潔菌踩下 FLOOR: 7 的紫色開關(切換隊伍)。
- 8:羅迪在 FLOOR:5 用神力手套(マイトグローブ)通過,並在 FLOOR:6 對小狗使用 魔法校(マジックスタッフ)。

柯特榭

防護避難所1

風之海的墓碑

防護避難所 2

光球儀



EVENT BATTLE1

對海葵献 ラントアネモネ 之戦

海葵獸非常善於使用 狀態異常攻擊,而且它 的普通攻擊就是毒素注 入,因此不妨事先為羅 迪(ロディ)裝備中毒耐 性的技能。



● 综了中毒外, 己遵會發動健忘或昏睡的狀態異常次擊。

BOSS DATA

海葵獸

LV	V HP			金雞	Œ	EXP		
29		4000		1600		4900		
W	冰	地	風	水	雷	光	是	
-		_	-	-	55	_	-	

攻擊技巧

吸血 毒素注入 昏 厥 煙 霧 スラン ハーフォッグ√部 蜜 氣 息(ス ウィ ティーサイ)

EVENT BATTLE2

勤蜥蜴動士 タイファイター 之戦

對蜥蜴戰士進行物理 攻擊時,它會以一定機 率發動自動防禦或反擊。不過敵人的能力並 不強,因此要勝利應該 不成問題。



↑ 大要記住已幾乎會反擊我方的 攻擊就行了。

BOSS DATA

蜥蜴戰士

LV		HP		金錢		EXP		
34		520		53		186		
火	冰	地	風	水	雷	光	PE	
-	55		-	*	-		-	

攻擊技巧

蜥蜴鉈/防禦軟化 (フラジャイル

with the said of



CAUTIONS

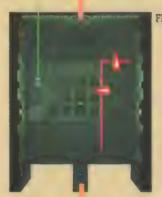
濃壁後面藏名奥圖 オットー





Item

魔紋團(クレストグラフ)



FLOOR:10

SECTION

防護避難所1

風之海的墓碑 防護避難所 2 光球儀

柯特榭

BDSS 對阿爾哈札德(アルハザード)(第三次遭遇)之戦

基本戰法和第一次遭遇時差不多, 先各留下一隻使魔後,等到阿爾哈札 德開始復活使魔時,再給予集中攻 擊。由於這次我方隊伍有五個人,因 此當有人 HP 減少時,可以調換前後 衛,利用 VIT計量表來回復 HP。善用 這個技巧的話,還能夠靠阿爾哈札德 不斷復活出來的使魔來賺取 EXP。



■當使魔全滅時,阿爾哈札德一定會以魔法便其復活。

HOSS BATA

阿爾哈札德(第二次遭遇)

門制吧们成场一个温度								
LV.	HP	金錢	EXP					
30	4000	3000	4500					
14	In Little Town	at la	Lyz I ma					

半 - 場 舌 半 - - -

攻擊技巧

| 随業 ・邪養交響曲 アルハザードシンフォニー)/政 撃指示 アタックオーダー)/射撃指示(シュート オーダー)/再生充能(リバイバルチャージ)

柯特榭

防護避難所 1

風之海的墓碑

防護避難所 2 光球儀

DUNGEON ● 場色東石 DATA 白色調石

光球儀(フォトスフィア)

Dungeon Guide





9

出現敵人

痛楚分配者(リトリピューター) P273

情里的無例

踩下開關後,開關會從藍色變成紅 色,只要把所有開關都切成紅色就可 以解除這個機關。但是要注意的是, 有些開關之間以導線牽動,要是一個 不小心,可能會因為按下一個開關, 而使得複數紅色開關起了反應而變回 藍色。在解除這個機關時,務必要把 握好整體開關的狀態,想好順序後再 動手。



↑要一次把所有開闢划成紅色是不可能的,有時 也會需要把開關先切回藍色。



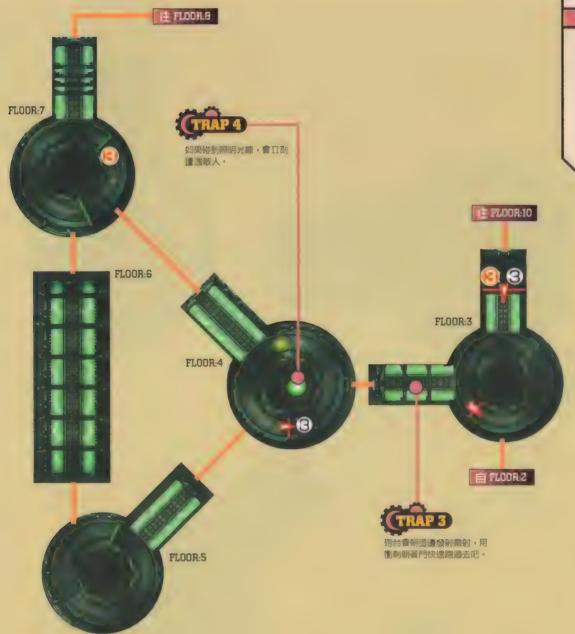
↑將所有開關都切成紅色後,柵欄就會拉起,並 可以繼續前進。

柯特榭

防護避難所1

風之海的墓碑 防護避難所 2







WILL HIS Albertaile F

SECTION

柯特榭

防護避難所1

風之海的墓碑

防護避難所 2

光球儀





對名牆壁用穩束,撞擊 • 門 就會打開。

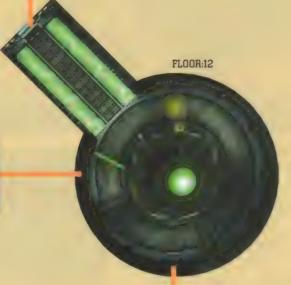


Item

漠之碎片 (漠のかけら)



個台會朝這邊發射雷射,用衡刺 方式迅速通過吧。



FLOOR:11

FLOOR:10

E FLOORAS

柯特榭

防護避難所1

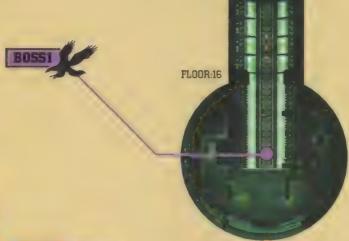
風之海的墓碑

防護避難所 2

光球傷







CHECK

雖然這裡有回復體力的 設備,不邀得小心照明 光線。

FLOOR 9

80551 對莉莉提亞(リリティア)之間

莉莉提亞的物理防禦力雖然非常高,不過可以針對它的弱點屬性,利用「火焰(ファイア)」來攻擊。不過當它發動低溫力場(フリージングゾーン)時,它對火屬性的耐性會提高,因此等它解開力場時,再以魔法給予傷害吧。另外為了防止會造成昏睡狀態的冷凍睡眠(コールドスリープ),不妨先裝備防止昏睡的技能吧。



●力場消失前,就算用火屬性驗法攻擊,效果也 很小。

BESS DATA

莉莉提亞

LV	LV HP			金雞	1	EXP		
31	31 5000			250	0	6500		
火	冰	地	間	水	=	光	閱	
出る	话	-	_	-	-	-		

攻擊技巧

巨人重踏(ギガントストンプ)/冷央睡眠 コールドスリープ)/電磁式分子運動制,御能力低 温力場(フリージングゾーン)

million cole. F

SECTION

柯特榭

防護避難所1

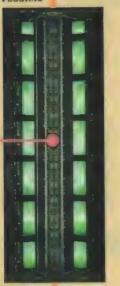
風之海的墓碑

防護避難所 2

光球儀



FLOOR:19





PLOOR:17

TRAP 10



砲台會朝還邊發射雷射,用衡利方式迅速 通過吧。



出いい 対照暗聖母(マザー)之戦

黑暗聖母會發動兩種全體攻擊,為了防止過於猛烈的攻擊,因此我方一開始先以羅迪(ロディ)、薩克(ザック)的普通攻擊,以及賽希莉雅(セシリア)的「黑暗(ダークネス)」分別打倒兩隻阿馬迪斯(アマデウス)。這樣一來黑暗聖母會花一回合來復活阿馬迪斯,而不會攻擊我方。接著再慢慢累積FP,以羅迪和薩克的獨特技巧慢慢給予傷害吧。



會更新通販會使用狀態異常次擊,最好能多準備一些回復道具

HOSS DATA

黑暗聖母

LV		HP		金額	§	EXP		
32		6800		500	0	7000		
· k	冰	地	風	水	雷	光	屬	
 		半	末末末			活活		

双擎技巧

王者之術(アルス・マグナ)/聖母的奇蹟(ファティマの奇跡)/魂之羈絆(ウィンクルム・アニマエー)



艾得海德城

羅捷塔鎖(タウンロゼッタ)

りは何ままれーペイリスを

漩渦(野外場景)

使用「毎龍的鱗片(毎龍のヴロコ)」

深淵龍宮(深淵の龍宮)

通過後,可往外處移動

柯特榭(コートセイム)

被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

獲得「巨人之笛(巨人のオカリナ)」

墮落聖域(墮ちた聖域)入口附近

主人之筆:人のオカリナ

墮落聖域

獲得「石之能神(石の龍神)」、「石之獅子王 (石の獅子王)」和「石之女神(石の女神)」

惡魔研究所(デモンズラボ)

離開迷宮後,發生亞空間戰鬥事件

亞空間

火變・ペードッヘルゲンガー 戦!"

傳送門產生器(ゲートジェネレーター

通過後、辨正 ロディ 齊暫・問題明隊生

SECTION 9

P171

Story

巡邏隊的成立

撃敗了黑暗聖母(マザー), 並 對魔族發出宣戰布告之後數日, 艾得海德城正準備召開會議。而 在艾瑪(エマ)的主導之下,成立 了法爾蓋亞(ファルガイア)警備 團。另外擔任特別顧問的安婕老 師(アンジェ師)也提出意見,接 下來的任務是解放具有更強大力 量的貴種守護獸。







女婕老師

Story

貴種守護獸

到達責種守護獸所沈睡的聖域 時,羅迪一行人再度碰上布梅蘭 [ブーメラン]和露榭多(ルシェ F),並從他口中得知阿爾哈札德 (アルハザード)的守護獸殲滅計 畫。而且身為衆人希望寄託的貴 種守護獸,也早已失去了力量。 然而為了阻止阿爾哈札德計畫, 三人仍舊朝惡魔研究所(デモンズ ラボ)前去。







Story

齊格菲(ジークフリード)

被引導至傳送門產生器(ゲート ジェネレーター」的一行人,渡過 了傑特(ゼット)所設下的重重機 關,而來到了齊格菲(ジークフ リード)所在的動力中樞。然而齊 格菲為了打倒羅迪等人,不顧自 己的危險以全部動力啓動了傳送 門產生器。







(ジークフリード面對羅迪等人・概

が 城鎮/迷宮導覽情報 SECTION 8



深淵龍宮(深淵の龍宮)



auss 斬人姫・女傑哈肯(レディ・ハーケン)

在和海之守護獸接觸過的 羅迪(ロディ)等人面前・出 現的是女傑哈肯(レディ・ ハーケン) 她擁有和薩克 (ザック)相同的光速拔刀絶 技 (•P158)



被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)



(4) 巨人之笛(巨人のオカリナ)

向柯特榭(コートセイム)的麥克(マイケル)・打聽 到藏有使用「巨人之笛」的小屋位置,並且前往探

嶞落聖域(墮ちた聖域)



事先準備好閻屬性魔法

由於此處出現的魔獸,弱點都在闇屬性,因此事先 準備好「黑暗(ダークネス)」的話・戰鬥會輕鬆許多。



保護貴種守護獸!

為了尋求置種守護獸的力 量,羅迪等人前往聖域深 處 不過此時魔族的刺客布 梅蘭(ブーメラン)和露榭多 (ルシエド)又再次出現,展 開一場守護者和破壞者的對 決 (⇒ P162)



惡魔研究所(デモンズラボ)



注意成對出現的敵人

此處會出現擅長使用輔助魔法的智能獸(ワイズマ ン)・如果和其他敵人一起出現的話,記得先將智能 警注[倒]。



薩克(ザック)的内心

雖然是「淚之碎片(淚のか (けら)」的複製品,卻擁有更 大力量的「黑暗之戒(ダーク ネスティア〕」出現在衆人眼 前・此時女傑哈肯(レディ・ ハーケン)的銳利刀刃也再次 襲擊羅迪等人 (⇒ P167)



傳送門產生器(ゲートジェネレーター)



傑特(ゼット)的干擾

打算拖住羅迪等人腳步的 傑特(ゼット),將被奪走的 其中一台機械兵迪亞布羅 (ディアブロ)給搬了出來 (⇒ P170)





捨身的攻擊

為了將羅油等人傳到亞空 間・齊格菲(ジークフリード) 不顧一切,以全部動力啓動 了傳送門產生器(ゲートジェ ネレーター〕 羅迪等人能阻 止機械的暴走嗎?(⇒P170)



對變形怪(ドッペルゲンガー)之

戰鬥開始時,變形怪會變成羅 油、薩克或賽希莉雅(セシリア) 其中一個人,此時它的能力值會 和該角色相同,因此相當難對 付。如果它變成羅油,就以魔法 對付:如果它變成薩克或賽希莉 雅的話,因為這兩個人魔法耐性 比較高,因此以普涌攻擊會比較 有效。



BOSS DATA

變形	怪							
LV		HP		金釒	英	EX	P	
33	<u> </u>	6666		100)	200		
火	冰	地	風	水	雷	光	屬	
-	-	=	-					
双擊技巧								
200 de vi 1	DA 73 /	- 4		.7.1				

資料戦入(データインストール)



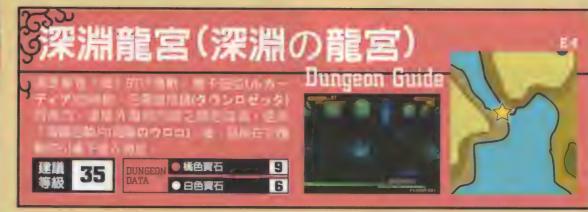
深淵龍宮

被遺忘的廢屋

通信聖域

惡魔研究所

傳送門產生器





min same Alder code: F

SECTION

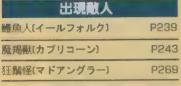
深刷龍宮

被遺忘的廢屋

墮落聖域

惡魔研究所

傳送門產生器





將四賴條妹分別讓在中央的龍鎮上,通往 FLOOR:13 的門就會打開。石盤上有提到順序,由上而下分別是空、山、川、海。

CHIXCK 穿了能彈上天的鞋





薩克(ザック)的新配備「彈跳鞋」,可以朝正上方跳躍。這個方式可以用來啓動過去光踩下去沒反應的地板開關。在通過此處後,不妨回到各地的迷宮或城鎮走走,拿齊以前沒辦法拿到的道具吧。另外搭配彈跳板使用的話,可以一口氣跳到特定的地點。



●過去普賣樂園的述宮,都會有些樓層沒辦法進入。彈跳鞋可以應付大部份的機關。



■設置在高處的金網,也可以利用彈跳鞋來抓 件

深淵龍宮

被遺忘的廢屋

墜層聖域

惡魔研究所

傳送門產生器

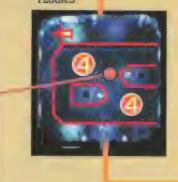
Item 空之龍珠(空の龍珠)

FLOOR:10



E FLOORS

FLOOR:9



Item

改造零件(アルターパーツ)

Item

冰屬性耐性 2

FLOOR:11



利用神力手套(マイトグローブ) 將磚塊 推到開關上。

FLOOR:12



FLOOR:6

TRAP 2

踩下南邊的開闢,讓橋色 寶石全部變換成地板後, 再使用彈跳板。

Item

山之龍珠(山の龍珠)

HELD HOLD Aller rode F

SECTION

深淵龍宮

被遺忘的廢屋 學落聖域 Item 惡魔研究所 海之龍珠(海の龍珠) 傳送門產生器 FLOOR:7 FLOOR:8 資箱怪: 廃紁画(クレストグラフ) FLOOR:6 種機聯當中,正確 的是東邊的彈跳板。 Item 取財符(ギャラコロガシ) 3000元 FLOOR:13 6 9 FLOOR:14 5 8 E FLOOR IS 7 屋蘭司進路線的正確解答 轉動把手,做出往出口的路吧。各把手和彈跳板的對應關 係如下。 右側把手:2·4·9 中央把手:1·6·8 左側把手:3·5·7 FLOORS 書調箱的順序:左側一次,中央兩次 繼續前進順序:左側兩次,中央一次,右側一次 ※以上順序適用在初期狀態下,轉動方向皆為順時針

深淵龍宮

被遺忘的廢屋

墮落聖域

惡魔研究所

傳送門產生器



BOSS 對女傑略肯(レディ ハ ケン)(第一次遭遇)之戦

女傑哈肯的物理攻擊與防禦力都頗高,尤其在物理防禦部份發動格擋的機率也不低,因此攻擊時最好以獨特技巧為重心。另外當隊伍中出現瀕死的角色時,她會發動和薩克(ザック)的快刀相同的粉碎爆擊(バーストブレイカー),因此一定要以薩克的高速行動(アクセラレイター)搭配使用道具來搶先回復 HP。



■要是有人被物件爆擊打倒,超過的傷害會轉進到剩下的同伴上。

BOSS DATA

女傑哈肯(第一次遭遇)

LV		HP		£9	8	EXP		
33		5400		550	0	8000		
火	冰	地	風	水	雷	光	OF L	
红	22		-					

皮摩技巧

発神事万(アズラエル)・高速量数 スピードファング) 粉砕爆撃 パーストブレイカー)/万労連縁 マキシマムリスク)/A^{TD}反撃・ 発神事万(アズラエル) 格僧: 格権投撃 ブロッカー

WILL ARM Alterence F



SECTION

深淵龍宮

被遺忘的廢屋

墮落聖域

惡魔研究所

傳送門產生器



可以用证法证务

1 奇蹟果實(ミラクルベリー) (破壊木箱可得)

2 仙界甘露(ネクタール) (破壊木箱可得)

周邊怪物列表

瓦沙格(ヴァッサーゴ) P240

黑翼魔(マルファス) P269

司馬福温貝(田岩)

精力果賞・ホーションベリー

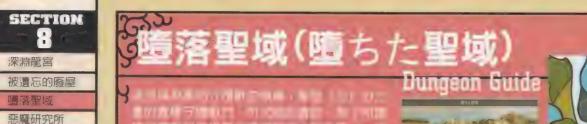
巨人之笛 巨人のオカリナ 《寶箱》

晴力果實 ボーションベリー



↑利用在庫蘭修道院(クラン修道院)獲得的 ID

卡,就能進入通往地下室的門。



● 日色預石

DUNGEON **● 独色演石** DATA 6





傳送門產生器



Item 雕紋圖 (クレストグラフ)

6

出現敵人

鬼火怪(ウィル・オ・ウィスプ) P240

龍威(ロンウェー)

P276

START

Item

摆旋权 (スクリュースタッフ)

FLOOR:4



FLOOR:8

FLOOR:1

FLOOR:8

引起旋風之杖

賽希莉雅(セシリア)的最後一項專 屬配備「螺旋杖」,可以製造出龍捲 風·讓物品轉動或是捲上高空。不過 這和其他的配備不同,光是輕輕用一 下,機關也不會有反應,因此必須按 住□鈕,一直對機關或物品使用才有 效。



↑在墮落聖域(墮ちた聖域)裡,它是用來架橋的 關鍵道具。



意除了陷阱以外,對部份動物也有效,有時候還 得靠這種方式拿到道具喔。



深淵龍宮

被遺忘的廢屋

恢遵心的

惡魔研究所

傳送門產生器

liem 防架上升(防御アップ)3



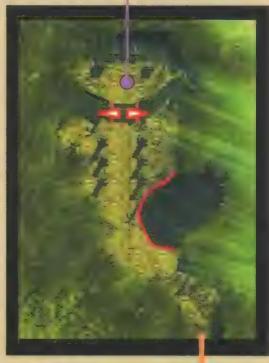
Item

復甦仙果

(リヴァイブフルーツ)×2



FLOOR:10



FLOOR:9

BUSS 對布梅蘭(ブーメラン) 露樹多(ルンエド(第二次遭遇)之間

和上次一樣,露榭多在第一回合對 我方使用記憶喪失(アムネジア),不過 這一次它每三回合會對我方發動「黑 暗反撲(ブラックレネゲイド)」,屬性 耐性越高的角色,受到的傷害就越 大,因此如果身上有裝備耐性技能, 在戰鬥前一定要先拿掉。另外戰鬥 中,就以羅迪(ロディ)為攻擊重心,對 布梅蘭採取集中攻擊。



1中了黑暗反撲的下一回合,讓薩克(ザック)也 來幫忙回復 IP 吧。

BOSS DATA

布梅蘭(第二次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
34	6600	6000	8500
1/ 1	nic Lish GD	ه ا باد ا	N/ BB

THE BOLLETTE

新月 議報 クレッセントファング! 化梅輸猛 撃 (ブーメラン・ダイナミック | 間能 万狼 (シャドゥスティッチ)



SECTION R

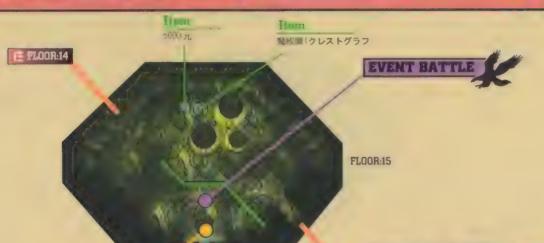
深淵龍宮

被遺忘的廢屋

墮落聖域

惡魔研究所

傳送門產生器



CHECK

事件戰鬥結束後 + 記得把 控制台的電源切掉

出現敵人	
荷卡堤(ヘカーテ)	P265
智能献(ワイズマン)	P276
増幅獣(アンプリファイア)	P239

FLOOR:1

EVENT BATTLE | 對増幅獣(アンプリファイア)之戦

增幅獸在一般遭遇中也常遇到,只要習慣打法,應該不至於陷入苦戰。不過要是被使用了「驚嚇(パニック)」而陷入混亂狀態,戰鬥會棘手許多,因此最好能先裝上混亂耐性技能。另外在這場事件戰鬥中,增幅獸不會使用平常會發動的能力增幅(グレートブースター)和閃電力場(サンダーゾーン)。基本上以普通攻擊來應戰,把MP和道具留到頭目戰再用吧。



●増加取代育發動催眠 スリーブ/・要定句昏睡 耐性、眠り耐性 會更令人放心。

BOSS DATA

增幅獸

LV	LV HP			金銭		EXP		
33		490		70		240		
W.	冰	地	風	水	雷	光	闡	
#	引	-	-	凭	1111	-	-	

攻擊技巧



MILL RAIL Alter ende F



SECTION R

深淵龍宮

被遺忘的廢屋

寶落聖域

惡魔研究所

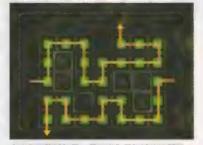
傳送門產生器



TRAP 3 禁止回頭的開照

踩下開關之後,開關會從綠色變成 紅色,只要所有開關全部切成紅色, 機關就會解除,不過要是踩到已經變 紅的開關,就會被傳送回起點,一切 重新來過。基本上只要以一筆畫方 式,就能解除機關,但有時會碰到光 是橫向或縱向移動,也沒辦法成功解 除的地方。這時就必須利用兩處樓 梯,在一筆畫的途中下樓,再從另一 個地方上來。

FLOOR:11 解法部内



●注意不要課到另一個樓梯入口附近的開關了

FINDR A 解注解例

FLOOR:5



★ 電腦所有關關全部切成組色以後,機關別會解除

深淵龍宮 被遺忘的廢屋 養養 運域 惡聲 研究所 傳送門產生器

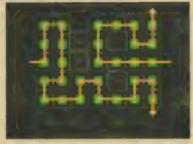
BOSS

FLOOR:10



TRAP 4

P 4 FLOOR: 16 解法範例





CAUTION

若有將四個控制台的電源都切掉,門就 會打開

BIOSS 對女傑哈肯(レディ ハーケン)(第二次遭遇)定戦

基本戰法和第一次遭遇時一樣,重點在於提防她的粉碎爆擊(バーストブレイカー)。為了不讓隊伍中出現瀕死狀態的角色,必須時時注意團隊的HP。在計算HP時,也別忘了要考慮反擊傷害。如果重視速度的話,裝備了機憫花草之心(草花を慈しむ心)的薩克(ザック),可能會比賽希莉雅(セシリア)更適合擔任回復要角。



1 毎 回合會發動一次的全體攻撃 哈肖風暴 (ハーケンテンヘスト。) 也有不小的破壞力。

ROSS DATA

女傑哈肯(第二次遭遇)

文 外 日 別 一 八									
LV	LV HP			金額			EXP		
35			6400		6500			11000	
V		水	地	筪	기		雷	光	弘
活	2 4	ij	100	#			-	丰	-

双擊技巧

・売締飾!] アズラエル りり遺跡 マキシマムリスク・粉砕爆撃 パーストブレイカー! (給育飯屋、ハーケンテンペスト) / パマ反撃: 死締護刀、アズラエル! 格擋: 格撰収撃・ブロッカー

SECTION Q

深淵龍宮

被遺忘的廢屋

墮落聖域

惡魔研究所

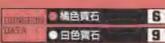
傳送門產生器

傳送門產生器(ゲートジェネレーター)

道項能超越空間限制的裝置。也曾被用來要求 文得海德(アッテルハイト) 人才剛度開発 魔研究所(デモンズラボ)・就被齊格罪(ジーク フリード)給強制帶到了傳送門產生器來。

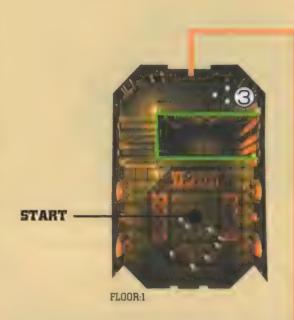
建議 等級



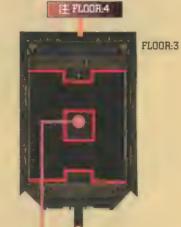








出現敵人	
變形怪(ドッペルゲンガー)	P257
幻影羅迪(ロディ・シャドウ)	P276
幻影薩克(ザック・シャドウ)	P248
幻影賽希莉雅(セシリア・シャドウ)	P253

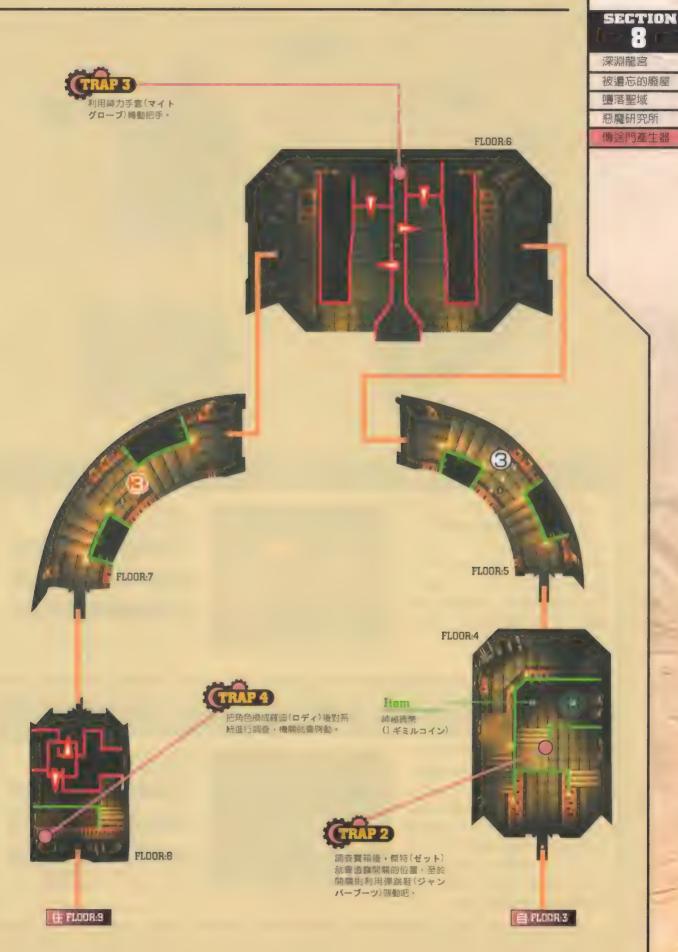


(TRAP1

第一次先對著傑特(ゼット)使用勾韉 (ワイヤーフック)來移動・第二次則 以變換較(チェンジスタッフ)來關換 恒置:



MILLIANDE Alternation F



深淵龍宮

被遺忘的廢屋

墮落聖域

惡魔研究所

傳送門產生器



BOSS 1 對迪亞布羅(ディアブロ)之戦

迪亞布羅和莉莉提亞(リリティア) 一樣,會展開增加弱點屬性耐性的灼熱力場(フレイミングゾーン)。而且 還會聚集力量發出強力特殊攻擊「電 漿火球(プラズマ火球)」。不過當迪 亞布羅聚集力量時,只要給予一定的 傷害,就可以中斷它的攻擊。戰鬥中 不妨以「防禦軟化(フラジャイル)」 來降低其防禦力吧。



● 計算無 去程正 南境大林發射, 只要有它聚集力量時給予傷害, 攻擊力就會下降。

BOSS DATA

迪亞布羅

LV	HP	金錢	EXP
35	6800	3000	10000

火|冰|地|風|水|雪|光|鷹

攻擊技巧

巨人重拳 ギガントナックル 雙重重撃 ダ ブル・ギガントクラッシュ 均熱力場 フレ イミングゾーン、電震火球 フラズマ火球

BDS52 對齊格菲(ジークフリード)之戦

齊格菲的各項攻擊威力都很大,除了會擺出反擊架式外,甚至還具備全體攻擊「圓心衝擊(ジークインパルス)」,但還好他的速度不算快。基本上賽希莉雅(セシリア)當然是輔助和回復的要角,不過有高速行動(アクセラレイター)的薩克(ザック),必要時也得幫忙回復,因此戰鬥中最好能讓他的 FP 値,都保持在 25%以上。



↑ 齊格非雖然消滅出反擊架式(カウンターフォーム),不過只在該回合有效果

BOSS DATA

齊格菲

LV	HP	金錢	EXP
37	6600	7000	13600

攻擊技巧

艾得海徳城(アーデルハイト城) ~聖森之塚2(聖森の塚2)



艾得海德城

総密花園(秘密の花園)

CHRISTY TAISE

聖森之塚(聖森の塚)1、2

塔堅村(ケージェン村)

監禁森林(フォレストプリズン)

罪人工房(咎人の工房)

獲得「解放之鑰(リベレイトキー)」

監禁森林(フォレストプリズン

聖森之塚(聖森の塚)2、1

|繭修道院/クラン修道院|

月1日リッシュ(摩耶/10年)日カード

被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

壁前使用「ID 卡(ID カード)」

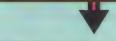
金屬之書(デ・レ・メタリカ)

(泉のかけら、) 和地打断 (巻打賞 ドラス・ドラム)見

罪人工房(各人の工房)

監禁森林(フォレストプリズン)

聖森之塚 2



SECTION 10 P182

Story

前往亞人界

羅迪(ロディ) 犠牲了自己的手臂 來拯救同伴生命,但卻也被人發 現他原來並不是人類。由於目前 法爾蓋亞(ファルガイア)的技術並 沒有辦法治療羅迪,因此書希莉 雅(セシリア)等人將希望寄託在亞 人種的技術上,請求瑪莉耶(マリ エル)的協助。於是瑪莉耶就帶著 薩克(ザック)和賽希莉雅,前往亞 人界尋求治療方法。





瑪莉耶領昌賣希莉

Story

守護者之劍(ガーディアンブレード)

為了治療羅迪(ロディ)失去的手 臂,唯一的方法就是再打造一隻 守護者之劍。因此賽希莉雅等人 造訪了這世界上,唯一具有能將 生命力融合進金屬的技術的人, 也就是瑪莉耶的哥哥巴席姆(バシ 4),並且委託他治療羅迪。







Story

羅迪的夢

一行人獲得「命」與「魔」兩 大守護獸的力量之後,守護者之 劍在巴席姆的努力下重新現身, 並成為羅迪新的左手臂。但是過 了一個星期,羅油還是沒有醒過 來。竭盡全力照顧羅迪的賽希莉 雅,偶然被引導到了羅迪的蔓 神。







來羅

びか 城鎭/迷宮導覽情報

SECTION 9



1 塔堅村(タージェン村)

事件

件 探求失落的技術

為了治療羅迪(ロディ), 賽希莉雅(セシリア)們來到 了亞人界。但是她們發現除 了瑪莉耶(マリエル)的哥哥 巴席姆(バシム)以外,沒有 人具備治療羅迪的技術。



4 庫蘭修道院(クラン修道院)

事件

件 線索在哪裡?

造訪庫蘭修道院的圖書館時,一行人在書櫃上找到了一本金屬之書(デ・レ・メタリカ)。之後在和特麗許(トリッシュ)交談過後,獲得了「ID卡(IDカード)」。



2 罪人工房(咎人の工房)



瑪莉耶(マリエル)的哥哥

這世界上唯一能將生命力 打造到金屬裡的人巴席姆 (バシム),指示賽希莉雅等 人去專求「命」與「魔」兩 大守護獸的力量。



5 被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)



祕密房間

在廢屋的書櫃上使用「ID 卡」後,通往祕密房間的門 就會開啓。在祕密房間的金 屬之書上,使用了「解放之 鑰(リベレイトキー)」後…



3 監禁森林(フォレストプリズン)



件《命》之守護獸

利用巴席姆給的「解放之 錦(リベレイトキー)」,賽 希莉雅等人解放了隱藏在泉 水之中・《命》之守護獸奧 多路克(オードリューク)的 力量。



6 金屬之書

事件

《魔》之守護獸

來到金屬之書最深處的賽 希莉雅等人,在使用了「淚 之碎片(淚のかけら)」之 後,《魔》之守護獸杜拉斯 ·德拉姆(ドラス・ドラム) 就會現身,並授與賽希莉雅 等人力量。



BDSS 對伊莉莎白(エリザベート)之戦

除了以弱點屬性的魔法攻擊以外,基本上是無法給予伊莉莎白傷害的。由於她的弱點屬性會在各回合結束時變化,因此務必先確認再使用該屬性的魔法攻擊。如果賽希莉雅累積了足夠的 FP,就以守護獸召喚代替魔法,一次給予重大傷害吧。要是手上沒有對應該屬性的魔法,就暫時以防禦或治癒(ヒール)來撐過該回合。



↑ 若能事先準備好所有屬性的魔法,每回合都能進行攻擊。

DOSS DATA

伊莉莎白

	EVE
38 4400 4500	17600

水鬼星水面坑

攻擊技巧

朝撃 スラッシュ 原解 デヴァステイド・風狂犬に スクリーミングマッド 遺忘之曲 忘前の調べ /編 取魔法 ディスベル! 格攜・格撲攻撃・ブロッカー.

The same of the same of



SECTION

聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林 罪人工房

金屬之書





FLOOR:1

POINT

利用羅迪(ロディ)的探測 器 ディテクター) 搜尋・ 寶箱就會出現一

Item

冰層性耐性 2

222

Item

風屬性耐性 2



Item

升級蘋果 (レベルアップル)

Item

最高朝村 (やるせない耐性)2

聖森之塚 2

连起村

監禁森林

罪人工房

金屬之書

塔堅村(タージェン村)

亞人種艾魯(エルゥ)所居住的村落。田於 1000 年前與屬族的戰鬥,使得法國蓋亞[ファルガイ アルに為荒野・因此捨棄了法爾蓋亞的亞人們在 浮島上製造了封閉空間・與世界分割開來。在這 附近不會出現敵人















對大猩猩使用魔法杖(マジックスタッフ),就能使用旅館與記錄點。 另外住宿於旅館需要一個神祕貨幣。

道具店販賣物品

AND AVENUE IN THE	
幸運卡(ラッキーカード)	5
散財符(ギャラコロガシ)	10
HP上升(HPアップ)1	30
???	99

· 販賣物品要以足夠的神秘貨幣來買。

可獲得道具

精力果實(ポーションベリー)

精力果實

精力果實(破壞木箱可得)

精力果實[破壞木箱可得]

精力果實

精力果實

水屬性耐性 2 (實箱:在瀑布裡的洞穴使用小不點)

地屬性耐性 2 (實箱:在瀑布裡的洞穴使用小不點)

石化耐性(石像化耐性)2 (寶箱:在瀑布裡的洞穴使用小不點)



聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林

罪人工房

金屬之書

Item Item 中毒耐性(毒耐性)3

Item

仙饌(アンプロシア) 健忌耐性(忘却耐性)3

(クレストグラフ)

FLOOR:1







FLOOR:3



FLOOR:4

Item

昏睡耐性(眠り耐性)3

疾病耐性(病気耐性)3

出現敵人

猿人巴宮(猿人バーゴン)

P241

※監禁森林裡的實箱・都必須靠探測器(ディテクター)オ 能費見。而且所有實箱都需要用複製鑰匙(デュブリケイ ター)打開。

最短通過路線

START +B +C +F +G +N +O +P +O +EXIT

聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林

罪人工房

金屬之書

Item

無法戰鬥耐性(戰關不能耐性)3

後適耐性(やるせない耐性)3

FLOOR:5

FLOOR:6



FLOOR:7

FLOOR:8



Item 石化耐性 (石像化耐性)3 混亂耐性 3



最短通過路線 START +B→C→F_→G→N→O→P→Q→EXIT

" Alter wite F

SECTION

9

聖森之塚2

塔堅村

監禁森林

罪人工房 金屬之書

FLOOR:9 FLOOR:10





FLOOR:11

:11 FLOOR:12





三島情事件



FLOOR:13

※只有在發生罪人工房 (谷人の工房)事件後: 能夠造訪一次。

聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林

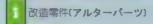
罪人工房

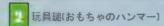
金屬之書

罪人工房(咎人の工房) 環莉耶(マリエル)的哥哥巴席姆(バシム)獨自居住的工房・過去他曾經製造了不完全的守護者 之劍(ガーディアンブレード)・因為無法控制其力量・而對法爾蓋亞(ファルガイア)造成了莫太的災害

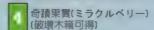


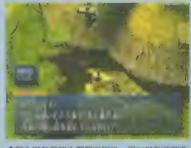
可獲得道具











↑和入口左側的大猩猩交談後,可以儲存遊敖進 「⁶

■洞穴裡的竹筏可以用慢步前進渡過。工房的後 方有通往懸岸邊的通路。



- Alterante F



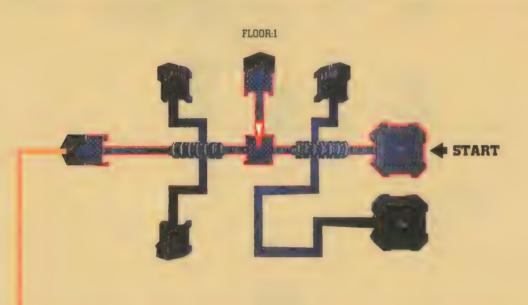
SECTION

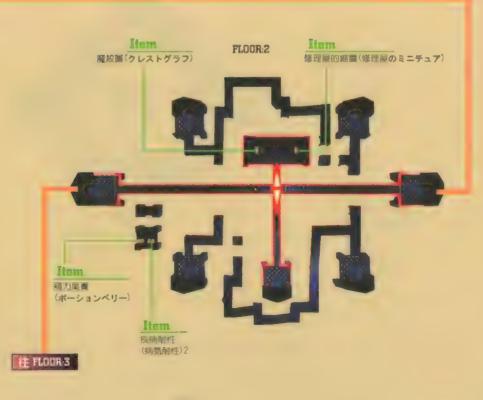
聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林 罪人工房

金屬之裏





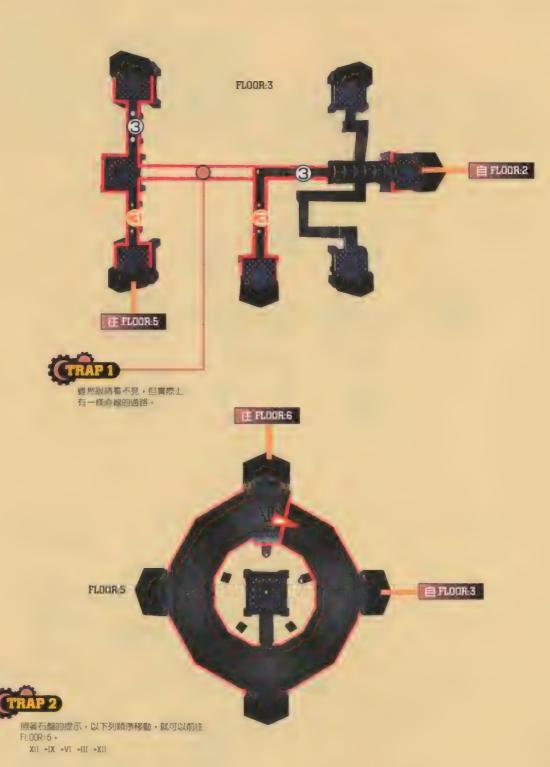
聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林

罪人工房

金屬之書



聖森之塚 2

塔堅村

監禁森林

罪人工房

金屬之書

FLOOR:12



在中央使用「淚之碎片 / 淚のかけ ら)」後・杜拉斯・徳拉姆(ドラス・ドラム・就會出現

照著石盤的提示,在紅色與藍色門之中選一個繼續前進。雖然 FLOOR:7 到 FLOOR:11 乍看之下完全一樣,不過中央石盤上寫的內容會不同,正 確解答如下。

履の守護獣の…

---紅色門 -藍色門

--医色門

履の付機能の… 機械の力は・鬼界の力… 魔護書「デ・レ・メタリカ」を… 「ガーディアンブレード」… 力を振るうとき人は正義…

-紅色門

-紅色門





通過時,記得要把曾經移動過 的轉塊弄回原處。

FLOOR:7



1 聖森之塚(聖森の塚)1

艾得海徳城(アーデルハイド城)

14000年1500年150日 1759)

2 雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)

獲得「雙子電路(ジェミニ回路)」

艾得海德城

巴索羅麒(バーソロミュー)出現在船隻墳場雅 徳(船の墓場ヤード)的海邊

3 船隻填場雅徳(船の墓場ヤード)

KERRINGANIE - 192-1945 ESCONTENTO

4 艾得海德城

● 「自然定業!がルウィック」

5 混亂戰跡(パンデモニウム)

艾得海德城

6 亞克提卡城(アークティカ城)

SECTION 11 ---- P197

Story

飛行機械

羅迪(ロディ)從亞人界回來後, 捷培特(ゼペット)的弟子們所設計 的飛行機械,在還未完成的狀況 下就進行試飛,結果當然是失敗 而墜落。但是要前往下個目的 地,飛行機械是不可或缺的交通 工具。因此為了完成飛行機械, 艾瑪(エマ)指示羅迪們去回收「雙 子電路(ジェミニ回路)」。





· 一連培特的弟子們都到 一種用完成了飛行機

Story

星之線(レイライン)

為了阻止魔族的計畫,羅迪等人前往了混亂戰跡(パンデモニウム),然而魔族以「黑暗之戒(ダークネスティア)」放出負面力量,並截斷星之線(レイライン)的作戰仍舊成功實行。因此守護獸的力量被大幅削弱,法爾蓋亞(ファルガイア)各地也出現了天災。



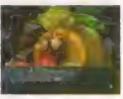


Story

與過去訣別

薩克(ザック)看見了過去還是 巨狼騎士(フェンリルナイツ)時期的夢,也想起了過去因為太執 著於復仇兩個字而淡忘的,那為 了守護重要事物而戰的心。為了 和自己的過去訣別,一行人前往 了一切事情的起源亞克提卡城 (アークティカ城),和女傑哈肯 (レディ・ハーケン)決勝負。





●薩克找到了追尋已久

が 城鎮/迷宮導覽情報

SECTION 10

1 聖森之塚1(聖森の塚1)



件 機器試飛

艾瑪(エマ)製造出來的飛行機械進行了試飛・但是 實驗不幸失敗,擔任駕駛 員的巴索羅慕(バーソロ ミュー)也受到了重傷。



2 雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)



回到鄰近的城鎮回復

迷宮中的機關會大量消耗全隊的MP、HP和VIT,因此不妨途中先回附近的城鎮補給吧。



anss 巨大的寶箱

在遺跡深處發現的巨大 實箱似乎就藏著「雙子電路(ジェミニ回路)」,然而 當羅迪(ロディ)等人打開 時,裡頭竟然藏著八隻魔 獸 (→ P187)



3 船隻墳場雅徳(船の墓場ヤード)



把船長撈上岸

在船隻墳場雅德附近的海邊似乎有奇怪的人影…,利用勾繩(ワイヤーフック)吊起來一看,原來是落入海中的「雙子電路」和巴索羅慕(バーソロミュー)。





利用神域之翼(ガルウイング)進行移動

艾瑪(エマ)的研究終於獲得成果,讓羅迪(ロディ)一行人能以飛行機械往來各地。獲得神域之翼之後,探索法爾蓋亞(ファルガイア)時將會更加輕鬆囉。



4 艾得海德城(アーデルハイド城)



飛行機械完成

終於湊齊兩個「雙子電路」,原型機(プロトウイング)終於完成,該是飛行機械「神域之翼(ガルウイング)」登場的時候了。

5 混亂戰跡(パンデモニウム)



巡邏的魔獸

侵入混亂戰跡的羅迪等人面前,出現的是守護署入口處的兇惡魔獸。為了進入迷宮,羅迪們卯足全力嘗試突破。(⇒ P188)





卑劣的陷阱

雖然羅迪等人打倒了敵人,卻一個不小心落入了 阿爾哈札德(アルハザード) 的陷阱,被分別關進了军 裡





三選一的魔獸

正當羅迪等人急著阻止魔族的計畫時,眼前卻出現了 神秘的敵人,以魔法向羅迪等人攻擊而來。(⇒ P193)



6 亞克提卡城(アークティカ城)



8055 女傑哈肯(レディ・ハーケン)

薩克(ザック)想起過去還是巨狼騎士(フェンリルナイツ)時,為了守護重要事物而戰鬥的心情。為了

和自己的過去訣別,他決定 與女傑哈肯一決高下。同樣 使用高速刀法的兩個人,將 展開一場死鬥。(⇒ P195)



雙子的遺骸

混亂戰跡

亞克提卡城

雙子的遺骸(ジェミニの亡骸

9

Dungeon Guide





FLOOR:2

用手榴弾(グレネード)来啓 動開關後,繼壁會下流為 現樓梯,由於很快就會恢復 原狀,因此要以衝刺方式快 速通過。



Item

手榴弾(グレネード







TLOOR:5

CHECK

出現敵人	*, to
能捲献(デボノバ)	P256
地炎魔(ユコバック)	P271
邪靈獸(フィーンド)	P262

强大的被壕力

羅迪(ロディ)的最後一項配備「手 榴彈」,可以扔出去以爆破方式破 壞石頭或柱子等障礙物。另外有些 開關也一定要以手榴彈才能啓動。 基本上它的功用和固定炸彈(セット ボム)類似,不過差別在於手榴彈可 以丢向遠處。因此過去完全無法以 物品碰觸到的開關,也能靠手榴彈 來啓動了。

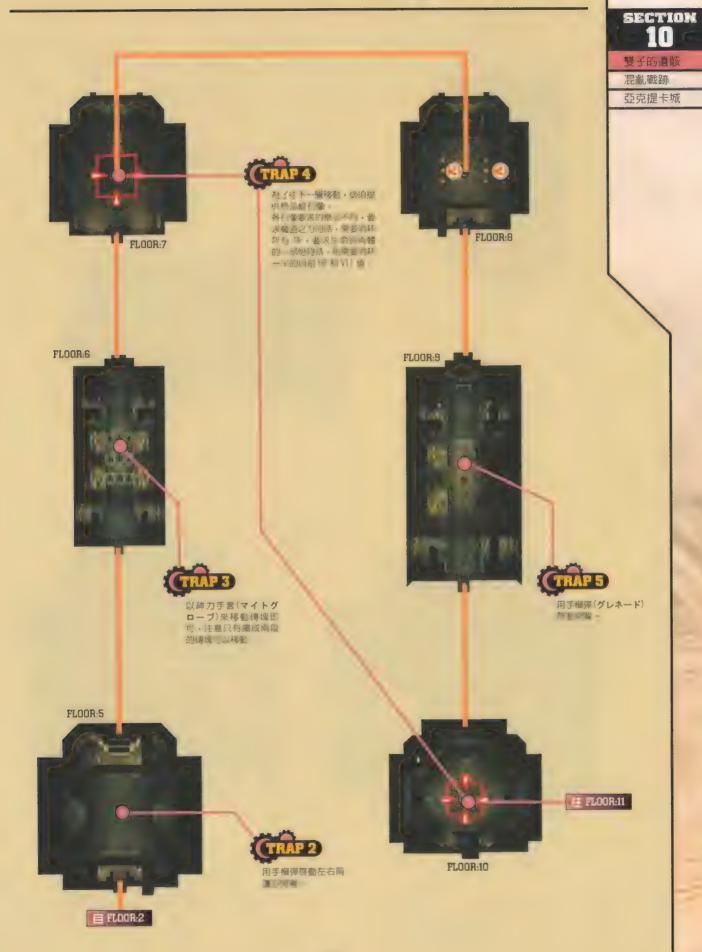


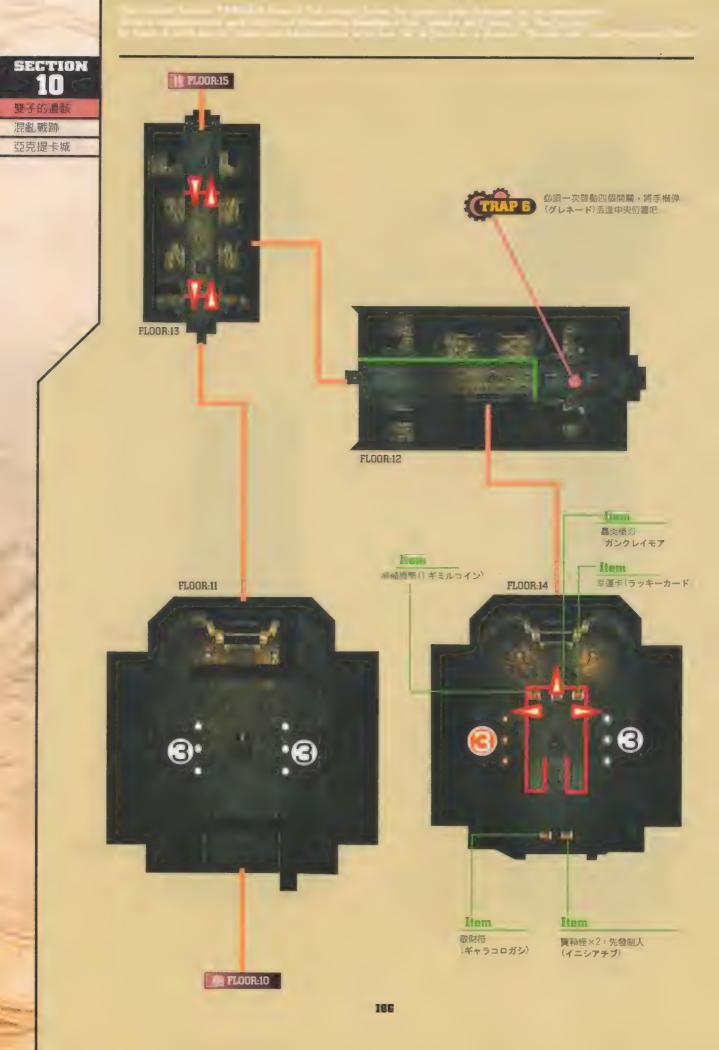
★由於爆炸範圍很廣,一次可以啓動複數個開



★但是手榴彈一次只能丟一發,因此丟之前最好 先算準距離方向。

WILD AND AND CONTRACTOR





--- Alter ande: F

SECTION

雙子的遺骸

混亂戰跡

亞克提卡城





用手榴弾(グレネード)炸掉四 個柱子。







照著石盤的指示,鼓起勇氣往洞 裡跳吧

FLOOR:13

魔導(ズカウバ)之戦

毒鱗魔導一次會出現八隻,而且還 會發動毒素注入。因此除了多帶些用 來解毒的解毒劑(アンチドーテ)以外, 最好讓賽希莉雅(セシリア)也學會「狀 態回復(レストア)」。一開始先以羅迪 (ロディ)的機槍連撃(ガトリングレイ ド)和薩克(ザック)的銳角斬撃(ア キュートアングル)來慢慢減少敵人數 量。賽希莉雅則專司回復,等待FP累 積到一定程度後,再以守護獸召喚作 致命一擊。



●文.未發到臺上水學、毒辣養身片含以全體大學 進行反擊,因此還是把弓護獸晉時最後一擊來 DOSS DATA

玉銤喀道

LV		HP		金	£	ΕX	P
41		2900		600		2500	
6	冰	地	風	一水	雷	光	團
-	号	-		-0	-	100	-

毒素主人 心智耗弱(フィブルマインド) 鷹響 騒法 ディスヘル!

雙子的遺骸

混亂 戰師

亞克提卡城

湿亂戰跡(パンデモニウム)

0 (0.7)0 (0.7)0 0 (0.7)0 (0.7)0 (0.7)0 0 (0.7)0 (0.7)0

建職等級

45

DUNGEON DATA

INGEON O 特色

●白色實石

Dungeon Guide



FLOOR:4

9

FLOOR:2

FLOOR:3

FLOOR:13

Item 火脈性耐性 2 Item

異能羅蘭

出現敵人

鐵處女(アイアンメイデン)

紅色巨蟲(ペテルギウス)

邪術師(ネクロマンサー)

フォースキャロッ

P236

P265

P258

Item 小花朵

が化保しちいさな行う

NAME OF

ROSS

FLOOR:32

BOSS

100

START

BDSS 對毒素亞龍(タラスク)之間

由於毒素亞龍會對我方的普通攻擊,發動非常強力的反擊,因此最好能速戰速決。迎戰毒素亞龍前,最好能將 ARM 的能力改造到一定程度。要是能事先提升攻擊力和裝彈數,再搭配異能羅蔔(フォースキャロット)來立即發動機槍連擊(ガトリングレイド),就十分理想了。再搭配賽希莉雅(セシリア)的「防禦軟化(フラジャイル)」,打起來會更容易。



BOSS DATA

毒素亞龍

ĽΥ	LV HP			金雞	E	EXP	
43	43 9000			6000		19000	
W.	冰	地	風	水	雷	光	體
=	등	=	-	-	-	-	

FLOOR:1

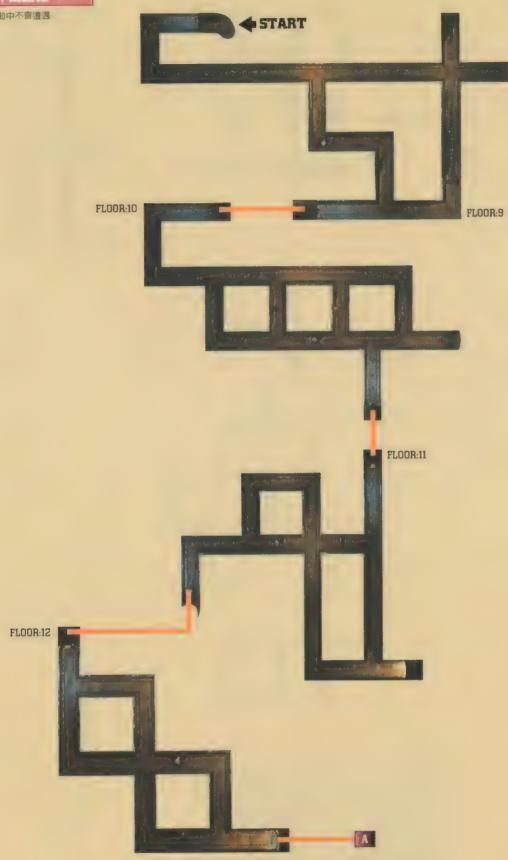
双擎技巧

猛力操撃 ビッグフレス、生化飛彈 生体ミサイル 猛毒氣息 トキシックブレス ATE 反撃:生化 飛彈(生体ミサイル)/格賞:格賞攻撃(プロッカー)

Alterente: F

小不動語線

中小不點在移動中不會遭遇 數人/



SECTION 10

雙子的遺骸

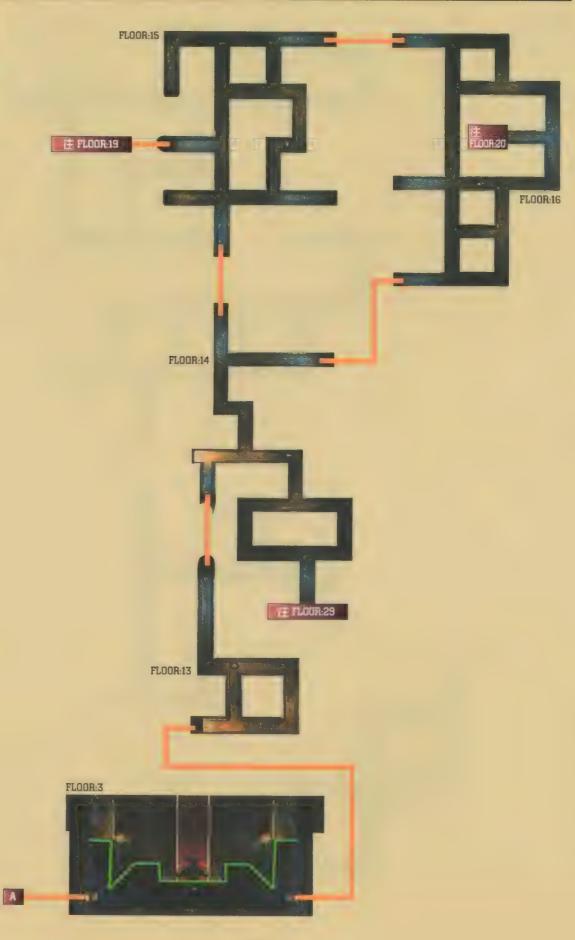
混亂戰跡

亞克提卡城

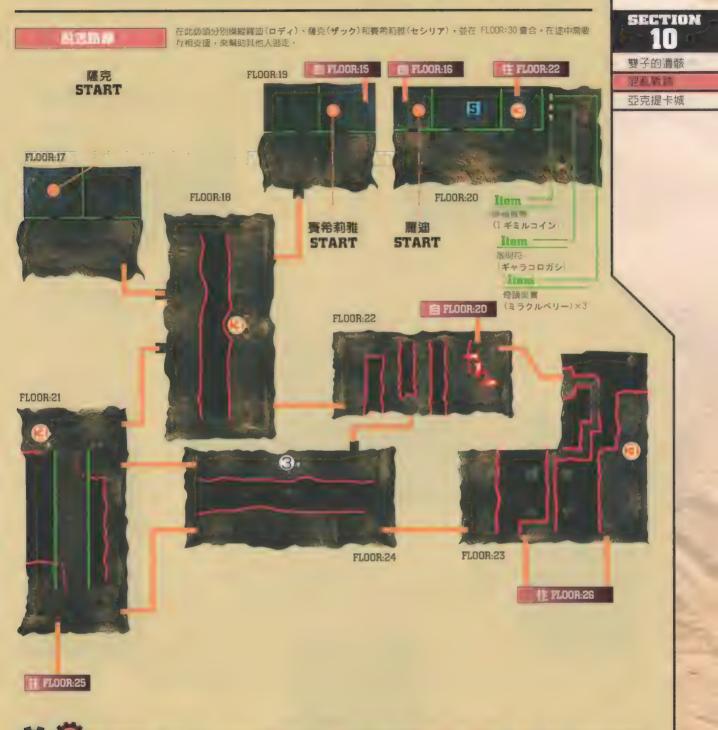
雙子的遺骸

混亂戰跡

亞克提卡城



ME ME Alter LANCE F



CHECK)近出路線評細説明

- 1. 薩克用彈跳鞋啓動 FLOOR: 18 的開關。
- 2. 切換成羅迪,以手榴彈啓動 FLOOR:22 的開關。
- 切換成賽希莉雅,通過FLOOR:18 和 22 後,以燃燒 杖點燃 FLOOR:24 的燭台:接著通過 FLOOR:24 和 21,點燃 FLOOR:25 的燭台:通過 FLOOR:25 和 27 後,在 FLOOR:30 等候。
- 4.切換成薩克,陸續通過 FLOOR:18、21 和 24,並 踩上 FLOOR:23 的彈跳板。接著以勾繩撞擊東北側

的開關。

5. 切換成羅迪,通過 FLOOR:23,並在 FLOOR:26 的地板開關上等待。

GOODS

- 6. 切換成薩克,通過 FLOOR:23,以勾繩勾住柱子移動,接著用彈跳鞋啓動 FLOOR:29 的開關後,在 FLOOR:30 等候。
- 7. 切換成羅迪,通過 FLOOR:30 和 25 之後,在 FLOOR:30 和大家會合。

SECTION 雙子的遺骸 混亂戰跡 ■ FL00R-21 FLOOR:23 亞克提卡城 FLOOR:25 FLOOR:26 FLOOR:14 FLOOR:27 FLOOR:30 Item Item Item 複数仙果 精力果質 (リヴァイブマルーツ)×3 (ポーションベリー)×3 仙界甘葉 (ネクタール) FLOOR:29 CAUTION 11-歷法負債 閃光寶石 (ライトジェム)×5 Item ??? Item FLOOR-28 複製鑰匙 (デュブリケイター 若是在小不點路線時前來,會要求輸入密碼。 密碼則是齊格菲(ジー Item Item クフリード) 手上那把 魔橋的名字「グラムザ 幸運卡 改造零件 (ラッキーカード (アルターハーツ: ンバート FLOOR:32 FLOOR:31

- Allen enter F

SECTION 10

雙子的遺骸

混亂戰跡

亞克提卡城



E FLOOR 3

BOSS 對惡魔先知(デモノプロフェット)之戦

惡魔先知每回合會讓玩家,從三種 攻擊方式中挑出一種全體魔法來施 展。因此最好選我方有較高耐性的魔 法來減少傷害。當然賽希莉雅(セシリア)也別忘了以「魔法護盾(プロテクト)」來提升魔法抵抗力。基本上戰法 和對付毒素亞龍(タラスク)時一樣,採 速戰速決方式,以機槍連擊(ガトリングレイド)作為主力吧。



會要是非得選擇沒有耐性的攻擊,a分字下三合以 回復為優先考量

BUSS DATA

FLOOR:32

惡魔先知

LV	HP	金錢	EXP
45	8200	7000	2200

火 | 冰 | 地 | 風 | 水 | 書 | 光 | 闇

攻擊技巧

野主。 ストームブレード 延衰で名 クラックトレマー デー・受象 アッシュレデューサー 関条調管 ファントムハザード 体質テ及 エレクトリッガー 月上がり コキュートス デ 器手撃 ルミナスインハクト !! 受得 メイルシュトローム

雙子的遺骸

混亂 點 跡

亞克提卡城

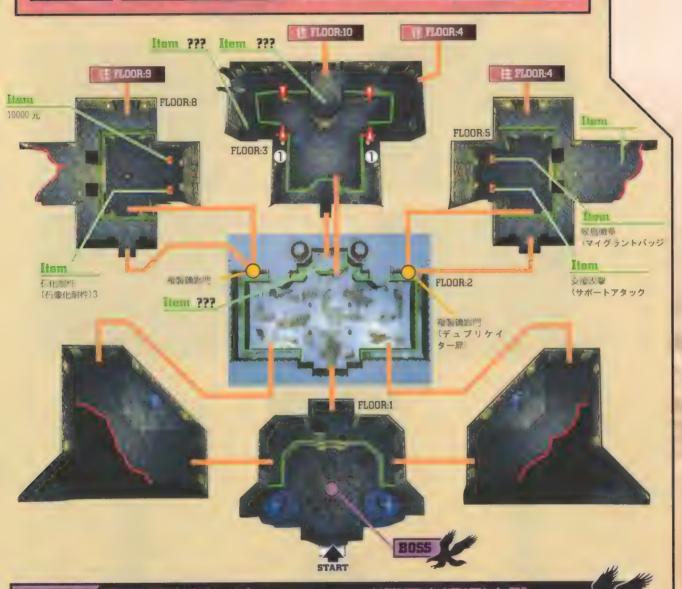




雙子的遺骸

混亂戰跡

亞克提卡城



当中学 對女傑略首(レディーハーケン)(第二次遭遇)。

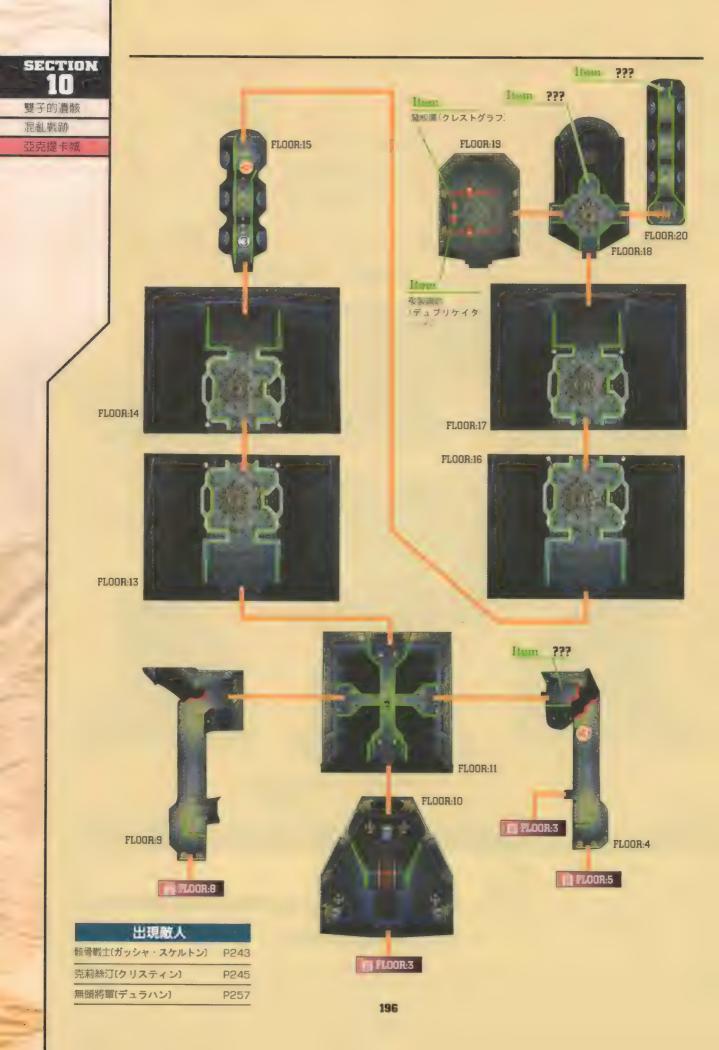
由於女傑哈肯的速度頗快,要是在我方 HP 較低時被攻擊,可能會來不及回復。 因此基本上採取守勢,平常以防禦來抵擋 攻擊。由於必須活用高速行動(アクセラレイター)來搶先回復 HP,因此等到 FP 累 積到有 50%以上時再進行攻擊。 BOSS DATA

女傑哈肯(第三次遭遇)

LV		HP		金	金錢		P
46	46 6800			680	30	17600	
火	冰	地	風	水	雷	光	層
活	55	-	+		-	#	-

死吨線月 アズラエル | 給青魚暴 ハーケンテンヘスト | 幻像月光 | レイザーシルエット) / 格擋: 格攜灰撃(ブロッカー)

攻擊技巧





艾得海德城

1 幽暗高塔(カ・ディンギル)

2 人造天體瑪杜克

Story

最後決戰

被守護獸之力所封印的幽暗高塔(カ・ディンギル),由於星之線(レイライン)遭到截斷,因此在經過1000年的長久沈眠後,幽暗高塔再度出現。世界是否真會如齊格菲(ジークフリード)的野心所願,漸漸走向毀滅呢?為了和魔族作最後的對決,羅迪(ロディ)等人也朝著幽暗高塔出發。





権並等人終於基與聯

350城鎭/迷宮導覽情報

SECTION 11



1 幽暗高塔



準備妥當後再出發

幽暗高塔不但構造複雜,強敵也不少。事先準備好 足夠的回復品和魔法吧。



戦鬼布梅蘭(ブーメラン)

在進入幽暗高塔(カ・ディンギル)的羅迪等人面前,為 了滿足心中對戰鬥的渴望, 布梅蘭和露榭多(ルシェド)再 度現身展開對決。(⇒ P198)



阿爾哈札德完全體(パーフェクト・アルハザード)

・ 眼看就快要到齊格菲(ジークフリード)所在的人造天體 馬杜克(マルドゥーク),但 阿爾哈札德(アルハザード) 卻在這時候出現,在羅迪等 人面前,他將展露出披風下 的真面目…(⇒ P206)



人造天體瑪杜克(マルドゥーク)



強敵變形怪(ドッペルゲンガー)

雙身成薩克(ザック)的雙形怪,無論是反應値或迴避値都很高,是非常棘手的敵人。



巴薩克(ベルセルク)復活!

阻擋羅迪等人去路的,竟然是巴薩克。在暗地裡進行肉體再生的巴薩克,為了復仇而再度挑起戰鬥。(⇒P214)





與齊格菲決戰!

經過一番苦鬥,羅迪等人 終於來到了魔族四天王的最 後一位大將齊格菲的所在 地,然而在展開最後決戰之 前,卻…。(⇒ P215)





幽暗高塔

人造天體瑪杜克



DUNGEON O 概色實石 DATA ● 白色實石





FLODR:11



Item 5000元

Item

油砂貨幣(! ギミルコイン)x2

出現敵人

巨龍法弗尼(ファフニール)	P262
軟泥怪(ムゥ)	P270
忌神阿蒙(アーモン)	P236
邪神王(パフォメット)	P260
嘶喊靈(イービルデッド)	P239



和布梅蘭的最後一戰,可以發現他 的攻擊力又高了許多。尤其每三回合會 發動一次的雙重布梅蘭猛擊(ダブル・ ブーメラン・ダイナミック)攻撃力十 分驚人,最好能讓賽希莉雅(セシリア) 以「攻撃護盾(シールド)」多少減輕傷 害。接著只要注意我方隊伍的 HP,以 羅迪(ロディ)和薩克(ザック)的獨特技 巧來攻擊,基本上沒有太大問題。



●遭到雙重布梅蘭猛擊攻擊後,下回合別忘了回

布梅蘭(第三次遭遇)

LV		HP		金雞	ŧ	EXP		
47		7800		800	0	230	00	
0	34	题	10	水	2	₩	誾	
-	-		#	, , , , ,	制	-	¥	

新三鎌鞍・クレッセントファング// 布梅蘭猛撃・ブーメ ラン・ダイナミック! 葡影刀痕(シャドゥスティッチ) **雙重布梅蘭猛撃 ダブル・ブーメラン・ダイナミック**

- Name of

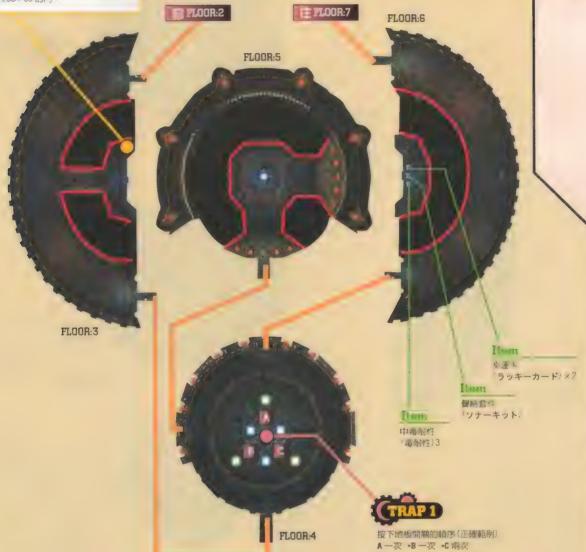
SECTION 11

國間高至

人造天體瑪杜克

CAUTION

以手榴弾(グレネード) 啓動藍色開闢, 打開 FLOOR: 35 的門。



TRAP 1 光緬之球與其形狀

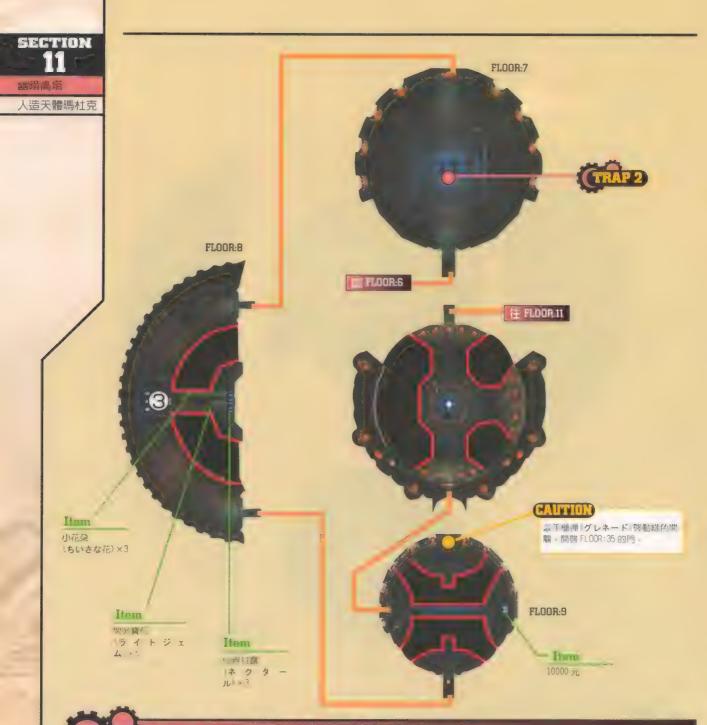
単注性(ジャンパーブーツ) GOODS

這是結合了地板開關和球形物體的機關。以薩克(ザック)的彈跳鞋踩下開關後,球形物體就會以順時針方向轉動。球形物體下方有個圈圈,只要球體和圈圈的顏色相符,球體就會發光並解除機關。除了考慮到轉動的位置外,有時候也必須要互換球體的位置。



1 地板開關附近的球體會開始轉動,路徑相交的 球體會互相調換。





TRAP 2 與遭燃相運的應色磚塊

由於磚塊的位置和其他樓層互相牽動。因此移動時必須要特別計算位置。基本上 FLOOR: 7 和 9,以及 FLOOR: 23 和 25 是相互牽動的。來到有藍色磚塊的房間時,不妨先按下 L 和 R 鈕,將視點固定成朝北看,或許有點不方便,不過利用這個小技巧,可以有效的觀察另一樓層的磚塊位置,也更容易解開機關了。



↑傅珠三以推拉,不需要使用特殊的制備



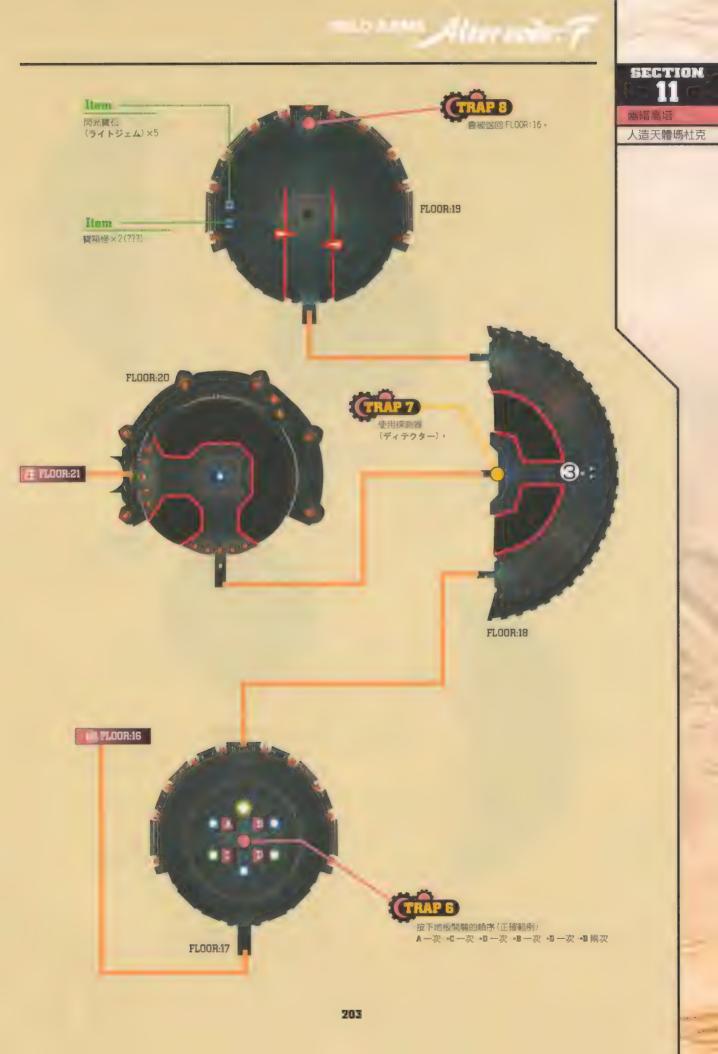
★針對另一處的:口位置,來邁當擺放傳塊。

Mercent 7 SECTION FLOOR:11 人造天體瑪杜克 深下地板開輸後,藉著白色 賃石以變換板(チェンジス タッフ)移動・ Hem 散財祀 (ギャラコロガシ)×2 - Item 精力制實 ボーションベリー ×3 FL00R:10 CAUTION FLOOR:12 FLOOR:13 按下地板開闢的順序(正確範例) C一次 ·A一次 ·B 南次 ·A一次 往 FLOOR 14

幽暗高塔

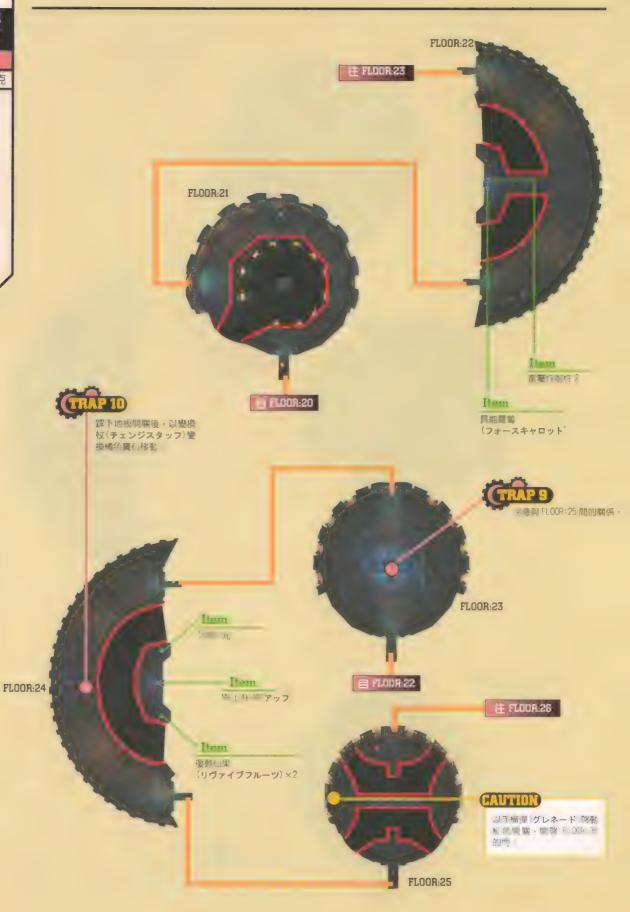
人造天體瑪杜克

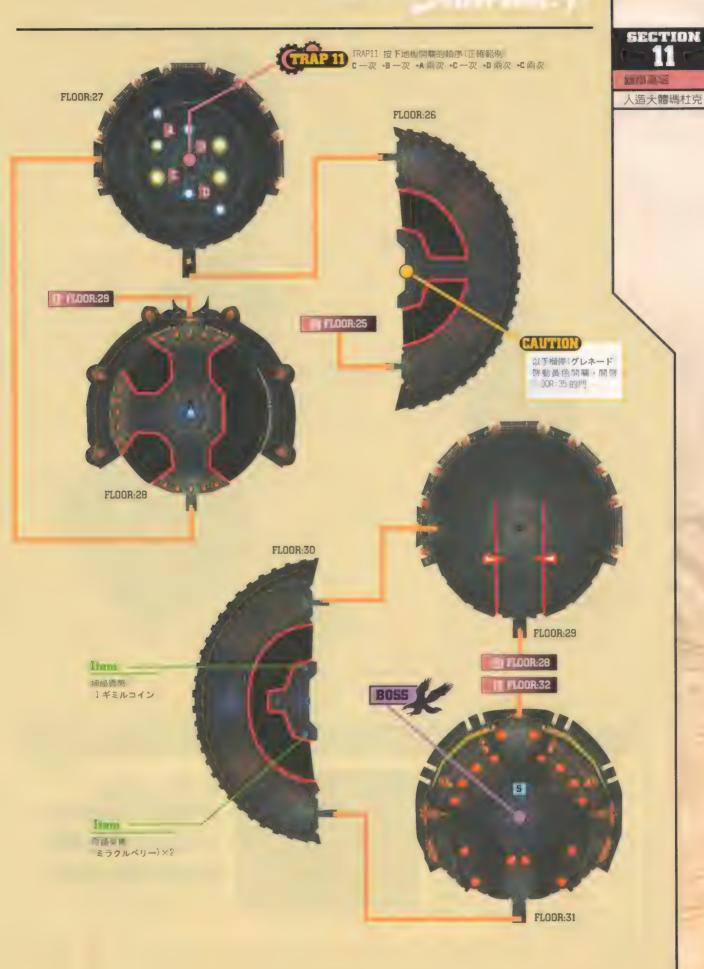




幽暗高塔

人造天體瑪杜克





SECTION Item Item 四暗高塔 光屬性耐性 3 神來一擊 人造天體瑪杜克 (ファイネストアーツ) Item 格擋攻擊 (プロッカー)2 FLOOR:35 CAUTION 開啓五色開關後,門就會打 # FLOOR:31 FLOOR:34 FLOOR:32

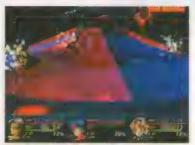
BUS5 對阿爾哈札德完全體(パーフェクト・アルハザード)之間

阿爾哈札德(アルハザード)終於露出真正面貌。基本上戰術和先前差不多,優先攻擊使魔巴斯提司(バスティス)和艾斯培蘭(エスペランザ),直到各留下一隻為止。另外阿爾哈札德會使用猛烈的全體攻擊,因此必須經常確保 HP 是否足夠。讓賽希莉雅(セシリア)以「加速(クイック)」和「防禦軟化(フラジャイル)」來輔助,攻擊則交給羅迪(ロディ)和薩克(ザック)的獨特技巧,對阿爾哈札德發動集中攻擊吧。

踩下地板開翱後, 藉屬白

色寶石以變換杖(チェン

ジスタッフ) 移動



按下地板開闢的順序(正確範例)

A 一 次 • D 一 次 • B 一 次 • A 一 次 • C 一 次

↑全體災撃「邪靈交響曲 アルハザードシンフォニー。」的威力很大・必須有所準備。

BUSS DATA

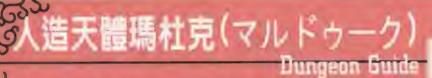
阿爾哈札德完全體

LV	LV HF		45 東縣		EXP		
49	49 7000			9000		24000	
V.	冰	地	風	水		光	團
半	-	55	活	半	_	-	-

FLOOR:33

双擊技巧

THE ALEXANDERY



DATA

● 白色實石



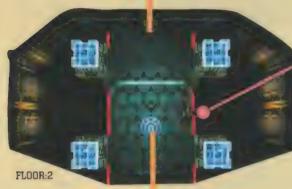


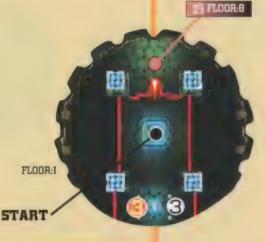
SECTION

人造天體瑪杜克

幽暗高塔

TLOOR:3





FLOOR:9

出現敵人 邪魂霊(イグニスファタス) P239 時鐘兔(ダラウアバニー) P254 變形怪(ドッペルゲンガー) P257

這裡理解它的模式吧。

阻擋去路的神祕牆壁

對著地面出現的風扇,不斷用螺旋 杖的旋風轉動,就會出現柱子,而且 時特殊的牆壁和地板會消失。相對 的,對著柱子使用結界魔導器(プロテ クターユニット)後,柱子會沈下去, 而特殊的牆壁和地板會出現。這是這 種機關大致上的構造,FLOOR:5以後 會經常需要用到這些動作,因此先在



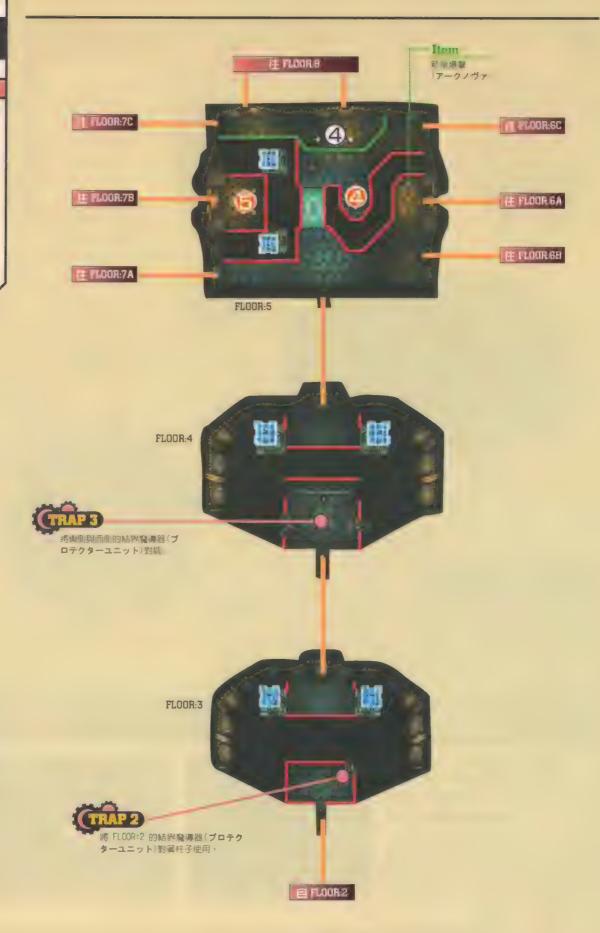
★在柱子完全出現之前,不斷用螺旋杖的旋蓋轉 咖吧。



↑多試幾久之後,就會知道哪根柱子對應的試哪 些牆壁和地板了。

幽暗高塔

人造天體瑪杜克



- Water soile F

SECTION 11

数措高塔

人造天體瑪杜克

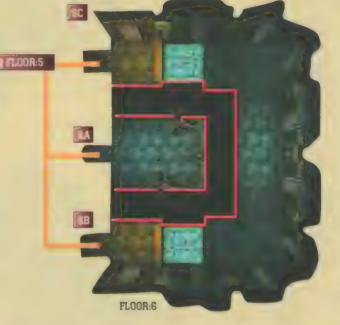


FLOOR:7



FLOOR:5 到 8 的攻略順序

- 1.獲得 FLOOR:5 中央的結界魔導器。
- 由 FLOOR:6 經過 FLOOR:5, 獲得 FLOOR:6 中央的兩個結界魔導器。
- 3.對FLOOR:7 北邊和南邊的柱子使用結界魔導器,打開通往 FLOOR:8 的路後,拿取南邊的結界魔導器。
- 4. 到左邊的 FLOOR: 8 使用兩個結界魔導器,獲得古董吉 他。回來時再拿取兩個結界魔導器。
- 5. 到右邊的 FLOOR: 8 使用兩個結界魔導器,拿取中央的結果魔導器並消除牆壁後,利用後方的水晶來傳送。



CHECK 召喚封印之廳的神秘音色





薩克(ザック)的最後一項配備「古董吉他」,具有召喚敵人的能力。在這個迷宮當中,有部份機關必須使用它來引出敵人才能夠解除。在野外場景或迷宮中使用時,會立刻與敵人遭遇,因此也可以用來在記錄水晶附近賺取 EXP。



★不過利用的話是後色凝的,因此平常遺是安裝別的配備吧。



↑在城镇中使用占量占也是不會否與出敵人的。

幽暗高塔

人造天體瑪杜克



Alice soile: F

SECTION

幽暗高塔

人造工體碼村

奇修姆之紅炎(キシュムの紅炎)

Item 部制符

(ギャラコロガシ) X3

TI(E)

Item -

支援攻撃 (サポートアタック)

FLOOR:19

P242

改造零件(アルターパーツ)

- Item

再生

(リジェネレイション)

FLOOR:20

出現敵人

區域1

獨眼機械兵(サイクロップス) P248

奥瑟(オセ)

末日獣(ドゥームズデイ) P257

FLOOR:10



首先在房間中央的地板開闢上,用確克 的古麗吉他(オールドギター)引出頭 目・打倒頭目後會出現水晶,只要照著 石盤的提示:以紫·綠·黃·橙·紅的 順序層磁就可以。

FLOOR:19

這是當初在混亂戰跡(ハンデモニウ ム)中・曾經對戰過的毒素亞龍(タラス ク)強化版 · 雖然 HP 低了一些,但是 這一次它會使用能力增幅(グレート ブースター)來強化自己的能力,而且 一樣會確實反擊我方的物理攻擊。因 此讓賽希莉雅(セシリア)以「加速(ク イック)」和「防禦軟化(フラジャイ ル)」來輔助・等到敵人能力下降後・ 再讓羅迪(ロディ)和薩克(ザック)發動 集中攻擊。



↑戦鬥開始或是效果解除時,它一定會使用能力 t智品

BOSS DATA

JAIL	A MOTE	136		
LV	HP	金錢	EXP	
49	3200	200	1800	
火门	水 地 !	題 水 電	光	

猛力撞撃 ビッグフレス 生化機弾 生体ミ サイル 能力増幅 グレートブースター ATP 反撃:猛力撞撃 ビッグフレス

幽暗高塔

人造天體瑪杜克





00R:10

FLOOR:15





和先前在翻畫船時一樣,必須護開聯和 傳播上空間客對導,機器才會解除,生 意不要從旁邊摔下去了





先從後方的磚塊開始移動

FLOOR:16





兩声的傳遞只要直接朝著地板開鞠推 去於尼以

FLOOR:17





照著兩側、後方和前方的順序擺上磚塊

one one Albertain ?

- Item

奇蹟里實

SECTION

幽暗高塔

人造天體瑪杜克

Item 奇修姆之着炎(キシュムの着炎)

Item OF STREET (ペネトレイター)

Item 砷硼貨幣 (1ギミルコイン)×3

FLOOR:26



出現敵人

- Item

(クレストグラフ)

7.00R:27

ME

查聞・札因(ツァール・ザイン) P255

費捷・札因[フィーゼル・ザイン] P262

冥界死神(ミクトランテクウトリ) P269

GOR:10



根據广始的内容,以對應的專屬制備來認

連撃 打…神力手套(マイトグロープ)

FLOOR:28



細く鋭い…勾縄(ワイヤーフック) FLOOR:29



一撃を連ねて…固定炸弾(セットポム)(譲爆 が同時啓動兩側開解! 渦巻く力…螺旋杖(スクリュースタッフ) 疾く風が…小不點(ハンペン)

幽暗高塔

人造天體瑪杜



對巴薩克(ベルセルク)(第四7

再次復活的巴薩克,除了攻擊力又 大幅提升以外,全體攻擊狂暴粉碎擊 (ベルセルクブレイク)的威力也更加驚 人。另外還需要注意的,是他每三回 合發動一次的新技巧「隕石重鎚(メテ オストライク)」。在回復方面・利用 可以回復我方全體 HP 的「生命之炎 (生命の炎)」來對應,因此記得使用異 能蘿蔔(フォースキャロット), 譲賽希 莉雅(セシリア)的 FP 隨時保持在 75% ▲ ● 書新招演行、重論再次复活的占城克。 以上。



BOSS DATA

巴薩克(第四次遭遇)

LV	LV HP			金錢		EXP	
50		14000		9500		25000	
1	780	唱	100	冰		光	圃
-	-	-	半	活	55	_	半

製賞館、ディスラブトハンマー): 飯場怒帆 (ブラスター ハウル)/狂暴粉碎撃 ベルセルクブレイク)/隕石重路・メ テオストライク)。反撃:殺震鎚 ディスラブトハンマー

Mount of F

SECTION

幽暗高塔

人造天體瑪杜克



P(DSS) 對齊格菲(ジークフリード)(第三次遭遇)之戰

第二次碰面的齊格菲,除了先前的各種攻擊之外,還多了一招全體攻擊「負向虹彩(ネガティブレインボウ)」,由於負向虹彩具有多種屬性,因此要是角色沒有對多種屬性具備足夠的耐性,將會受到極大傷害。由於每三回合齊格菲一定會發動一次負向虹彩,因此記得以異能蘿蔔(フォースキャロット),讓賽希莉雅(セシリア)的 FP 保持在 75%以上,以便做回復動作。



●負□主彩或力十分驚人,最好在戰鬥京廳先準備好耐性技能。

BOSS DATA

齊格菲(第二次遭遇)

d	A 187F NJ — NAERS										
LV			HP		金錢		EXP				
	51		11000		700	0	26000				
	y :	冰	地	圓	水	雷	光	閨			
ſ		£	活	B E	_	活	-	-			

攻擊技巧

魔槍撃、グラムザンパー・ 園島園撃 ジークインハルス (負向到影(ネガティブレインボウ)、AFP反撃:魔槍復仇、ザンパーリベンジ)

重點道具取得位置整理

構色代表可在城鎮中取得

必要配備	地點	獲得道具	獲得方式
- 織 フィヤーフック	ジャパラーフリ	ペード クレストクラフ	利用村莊西北側的木椿越過柵變後,由西北側的賣箱內獲得
a* ≦0.74+7□ 7	161+打馬 10町ミラーマ	要が付け やるせないが作る	利用神力手套打開水門後,由水路東北角的寶箱不獲得
tm(11/H-/	一部 + 5 答 バスカ ・ 蒙答	斯·/	利用淚之碎片打開祭還後方的門後,由裡頭的寶箔內獲得
	PILETUVU ER		利用源之碎片打開 FLOOR:1 的門後·由 FLOOR:2 西側的寶箱內獲得
東之碎片(裏のかけら)	型・利望5 エルトのほこらも	都宅の海外制度のミニチュア)	利用淚之碎片打開 FLOOR: 1 的門後,由 FLOOR: 2 東側的資質方獲得
(5-34-11(0CA)11-11-21)			利用淚之碎片打開 FLOOR: 1 的門後,由 FLOOR: 2 西侧的黄疸内獲得
	豆・荷堂と、エレーのはこらら	祖を信託 デュブッケイター(2	多用量。提出於實際(CORTING A 是可以ORE 2 在 ELL 直接 TELL
	莉莉提亞之棺	到命一撃機率提出(クリティカル)1	利用 FLOOR 20 的彈跳板移動後,由連集推進工程 是
	(リリティアの棺)	雷麗性耐性2	利用 FLOOP: 20 的彈勁板移動後,由西側寶珥木獲得
	_ 経過字 マウンテンパス ¹	移降略阱(リムーブトラップ)	在 FLOOR:5 的板子上跳罐,進入 FLOOR:7 後,由北侧寶箱内獲得
		地震性和性多	在 FLOOR 5 的权子上选择,进入 FLOOR 7 度,王南电教和而獲得
	(都)到馬	模製造とデュブ、ケイター	大田はつ手会と関い門・立の第四数決議で接着・田田の神行情報を獲得
2100	(水の町ミラーマ)	年月19年 月景刊性 2	天田神世年食打開下明,並以權) 對抗語 N語後,由于幸也可清稽不獲得
記墓	小山吳清傳	火廳性耐性3	打開 FLOOR: 10 的門,進入 FLOOR: 11 後,由北側的寶箱内獲得
マンハーブーツ.	ヴェルカノントラップ	格撲兵撃 フロッカー 1	打開 FLOOR 10 的時,進入 FLOOR 11 後,田中央的技能工復得
	7,1011720777	117. 5	打開 FLOOR: 10 的門,進入 FLOOR: 11 後,由南側的寶箱内獲得
		10000元	大声 FLOOR 3 的地块黑铁,從 FLOOR 4 進入 FLOOR 5,接著搭配要操权来搜透图式後
時が入り、ユースタッフ 手機運 グレネード	臣・権監 宣へのゆりかご。	事是18723	
		。但至 5いさなで +3	黃箱内獲得
使けスクリュースタップ	職待"道タウンロゼッタ	製に サクレストグラフ	受誘演用图表生簿管:""增量是多,在打塑的各種工模俱
70 00 L	では最初で第7一行からがです	5000元	在 FLOOR:6 搭配使用變換杖與彈跳鞋後,經過 FLOOR:7,由 FLOOR:8 的寶箱內獲得
管理クレネト	利馬道に附着利の墓にセート	防止空機 ナプライズガート	將西北側高臺上的木箱碳壞後,可利用出現的木椿移動,並由寶箱內獲得
	2, 20, 20,	-1 -1 -1 7,72	聖明古大泛近門漫集建立門後,由土取門中印電上資格工個場
		田中野神神神 野神で野神寺と	"聖後馬比"Y並四項製運動門後,由上設工中的電力情報、提倡
	艾得岳德塔	防止突襲(サプライズガード)	開啓西北通路的複製鑰匙門後・由上段乗側的魔法寶箱内獲得
	(アーデルハイド境)	魔奴隷(クレストグラフ)	開啓西北通路的複製鑰匙門後,由下段西側的魔法寶箱內獲得
	7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	2. 15	異容西北通路的複製繪匙門後,由下段中側的魔法寶箱内獲得
		2114	
	exchange dead	生命弓範 ライフチャージ	學被 FLOOR 2 的機制 維於明,進入 FLOOR 12 後,由機能不獲得
	1150個出館	+	學學FLOOR 1 的機能能夠,其下FLOOR 2 後,數學學E 他们下獲得
	守護針神殿	大八十年 2八アッフミ	開啓 FLOOR: 1 的模製鑰匙門,進入 FLOOR: 2 後,由北側的 資籍方復學
	ALCOMIC BLC.	改造等件(アルターパーツ)	The state of the s
	聖命学等は、風音ゼノム」		由FLOOR 10 的复数编辑 * 優惠
	준시장말고		即然用LOOR 1 前複製達製用,進 1 FLOOR 2 後,由于6 可持続才獲得
	エルへのほこら3	脱紋 コクレストグラフ	學等FLOOP 1 的複製藻型的,進入FLOOP 2 後,由4%(均益的基準
	亞 1 阿里 4	健忘前性(后部前性)2	學習 FLOOR 1 的機製運動器,進入 FLOOR 2 後,由西側的特種不獲得
	(エルゥのほこら 4)	5000元	開營 FLOOP 1 的增售描述明,進入 FLOOR 2 後,由東南的義精不獲得
	要都得近別 専門ティムニー	観り 乗りヴァイブフルーツ1×3	出語館 楼印、歌王族唯中獲得
	こらきのウェッカノントラップ	再生(リジェネレイション)	曲 FLOOR 4 的版正确稱的獲得
		5000元	開啓 FLOOR: 1 的複製繪影門,進入 FLOOR: 2 後,由西側算來第一個寶箱內獲得
	图 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	光壓性耐性2	開始 FLOOR 1 的機製運動制,進 1 FLOOR 2 後,由于《劉平第三連發稿上獲得
	国之母的墓碑/五の母の墓槽	子道 伴(ディフェンサー)1	開路FLOOR 1 的褐色维色明,道,FLOOR 2 皮,由東沙竇汉第一法資程下獲得
		中毒和性(毒和性)2	開榜 FLOOR 1 的複製過影響,進入 FLOOR 2 後,由東側算來第一個教籍內獲得
	et is at one which a disable	HP上升(HPアップ)3	由 FLOOR:3 南側的魔法寶箱内獲得
	マロ配宮、李章の配宮	n Straint 3	由 FLOOR 3 7 年 7 第 五线箱内獲得
to the Coast Bu		デュール 計画アップ語	重 FLOOR 人的聚主衛箱下獲得
優韻匙 デュブリケイター)	THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS	健忘前性(忘卻耐性)3	是 PR SA STATE FLOOR 1 X1年的16直續箱後獲倡
「エンリクイラー」		、	以何日本核土 FLOOR 1 次年ET 的最低精光傷得
		凝空間(クレストグラフ)	以探》器模式 FLOOR 1 西中的 通价箱接壤县
		中華和特(書前性)3	深行器功士 FLOOR 1 西中的的最高符度獲得
		香煙動性(配り耐性)3	は、探りされ、上FLOOR 3 SETT 最後でも選手
	監禁資料	(安房耐性(房類耐性)3	
	ファレストブリズン)	無去數門對性(數門不能對性)3	」。福祉会の上 FLOOR 3 部門 資格等を停息
		-	次探り最後世 FLOOR G SD 最適福光復唱 Transport Report C SD Report R Report
		夏寒前性(やるせない前性)3	⇒探り総次士 FLOOR 6 的別議権福告獲得
		是有领生3	以探手尋找工 FLOOR 7 的計號價格支援學
		石化耐性(石像化耐性)3	以權利器权出 FLOOR 7 的門蓋積積接獲得
		997,	由FLOOR 29 的魔主貨箱下獲得
	混乱戦隊(パンデモニウム)	人那性前性2	學整 FLOOR 1 的複製罐影响,進入 FLOOR 2 後,由西側的貨箱內獲得
	1000 = 100 (100) 10 - 120	発能覆蓋(フォースキャロット)×3	學路 FLOOR 1 的複製描起眼,進入 FLOOR 2 後,由中間的清箱下獲得
		で来ちいさなで	開路 FLOOR 1 的複製達匙閱,進入 FLOOR 2 後,在東軍的資籍市獲得
		10000元	開啓 FLOOR:2 的複製鑰匙門,進入 FLOOR:8 後,由北側的質箱内獲得
		石に配性 石像化配性13	
	亞克提卡城、アークティカ城。		開整 FLOOR 2 的複製藥則明,進入 FLOOR 8 後,由幸福的發稱門獲得

法爾蓋亞道具分布圖

道具不只是藏在城鎮和迷宮裡,其實在野外場景當中也隱藏了許多道具。如果手上有道具探測器(アイテムチェッカー)的話,就能夠找到野外場景當中隱藏的各種道具。有機會的話,不妨到處搜尋看看吧!另外在亞人界的聖森之塚 2(聖森の塚 2)附近也隱藏了道具喔。

	6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0		1 1 1 1	***********		J. J
A	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		・爆介「雪之結晶 (雪の結晶)」	・500 元	・改造零件(アルターハーツ)	・脊鎖果實(ミラク ルベリー)×3	・候鳥飯草(マイグ ラントパッジ)
B	・複製鑰匙(デュブ リケイター)	・ 敗財符(ギャラコ ロガシ)×3 ・ 小花桑 (ちいさな花 - 複製論匙 ・ 駅介「星之光輝 (星の舞き)」	・異能羅萄(フォースキャロット)×3	・精力果實(ホー ションベリー)×5	· 500 元 · 1500 元 · 精力樂實×3	1000 元 5000 元 - 石種女 (ビュグマリオン) - 混亂削性2 - 疾病削性 (病氣削性)3	()
C		・1000 完 ・3000 元 ・改造零件	・改造零件 ・他界甘露 (ネクタール) ・???	・神秘貨幣 (1キミルコイン) ・巴衆羅顧的信 (バーソロミュー の手紙)	・健忘劇性 (忘卻耐性)2 ・煉介「劍舞(劍の 舞)」	・升級強果 (レベルアップル) ・???	3000 元 中毒耐性 (毒耐性)2
D	· 風悪性耐性 2 🌙	/\ - /i	・改造零件 ・仙界甘露 ・升級蘋果(レベル アッフル)			・改造零件フ	・復 胜仙果(リヴァ イブフルーツ) ・???
E	・ 小花朶 (ちいさな花)	神秘質將×3	・3000 元 ・地震性剛性 2	- 小花朶 (ちいさな花) - 複製練匙 - 抵抗上升 (抵抗アップ)2	· 3000 元 · ????		- 5000元
F	·模製輸點 ·複製輸點	- 2000 元 - 10000 元 - 療場果實 (ヒールベリー) - 奇誤果實 (ミラクルベリー)	・500 元 ・幸運卡(ラッキー カード) ・幸運卡×3		- 1500 元 - 石化剤性 (石像化剤性)4	2500 充 改造零件	・仙界甘富
G		散射符 (ギャラコロガシ)	· 神秘貨幣 · 小花杂	・移除陷阱(リムー ブトラップ)	模製鋼匙	S	候無徽章
	1	2	3	4	5	6	7

其他

法爾蓋亞世界的祕密

魔王練兵場(魔王の錬兵場)

在法爾蓋亞世界裡,還有許多和故事主線沒有直接關 係的迷宮或城鎮,像漕裡提到的魔干練兵場(魔干の錬兵 場),就是其中一個。其他地方還有不少隱藏的事件,因 此不妨再度造訪曾經去過的場所,看看有什麼變化吧!



■ 随著劇情的進展,城镇居民的對話内 容實有些改變,有時甚至能獲得新情



●推得城镇或迷宫的情報後, 不妨先檢查一下全體地圖吧。

⇒魔王練兵場(魔王の錬兵 場)的競技場提供了試試身 车的梯會,打喜之後可以 獲得稀有的變質瞬!



古董吉他(オールドギター)

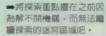
在幽暗高塔(カ・ディンギル)中取得的薩克(ザック)専 屬配備「古董吉他」,只要一使用就會立刻與敵人遭 遇。要是在城鎮或迷宮裡的可疑場所裡使用,搞不好會 有些意外的發現喔!



■只在最後的迷宮派上用場,似乎有些 可惜。有機會的話就四處彈奏看看吧!



■有空的話,不妨再度造訪賞 **្**探索過的城鎮。或許能發現 什麼奇特的線索呢!



最新作可以繼承狂野歷 險F的存檔?

狂野歷險系列的最新作,目前正在開 發當中。最新作預計會有繼承狂野歷險 F 存檔的功能,因此不妨將遊戲存檔給 留下來,等待最新作的發售吧!

狂野歷險 Another Code:F (暫定名稱)

●發售日末定 ●價格未定





WILD ARMS Alter code: F

DATA ANALYSIS

The placed research PARRATA charmy had marrier bases on grown and absorpts to the consistency.

[array of the control of the constituent consistency of the constituent consistency of the constituent consistency of the constituent of the cons

資料解析篇

道具一覽

存在於法爾蓋亞(ファルガイア)的各種道具,都是羅迪(ロディ)們在冒險時的得力助手。雖然道具種類很多,不過大致可以依照用途分成四大類,只要了解它們的用途,就不會看得眼花撩亂了。以下我們會針對各項道具作解說,有空的話不妨先看過一遍。當拿到新道具,需要了解它的用途時,也可以參考一下這裡的一覽表。



■除了從商店購買外,還可使用「這是我的曠☆(お寶いっただき☆)」來從敵人身上盗取。在潔菌加入後,就可好好活用這項技巧。

▼消耗型道具一覽

具備回復 HP、解除異常狀態等效果的消耗型道具,在戰鬥中是相當實用的一大多數消耗型道具都可以在城鎭裡買到,因此最好能隨身攜帶一些。

道具名	使用效果
療傷果實(ヒールベリー)	使我方一名角色的 HP 回復 100 點
精力果實(ポーションベリー)	使我方一名角色的 HP 回復 500 點
奇蹟果實(ミラクルベリー)	使我方一名角色的 HP 回復 2000 點
複甦に果(リヴァイブフルーツ)	治療我方一名角色的「無法戰鬥(戰鬥不能)」狀態,並完全回復其 HP
解毒劑(アンチドーテ)	治療我方一名角色的「中毒(毒)」狀態
図器要剤(ウィッチメディシン)	治療我方一名角色的「疾病(病氣)」狀態
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	治療我方一名角色的「健忘(忘卻)」狀態
活力果仁(元氣ドングリ)	治療我方一名角色的「憂慮(やるせない)」狀態
微風薄荷(ブリーズミント)	治療我方一名角色的「昏睡(眠り)」狀態
平静風車(やすらぎの風車)	治療我方一名角色的「混亂」狀態
石雕女(ピュグマリオン)	治療我方一名角色的「石化(石像化)」狀態
異能羅蘭[フォースキャロット]	使我方一名角色的 FP 提升至 100%
山界甘露(ネクタール)	治療我方一名角色耗損的最大 HP,並完全回復其 VIT 値
山饌(アンブロシア)	治療我方一名角色的所有異常狀態(包括「無法戰鬥(戰鬥不能)」),並完全回復其 HP 與 MP
也裂實石(アースジェム)	和魔法「地裂(クラッシュ)」具有相同效果 可給予敵人地隱性的傷害・傷害力視使用者的魔力値而變動
英国資石(ウィンドジェム)	和魔法「旋風(ヴォルテック)」具有相同效果 可給予敵人風腦性的傷害,傷害力視使用者的魔力値而變動
烈火寶石(ファイアジェム)	和魔法「火焰(ファイア)」具有相同效果 可給予敵人火魔性的傷害,傷害力視使用者的魔力値而變動
東結資石(フローズンジェム)	和魔法「寒冰(フリーズ)」具有相同效果・可給予敵人冰屬性的傷害・傷害力視使用者的魔力値而變動
 	和魔法「水壓(ブレッシャー)」具有相同效果 可給予敵人水屬性的傷害,傷害力視使用者的魔力値而變動
雷撃襲石(サンダージェム)	和魔法「雷撃(ライトニング)」具有相同效果 可給予敵人雷屬性的傷害、傷害力視使用者的魔力値而變動
閃光寶石(ライトジェム)	和魔法「聖光(スペクトル)」具有相同效果。可給予敵人光巖性的傷害。傷害力視使用者的魔力値而變動
黑暗寶石(ダークジェム)	和魔法「黑暗(ダークネス)」具有相同效果・可給予敵人間屬性的傷害・傷害力視使用者的魔力値而變動
幸運卡(ラッキーカード)	可讓我方一名角色的獲得 EXP 加倍
教財符(ギャラコロガシ)	可對單一敵人使用。戰鬥結束後,該敵人所掉落的金錢加倍
小花朶(ちいさな花)	使我方一名角色的運勢提升一個等級
升級蘋果(レベルアップル)	使我方一名角色的等級(LV)提升一級
复製鑰匙 デュブリケイタ−)	可以打開以魔力上鎖的門或寶箱。另外若對戰鬥結束後發現的寶箱使用,可以安全打開該寶箱
名牌(ネームプレイト)	緊臨著任一名 NPC 使用後,可以修改該 NPC 的姓名
導送養石(テレポートジェム)	在野外場景使用後,可以瞬間回到過去曾經造訪過的城績
神祕貨幣 (1 ギミルコイン)	在野外場景或迷宮中使用後,可以立刻在該處進行存檔。另外在戰鬥中全滅時,可以用一個神祕貨幣的代價來

▼團隊道具一覽

這些大多是只要持有就會發生效用的道具 另外像「魔紋圖(クレストグラフ)」和「改造零件(アルターパーツ)」等用來強化隊伍戰力的必須物品,也千萬別漏拿囉。

道具名	使用效果
候鳥徽章(マイグラントバッジ)	可提升一級候鳥等級(マイグラントレベル),顯示隊伍身為候鳥的經驗
锚進設備(エイミングデバイス)	可將一定範圍內不容易發現的開關以標記顯示
場景を開発[フィールドビュワー]	按下選擇鈕後,可切換顯示法爾蓋亞(ファルガイア)野外場景全體地圖
路線嚮導 (ルートコンダクター)	可將迷宮各樓層間構造的連結,以顏色標記顯示 藍色代表尚未探索過的樓層,黃色代表已探索過的樓層,紅色代表先前進行探索的樓層
地圏観 # 器(マップスコープ)	可利用選擇鈕・將法爾蓋亞[ファルガイア]地圖的一部份重疊在書面上顯示
速調配で(フォーミュラカット)	選單「系統設定(システム)」當中會追加省略守護獸動畫(守護獸ムービー)的功能
道具探測器(アイテムチェッカー)	可利用搜尋功能,來探索野外場景上的隱藏道具
零件探測器(パーツチェッカー)	戦門結束時・有可能找到「改造零件(アルターパーツ)」(機率頗低)
ENC回復套件(ゲージリベアキット)	與敵人戰鬥獲得勝利後,ENC計量表可回復兩格
鬱納套件[ソナーキット]	可在場景瀏覧器(フィールドビュワー)書面中,顯示一定範圍内未探索的地點或道具
魔紋園(クレストグラフ)	在魔法公會中,用來抄寫魔法的卡片
改造等件(アルターハーツ)	被稱為「龍(ドラゴン)」的武器化石的一部份 可用來改造 ARM 或機械式武器

▼事件道具一覽

這些是故事進行中不可或缺的道具。大多是一拿到就會用到的物品。不過和團隊道具不同,這些道具光是持有,是不會發生效用的

道具名	使用效果
布特姓(ぬいぐるみ)	鳥龜模樣的大型布娃娃 将它交給水都米拉瑪(水の町ミラーマ)的夢緹(サティ)後就會發生事件
 戻之碎片() () () ()	艾得海德(アーデルハイド)王家代代相傳給女兒的秘石 可用來打開刻有淚滴狀記號的門
ロ卡(ロカード)	證明身分用的卡片,可用來打開被遺忘的廢屋(忘れられた廢屋)中的暗門
巨人を笛信人のオカリナ)	可將神域巨人(アースガルズ)呼叫到目前所在地的道具,但必須要在平地上才能呼叫
海龍的鱗片(海龍のウロコ)	搭乘蜜糖號(スイートキャンディ號)時使用,可進入深淵龍宮(深淵の龍宮)
神聖県曹(ホーリーベリー)	凝聚了生命力的稀有果實。是解決聖果洞窟(ベリーケイブ)任務的必要物品
盾之徽章(盾の徽章)	艾得海德王家流傳的其中一枚徽章 可用來打開通往艾得海德地下道的暗門
水晶之花(水晶の花)	有如將沙漠殘餘的生命力,折成如花瓣一般層層相疊的寶石 獲得蜜糖號的必要物品
遺物手簿(半見のブレスレット)	原是候鳥的丹(ダン)送給亡妻的手鐲 是解決幻燈莊園任務的必要物品
(L草葉尼晦(tu草アルニム)	法爾蓋亞(ファルガイア)很難得看到的夢幻藥草 是解決羅捷塔鎖(タウンロゼッタ)鎖長生病事件的必要物品
蒼藍良心(蒼い良心)	巨人遺失之心的其中之一 是打開巨人搖籃(巨人のゆりかご)大門的必要物品
深紅邪心(紅い邪心)	巨人遺失之心的其中之一。是打開巨人搖籃大門的必要物品
互普機能で変ワルフルギスの一型	記載飛行機械研究資料的航空力學書籍 是打開風之海的墓碑(風の海の墓標)封閉之門的必要物品
符文之力(ルーンドライヴ)	記載了有關於煉金術之十二祕術的綠寶石石板,可用來強化神域巨人
空之能珠(空の能珠)	象徴天空的能珠 - 是打開深淵龍宮(深淵の龍宮)封閉之門的必要物品
山之龍珠(山の龍珠)	象徵山岳的龍珠。是打開深淵龍宮封閉之門的必要物品
川之龍珠(川の龍珠)	象徵河川的龍珠。是打開深淵龍宮封閉之門的必要物品
海之龍珠(海の龍珠)	象徵海洋的龍珠。是打開深淵龍宮封閉之門的必要物品
石之龍神(石の龍神)	龍神模樣的老舊石像,在通過墜落聖域(墮ちた聖域)時可獲得
石之際子王(石の祭子王)	獅子王模樣的老舊石像・在通過墜落聖域時可獲得 是獲得媒介「勇氣之紋章(勇氣の紋章)」的必要物品
石之女神(石の女神)	女神模樣的老舊石像,在通過墜落聖域時可獲得 是獲得媒介「愛的奇蹟(愛の奇蹟)」的必要物品
解放之鐘(リベレイトキー)	用來解放《命》與《魔》兩大守護獸的鑰匙・分別使用在監禁森林(フォレストフリズン)和金屬之書(デ・レ・メタリカ)
雙子電路(ジェミニ回路)	兩個一組的增幅電路,可用來強化原型機(プロトウイング)的性能
雙子電路(ジェミニ回路)	兩個一組的增幅電路,可用來強化原型機的性能
魔獣的蛋(魔獣のタマゴ)	瀰漫著妖氣的黑色蛋。在野外場景上使用的話…
結果職導器(フロテクターユニット)	雖然輕巧但能發出強力結界的魔導器,用來在人造天體嗎杜克(マルドゥーク)中建立或解除結界
奇修写之碧久(キシュムの碧久)	控制人造天體瑪杜克的能量結晶體・是打開幽暗高塔(カ・ディンギル)封閉之門的必要物品
奇修晦之紅灸(キシュムの紅灸)	控制人造天體瑪杜克的能量結晶體 是打開幽暗高塔封閉之門的必要物品
奇修焉之首会(キシュムの首会)	控制人造天體瑪杜克的能量結晶體,是打開幽暗高塔封閉之門的必要物品

▼個人技能一覽

裝備這些技能之後,它能為角色帶來各種特殊能力。由於一次能裝備的數量有限, 不妨多嘗試些不同的組合,看看哪個是您心目中的最佳配對。

技能名稱	效果	PS	技能名稱	效果	PS
健臣が性(包含)が生)1	抵肖建艺狀態的機率提升 10%	1	水臺性動性 2	將沙篡性攻擊傷害滅少 20%	4
健忘耐性 2	抵肖健忘狀態的機率提升 20%	2	沙臺性前性3	将水曼性攻擊傷害減少30%	6
健忘訂性3	抵肖健忘狀態的機率提升 30%	3	沙菱性耐性 4	塔水驀性攻擊傷害減少 40%	8
健忘初性 4	抵肖健与术態的機率提升 40%	4	雷蔓性耐性 1	将雷要性攻擊傷害滅少 10%	2
疾病制性(病類制性)1	抵肖疾病共態的機率提升 10%	2	雷養性前性 2	名雷曼性攻擊傷害減少20%	4
疾病刑性2	抵消疾病性態的機率提升 20%	4	医墨性 顶性 3	将雷篡性攻擊傷害減少30%	6
疾術動性3	抵消疾病共態的機率提升 30%	6	需要性配件 4	将雷臺性攻擊傷害減少 40%	8
疾病制性 4	抵消疾病共悲的機率提升 40%	8	光臺性配性 1	将光鬟性双擊傷害威少 10%	2
中毒衍性(毒衍性)1	抵肖中毒性態的機率提升 10%	2	为爱性韧性 2	将光 要 性攻擊傷害減少 20%	4
中毒社性2	抵肖中毒狀態的機率提升 20%	4	光臺性而性 3	絕光變性攻擊傷害滅少·30%	6
中毒预性3	抵肖中毒狀態的機率提升 30%	6	光龍性形性 4	絕光養性攻擊傷害減少 40%	8
中毒社件 4	抵消中毒抗態的機率提升 40%	8	閱臺性耐性 1	将開藝性攻擊傷害減少 10%	2
最適耐性(やるせない耐性)1	抵消憂慮狀態的機率提升 10%	2	間景性研性 2	地間蔓性攻撃傷害滅少20%	4
夏雪荒气2	抵肖臺鄉地態的機率提升 20%	4	裝養性耐性 3	将開鑒性攻擊傷害滅少30%	6
憂寒於性3	抵肖臺德武態的機率提升 30%	6	間要性耐性 4	老體要性攻擊傷害減少 40%	8
憂意影性 4	抵肖臺灣地態的機率提升 40%	8	致命・撃鳴車提手でリティカルパ	對命一擊發動機率增加約 7%	4
昏睡可性(眠り耐性)1	抵自昏睡水能的機率提升 10%	2	致命一擊機至提手-2	致命一擊發動機率增加約 13%	8
香錘 計作 2	抵角昏睡式態的機率提升 20%	4	反撃権を提手(カウンターアップ)1	對物理次擊反擊發動機率增加約 7%	4
昏睡 11性 3	抵消昏睡式態的機率提升 30%	6	反撃機率提升 2	對物理次擊反擊發動機率增加約 13%	8
昏睡气性 4	抵消昏睡狀態的機率提升 40%	8	格檔及撃(ブロッカー)1	有 25% 概率完全抵当物理次擊	4
混亂 77性 1	抵消退割狀態的機率提升 10%	2	格檔次擊 2	有30%機率完全抵貨物理发擊	8
混乱工作?	抵消昆亂世態的機率提升 20%	4	守護同年(ディフェンサー)^	有 25%機率代替同件承受物理攻擊	4
混乱 哲性 3	抵肯昆亂狀態的機率提升 30%		守護司件2	有30%機率代替同任承受物理次整	8
混亂耐性 4	抵肖混亂狀態的機率提升 40%		防震にも(防禦アップ)1	提升 10%距禦值	2
石化制性(石像化制性)1	抵消石化狀態的機率提升 10%		防禦に行る	提升 20%防禦值	4
石にだき2	抵消石化狀態的機率提升 20%		防震上4-3	提升 30%防禦值	6
石化制性3	抵自石化狀態的機率提升 30%		防禦二千 4	提升 40%的套值	8
石にだら4	抵迫吾化狀態的機率提升 40%		抵抗上午(抵抗アップ)1	提升 10%抵抗值	2
無主動門所官衛門不能前性》	抵消無害戰鬥狀態的機率提升 10%	3	抵抗工作 2	提升 20%抵抗值	4
無主戦制配件 2	抵肖無法戰鬥狀態的機率提升20%		抵抗工产3	提升 30%抵抗值	6
無法數學就在3	抵消無去戰鬥狀態的機率提升 30%	9	抵抗工程 4	提升 40%抵抗值	8
無法戰鬥耐性 4	抵消無法戰鬥狀態的機率提升 40%	12	HP上升(HPアップ)1	捷升 10%最大 HP 值	2
地屬性耐性 1	将地屬性攻擊傷害減少 10%		HP === 2	提升 20%最大 HP 值	4
地屬性耐性2	將地屬作攻擊傷害減少 20%		HP 17 3	提升 30%最大 HP 值	6
地墨作而作 3	将地屬作攻擊傷害減少 30%	6	HP = 7- 4	提升 40%最大 HP 值	8
地醫性耐性 4	将地层性攻擊傷害減少 40%		MP エチ(MP アッフ)1	提升 10%最大 MP 值	2
图署性预性 1	将風屬性攻擊傷害滅少 10%	2	MP _= 2	提升 20%最大 MP 值	4
風傷性動性2	将風寒性次擊傷害滅少 20%		MP = # 3	提升 30%最大 MP 值	6
風養性別性3	将風層性攻擊傷害减少 30%		MP == 4	提升 40℃ 最大 MP 值	8
風景性配性 4	将風臺性攻擊傷害減少 40%	8	穿透炭壁(ベネトレイター)	上現致命一擊時,可無視對方防禦力給予傷害	6
火爆性耐性 1	将火譽性攻擊傷害減少 10%			FP等級上升時可回復最大 HP 值 25%的 HP	6
火屬性耐性 2	將火屬性攻擊德客減少 20%			解斧寶箔唱件的成功率上升	6
火慶性制性3	将火養性炭擊傷害減少30%	-	瀬の神では一場子、鏡の神でロアップ)		6
火墨性配性 4	将义是性灾撃傷害减少 40%		兼西語自動防薬(オートガード)	婚死時會自動進行防禦,降低傷害	6
冰驀性耐性 1	將冰屬性攻擊傷害減少 10%			美備角色可完全游英色機數門,且全球標契襲機率下降 1/3	4
冰寒性影性2	将水薯性灰擊傷害康少 20%		先後利人【イニシアチブ】	先制表盤的標率上升	3
冰糖性耐性 3	將冰層性攻擊傷害減少 30%			後產角色可替前產角色做輔助攻擊	4
冰賽性影性 4	将水层性灰擊傷害滅少 40%			土現歌命一聲時可能衍生成更強力的攻擊	8
水巖性配性 1	將水屬性双擊傷害滅少 10%			護花草果實(ベリー)類道具的效用加倍	8



獨特技巧與特殊異能一覽

(ロックオンアクティブ)

擁有高破壞力的獨特技巧(オリジナル技),和輔助攻擊用的特殊異能(フォースアビリティ)兩種特殊技巧,都在戰 鬥中具有重要地位。只要了解兩者的特色,就能在戰鬥中有效活用,並帶來更明顯的優勢!

羅迪(ロディ)

「鎖定(ロックオン)」會在罪人 工房 答人の工房、所發生的事件 中更加強化。不過只能從三種強 化, 漢項中選擇一種, 因此, 漢擇時 務必慎重。

鎖定(ロックオン)	能讓射擊與獨特技巧確實擊中敵人,並且將傷害增加到 1.25 倍,不過在實行指令前,羅迪的 迴避值會降到 0,且不會出現致命一擊
強化型鎖定 (ロックオンフラス)	基本特性和鎖定相同,目傷害值上升到 1.75 倍,並防止物理反射和故障現象發生
破壊型鎖定 (ロックオンデストロイ)	能擊出帶有一定機率即死效果的致命攻擊 (即死效果對頭目級或物理攻擊無效的敵人不會產生效果
機動型鎖定	基本特性和鎖走相行,不過選擇指令後反應重提升為兩份,

實行指令的該回合一定會發動反擊,且次擊後一定會自動更換彈匣。

(▼弾匣(カートリッジ)一覧

彈匣名稱	效果範繼	傷害修正	反應修正	命中修正	彈數	要升弹散必要零件數	備註
増整弾[ブーステッドシェル]	單一敵人	普通射撃×3	75%	+ 50	3	1	
狙撃弾(スナイブバレット)	單一敵人	普通射擊×2.5	200%	+ 100	3	1	
選幕医療(ソリッドストーム)	集團	普通射撃×1.5	50%	- 25	3	1	
機械連撃(ガトリングレイド)	單一較人	普通射撃×2	25%	- 50	2	2	會以所有彈藥一次攻擊
韓威熔液(マイトアヴァランチ)	亂數攻擊	普通射擊×4	75%	- 50	2	5	合計傷害量相當於(普通射擊×4)
量大爆雷(ハウンドマイン)	集團	普通射擊×2	100%	+ 25	2	2	
闘炎権派(ガンクレイモア)	單一敵人	普通射擊×5	100%	± 0	1	3	
新星爆撃(アークノヴァ)	敵方全體	普通射擊×4.5	25%	+ 50	1	3	

薩克(ザック)

快刀(早擊ち)的特徵在於使用欠數越多,消耗MP 就會越少 因此除了頭目戰外, 平常也可以盡量 拿小樓鋼來開刀,賺取熱練度。

高速行動 (アクセラレイター) 使用後一定會在該回合中率先行動,自會改 變快刀技巧的效果

▼快刀(早撃ち)技巧一覽

技巧名稱		搭配高速行動後	可放擎高倉
高速微微(スピードファング)	威力較普通攻擊為高	威力更加提升	X
精確狙撃(ストライクパディ)	能發動 100%確實擊中敵人的攻擊	威力更加提升,且範圍由單一敵人加大到集團	0
粉砕海撃 バーストブレイカー!	打倒目標後,將超過的傷害量轉移到該敵人集團身上	威力更加提升,轉移目標加大到全體敵人	X
般角新館アキュートアングル)	無視於對方的防禦力,直接給予傷害	威力更加提升	X
加速衝撃(アクセルスマッシュ)	高速獵殺的強化版本	威力更加提升	X
(表皮光刃(ブレードハルサー)	無視於空中敵人的命中率下降特性,並給予傷害	威刀更加提升,目範圍由單一敵人加大到全體敵人	0

技巧名綱	通常傷害計算公式	搭配高速行動後傷害計算公式
島速振殺	{(攻撃+2×反應)-防禦}×(勤數)	{(次擊+3×反應)-防禦}×(亂數)
精確狙擊	{(攻撃+反應)-防禦}×(100%)	{(攻擊+2×反應)-防禦}×(命中%)
粉碎爆擊	{(2.5×次擊+反應)-防禦}×(亂數)	{(2.5×攻撃+2×反應)-防禦}×(亂數)
紀角斬撃	{(攻擊+反應)+防禦}×(亂數)	{[次擊+2×反應]+防禦}×(亂數)
加速衝擊	{(2×攻撃+2×反應)-防禦}×(亂數)	{(2×攻撃+ 3×反應)-防禦}×(亂數)
震波光刃	{(2.5×攻擊+反應)-防禦}×(亂數)	{(2.5×攻撃+2×反應)-防禦}×(亂數)

	ANNOWEE AND	初期LV2		LV2→LV3		LV3→LV4		LV4MASTER	
反功名網	初期消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP
直逐變形	10	2	8	22	6	75	4	225	2
精確狙擊	5	3	4	27	3	90	2	270	1
粉碎摄擊	15	3	12	32	9	105	6	315	3
鋭角斬撃	15	4	12	36	9	120	6	360	3
加速衝擊	20	4	16	41	12	135	8	405	4
震波光刃	20	5	16	46	12	160	В	455	4

賽希莉雅(セシリア)

賽考莉雅的特殊異能和其他人有些不同,由於它可以選擇召喚可護斯的種類,因此也算是一種獨特技巧。 讓賽考莉雅裝備。2 上升類的技能的話,不僅能更容易召喚出写護歌,戰鬥也會走加輕鬆進。

▼守護獣召喚(マテリアル)一覧

媒介名	守護獸名	攻擊技名	效果	消費 FP
大地工限は地の説明	葛捷夫(グルジエフ)	行星爆撃(ブラネットブレイカー)	對歌而全體造成寬力值。3 的地屬性傷害	50
水之細語(水の置き)	斯托達克(シトゥルダーク)	海潮風暴(アサルトタイド)	對敵方全體造成魔力值×3的水屬性傷害	50
熱人之怒(列人の怒り)	莫・週間特(ムア・ガルト)	蒸氣熱浪(ヴェイバーブラスト)	對致方全體造成魔力值×3的火傷性傷害	50
疾蚤之で(疾蚤ので)	差辺隆(フェンガロン)	疾速利爪(ハイスヒードリッハー)	對戰方全體造成寬力值×3的風傷性傷害	50
聖者之表達者の老しみ)	伊翁・鯉瓦[イオニ・パウアー]	聖潔光章(セイクリッドアイソレーター)	可將各種屬性的傷害降到 75%	25
閃光的一撃(閃光の一撃)	史提亞・羅(ステア・ロウ)	光叠降隔(アウゴエイデス)	對敵方全體造成魔力值×3的光屬性傷害	50
星之光輝(星の輝き)	利多布萊特(リグドブライト)	星之稜鏡(スターブリズム)	将魔法的效果範圍由單一目標擴大至集臺(搭配原本並非針對單一目標的魔法時等效)	25
生命之気(生命の気)	妻多路克(オードリューク)	生命號角(ライヴホーン)	台畫我在全隊的異常計略,且回復獨古道,5的 HP,發動回合中費希莉雅的反應道即倍	75
雷興之牙(雷場の牙)	◎ 夏克斯(スァ・シャックス)	盛怒之鎚[レイジハンマー]	對戰方全體造成寬力值×3的雷篡性傷害	50
雪ご結晶(雪の結晶)	艾蘇雷特(アルスレート)	絶命冰柱(アイシクルエンド)	對歌方全體造成魔力值×3的冰陽性傷害	50
Manife Causin	性担節 再担職ドラス ドラム)	黑暗根源(フリミティブダーク)	對歌方全體造成魔力值×3的智慧性傷害	50
動舞(食の舞)	列舞(食の舞) 至奎提斯(エクイテス) 滅殺魚舞(ジェノサイドエッジ)		劉目標產生即死效果,或功機率視賽希莉雅本身LV和目標的屬性耐性 而定	75
愛的奇蹟(愛の奇蹟)	担英規僚(ラフティーナ)	愛之擁抱(アフェクションエンブレイス)	回復賽希莉雅的 MP,回復值視賽希莉雅本身 LV 而增減	100
勇気之位章(勇気の哲章)	賈斯汀(ジャスティーン)	英勇神兵(ブレイブウェホン)	讓我方全隊的物理攻擊傷害力加倍,效果期間中使敬万特殊防禦效果 減半	100

▼磨紋盤(クレストソーサー)磨法一門

魔法	名稱	效果範圍	消耗 MP	魔法效果
吸魂(ライン	アドレイン)	單一敵人	18	對目標敵人吸取(賽希莉雅最大 HP - 目前 HP)量的 HP 值
重力波(グラ	ラビドン)	單一敬人	10	對目標較人造成(該數人最大 HP)×(賽希莉雅 FP%)的傷害
爆破(スプレ	ノッド)	歌人集團	10	對敵人集團造成魔力値×1.2的無穩性傷害
防禦軟化に	フラジャイル)	單一敵人	4	目標的防禦·直滅半
心智耗弱にフィ	ブルマインド	單一敵人	4	目標的抵抗值減半
翻歌魔法(ラ	ディスヘル)	單一歌人	4	解吟目権的輔助效果・目可穿透覽法反射(リフレクト)直接命中
地裂(クラッ	ノシュ)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的地屬性傷害
皮上の	(ア)	單一敬人	6	對敵人造成策力直×1.5 的火魔性傷害
寒冰(フリー	-太)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5的冰層性傷害
表	レテック)	單一歌人	6	對歌人造或寬力值×15的或屬性傷害
雷撃(ライ)	-ニング)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的雷屬性傷害
※壓(ブレッ	ッシャー)	單一敵人	6	對歌人造或魔力直×15的水屬性傷害
聖光(スペク	7トル)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的光層性傷害
軍題[ダーク	7ネス]	單一歌人	6	對歌人造式魔力值×1.5 的間蔓性傷害
崩解(デヴァ	ステイド)	單一敵人	12	對敵人造成魔力值×3的無遷性傷害
幸運一撃(ラッ	キーシュート)	單一敵人	32	以此魔法打倒的敵人一定會留下道具
治療にヒール	L)	我万一人	4	回復(賽希莉雅麗力值×3)量的 HP(會略受運勢影響)
復甦[リヴァ	マイブ)	我方一人	8	復活無法戰鬥的角色(運勢會影響復活後 HP)
狀態回復[1	ノストア)	我方一人	50	治療無法戰鬥狀態以外的所有異常狀態
死者重生(リ)・	ザレクション)	我方一人	50	陷入無法戰鬥狀態時會自動復活,但復活後的 HP 為 1
の速(クイッ	ックリ	我方一人	6	譲反營值加倍(持續6至10回合)
永續(パーマ	7ネンス)	我方一人	10	讓輔助魔法的效果永遠持續
幸運戲法は	トクスポクス)	我方一人	12	讓運勢提升一個等級(可超越 BEST)
■ 異能強化(リー	インフォース〕	我方一人	18	讓FP的異積早增加到15倍(持續3至7回合)
皮 重複指令(コマ	ンドリフレイ)	我方一人	36	(議角色不斷重複同樣行動(持續2至6回合)
能力分析(7	アナライズ)	單一敵人	2	分析敵人的能力值
対量にエスケ	rーブ)	我万集夏	16	100%逐戰一般擊鬥
次擊護 盾(5	ノールド)	我万集臣	10	将物理攻擊傷害隆到 75%(持續 6 至 10 回合)
爱 去護 雷()	ブロテクト)	我万集區	10	将魔法攻擊傷害降到 75%(持續 6至 10回合)
攻撃反射にリタ	リエイション	我方一人	12	反彈一次物理次擊,反彈回去的傷害不會再次反彈
魔法反射(!)	Jフレクト)	我方集團	12	反運魔法次擊(持續 1 至 5 三合)
疾風[タート	[ュランス]	我方集團	10	讓迴避值增加到 1.5 倍(持續 1 至 5 回合)

" Municipal

▼魔紋盤(クレストソーサー)組合方式一覧

魔椒盤可以在騰法公會進行分解或組合。根據戰鬥對象的不同,有時必須搭配不同組合來應對。不 妨根據下表的組合一體,來活用魔法對付敵人吧。



艾瑪(エマ)

艾馬的模擬器(エミュレータ),只要對敵人進行「下載(ダウンロード)」動作,投15就會越來越豐富。底下我們也列出了從認些敵人身上可以下載到該項技巧,不妨作為收集時的參考吧。

10 A	医医疗条约束	后以下門
敵單	***************************************	單一敵人
敵全	***************************************	全體敵人
G	*****************	同一集團人員
整區	***************************************	整體區域
自身	***************************************	自己本身

煉金爆弾 (アルケミックボム) 對敵乃集團盜或無醫性次擊傷害 視為魔法次擊。 已下戰的獨特技巧越多,威力會越大



↑下載的技巧不夠多,就顧現不出艾瑪(エマ)的魅力

哪、盡量從敵方那下載技巧吧。

▼模擬器下載技巧一覽

技巧名稱	光果距离	消耗 MP	MP	可下轍此技巧的敵人
岩塊質發(ロックゲイザー)	敵難	造成魔力值×2的地屬性傷害	24	辞岩献(ロックバスター)、河穴巨牛(ケイブトーラス)、岩石境際(ロックパブーン)等
強震地裂(クラックトレマー)	敵全	造成魔力值×2的地屬性傷害	36	碎岩麒 毒翼蜂(グラボイド)、巨角獣(ホーンドモンスター)等
水気資射(ハイドロランチャー)	敬單	造成魔力值×2的水屬性傷害	24	虎鱧獣(アリゲタイガー)、海怪(クラーケン)、巨象怪(ベヒーモス)等
巨大漩渦(メイルシュトローム)	敵全	造成魔力值×.2的水屬性傷害	36	海怪、巨象怪、半色獣(ラーゴン)等
熱能爆裂(カロリックスフィア)	歌單	造成魔力值×2的火屬性傷害	24	火魔神(ハボリム)、火神兵(イフリート)、地炎魔(ユコバック)等
烈火焚幌(アッシュレデューサー)	敬全	造成魔力值×2的火屬性傷害	36	火神兵
大氣風暴(スカイツイスター)	敬單	造成魔力值×2的風屬性傷害	24	類翼獣(グリフォン)、黄金異獣(ゴルドレイク)、妖鳥(アンズゥ)等
暴風刀刃(ストームブレード)	歌全	造成魔力值×2的風屬性傷害	36	龍港駅(デボノバ)
火光電子(カレントスパーク)	敬單	造成魔力值×2的雷要性傷害	24	巨型蝸牛(ブルスネイル) 問電異献(サンダードレイク) 棚色 ヾ[イールフォルク)等
電磁光波(エレクトリッガー)	敬全	造成魔力值×2的雷聽性傷害	36	閃電異蔵・鱧魚人、荷卡堤(ヘカーテ)等
極寒水瘡(アークティックランス)	敬單	造成魔力值×2的冰層性傷害	24	凍結變天使[フルーレティ]
寒冰地獄(コキュートス)	敬全	造成魔力值×2的冰屬性傷害	36	凍結鹽天使
閃亮爆撃(ブライトブラスト)	歌單	造成魔力值 × 2 的光麗性傷害	24	光明採着(フェアリーライト) 鬼人怪(ウィル オ ウィスプ) 関北献(コアトル)等
光體衝撃(ルミナスインパクト)	歌全	造成魔力值×2的光层性傷害	36	巨熊貓(ジャンポペアキャット)
履狂夫』(スクリーミングマッド)	歌單	造成魔力值 > 2 的簡優性傷害	24	力場製造者(ゾーンメーカー)、屍術師(ニバス)、嗜食獣(ヴォラック)等
間影障壁(ファントムハザード)	敬全	造成魔力植×2 的層屬性傷害	36	冥界死神(ミクトランテクウトリ)、邪神王(パフォメット)
痛楚侵襲(アゴニーアフェクト)	敬單	造成魔力值×2的無屬性傷害	28	穏神阿蒙(アーモン)
意境言染[パラダイムポリューション]	敬全	造成魔力值×2的無屬性傷害	40	333
時光重量(リセット)	整豆	將時間鄉回到戰鬥凱開始的狀況	38	時舗兔(ダラウアパニー)
核融爆弾(フレアボム)	敬單	造成魔力值×3的火易性傷害	38	魔蛇王(アスピック)
乾燥気息(単)(ベイキングブレス(單))	観單	造成魔力值×25的火屬性傷害	32	園鶴歌(タッツェルブルム)、地獄電大(ヘルハウンド) 魔犬加崎(ガルム)等
風雪氣息(草)(ブリザードブレス(草))	敵單	造成魔力值×2.5的冰曼性傷害	32	冰凍巨人(フロストジャイアント)
思臭雲霧(スティンククラウド)	敵全	目標陷入疾病狀態	18	甲殻器(シェルワーム)、食人植物(トリフィド)、詛咒禰屍(カースドコーブス)等
猛毒氣息(トキシックブレス)	敬全	目標陷入中毒狀態	18	賞欲猷(ラミア)、毒翼蟒、紫鱗蟲(パーブルワーム)等
昏頭煙霧(スランパーフォッグ)	歌全	目標陷入昏睡狀態	18	海葵獣(ランドアネモネ)、貪欲獣、嘯血獣(ブラッドホーン)等
光解(ひかりごけ)	敬全	目標陷入混亂狀態	18	龍威(ロンウェイ)、蘑菇怪(マイコニド)、妖魂(レイス)
石化雲霧(ペトロクラウド)	歌全	目標陷入石化狀態	18	巨象怪、石像鬼(ガーゴイル)、階食獣等
窒息(アスフィクシエイション)	敬全	目標陷入無法戰鬥狀態	18	死亡面具(デスマスク)
疾病氣流(ノクシャスストリーム)	歌全	造成魔力值×1的傷害,並追加疾病狀態	22	阿馬迪斯(アマデウス)(第二次遭遇)
毒気波(ハームフルウェーブ)	敬全	造成魔力值×1的傷害,並追加中毒狀態	22	阿馬迪斯(第二次遭遇)、鬼火怪
催眠術(ヒュプノタイザー)	歌全	造成魔力值×1的傷害,並追加昏睡狀態	55	???
迷幻術[サイケデリッカー]	取全	造成魔力值×1的傷害,並追加混亂狀態	22	???
細胞石化光線	歌全	造成魔力值×1的傷害、並追加 LV1 石化狀態	55	呻吟骸骨(モーンスカル)
輻射無息(レイディオスプレス)	敬全	造成魔力值×1的傷害,並追加無法戰鬥狀態	55	???



潔茵(ジェーン)

深茵最受到矚目的技巧,當然就是能夠偷取敵人道具的「這是我的曜☆(お寶 いっただき

へ)」了。因為這項技巧消耗的MP並不多,不妨在戰鬥中經常使用 吧。

神蹟(ミスティック)

使用道員時的效果範圍會擴展到全體角色



━不過要是運勢較差 時比較容易失敗,因 此先以「幸運戲法(木 クスポクス)」提升潔 茵的運勢吧。

▼掃把墨技巧一覽

長5名編	搭配高速行動後	消耗MP
来所我劇(あっかんべえ☆)	讓全體敵人進入興奮狀態	4
這是我的魔([お買いっただき☆]	偷取巨標所持道具,成功率會隨運勢而改變	2
調件医師 (何やってんだか _点)	特殊反擊:若潔茵的反應值此敬人高,可在射擊敵人後連帶取消敵人本回合行動	6
大家限我来点(あたしに描いて点)	發動後,所有反應值比潔茵低的我方角色,可接在潔裝之後陸續行動	8

馬克徳連(マクダレン)

動軟除了能提升攻擊力外,也可以確實命中位在高處的敵人,可說是非常容易發揮的 技巧!這些技巧的消耗 № 也不高,就算每四合都使用也不至於立即耗盡 №、無論是 一般戰鬥或是頭目戰,都讓馬克德連盡情施展吧。

乾坤一擲

普通攻擊的傷害力增加到 1. 5 倍-使用劍戟時,效果範圍會提升 -級 單一目標 ·集團 ·全體)

━ 擺茗這麼好用的劍 戟不用,置在很浪 賣,因此記得把他擺 在前衛展

▼劍戟技巧一覽

技巧名稱	一般效果	加上乾坤一擲後的效果	消耗 MP
成敗	造成普通汉黎+目前 HP(%)的傷害	造成普通灰擊×1.75 + 目前 HP(%)的傷害	6
天誅	對敵人集團造成普通攻擊傷害	對敵人集團造成普通农擊×175的傷害	6
斬奸	反應值加倍+攻擊力2.5倍+無視於特殊防禦	反應值加倍+攻擊力 3.25 倍+無視於特殊防禦	8

瑪莉耶(マリエル)

藥草魔法(ハーブマジック)可以發揮同名道具的效果,因此構起來雖然單純卻很實 用。雖然效果會隨著瑪莉耶的升級而提升,不過她很快就會脫離隊伍了。

薬效延伸(エクステンション) 将獨特技巧「藥草魔法」的效果範圍擴展到全體角色 -

(▼藥草魔法(ハーブマジック)一費



←刷加入時,她的等 級只有1,想要學會藥 草魔法可是件難事

技巧名稱	效果	置得等級	消耗 MP
療傷実實(ヒールベリー)	使目標角色回復 100 點 HP	初期	1
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)	使無法戰鬥的角色復活	10	1
仙界甘雲(ネクタール)	回復消耗的最大 HP 值與 VIT 值	20	3
精力果實(ポーションベリー	使目標角色回復 500 點 HP	30	6
魔法羅蘭(マジックキャロット)	使目標角色回復 50 點 MP	40	6
潘能蘋果(ステータスアップル)	目標角色的所有能力值增加到 1.5 倍	50	10
奇蹟果實(ミラクルペリー)	使目標角色回復 2000 點 HP	60	10
異能蘿蔔(フォースキャロット)	使目標角色的 FP 全滿	70	15

敵人使用技巧一覽

在法爾蓋亞(ファルガイア)世界裡存在著許多怪物,由於種類繁多,因此敵人的技巧也五花八門。以下我們將介紹這些數量龐大的攻擊技巧,並且將它們分類成魔法攻擊、純物理攻擊、特殊物理攻擊、狀態異常技巧,以及特殊技巧等五大類來介紹。只要了解敵人技巧的特色,就能事先擬定好對策;尤其在頭目戰之前,如果能夠先準備好一些重要技能,獲勝的機率也自然會大幅增加。和後面列出的敵人資料(P235~276)一起参考的話,無論是對上什麼敵人,都能百戰百勝囉!



◆頭目的攻擊技巧,有 時候會在戰鬥中出現相 聯提示。不過要是事前 就了解其特性,就能在 遭受攻擊前就有所準

基本上和資希莉雅、セシリア)的魔法具有相同效果,但有些敵人會一次對我方全體角色施放魔法,因此必須格外注意。

雖然這種攻擊都會顯示 攻擊技巧名稱,但基本 上和普通攻擊沒什麼兩 樣。因為這些攻擊並沒 有任何特殊效果,所以 不用太在意。

這類物理攻撃具備「攻撃 反射(リタリエイション)」無效,或是無視於 防禦力給予傷害的特殊效果。由於沒辦法以普通防 製抵擋,最好能在遭受攻 撃前,搶先打倒敵人。

· 10 00 00 00 10 15

這些技巧會帶給目標 負面狀態或效果。要 注意的是有時除了附 加效果外,還會連帶 受到傷害。

\$410 ft 15

不屬於上述四大類, 且多半具有特殊效果 的技巧。其中也有同 時具備多種特殊效果 的攻擊。











▼魔法一覽

技巧名稱	效果範圍	屬性	可穿透魔法反射	效果
[風(ヴォルテック)	單一或集團敵人	A	-	造成風屬性傷害
速(クイック)	單一或集團同伴	_		反應値上升
裂(クラッシュ)	單一或集團敵人	地	-	造成地屬性傷害
(撃護盾(シールド)	集團同伴	-	0	物理防禦力上升
2光(スペクトル)	單一或集團敵人	光	-	造成光屬性傷害
(暗(ダークネス)	單一或集團敵人	ME	-	造成醫屬性傷害
風(タービュランス)	集團同伴	-	0	迴避値上升
散魔法(ディスペル)	單一或集團敵人	-	0	解除輔助魔法效果
解(デヴァステイド)	單一或集團敵人	-	-	造成無屬性傷害
禁咒文!?	集團敵人	Mil	-	造成醫屬性傷害
適(ヒール)	單一同伴		0	回復HP
(煌(ファイア)	單一或集團敵人	火	_	造成火屬性傷害
御耗弱(フィブルマインド)	單一或集團敵人	-	-	魔法抵抗力降低
演軟化(フラジャイル)	單一或集團敵人	-	_	物理防禦力降低
指反撲(ブラックレネゲイド)	集團敵人	_	0	以守護獣造成無隱性傷害
『冰(フリーズ)	單一或集團敵人	冰	-	造成冰屬性傷害
(壓(プレッシャー)	單一或集團敵人	7K	-	造成水屬性傷害
法護盾(プロテクト)	集團同伴	-	0	魔法抵抗力上升
(学(ライトニング)	單一或集團敵人	=	_	造成電屬性傷害
(魂(ライフドレイン)	單一或集團敵人	-	-	吸收 HP
法反射(リフレクト)	集團同伴	-	0	反射魔法
犬態回復(レストア)	單一同伴	-	<u>^</u> ,	解除狀態異常(健忘、疾病、中毒、睡眠、憂慮、混亂、石化)

覧

▼純物理攻擊一覽

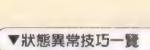
技巧名稱	
	效果範圍
16t	敵單
死神鐮刀(アズラエル)	敵單
攻撃指示(アタックオーダー)	敵單
阿比多斯之招聘(アビュドスの招聘)	敵單
猛力一撃(いたぶる)	敵單
緊急呼叫(エマージェンシーコール)	自身
奧義·崩天咆哮衝	敵單
還以顏色的敲打(お返しに叩き入む)	敵單
随心所欲的敲打(思ったままに叩き入む)	敵單
「跟著我來!」「俺二續クノダッ!」	敵單
惡靈怒吼(ガイストガスト)	敵單
反撃連撃(カウンターコンポ)	敵單
尾巴横掃(カウンタースウィープ)	敵單
反撃鉤爪(返し鉤爪)	敵單
鉤爪	敵單
向上抬(かちあげる)	敵單
食人宴會(カニバル・カーニバル)	敵單
咬住(かぶりつく)	敵單
大镰刀(カマ)	敵單
脳咬(かみつく)	敵單
巨人重踏(ギガントストンプ)	敵單
巨人重拳(ギガントナックル)	敵單
湯撃(キック)	敵單
香菇之力(キノコパワー)	敵單
機關手臂(ギミックハンド)	敵單
螺旋鎖(ギムレット)	敵單
巨層作響(巨体がざなる)	敵單
苦痛感染	敵單
滑翔俯衝(グライダーダイブ)	敵單
魔槍撃(グラムザンパー)	敵圖
魔槍復仇撃(グラムザンバー・ネメシス)	敵單
用力一剪(グレートチョッキンパ)	敵單
新月獵殺(クレッセントファング)	敵單
攻擊對象集中指示	敵單
豪腕一揮(豪腕の一振り)	敵單
「把你剁成兩半!」(ゴブと五分だぜッ!)	敵單

技巧名稱	效果範圍
斬鬼反撃(ゴブ刈りカウンター)	高星
渾身的一撃(渾身の一撃)	FU
騒槍復仇(ザンパーリベンジ)	敵雄
掩護突撃(シェルターチャージ)	应量
大鉗攻撃(シザーアタック)	敵單
大鉗夾(シザーハンド)	聚單
闇影刀痕(シャドゥスティッチ)	敵單
植物性拳撃(植物性パンチ)	敵單
用手猛撈(すくいあげる)	敵單
巨蛇纏身(スネーククランチ)	敵單
高速獵殺(スピードファング)	敵單
迴轉風暴(スピンストーム)	敵單
斬撃(スラッシュ)	敵單
敲碎(叩いて碎く)	敵單
敲扁(叩きこむ)	敵單
一撃粉碎(叩き潰す)	敵單
夏重 市毎韓猛撃(ダブル・プーメラン・ダイナミック)	敵單
超電導螺旋撃(超電導ギムレット)	敵單
超電導爆撃(超電導メガクラッシュ)	敵單
剪破(チョッキンパ)	敵單
猛啄(ついばむ)	敵單
向上刺(突き上げる)	敵單
打穿(つらぬく)	歌單
裂震鎚[ディスラプトハンマー]	敞單
尖尾猛撃(テイルスマッシュ)	附單
尖尾刺撃(テイルブロー)	敵單
火槍舌(鐵砲舌)	敵單
惡魔之拳(デモンズナックル)	敵單
履手(テンタクル)	敵單
末日之劍(ドゥームブリンガー)	敵單
蜥蜴鉈	敵單
刺針(トゲトゲ)	敵單
突撃頭錘(突撃パチキ)	殿單
猛衝(突進)	殿單
飛撲過來(とびかかる)	剛單
戦斧鉤(トマホークフック)	殿單

按巧名裥	效果範圍
爪子揮打(なぎはらう)	敵單
要貓咪(ねこじゃらし)	敵難
哈肯風暴(ハーケンテンペスト)	敵G
粉碎爆撃(バーストプレイカー)	歌單
猛拍(ハードタッチ)	敵單
猛敲(ハードノック)	敵單
重鍾攻撃(ハンマータック)	敵單
野獣爪(ピーストブロー)	敵單
秘剣・閃空鋼破斷	敵單
猛力撞撃(ビッグプレス)	敵單
瀕死一撃(瀕死の一撃)	敵單
指尖射撃(フィンガーバレット)	敵單
布梅蘭猛撃(プーメラン・ダイナミック)	敵單
恐懼之爪(フォビアクロー)	敵單
向前撞撃(ぶちかまし)	敵單
鉤爪(フック)	敵單
軟綿綿(ぷよぷよ)	敵單
	敵單
寛劍(ブロードソード)	敵單
冥界招來(ヘルサイズマスカレイド)	敬單
狂暴粉碎撃(ベルセルクブレイク)	敵G
切肉斬[ポークチョップ]	敵單
捕食	敵單
刀刃邊縁(マキシマムリスク	敵單
螳螂爪(マンティスフィスト)	敵單
頭部漂亮的回轉(見事なアタマの回轉)	敵單
神祕機撃(ミステリアンタッチ)	敵單
空翻攻撃(ムーンサルト)	敵單
蟲鐮	敵單
猛烈撞撃(モーレツぶちかまし)	敵單
自暴自棄(やけっぱち)	敵單
機器人旋風(ロボタイフーン)	敵單

▼特殊物理攻擊**一**管

技巧名稱	效果範圍	穿透攻擊反射	無視於防禦力
處刑者[エクスキューションナー]	敵單	-	
吸血	敵單	-	-
重壓(クランチ)	敵單	_	
斬成粉碎(木っ端微塵)	敬單	etuar .	
巨大雙鉗(ジャイアントシザー)	敵彈	_	2
超級野獣撃(スーパービーストブロー)	敵單		_
捨命頭錘(捨て身のパチキ)	敵單	_	-
拼命敲打(叩き入む)	敵單	0	_
雙重重撃(ダブル・ギガントクラッシュ	敵單	-	-
打穿(つらぬく)	敵難	_	-
穿甲突撃(徹甲チャージ)	敵單	60	
暗夜劍術(ナイトフェンサー)	敵單		-
尖角穿刺(ホーンスパイク)	敵單	-	-
隕石薫鎚(メテオストライク)	敵單	-	_
鎌鎚(モーニングスター)	敵單	_	*
「想把我懷叹裙緒順!」「饒き豚にする氣かよッ!	敵單	(1)	-
時間取消(ラピットキャンセル)	敵單	(1)	-
機器人舞歩(ロボダンス)	敵單	-	



技巧名綱	效果範圍	附加效果	備註
魔蛇王連撃(アスヒックコンビネーション)	敵單	疾病	_
過敏性休克(アナフィラキシーショック)	敵單	中毒	_
科學家的自豪(科學者の誇り)	敵單	混亂	_
寂静的一撃(静かなる一振り)	敵單	憂慮	_
脱離常軌的攻撃(常軌を逸した攻撃)	敵單	無法戰鬥	_
人體實驗	敵單	健忘、疾病、中毒、憂慮	穿透攻擊反射
掌眩叮咬(ディジーズビーク)	敵單	疾病	_
毒 素注入	敵單	中毒	_
多頭蛇連撃(ハイドラコンビネーション)	敵單	中毒	
驚恐觸手[パニックテンタクル]	敵單	混亂	_
上旋月(ファーストクォータームーン)	敵單	無法或情	
私答答(べちょべちょ)	敵單	疾病	_

▼特殊技巧一覽

技巧名稱	效果範圍	可下	属性	區域	效果
(>_<)	自身	/	_		防禦物理攻擊
(0, '0)	敵單	/	_	_	造成無屬性傷害
EM 雷射(EM レーザー)	敵單	X	雷	-	造成電影性傷害
m_ (··) _m	敵軍	X	_	_	無任何行動
極寒冰槍(アークティックランス)	敵單	0	冰	_	造成水晶性傷害
大地方場(アースゾーン)	自身	-	_	地	地屬柱傷害增為 1.5 倍,風屬性傷害滅半
無限光(アイン・ソフ・アウル)	敵全	X	_	_	造成強力無屬性傷害
痛楚侵襲(アゴニーアフェクト)	敵單	0	_	_	造成無屬性傷害
窒息(アスフィクシエイション)	敵單或敵全	0	_		附加無法戰鬥效果
烈火焚燒(アッシュレデューサー)	敵G	0	火	_	造成火屬性傷害
麻木光線(アブショックライト)	敵單	/		-	造成無屬性傷害,附加健忘效果
天啓之壽産(アホカリブスの壽産)	敵全		雷光	-	造成強力的雷屬性與光屬性傷害
記憶喪失[アムネジア]	敵G	/	-	-	附加健忘效果
王者之術(アルス・マグナ)	敵 G	X		-	造成強力的問屬性傷害
邪態交響曲[アルハザードシンフォニー]	敵全	1	-	-	造成無屬性傷害
波動加農砲(アンジュレイトキャノン)	敵單	0	-	-	造成強力的無屬性傷害
反魔王で場(アンチマジックゾーン)	自身	~	-	反魔法	所有魔法攻擊傷害降為 60%
反物質爆弾(アンチマターボム)	敵單或敵全		-	-	造成強力的雷慶性傷害
霉運(アンラック)	敵單或敵G	X	-	-	運勢下降
最佳笑容(いちばんいい笑顔)	自身	X	_	_	無任何行動
因果報應(因果應報)	敵單	1	光	-	造成相當於最大 HP 的光屬性傷害
毒蟲氣息[インセクトプレス]	敵單	0	_	-	目標的 HP 降至 1
亞警波(インフラソニック)	敵單或敵全	0	_	-	造成無屬性傷害
瓦潔特之蹂躪(ウアジェトの蹂躙)	敵單	X	_	_	指示攻擊目標
魂之間年(ウィンクルム・アニマエー)	全體同伴	/	-	_	將目標由無法戰鬥狀態復活
疾風力場(ウィンドゾーン)	自身	19	_	風	風屬性傷害增為 1.5 倍,地屬性傷害減半
水流力場(ウォーターゾーン)	自身	~	_	水	水屬性傷害增為 1.5 倍,雷屬性傷害減半
活力流失(エグゾースト)	敵壘	X	_	-	目標FP降低
能量陷阱(エナジーバスター)	敵輩	X	_	-	目標 EXP 降低
緊急呼叫(エマージェンシーコール)	自身	X		-	呼叫同伴
電磁光波(エレクトリッガー)	敵G或敵全	0	F	-	造成雷屬性傷害
冥神儀式(オシリス密儀)	自身	X	_	_	回復 HP
取笑(おちょくる)	自身	X	-	-	無任何行動
神色不安(おどおどしている)	自身	X	_	-	無任何行動
光學破壞(オプティカルハヴォック)	敵單	X	_	-	造成無屬性傷害
「你先上啊」(才前ガ行ケヨ)	自身	×	_	_	無任何行動
餐點外帶(お持ち歸り)	自身	X	-	-	逃離戰鬥
防禦(ガード)	自身	X	_	440	防禦物理攻擊
三隻手(かっぱく)	敵單	X	_		输 取消耗型道具
三隻手兼智能(かっはぐ(あまつさえ巡亡))	敵單	/	-	-	· 偷取消耗型道具後逃離戰鬥
尖叫聲(金切り聲)	敵全	0	***	_	附加健忘、疾病與混亂效果
火光電流(カレントスパーク)	敵單	0	高		造成雷屬性傷害
熟能爆裂(カロリックスフィア)		0	火	-	造成火屬性傷害
危險物質 666	敵單或敵 G	-	_	-	目標的 HP 降至 1
捕食網(キャフチュードウェブ)			-	-	目標的反應值減半且迴避降為 1(僅該回合有效)
活力陷阱(キルリアンパスター)	敵單	X	_	-	降低

臨見

技巧名稱	效果範圍	可下職	馬性	區域	效果
強震地裂(クラックトレマー)	敵G或敵全		地	_	造成地屬性傷害
緊急治療(クリティカルヒール)	全體同伴	0	-	_	HP 完全回復
能力増福(グレートブースター)	單一同伴	ĵ,	-	-	所有能力值增為 1.5 倍,附加攻擊護盾與魔法護盾效果
呼叫下僕(下僕を呼び寄せる)	自身	X	-	_	呼叫同伴
冷凍睡眠(コールドスリーフ)	敵單	X	冰	-	造成地屬性傷害,附加昏睡效果
寒冰地獄(コキュートス)	敵G或敵全	0	冰	-	造成冰屬性傷害
偷偷溜走(コソコソ)	自身	X	-	_	逃磨推戰
「這個送你」(コレあげる)	敵單	X	_		附加疾病效果
「遺偶和遺偶都送你」(コレとコレあげる)	敵單	Y	-	-	附加健忘與疾病效果
細胞石化光線	敵單		_	_	造成無屬性傷害,附加石化效果
防守支援(サホートブロック)	自身	X	_	_	代替其他敵人承受攻擊
閃電力場(サンダーゾーン)	自身		_	雷	雷麗性傷害增為 1.5 倍,水屬性傷害滅半
園心衝撃(ジークインバルス)	敵G	Y	-	-	造成無屬性傷害
集中自爆	敵單	Y		-	自爆並造成自爆時剩餘 HP 的傷害
射撃指示(シュートオーダー)	敵雖	X	_	-	造成無屬性傷害
甜蜜氣息(スウィティーサイ)	敵單或敵全	X	_	-	附加健忘效果
大氣風景(スカイツイスター)	敵單	-	風	_	造成風屬性傷害
複 狂尖叫(スクリーミングマッド)	敵單	0		_	造成簡屬性傷害
思具雲霧(スティンククラウド)	敵單或敵全	0	-	-	附加疾病效果
冥河之死水(ステュクスの澱み)	敵全		水震	_	造成強力的水屬性和開屬性傷害
暴風刀刃(ストームブレード)	敵G或敵全	0	風	-	造成風屬性傷害
昏厥煙霧(スランバーフォッグ)	敵單或敵全	-	_	_	附加昏睡效果
催眠(スリープ)	敵單	X	_	_	附加昏睡效果
生化飛彈(生体ミサイル)	敵單或敵 G	X	_	-	造成無屬性傷害
賽法特小宇宙(セイファート小宇宙)	全體敵人	X	-	-	造成無屬性傷害
石化凝視(石像化にらみ)	敵單	0	_	_	附加石化效果
魔力力場[ソーサルゾーン]	自身	_	_	魔力	提升敵我雙方的魔力
偷取體力(体力泥棒)	敵單	1	- marine	-	吸收 HP
直接傳聲(ダイレクトヴォイス)	敵全		-	-	附加健忘、疾病、中毒和憂慮效果
沮喪(ダウンハーティッド)	敵單或敵全	X	_	_	附加憂慮效果
漂浮(漂さ)	自身	X	_	_	無任何行動
轉身離開(立ち去る)	自身	Y	-	_	沙北島蚌華吃門
地殼污染	自身		-	地殼污染	回合結束時對敵人造成最大 HP10%的傷害
檢視力學(力を試す)	敵單	X		_	無任何行動
嘲笑	自身	Y	-	_	無任何行動
超電導爆撃(延電導メガクラッシュ)	敵單	Y	a	-	造成雷屬性傷害
挑釁(挑發)	自身	Y	_	-	無任何行動
日昭維之下陽風(ツォハノアイの大陽風)	敵全	_	火風	_	造成強力的火屬性和風屬性傷害
資料載入(データインストール)	自身	X	-	-	複製目標的模樣與能力值
敵前逃亡	自身	X	-	_	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
電磁式分子運動制御能力	敵全	Y	冰	-	造成冰屬性傷害
逃走	自身	Y	-	_	逃離戰鬥
猛毒氣息[トキシックブレス]	敵單或敵全	0	_	-	附加中毒效果
呼叫同伴(仲間を呼んだ)	自身	Y	_	-	呼叫同伴
突然分子心(何かに氣を取られた)	自身	Y	-	_	無任何行動
没有任何動作(なにもしない)	自身	X	_	-	無任何行動
苦笑(にがわらい)	自身	Y	-	_	無任何行動
逃離戦場(逃げる)	自身	X			逃離戰鬥

技巧名稱	效果範圍	可下歐	属性	區域	效果
負向証彩(ネガティブレインボウ)	敵G	1	-	_	造成複數屬性傷害
疾病氣流[ノクシャスストリーム]	敵單	~	-	-	造成無屬性傷害,附加疾病效果
毒氣波(ハームフルウェーブ)	敵單	0		-	造成無屬性傷害,附加中毒效果
水氣順射(ハイドロランチャー)	敵單	0	水		造成水屬性傷害
高能爆撃(ハイペリオンプラスター)	敵單	0	-	-	造成非常強力的無屬性傷害
驚嚇(パニック)	敵單	X	-	-	附加混亂效果
驚嚇警報(パニックサイレン)	敵G或敵全	X	-	-	附加混亂效果
物質消散(パニッシュ)	敵單或敵全	0	_	-	附加無法戰鬥效果
重子崩解(パリオンコレダー)	敵單	0	_	-	造成無屬性傷害
光蘚(ひかりごけ)	敵單或敵全	0	_	-	附加混亂效果
聖母的奇蹟(ファティマの奇跡)	敵G	j	光	-	造成強力的光屬性傷害
巨龍之角(ファフニールホーン)	敵單	X	_	-	造成無屬性傷害
間影障壁(ファントムハザード)	献G	0	誾		造成閻魔性傷害
不快的噪音(不快なる狂騒)	敵G	X	_	-	附加疾病與中毒效果
不確定性理論	敵單		-	-	造成無屬性傷害,附加健忘、疾病、中毒與憂慮效果
光明力場(ブライトゾーン)	自身			光	光屬性傷害增為 1.5 倍,間屬性傷害減半
閃亮爆撃(ブライトブラスト)	敵單	0	光	-	造成光層性傷害
威嚇怒吼(ブラスターハウル)	敵G	X	_	_	附加健忘效果
低温力場(フリージングゾーン)	自身			冰	冰屬性傷害增為 1.5 倍,火屬性傷害減半
風雪氣息(ブリザードブレス)	敵單	0	冰	_	造成強力的冰屬性傷害
電目・スラグト壁でプリムスルスのラグト屋が	敵全		冰地	-	造成強力的冰屬性與地屬性傷害
抖動(ぶるぶる)	自身	X	_	_	無任何行動
抖動分裂(ぶるるん)	自身	X	-	-	分裂成兩隻敵人
核融爆弾(フレアポム)	敵單	X	_	_	造成強力的火屬性傷害
灼熱力場(フレイミングゾーン)	自身			火	火隱性傷害增為 1.5 倍,冰屬性傷害減半
格擋攻撃(ブロッカー)	敵單	X	_	-	抵消物理攻撃
質子光束(プロトンビーム)	敵單	X	_		造成無層性傷害
分裂	自身	X	-	-	分裂成兩隻敵人
乾燥氣息(ベイキングブレス)	敵 單	0	火	_	造成強力的火屬性傷害
化石硬化(ベトリフィケイト)	敵單				造成地屬性傷害,附加石化效果
石化雲霧(ベトロクラウド)	敵單或敵全	0	_	_	附加石化效果
遺忘之曲(忘卻の調べ)	東				附加健忘双果
抱索網(ホールドネット) 復計計算であるるありながってゆく。)	敵輩 自身	X	_		目標的迴避與反應值下降 回復 HP
無形之位(無形の位(假))	自身	X	_	_	抵消物理攻擊
無形とIM(無形のIM(酸)) 巨大猿号(メイルシュトローム)	敵 G 或敵全		7K	_	造成水晶性傷害
要變射線(メランコリックレイ)	敵軍	X	-	_	造成無惡性傷害,附加憂慮效果
回歸森林(森にかえる)	自身	X	_	_	逃離戰鬥
観察四百動師(様子をざかがざ)	自身	X	-	_	無任何行動
再生売能(リバイバルチャージ)	集團同伴	1	_	_	將同伴由無法戰鬥狀態復活
駅侵後目 (ルールオブヴェンジェンス)	自身與敵單		_	_	自己受到傷害時,敵人將承受等軍傷害
光體手撃(ルミナスインハクト)	敵G或敵全		光	_	造成光屬性傷害
回復體力(レノベイション)	自身		-	-	回復 HP
岩塊噴發(ロックゲイザー)	敵單		地	-	造成地屬性傷害
腐臭氣息(ロトンブレス)	敵單		-	-	造成無屬性傷害

怪物列表說明



- 1 名稱: 敵人的名稱 括弧内代表出現次數或變形前後
- 2 LV: 敵人的等級(LV)
- 3 HP: 敵人的體力,歸零時將無法戰鬥
- EXP: 打倒敵人所獲得的經驗値(FXP)
- 5 金錢:打倒敵人所獲得的金錢
- 掉落道具: 敵人可能遺留的道具 打倒敵人後,會依機率遺留 其中一種。表格中省略了遺留機率不滿 0.1%的道具
- **偷取道具**:可從敵人身上偷得的道具、發動偷取時,會依機率 偷取其中一種。表格中省略了偷得機率不滿 0.1%的道具
- 各項能力值: 敵人的基本能力值,縮寫意義如下所示
 - ◆ATP ······攻擊値,影響發動物理攻擊時給予的傷害
 - ◆DEF ······防禦值·影響遭受物理攻擊時承受的傷害
 - ◆SOR ……魔力值,影響發動魔法攻擊時給予的傷害
 - ◆MGR ……抵抗值,影響遭受魔法攻擊時承受的傷害
 - ◆HIT ······命中值,影響物理攻擊的準確度
 - ◆PR· ……迴避値,影響物理攻擊的迴避能力
 - ◆·स.S. ······· 反應值,影響戰鬥中的行動順序
 - ◆3 率……交馬可成功從此敵人下載到技巧的機率
 - ◆CRT ······發動致命一擊的機率
- 9 屬性: 敵入對各屬性的耐性狀況
 - ◆弱······弱點應性,該屬性攻擊可對此敵人造成? 倍 賽希莉雅 為3倍)傷害
 - ◆半……減半膨性,該屬性攻擊對此敵人的傷害減半
 - ◆無……無效腦性,該隱性攻擊無法對此敵人造成傷害
 - ◆吸……吸收屬性,此敵人會吸收該屬性攻擊,並回復 ··P
 - ◆活·····活性化屬性,受到該屬性攻擊後此敵人會活性化 '請參 照 P37)
- 10 狀態異常耐性:對此敵人發動狀態異常或特殊攻擊時的成功率 (單位%)
 - ◆HP 半 ······HP 減半攻擊的成功率
 - ◆HP 吸 ······HP 吸收攻擊的成功率
 - ◆HP ······HP 降至個位數攻擊的成功率

- ◆'~' ……削震最大 ~ 效果的成功率
- ◆自燃 ……自燃效果的成功率
- ◆挑舞 ……挑舞效果的成功率
- ◆行動 ……行動取消效果的成功率
- ◆ li · · · · · · · · 的条下降效果的成功率
- ◆MGR ·····抵抗下降效果的成功率
- ◆Pマ/ ……迴避下降效果的成功率
- ◆RES I······ 反應下降效果的成功率
- ◆疾病 ……疾病效果的成功率 ◆中毒 ……中毒效果的成功率
- ◆昏睡 ……昏睡效果的成功率
- ◆混亂, ……混亂,效果的成功率
- ◆石化 ……石化效果的成功率
- ◆即死 ……使敵人即死的成功率
- 11 攻擊技巧:此敵人會使用的攻擊技巧。詳細資料請參照 ~??9~234的敵人使用技巧一覽
- 12 備註: 敵人的特殊能力與特徵,縮寫意義如下所示
 - ◆頭目敵人 ……無法逃離戰鬥
 - ◆不會消滅 ······HP 降到 0 也不會死亡
 - ◆不外系 ……吸魂的效果會互相對調
 - ◆伯於高處 ……近距離攻擊而中率降為 20%
 - ·····以一定機率中斷 APP 攻擊 彈數和彈匣次數不 ●战障 Tole
 - ……物理攻擊佛吉會降低一定程度 ◆軟體生物
 - ◆中和 ……以一定機率抵消魔法發動
 - ◆能力上升 ……戰鬥開始時已附加能力上升效果
 - ◆反擊 ……受到傷害時依機率反擊
 - ◆ATD 反撃 ……受到物理傷害時依機率反擊
 - ◆50平反擊 ……受到魔法傷害時依機率反擊
 - ◆雷反擊 ……受到雷鵬性攻擊時依機率反擊
 - ◆冰反擊 ······受到冰屬性攻擊時依機率反擊
 - ◆掘點反擊 ……受到弱點屬件攻擊時依機率反擊
 - ◆同種反擊 ……有同類敵人被打倒時發動反擊 ◆nP %以下 ······· P 降到一定量以下時發動特殊能力

 - ◆回合結束時·····回合結束時·依機率發動特殊能力
 - ◆死亡時 ……打倒特定敵人時,依機率發動特殊能力
 - ◆格擋攻擊 ·····以一定機率抵消物理攻擊
 - ◆守護同伴 ……以一定機率替其他敵人承受攻擊







幅獸

火神

兵



















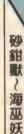


獸



侧註 位在高速









獸

稻

草



側註 不死系





頭 戰 神

力

八場製造





亞布

離







55

僧註 同種反撃: 惡臭量業(スティンククラウド)80%



蛇









布 梅 M

第

次 遭

遇

芬迦隆



信註 頭目、不會消滅

200





劇 毒雞





地

精





狂 鬚怪

寶箱

怪



寶箱怪(ミミック) 複製鑰匙(デュブリケイター) 100% 1100 LV 25 HP ATP DEF SOR MGR HIT PRY RES DL CRT 275 70 25 160 112 117 100 0% 6% \$5 | \$6 | \$5 | \$5 | \$5 | \$6 HP半 HPW HP- MHP 自燃 挑囂 行動 DEF MGR PRY RES 疾病 中毒 昏睡 混亂 石化 即死 0 0 100 100 100 100 100 100 20 20 30 30 20 35 20 15 1050 技巧 機関手臂(ギミックハンド) 500 側註 頭目



奉鼠













屍

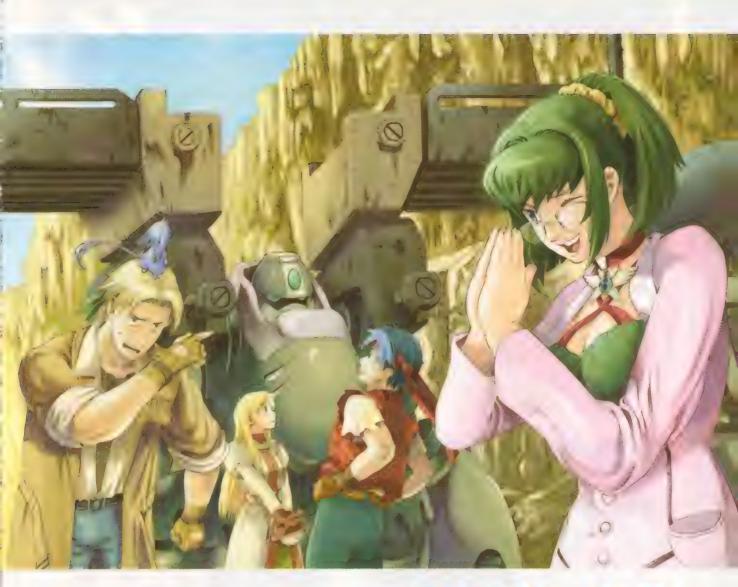
賦



EXP 42 技巧 (爪子擦打(なぎはらう)、需要無急(ロトンブレス)
 金綾 200 情社 傾白、不死系、ATP 反撃・尾凹横飛(カウンター)







WILD HAMS Alter code: F

FARGAIA REPORT

The places could PANDRIA strong has corner tome to grown and thought to the continued. Descript and the creat measures the continued the creat measures the people and have not the places to said married married and artifactures produced to said and artifactures are the places.

法爾蓋亞研究篇

法爾蓋亞 觀光指南

在廣闊的法爾蓋亞(ファルガイア)世界 中,每當造訪不同的城鎮村莊時,都能見到 許多充滿個性的居民。以下我們整理了各城 續的 NPC 清單與重點人物,因此您不妨利 用這些資訊四處逛逛,說不定能發現居民間 的意外關係,或是一些小事件等原本沒有注 **蒼頸的地方喔。**

法爾蓋亞全體地圖:

- A…艾得海德(アーデルハイド)
- B…確夫村(サーフ村)
- C…庫蘭修道院(クラン修道院)
- B…水都米拉瑪(水の町ミラーマ)
- E…巴斯卡部落(バスカー集落)
- P…聖樹托爾(セントセントール)
- B…港都提姆局港町ティムニー
- H…船隻填場雅徳船の墓場ヤード
- […羅捷塔鎮(タウンロゼッタ]
- 」…何特劇(コートセイム)
- K…被遺忘的繪屋(忘れられた廢屋
- L…秘密花園(秘密の花園)
- M…亞克提卡城(アークティカ城)

INFORMATION FOR VISITOR



信奉並受到守護獸傑爾杜克所庇護的公園

艾得海德是目前僅存的少 數公國之一。在充滿祥和氣 氛的城镇中央, 佇立著供奉 守護獸傑爾杜克(ゼルデュー クス」的石碑・這塊石碑同時 也是城的象徵。由於國內施 行像是城内開放給一般民衆 進入等,種種考慮到領地内



pannie

民衆的政策,因此公王尤里斯(ユリウス)也享有極佳的名聲, 另外在城鎮裡有位名叫艾瑪(エマ)博士的奇特 ARM 研究者, 只要經過ARM工房,就能聽見她最愛的研究機械所發出的噪 喜。

最近艾得海德計畫舉辦一場古代文明博體會,因此位於城鎮 角落的廣場,也暫時禁止相關人士以外民衆的進入,以方便準 備博覽會的事宜。

生活在艾得每德的属民

公王尤里斯…治理艾得海德的領主・也是賽希莉雅(セシリア)的父親 非常關心女兒

MALEST 配向的はまするM	多明尼克「ドミニク」	個版区は	■ 古歌グレイ
金布爾(キンブル)	克雷文 クレイヴン	卡托利(カトリ)	阿波特(アポット
受傷(エレン)	蘭提斯(ランティス)	電安原ジョアンナ)	親祭リサ
去住森(ファーガスン)	岸加(クーガー)	連利(ダリル)	議長書華町長ハワード
前多郷(ナドール)	理卡徳(リカルド)	馬汀(マーティン)	募連グレン
最治(ジョージ)	安頓(アントン)	加夫(ガフ)	史提芬(スティーブン)
奥茲爾(オズマ)	温梅(トム)	艾貫(エマ)	信比(チャッピー
阿鲁[アール]			

古代文明博覽會



準備許久後終於開辦的古代文 明博贊會。許多人為了一睹大 戰期的產物「機械兵」,和從 未見過的遺產來到此地,但廢 族的陰影卻…

+++++++ 造訪博覽會的人們 +++++++

史匹尼(スピネル)…拿著紅色氣球的迷路少年。父親會請求 羅迪(ロディ) 們替他找回小孩

通点音楽ET長ハワードI	巴納密(バーナード)	異弦器(オズマ)	艾夷(エマ)
会比取(ファビオ)	連利(ダリル)	間提斯(ランティス)	愛信エレン
終慮(グレン)	雪油ジョージ	公主大学時心王ュックス	加夫げつ
変きな アンダーソン	丹尼爾(ダニエル)	安奈尼「アンソニー」	比難ビル

****** 観光景點 ******

傑爾杜克(ゼルデュークス)的石碑,和 并然有序的街道、過去配營是艾得海德 アーデルハイド的特色

然而在遭到難跌襲擊後。這些原題都 已不復見 為了清理民宅和石板路上的 無無複跡、議長門開始進行募款。另外



學想成為建築師的青年湯姆(トム),也打算將自己的能力用在替艾得海德德 具上。因此他來到這裡意力幫助面課報網

希腊艾得罗德斯和美俚回答爵去美麗的面貌,再次成為取引許多语言言 奶奶價家

B. 延夫村(サーフ村)

愛好和平,以農業為生的封閉村落

位於艾得海德(アーデルハイド)北方的薩夫村,是以種植麥類與畜牧等農業為重心的村落。雖然薩夫村的居民都相當純樸,而且愛好和平,但是也因為過於重視村落的和平,也因此十分忌諱被視為禁忌的事物。



根據薩夫村自古以來的傳說,在附近的聖果洞窟(ベリーケイブ)裡,據說生長著能治好各種傷勢的神聖果實(ホーリーベリー)。

■尼(トニー)…為了治好父親的傷,而獨自前往聖果洞窟尋找神聖果實 的善良少年。

村長托豊村長トールマン	丹島斯 デニス	班博羅 パンポロー
以 貝間・キャンベル	又森 ヴィンセント	克蕾兒 クレア
千田橋の三雄 挑戦的なオンドル	機能的山錐 年るオンドリ	」15的母雄 、さなメンドリ
睫毛長的母馬(まつ毛の長い牝馬)	白色的公馬(白い塩イヌ)	批領的馬 頑丈な体格の馬
条約的部(けなげなニワトリ)		

***** 觀光景點 ******

 由於注重責義。因此猶未村種的動物 也很多。在責希莉雅(セシリア)拿到難法 杖(マジックスタッフ)之後,不妨回到這 裡聽聽動物們的話吧。脫不定能夠聽見 他們令人意外的有週內心話廳。



people

TC ID. D

C. 国際作道院(クラン修道院

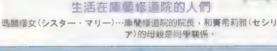
擁有古老歷史,富含信仰與學問的修道院

守護獣信仰以大自然與人類之間的調和作為教義,其 起源的中心地就是庫蘭修道院(クラン修道院)。修道院 本身的歴史久遠,除了守護 獣信仰以外,它也是以紋章 魔法為研究重心的學校。



由於修道院是採宿舍制的

女校,因此只有女學生在這裡就讀:不過據說這裡的餐廳所準備的食材,對女學生來說量似乎有些驚人。可能是因為紋章魔法會消耗大量能量的關係吧…(賽希莉雅的經驗談)。



安建者師「アンジェ師」	有着日 ブレア	特膜許トリッシュ	雑根(ローガン)
担傷(ラーナ)	貝骨症(ペレイラ)	伊道様イレーナ)	蘇珊奴(スザンヌ)
-			

****** 觀光景點 ****

提到車輪停進縣・鉱青級到持額許下 リッシュ)的短篇小説朗崎・以及蘇珊奴 (スザンヌ)的遊戲音樂演奏吧・她們分別 待在重量室和學生團體。因此有概會的 話不妨算的期行兩位吧。



■ 水気栄抑毒(水の町ミラーマ)

具有豐沛水源,美麗的近海城鎮

以「水都」聞名的米拉瑪 (ミラーマ)擁有豐沛的水源, 在美麗的街道上四處可見的 噴水和水道,都是這個城績 的象徵。但在大約20年前, 這個城績卻曾經因為幾個頑 皮孩子的惡作劇,而發生了 和「水」有關的大悲劇。



在街上常聽說,以前有個漂亮但牌氣倔強的女孩住在這裡,據說她也是那些頑皮孩子的其中一位。

****** 觀光景點 ******

水都米拉瑪的美麗水景・總是帶給人 一種消臭的印象・在羅迦(ロディ)拿到 神力手套。マイトグローブ(後)可以轉 動水門的把手來調節水位,不妨利用水 路走攝米拉頭的青霞地戶町。



E、巴斯卡部落(バスカー集活)

遠離俗事,信守回歸主義居民的部落

巴斯卡部落位於靈峰傑諾 姆山(靈峰ゼノム山)的南 邊。居民信仰的事物和庫蘭 修道院(クラン修道院)的教 義不同,他們主張的是自然 回歸主義。

統領族人的酋長據說年紀 已經相當大了,而且他還具 有以「夢」來預見未來的能力

和俗世文化、文明保持一定距離的巴斯卡部落,今天也吹起 **了陣陣塵風。**



生活在巴斯卡部落的居民

艾克名歌エイクロイド 「卡雷響」カルミーナ 吉拉製ギラーミン	900 147 7 7
	御米(デミ)
費金部フェルナンデー 異色 上野(無い犬。 こに 過ぎ ロッパト 老主根	狼(年寄りコヨーテ)

****** 觀光景點 ******

在部落北側・有個稍作「吟風祭増風 誘みの祭増」的台座 練試只要心中の 存有希望的人一站上去・就會吹起象徵 繁榮的西風 有自信的人不妨嘗試看



THE REAL PROPERTY.

F. 型層托筒(セントセントール)

和神聖守護獸石像共存的守護之地

聖樹托爾這個名字有著 「神聖獸人」的意義。正如 其名,在城鎮中央可以看見 聖之守護獸伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)的石像,而且 整個城鎮受到透明防護章的 保護,讓居民和石像不至於 受到外敵的攻撃



不過最近在城嶺周圍常常發生失蹤事件,鑷上的巡邏隊也傷 透了腦筋 雖然他們希望能夠在事情變得更嚴重前解決…

ESCHWENIUS.

奏前 アウラー・失事的シ女 雄姓眼睛看不起、生命有能夠看透交談對 象的優點、計日3.以啟動的特胎が

112 -	ニュニウァ	6年年 ナリス	気に上 バーバラ
奈広! デレク	単合器 マッケオン	2. 気質 ハウエル	レナネイ
を倒 ホール	直座に手 ダクラス	受学品ハベネショッター	

****** 觀光景點 ******

由於某個事件,使得守護戰石像遭到 破壞 | 原本熱鬧的街道也一瞬間安静了 下來 | 在危險的飛獸四處走動的城鎮 禮 , 已經看不到活著的人的身影 | 雖道 都沒有任何生還者了嗎?



G. 港部推奨尼(港町ティムニー)

集結了内海船員們的活躍港都

許多利用內海作為通路的 交易商人,都會順道落腳在 港都提姆尼。這裡不僅是人 多,同時也充滿了各式各樣 的情報與商品

在酒館裡頭,常常可以看 見 巴 索 羅 慕(バーソロ ミュー)和杜瑞克(ドレック)

兩位船長在吵嘴 要是看到這兩個有名人,最好不要跟他們有 太多關係, 免得捲進不必要的縣煩事



生活在港都提姆尼的居民

菲利浦(フィリップ)…和某個城鎮裡的女性有書信往來的青年。似乎對 那切女性很有好感

社債特(ドワイト)	簡斯(ランス)	音電斯(チャールズ)	梅格安(メグアン)
概念(ムーア)	版伯(ウィルバー)	通机(マイラ)	路爾德(ルルド)
見この近れ極端的のしま 面	■ 単身的を鳴りまれる。		

****** 觀光景點 ******

由於某個事件,使得守護獸石像遭到 破壞 原本熱鬧的街道也一瞬間安靜了 下來 在危險的魔獸四處走動的城鎮 裡,已經看不到活著的人的身影 難道 都沒有任何生還者了寫?



| M 対更増増発更(値()基準ヤード)

常有漂流物打上案的黃昏城鎮

面向海邊的雅德(ヤード) 在黃昏景色下別有特色。由 於常有漂流物打上岸,因此 也曾經出現專門挑這類物品 下手的海盜。

或許是因為過去有海盜出 沒,所以才被冠上「船隻墳場」的稱號:但是近年來在



内海船員之間·卻傳說這附近會出現幽靈船 而且有關幽靈船 的目擊情報事實上也不少。究竟是真是假?

****** 觀光景點 ******

如同一句俗語所說「找栗西到雅德 (ヤード就對了」」,要是打算找海上的 東西、到雅德似乎就能找到 能找到的東 西真的是千奇百怪,既有權為貴重的賈 籍、也可能會有抱住大箱子的中年男子打 上岸來…如果您也有東西要找,記得先到



1. 胃腫腎臓(タウンロゼッタ

豪華建築林立的有錢人城籍

明朗豪華的街景,可說是 羅捷塔鎮的特徵 田於這裡 是少數有錢人所居住的和平 城鎮,因此整體的生活水準 也頗高

鎮長生病時,一度傳出是 因為附近的亞人下了詛咒的 關係,使得這件事關了一

陣 不過現在知道這只是誤會,因此績上的居民多少有和亞人 來往了

在城鎮的角落裡·有座烏鴉到處飛舞的說異墓地·那裡究竟 有什麼東西呢?



理査(リチャード)和賽斯(セス)…最愛惡作劇的兄弟。由於父親是韻長。 入二擧(一面, 午當日中里人的姿態…

進化の 注張ハーペイー	間: ロラ	Hキヘチ	ドェサートナカク
▼指語ミレイコ	全がたキンパリー	うかテッド	昭和野ボ ハス
明ィ何マルチェロ	レが特エクバット	男をマリン	場合ウト
キャ・キャーテンガート			

****** 觀光景點 ******

在豪宅林立的街道旁,打碎一處牆壁後,裡頭可以發現一位神秘少女 將退 位名叫聖歌守衛アーメンガード的少女 敲腱後,她就會為我們講解每日一句 雖然她的解釋總是有些古怪,不遇想想 似乎也有些道理呢。



punple

B. 植特帯(コートセイム)

村裡有個收留許多明朗小孩的孤兒院

位於邊境的小村莊柯特 榭,房屋和居民都不多,微 微有些寂寞的氣氛

雖然村莊沒有什麼特色,但是這裡有間孤兒院,院裡 住著一些失去雙親的小孩 們。據說這裡有位很關心小 孩,而且被戲稱為「老大」



的女性 她似乎為了賺取孤兒院的經營資金而出門賺錢,小孩子們總是等著她回來。

ESTWENDED.

尼可拉(ニコラ)…経營攝風隙的姿態或器 マックスウェル 家主人,是 名称當不錯的 4mM 技師

他器師 ブルース	返回オットー	: 訓練ジェニファー	刻1畳 アッカマン
安奈尼(アンソニー)	史密斯(スミス)	変比ポピー)	雪斯塔(レスタット)
野克(マイケル) I	英拉(フラム)	第安都ダイアナ	_
-			
-			

****** 觀光景點 ******

由於法爾蓋亞(ファルガイア)的荒野 化・對小孩子來說,這個世界已經沒願 法讓他們獨自生存 有許多人的雙親已 經去世・柯特榭的退間弧兒院,也成為 他們的唯一依罪



人表面面的自己(表生5年)。

留在森林裡的廳屋

位在柯特榭(コートセイ ム)西南方的廢棄小屋·它 的二樓已經被吹垮,只剩下 一樓部份繼續遭受風吹雨 打。



improfile WT-ALM HYDYS 純白色鴿子(純白のハト)…

這隻鴿子在很久以前來到這裡時, 它就十分中意這個地方。會告訴羅 油(ロディ) 門一些隔於過去曾住在 這裡的人的事情。

***** 観光景點 ***** 從廢嚴裡留下的日記。似乎 植现過去往在透视的人是近端 的人物



公司で国(記をの75日)

種花少女的小庭園

位在羅捷塔鎖(タウンロ ゼッタ」附近、有位亞人女孩 居住的花園。她為了讓荒涼 的大地再度長出花來,而留 在法爾蓋亞(ファルガイア)繼 續努力。



住在祕密花園的 小生命

馬莉耶(マリエル)…

翼歡種植花草的亞人女孩。個性有 些膿小:因此也常常被羅捷塔鎖的 小秘腔自。

PROPERTY.

利益国際 根域わぶわのとヨコト 三 大郎前的第子夫い目のハト

*** 観光景點 **** 花園在瑪莉耶的照料之下。 可以培育出幾種花果來



M. 亞克提 5城(アークティ

化為廢墟的工業公園

雖然緊臨嚴酷的自然環 境,亞克提卡公國仍舊具有 工業公國的美營。在數年前 遭受魔族襲擊以前,據說是 個美麗的都市…



proglin 1220-1020

在第 48 期近衛騎士團仍舊健在的當 時,有許多上族和國民都住在這裡:然 而現在附近完全沒有人類居住的氣氛。

***** 観光景點 **** 想異數這個被重量馬山德區 的關度,其實並不容易



District O

三原兵場(新王の夏兵場

日夜不休的浴血戰場

比艾得海德(アーデルハイ ド)還要更偏東南的孤島・島 上有個稱為魔王練兵場的建 築物,也因此這個島也被俗 稱為邪惡之島(インモラル

魔王練兵場會為候鳥們準 備豐富的獎品・而且每天舉

行競技比賽,讓觀衆們享受人與魔獸互相殘殺的非人道享受。 然而願意挑戰的人卻絡繹不絶,號稱邪惡伯虧的島主貝谷奇(ベ グッチ」也滿足了他的慾望。



造断魔王颇兵堪的人們

茱蒂(ジュディ)…擔任競技場的播報員。是位能以輕鬆的口吻,對血腥 的戰況做實況報導的女性。

路製置「ルチル」	同僚(ロジェ)	亞力田東アレハンドロ	亨利「ヘンリー」
伊卡柏(イカポード)	阿要達「アマンダ	強級(サム)	ME(3=-)
科馬路(コルマーノ)			
			-
		A	

觀光景點 ******

就真遭到两大的危險。這是有候鳥再 次回來我順應王練具場的發技。發技場 所提供的獎品,盡是些其他地方無法得 手的貴重物品,以及僵厚的獎金 當然 在挑戰者當中,也有純粹是為了挑戰強 者的人…



**** n.low

陽號(スイートキャンディ号)

載著開朗的船長與船員的交易商船

在利用内海淮行交易 的商船「蜜糖號」上, 有位具有難以啓齒戀愛 癖的巴索羅慕(バーソロ ミュー)船長,以及極力 聲稱「興趣和人德是兩 回事」而仰慕船長的船 冒們。



船裡的文件有許多關於海的知識,相當值得一讀。 在經過某事件後, 蜜糖號也會成為羅迪(ロディ)們的 海上交通工具,來幫助一行人繼續冒險。

建設 を受け、一ツロミュー能力	哈棚(ハーシェル)	再朝(ゴードン)	路易斯(ルイス)
------------------------	-----------	----------	----------

觀光景點 ******

船員的結婚典禮是在船上舉行,而且 也有特殊的儀式。如果要參加他們的結 婚典禮、不妨趁著這個機會、向船員打 **墓牖於**這方面的小細節吧。



亞人界(エルゥ界)

亞人種艾魯(エルゥ)們在大戰過後,將殘存的 級色大地隔離,繼續與自然生活。他們將過去的 煉金術給封印,並生活在原始的大自然中。

indindindindindindindingingingindindindindindindindindindindindindin

塔堅村(ターシェン村)

亞人們居住的平靜村莊

移住到隔離後世界的亞 人,就住在這個村莊裡-到 處流露著綠色氣息和美麗水 流的塔堅村,仍獲保留了過 去法爾蓋亞世界的豐沛大自

從法爾蓋亞遷移過來的亞 人們,全都住在這個村莊

裡。然而卻只有一位青年,獨自住在遠離村莊的地方,其中原 因似乎和守護者之劍[ガーディアンブレード]有關…



生活在塔堅村的居民

福卡尼利(フルカネルリ)…領導亞人們的老人。是位甚至被記載在大戰 期文書上, 曾創下豐功偉業的人物

賃1日間 1772年	有。 筆 ケネス	1 2073124	・45 フライニア
そうのにキャーチフート	皇帝臣 ダーレス	葉草鳥 フラメル	F桁をラボアジェ
1、 市村市市联中市岛市の作用	を重かる対象を基づからみの数を	th augeto.com	岩線社 アリス

pnople

***** 觀光景點 ******

長壽的亞人們,和早已過世的過去人 物不同,現在仍舊有當初活在大戰期間 的人物活著。村裡還保留了一些令人感 興趣的書籍,想知道大戰時的歷史,這 裡是舊不維約常點



罪人工房(咎人の工房)

鍛冶師傳的工房

位在離塔堅村(タージェン 村)有一段路的罪人工房(咎人 の工房),裡頭獨自住著打造 了傳說魔劍的師傳。



住在

罪人工馬裡的人

甲度姆 バシム …

打造了傳說雕劍「守護者之劍」的 **散冶凯博** 由於十分後物遷去於作 的事,因此已終很久沒有從事鍛冶 或煉金件的工作了。

お急等 ドレス

***** 觀光景點 ***** 通過工房一旁的洞窟後,可

以來到亞人界的外面

法爾蓋亞 圖書館

這裡介紹的,是能更深入了解法爾蓋亞世界的各項典籍。 我們整理出了各書籍的場所和簡要内容,如果有興趣,不 妨到該處找來一讀。或許會有不同的發現喔

LIBRARY OF WILD ARMS



艾得海德(アーデルハイド)

艾瑪的房間

約翰的舞間

約翰的舞間

賽希莉雅的房間

士兵休息室

士兵休息室

解院

→ P66)

艾瑪的舞間

約翰的房間

約翰的房間

士兵休息室

士兵休息室

編長家

【驚異的亞人技術】

亞人似乎非常致力於對生命的研究,而且竟然開發出了能夠 將生命體暫時轉回能量的層級,並且在網路上瞬間移動的技 術。真是令人讚嘆。

【覺醒的機械】

雖然和過去的意義可能不盡相同,但是現代的研究者大多將 A.R.M 三個字解釋成「Ancient Relics Machine(由古代遺 跡裡開採出的機械」」

【所謂善之王族】

一、了解己所保護民衆之心:二、率先身體力行:三、常保 誠實正直。王族存在於民衆之中,也是民衆的根基。

【生命之光】

艾得海德代代相傳的王家秘寶「淚之碎片」,只要定神一 瞧,就可以發現裡頭閃耀著微微的光芒。這美麗日溫柔的光 芒, 彷彿讓人想起生命的閃耀。

【克瑪之書】

這是天上派來的使者賜給一名女性,據說能夠生成萬物的秘 傳書。想像超越人類的超人生命,踏入不可侵之領域,將煉 金秘術與罪惡記於此書……。

【鋼之身軀,冷酷之力】

有如鋼一般的魔族身軀,在構造上和法爾蓋亞世界的生物類 似。過去的煉金術士曾經採集魔族的身體來作實驗,也因此 開發出了被稱作機械兵的巨大兵器。

【誰都能簡單變強喔!】

該怎麼做才會變強呢?想要快速變強的話,就是湊齊數量, 也就是和人組隊就會變強。要是能夠發揮每個人的個性就更 好了,記得要重視各角色的特性!

【ARM 的構造與精神連結】

在大戰期間所開發出來的機械兵器 ARM,在構造上和使用 者的精神連結,並視為自己身體的一部份後之後才能夠啓 動。其構造相當複雜,與精神的連結也十分困難。

【目前殘存的王家】

在大戰期結束時,世界共有七個公王家。但是目前只剩下艾 得海德和亞克提卡而已。雖然兩邊的想法略有不同,但他們 卻都致力於追求世界的秩序與和平。

【古代人形兵器】

根據傳說,在 1000 年前的魔族大戰中,人類開發了巨大 的機械兵器。仿造人類的形體,並冠上魔神之名的八具機械 兵,目前仍舊有部份沈睡在遺跡中。

【雕星海帝斯】

被稱為海帝斯的異次元之星,據說是魔族的生長地:卻也因為 是破壞的根源,導致海帝斯也走向滅亡。為了尋找新的故鄉, 這些魔族們在經過長久流浪後,將目標定在法爾蓋亞世界。

【控制山岳巨人】

如果遇見擁有巨大驅體的妖魔山岳巨人,要是有自信,不妨 和它一搏。要是沒有絕對的自信的話,最好還是別出手,乖 乖地等它經過吧。

【兩個月亮】

法爾蓋亞世界上可以看見的兩個月亮,據說有一個是大戰期 所製造的人工天體。因此我們稱原本的月亮為舊之月,人工 天體則稱為新之月

【解放時間之時】

世界上唯有一個支配時間流動的祭壇,名叫「無限連環永久 機關」。若是你握有時之鑰,就站在祭壇上,對著藍色光輝 的石柱懇求門的解放吧。

巴斯卡部落(バスカー集落)

→ P91

命長所間

【巴斯卡的教義】

就算信仰的是相同的守護獸,但庫蘭的教義是人與自然共 存。相對的,巴斯卡的教義訴求是「回歸」而非「共存」, 也是更能將自己置於世界中心的生活方式。

【槭天雕塔】

為了達到天際,人類和亞人利用技術建造了貸立於天際的巨 大魔塔。據說塔頂有著能通往星之海的傳送裝置,然而由於

塔早已被封印,因此無法得知真相。

塵蘭修道院(クラン修道院)

P581

【我們的世界】

瑪麗修女的所間

【魔紋圖】

蘇聯切的無關

在 1000 年前的遙遠過去,人類、亞人種艾魯和守護獸們, 各竭盡自己的力量,和從異世界而來的魔族展開了激烈的戰 鬥。雖然在艱辛的奮鬥下獲得勝利,但代價卻十分大。

被稱為魔紋圖的特殊咒符,在記下兩種紋章之後,可以用作 魔力的電路圖使用。紋章魔法師可以攜帶這種省略了儀式的 魔法, 並依狀況使用。

【代代相傳之淚】

賽希莉雅曾經用過的層間

【守護賦償仰】

安婕老師的房間

艾得海德王家代代相傳的「淚之碎片」,是個手掌大小的青 色小輝石。它由擁有王位繼承權的女兒繼承,至今仍舊閃耀 著它的光輝。

守護獸就算失去了力量,也仍舊棲息在這個世界中。萬物的 根源、都寄宿著祂們的力量。在庫蘭修道院所提倡的守護獸 信仰中,就頌讚偉大的守護獸,並且教導人類與其共存。

【古老的銀幣】

貝蕾拉的房間

【傳說的亞人種艾魯】

學生空層

據說硬幣是古代流傳下來,具有魔力效果的物品。古老文明 中的神祕貨幣也是其中之一,因此必須注意使用時機。

據設亞人種艾魯能控制構成世界的力場,並且在悠久的時光 中生存。除了被毛皮覆蓋的長耳朶以外,艾魯和人的長相很 接近,並且自古以來就和人類共存。

【紋章魔法師】

国事室

【從基礎學習紋章雕法】

擁有編撰渦的屬紋圖,並能夠解讀文章中隱含的意義,來解 放魔力的人,我們稱之為「魔紋術士」,女性則以「魔紋女 術師」來稱呼。

將含有觸媒與催化兩種意義的紋章結合後,就能在瞬間構成 魔法。紋章指的是簡略的魔法陣,可以不需要進行浩大的儀 式就發揮力量,也是現代魔法力學的結晶。

【屬性效果】

圖書室

【挑戰魔法的使用】

1 1 2

在攻擊系魔法中,有幾種會呈現出能量的流動與性質,也就 是所謂的「屬性」。屬性大致分為地/水/火/風/冰/雷/光/閣等 種類,不屬於上述分類的則稱之為無屬性。

不用害怕失敗!就算組合出了不合己意的魔法,只要重新來 過就可以。根據狀況來組合新的力量,才是最適當的使用方 式,也是挑戰魔法的最佳態度。

【金屬之書】

開業室

【推薦驅法】

【水門事件】

【漸漸化為荒野的世界】

音書室

院

這本在先史大戰期間編撰的書,是收集了許多煉金技術的魔 道書的抄本。正打算翻到目錄時,突然發現上頭寫著「原印 本行蹤不明…需要調查」的字樣。

由於一次無法攜帶太多魔法,因此首先最好能先準備HP回 復的魔法,接著就是開拓新道路的魔法,也就是攻擊魔法, 在這裡我們推薦火屬性的攻擊魔法。

水都米拉瑪(水の町ミラーマ)

→ P84)

【技能指南】

羅莎的家

有水門把手的層間

裝備個人技能時有兩點需要注意,首先是不能裝備超過角色 PS 點數總和的技能,其次是就算 PS 點數足夠,也不能夠 裝備同名技能。

在20多年前,城鎮裡的惡作劇小孩把水門給打開,甚至還 把把手給弄壞了。在把手修理好之前痛苦的一星期,將是我 們永難忘懷的日子。

【對自然的敬畏與信仰】

旅館

守護獸能夠自由自在控制其所象徵之力的強大能量。人們在 懼怕其力量的同時,也產生了敬畏,因此最終變成了一種 「信仰」。

薩夫村(サーフ村)

P52

【腐屍獸與神聖果實】

村長的属閩

過去曾經襲擊薩夫村的腐屍獸,牠用牠的腐臭污染了空氣, 並且以瘴氣腐化了村莊。這時有一名候鳥正巧來到村莊,他 扔出的神聖果實打倒了腐屍獸。

野化的原因,在於 1000 年前與魔族的一場大戰。魔族們

【希望的西風】

文森的家

從西風吹來的微風,據說能夠帶來繁榮。風的名稱叫做「希 望」。被人遺忘的心之光,才具有能夠滋潤枯竭大地的力 量。只要心中充滿希望,世界也會隨之變化。

傳說中法爾蓋亞也曾經是個美麗的綠色世界,至於會造成荒 的侵略,使得世界完全沒有拒絕的餘地,成了戰場。

聖榭托爾(セントセントール)

→P98

【肉眼看不見的牆壁】

旅館

【巡邏團長日記】

巡邏團発衝室

守護獸石像以神聖的力量,在城鎮周圍張起一道透明的牆壁。守護獸石像保護署城鎮,同時城鎮也保護署守護獸石像。

我們突然遭到魔獸襲擊。就算被結界保護的聖榭托爾,仍舊 發生了不可預期的事態。結界依舊發揮著效果,然而城鎖裡 肆虐的魔獸還是向潮水般湧來。

港都提姆尼(港町ティムニー)

(→P102)

【百魔獸之王】

威帕的房間

「魔獸監獄」是個封印住了各種危險魔獸的地方。那是個弱小存在終將毀滅,只留下強者跋扈的黑暗世界。在如此淘汰下的

【漂浮於砂之海的邪惡幻影】

威帕的房間

災厄的靈魔「幽魂」會以固定的模式行動。光是以力量是沒 有辦法取得勝利的。務必不斷進行挑戰,找出最有效的對應 方式。

船隻填場雅德(船の墓場ヤード)

(-P110)

【無之砂海】

帕奇塔的家

【稱為墳場的海灘】

克羅蒂亞的家

在和魔族的大戰中影響最大的地點,是往雅德東南方不斷延伸的裂痕「無之砂海」。曾經有強力能量通過的該處,成為了名副其實的死亡大地。

世界中,誕生了一股巨大的力量,稱之為「拉裘歐拉裘拉」。

雅德周邊的細長海灘,因為潮流的影響,會有許多漂流物被 打上岸。除了價值連成的寶物外,也可能會有帶來災禍的物品。

羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)

(⇒P121)

【閉鎖空間~亞人界】

旅館

【為一元而笑,為一元而哭 】 村長哈貝的家

艾魯們利用最後的力量和技術,將僅存的一塊綠地隔離出來,稱之為亞人界。漂浮在次元空間的這個浮島,據說仍舊保持著大戰前的法爾蓋亞環境。

世界統一貨幣「加拉」是以銀所鑄造而成。銀藉著光輝退除 惡魔,也是淨化的象徵。然而諷刺的是,人們的心因為銀的 光輝而蒙蔽,卻仍舊不斷尋求銀的光輝。

【墓碑、烏鴉與封印柱】

村長哈貝的家

當三隻大烏鴉集結時,災禍將會沈眠。被詛咒的旋律,將喚醒災禍。前往災禍沈眠之石碑,且演奏旋律之者將會接受試煉。其是否正是能通過試煉之人?

【守護之劍】

瑪林的家

正當與魔族之間的戰爭白熱化時,一名亞人為了打造堪稱最 後王牌的究極魔劍而灌注全力。可拯救世界的這把魔劍,名 叫「守護者之劍」。

柯特榭(コートセイム)

(→P136)

潔茵的宴

[the 7th Moon]

孤兒院

【 亞克提卡建國史 】 易克德達的房間

在遙遠神話時代所記敘的百詩篇當中,曾經在預言一節裡提到安格魔亞這名魔王。安格魔亞會在約定之日現身,將所有事物破壞後,成為絕對的支配存在。

雖然位處雪與冰所包圍的極北之地,然而亞克提卡公國仍置以工業國家的身分,名列強國之一。先史文明的技術血脈,讓亞克提卡的工業發達,並且發展國力。

【神祕貨幣】

潔菌的家

【慾望的黑色守護職】

具有神奇效果的神祕貨幣,據說是亞人之間的流通貨幣。能 夠在小小貨幣裡蘊含無限力量,令人不得不讚嘆艾魯們的煉 金技術。 在大戰中,人類、亞人和守護獸都為了保護世界,而與魔族 進行大戰。然而掌管慾望的守護獸,卻據說與魔族聯手合 作。該守護獸名為露榭得。

【控制機械兵】

尼可拉的房間

機械兵是以登錄聲級的主人的聲音來控制的。機械兵和駕駛 者可說融為一體,同調率越高,越能發揮強大的性能。

亞克提卡城(アークティカ城)

(⇒P195)

【第48期 近衛騎士團錄】

5F

【發揚國威】

- --

巨狼騎士團長「鎧」之騎士柯德博多·**雷諾斯。「**劍」之騎 士愛蜜娜·涅特。「龍手」之騎士加雷特·史丹比。記載了 七名巨狼騎士成員。 先前有報告指出,開採出來的機械兵被艾得海德(アーデル ハイド)給買走了。以遺跡開採和活用聞名的我國亞克提卡, 應該管理所有遺產才是。

塔堅村(タージェン村)

(→P174)

【怪獸監獄】

肯尼斯的家

【人造生命體計畫】

福卡尼利的家

隔離了各種魔獸的閉鎖世界,該地名叫監禁森林。但是有許多魔獸的力量過於強大,無法被隔離在該處,因此這些魔獸被封印在稱為 ABYSS 的監獄裡。

由於功能的集中化,機械兵漸漸走向專用性能設計。然而在與魔族的戰爭中,需要更加具彈性且具一般性的性能。這也就是人造生命體計畫的開端。

罪人工房(各人の工房)

-P178

【煉金術劃下句點】

巴席細的層欄

原本守護者之劍應該是支撐世界的力量,然而在終結了魔族 大戰的同時,它卻也終結了法爾蓋亞的未來。這也是亞人放 棄了煉金術的契機。

被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

(-P159)

【老舊的日記】

16

【亞人祠堂使用注意1】

地下室

看起來有好長一段年月的日記本。裡頭記載著一名老人過去 所發生的種種。他似乎在遺跡裡發現了某樣東西,然而最重要的地方卻沒有記載下來。 亞人祠堂是能夠將生命轉換成能量層級,並傳送至遠方的網路系統。使用時請勿給予過大負荷,或是傳送不符合規格的能量。

【亞人祠堂使用注意2】

地下室

【呼喚無慈悲之月之名】

地下室

亞人祠堂所使用的能量傳送系統,是以地脈構成的靈體有線架構。因此和其他傳送用裝置併用時,可能會發生相互干擾的危險性,請務必注意。

在大戰末期,曾經有部份特權階級人士,計畫逃出法爾蓋亞。他們的約定之地,正是所謂的新之月,然而在計畫完全 啓動之前,新之月就落入了魔族手中。

【金屬之書】

地下室

【枯竭的世界樹】

地下雪

蜜糖號(スイートキャンディ号)

(→P103)

【引導之月與迷途之月】

船長

【内海與外海】

【掌管海洋的守護賦】

船長室

進入夜晚後,海上並沒有光線,也失去了航海時的指標。此時唯一能依靠的,只有高掛在夜空的兩個光輝指標:也就是 舊之月與新之月。

棲魔獸,因此已經有很長一段時間,沒有人積極利用外海了。

【徹底發揮慣性取消的威力!】

の意味なり

慣性取消指的是能夠取消反擊,並且任意選擇行動的指令。 無論是用來做緊急回復,或是突然需要改變行動時,都能夠 發揮相當的效果。 掌管海洋的守護獸魯卡迪亞,在祂深紫色鱗片下的龍身,能 夠震懾與其對峙之物,並且展現海洋的廣闊與恐怖。據說祂 被供奉在海底一處稱為「深淵龍宮」的神殿。

内海的風浪比較平靜,因此自古以來就是交易商人的海上道

路。相對的,外海不但廣闊容易迷路,而且還會出現強力的水

金屬之書(デ・レ・メタリカ)

(→P179)

【始途之歌】

4F

【兩個世界,衝突的生命】

4F

隨著生命的累積,開創世界的未來。生命本身正是未來,也 是世界的至寶。由許多生命交纖而成的世界未來,無疑的將 永遠流傳。 世界並非只有一個。未知的遠處仍舊有其他世界。從遠處而來的異邦人,和我們是不同的生命。和異邦人的邂逅產生了摩擦,也擴大成為斷絕世界未來的大戰。

【三種結局】

AF

從異邦而來的生命所帶來的戰爭,留下了許多傷痕。隨著守 護獸的疲弊,星球的生命也跟著衰弱。亞人們遷移到不為人 知之處生活。唯一留下的,是緊閉心扉的人類。

【四大守護獸】

4F

守護獸們用盡最後的力量,試著完成最後的使命。身為萬物 根幹的四大守護獸,投身於至力量的匯集處,以自己作為聯 繫世界萬物的楔子。

【告知終焉之鐘】

AF

告知終焉之鐘是否已實徹世界?沒有人聽見終焉的鐘聲。也就是說雖然微弱,但生命的燈火尚未熄滅;只要仍有生命,這世界仍有未來。

風之海的墓碑(風の海の墓標)

(→P138)

【黃色書刊】

2F

【給持有ARM的人】

15F

一想到四周的視線,就不好意思動手拿來看。只好裝作沒事的樣子,隨便翻了幾頁後放回書櫃上。要是沒有女生在場,說不定還可以拿來研究一番……。

雖然現在大家都用「Ancient Relics Machine」來解釋 ARM,但在大戰時,ARM 卻有不一樣的解釋:「Article Rebirth Marticide」,意思是「殺害同族」。

【往風之海】

15F

自古以來人們對海都有種憧憬,也不斷接受海洋的挑戰。古時候的技術師,認為船、城鎮,甚至是整片大陸,其實都浮在風之海上。聽起來似乎很神話,但卻也是相當有意義的夢想。

【飛行機械研究日記】

13F

我、馬修、路爾德、諾曼、托卡那克、尼可拉以及艾瑪,雖 然出生在不同的世代,但是七個人都有相同的夢想:用這雙 手緊抓住天空,將藍天擁抱在胸口上。

【世界之形】

13F

被稱之為「風之海」的天空,與支撐著天空的大地,兩者形成了世界的基礎。我們人類是站在天空與大地之間的事物, 也可以說是創世的一部份。

【設備記錄簿】

13F

設施裡的各層樓,都根據世界的架構來命名。像是最頂樓的 六樓就叫做「星之海」,五樓叫做「天空」,一樓則叫做 「大地」。

封印圖書館

(→P60)

【屬性與意義】

13F

【失落的守護獸】

13F

【創世之書】

13F

望等生命之心的貴種守護獸存在於世界上。

利用寄宿了生命的金屬打造出來的劍,是為了開創世界未來的劍,因此也被命名為「守護者之劍」。

7.11日本九十五位1

13F 斑晕斑

【守護獸信仰的異端】 13月

失去控制的「守護者之劍」,毫無差別的斬斷了魔族與星球的命脈,甚至到了最後自己也隨之粉碎。

有些提倡回歸主義的急進派人士,雖然一樣是信仰身為世界之 力象徵的守護獸,但是他們卻盡量避開其他人的目光而生活。

在世界終焉來臨之前,艾魯將捨棄世界。我族艾魯常與世界

【世界的生命線】

稱為「星之線」的靈體地脈,是由支撐世界的守護獸之力所形成的網路,同時也是星球的生命線。

【被遺棄的世界】

13F

【候鳥的始祖】

13F

就算砂塵阻止去路,也無法從人的心中奪走身為「冒險心」 的雙翼。我們將來去於荒野間的冒險者,稱之為「候鳥」。

【無限連環永久機關】

共存,因此也應與世界一同消失。

16F

據說世上有部齒輸機械會無止境的轉動,並且創造出新的「時間」,因此時間才沒有所謂的盡頭。

【法爾蓋亞的守護獸】

16F

世界上有只存在於傳說當中的守護獸,那就是掌管法爾蓋亞的守護獸。世界再生的關鍵就在祂的身上。

法爾蓋亞 百科全書

ENCYCLOPEDIA OF WILD ARMS

遊戲中常常見到「ARM」、「守護獸」或是「媒介」等法 爾蓋亞(ファルガイア)世界的動特用間。以下我們摘錄出 了一些常用名詞來作解說。要是在故事進行中,有些忘記 道些用語的意義了,就回到這裡來參考參考吧。



ア行

ARM (アーム)

像ARM這樣的力量,是被我們視為禁忌 的・・・・・・・・・(村長托曼)

這項在大戰時期所開發出的機械,目前大多解 釋成「Ancient Relics Machine(由古代遺跡裡 開採出的機械」。但在當時據說是帶有「Article Rebirth Marticide(殺害同族)」的意義。因此也 有傳聞說,ARM是用魔族的鋼身所製造出來的。

ARM 技師(アームマイスター)

我在這個村莊擔任 ARM 技師

. (尼可拉)

研究並改造古代機械 ARM 的技師。分布在 各地的六名 ARM 技 師,據說都是在同一位 師傅門下的學生。



艾瑪馬達(エマモーター)

不愧是我所開發的艾瑪馬達睭~!

艾瑪博士所開發的馬 達。在開挖莉莉提亞 (リリティア)時展現了 其實力・之後也應用在 原型機(プロトウイン グ)和神域之翼(ガルウ イング〕上。



亞人種艾魯(エルウ)

這個「艾魯」究竟是?

· · · (議克)

除了毛茸茸的長耳朵 以外,艾魯和一般人類 的長相十分類似。是和 自然共存的種族,特徵 是相當長命。



力行

守護獸[ガーディアン]

守護賦根本不足為欄!

守護獸被稱為支撐世 界之力,並且也是掌管 火力等萬物的有意識能 量體。其中包括四大守 護獸和青種守護獸等。



守護者之劍(ガーディアンブレード)

那就是守護者之劍的力量啦!

. (巴薩克)

在 1000 年前的大戰 時,同時斬斷魔族與星 球生命的滅世驗劍。也 是亞人種艾魯們封印煉 金術的契機。



紋章魔法[クレストソーサー]

紋章魔法「爆破(スプレッド)」

讀出紋章(クレスト) 内隱含的意義,並且構成力量的魔法。目前女 性的使用者比較多。



機械兵[ゴーレム]

你指的是在一千年前的傳說中,出現的 機械兵嗎!? · · · · · · · · (賣給刺雅)

仿照魔族的身體所製造出的巨大人形兵器。 和操縱者的同調率越高,就越能引出其能力。



サ行

雙子電路[ジェミニサーキット]

艾瑪博士說的雙子回路是…?

・・・・・・・・・・(費給莉雅)

将雙子電路(ジェミニサーキット)這種特殊的電路,安裝在艾瑪(エマ)博士所開發的飛行機械原型機(プロトウイング)上後,就能讓飛行更加安定。

雙子電路正如其名,一次要安裝兩個才會正常 運作。因此羅迪(ロディ)和潔茵(ジェーン)們就進 入了遺跡,分頭嘗試取得雙子電路。

蜜糖號(スイートキャンディ号)

就讓我帶各位到「蜜糖號」吧

・・・・・・・・・・・(巴素羅慕)

由巴索羅慕(バーソ ロミュー)船長指揮, 航行於内海的交易商船。原本是重要的海上 交通工具,但卻遭到機械兵給擊毀。



タ行

月

在新之月附近,我看到好多星星喔

・・・・・・・・・・(史匹尼)

指的是在法爾蓋亞(ファルガイア)上空漂浮的 月亮。分成舊之月(舊い月)和新之月(新しい月)兩種。舊之月指的是從以前就存在的天體,新之月 則是 1000 年前的大戰期間,經由人類與亞人之 季打上天空,但卻被魔族奪走的人造天體。

殺害同族(同族殺し)

「殺害同族」邇真是常聽見的詞

・・・(巴薩克)

除了指 ARM 過去的 名稱以外,也意指不在 「魔族四天王」之列的 布梅蘭(ブーメラン)。



ナ行

魔族四天王[ナイトクォーターズ]

終末之四騎士「魔族四天王」的目標只 有一個・・・・・・・・・・(齊格菲)

魔族四天王(ナイトクォーターズ)身為魔族幹部,目的為讓黑暗聖母(マザー)復活,並目支配法爾蓋亞世界。常常出現在羅迪面前的這些敵人,可以說是相當危險的存在。

魔族四天王由統帥者齊格菲(ジークフリード)、 猛者巴薩克(ベルセルク)、最為惨忍的阿爾哈札 徳(アルハザード),以及新加入的女傑哈肯(レ ディ・ハーケン)所組成。

淚之碎片(淚のかけら)

絕不能交出淚之碎片哪

・・・・・・・・・・(公王尤里斯)

艾得海德(アーデル ハイド)公國所流傳的 輝石。就價值上來說雖 然不高,但卻是具有王 位繼承權的女性代代相 傳的重要物品。



ハ行

快刀(早撃ち)

「精確狙撃(ストライクパディ)」

. (快刀技之一)

有點像是居合術的光 速拔刀技。大部分的招 式威力,會根據使用者 的反應力越高而加大。 是薩克(ザック)的獨特 技巧。



巨狼騎士(フェンリルナイツ)

今天開始,我就是巨狼騎士了!

· (加雷特)

亞克提卡(アークティカ)公國所自豪, 採少數精銳制的近衛騎 士團。每位成員都根據 所使用的武器而賦予稱 號。



マ行

媒介[ミーディアム]

水之細語(水の囁き)

. (石板名)

為了控制守護獸的力量,亞人們以此作為媒介,來解放守護獸的意志和力量。

媒介的形狀類似於石板,使用媒介的人,可以 經由媒介獲得守護獸的恩惠。但直到目前為止所 發現的媒介都是已經損壞的。

魔星海帝斯(魔星ヒアデス)

真是酷似我的故鄉海帝斯哪

. (藍袍怪人)

侵襲法爾蓋亞世界的 魔族的故鄉,在不斷的 鬥爭下最後走向了毀滅 之途。位於離法爾蓋亞 非常遙遠的異次元。



ラ行

符文之力[ルーンドライヴ]

能量增幅裝置「符文之力」?

· · (小不點)

被遺忘在風之海的基碑(風の海の墓標)裡的能量增幅裝置。是由捷培特(ゼペット)老奪和六位 弟子,為了用在飛行機械上所製造出來的物品。

但由於輸出能量過於困難,而且增幅的副作用 過大,因此最後也沒有使用在飛行機械上。

星之線[レイライン]

稱為「星之線」的靈體地脈

。。。。。。。。(摘自【世界的生命線】)

指的是靈體地脈,也 是守護獸力量的網路。 由於有這條星球的生命 線,世界才得以維持 住



ワ行

候鳥(渡り鳥)

在這世界冒險,對候鳥來說才真是一路順風呢!・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・(波巴斯)

指的是居無定所,而在各地旅行,接受人們的 委託賺取報酬的人。

委託的種類很多,從遺跡探勘到幫村裡做事等等都算。被稱為候鳥始祖的亞倫·史密希(アラン・スミシー),在各地留下了許多和候鳥有關的心得與教條。

狂野歷險 系列作的 歷史

HISTORY OF WILD ARMS

壯大的世界觀,充滿魅力的角色,十分異深度的劇情,都是擁有絶佳人氣的『狂野歷險』系列作的特色。在溫裡我們就簡單介紹一下歷代作品,以及不久後即將推出的『Another Code:F』!

算者主発 (野街・芸術造権 【セシリア・レイン・アーラルハイト】

(PS) 1996年12月20日孫仁





守護獸巫女與兩名候鳥的故事

聽見守護獸警告世界危機之聲的公主賽希莉雅,身為 候鳥的少年羅迪,以及追尋絕對力量的薩克。被看不見 的絲線所牽連,而一同冒險的三人,和古老傳說中的 「魔族」遭遇。並且踏上拯救世界的旅途。

在魔族大戰 1000 年後,再度現身的魔族究竟是何方神聖?在戰鬥中,三個人的命運將合而為一!



PS 最早的 3D 角色 RPG

像是回合制戰鬥,或 室內場景的配備使用, 這部最早的作品可以說 大致建立了系列作中的 特色。



深具魅力的主角們心中的思惑

務心注意到劇情對三位主角的感情描寫。看 著他們和同伴一同克服 心中弱點的姿態,會讓 人忍不住落下淚來。



OPENING MOVIE









と 「PS 1999 年9 月 2 日後往





我真的是「英雄」嗎?

在長久的和平過後,稱為「焰之災厄」的危機再度降臨這個世界。為了拯救世界,主角阿修雷和同為緊急任務執行部隊「ARMS」的同伴們一同上路。

和前作不同,本作中充滿了特殊的演出效果,並以 「英雄」這個名詞貫穿故事主軸,展開令人感動的故事。

Mr. Mr. Mr. System & Battle Mr. Mr. Mr.

六位角色使戰術性更加提升

本作中加入同伴的 角色更多,可以依照 自己喜歡的組合來組 隊。另外戰鬥中還加 入了槍劍(バイアネッ ト)、紋章魔法和重裝



武器(ヘヴィアーム)等多様化的攻撃方式,而且戰鬥畫面的效果也更加華麗了!

另外從本作開始,守護獸力量所寄宿的石板也有了「媒介(ミーディアム)」這個名字。

搜尋系統增添探索的樂趣

利用「搜尋系統 (サーチシステム)」來 探索沒有去過的迷宮或 城鎖的設計,也是從本 作開始的。





section the Highland section sec

究竟「英雄」指的是?

在「英雄究竟指的是什麼?」這個一般 RPG從未接觸過的 新新主題之下,故事 中複雜的人際關係讓 劇情更加的生動目戲 劇化。



在最終決戰人們祈求和平的一幕中,主題音樂也在這個絕佳的時機出現陪襯,讓玩家大受感動。

OPENING MOVIE











見面外,也和其他候鳥隊伍競爭,甚至遭遇了邪惡的 「預言者」…。

在荒廢的法爾蓋亞世界中,瓦吉妮雅將貫徹自己心中 的正義,並為拯救世界而戰!

Ne Ne Ne Ne Syntam Santilla Ne Ne Ne

瓦吉妮雅・豪斯威雷

「ヴァージニア・マックスウェル」

ジェット

四個 ARM 好手與瓦吉妮雅的正義

每位角色都持有各自 的 ARM 武器,其中瓦 吉妮雅究竟該如何在理 想與現實之間獲得她所 謂的正義,也是故事的 焦點之一



敵我雙方在戰場上的激戰!

本作中新增加了戰鬥後 以 VIT 計量表回復 HP 的 系統 - 另外戰鬥中敵人和 我方會各自保持距離,讓 攻防顯得更有魄力。



OPENING MOVIE









未來的狂野歷險

下一款候鳥故事「WILD ARMS Another Code:F』在最近正式發表 後,立刻受到玩家的矚目。雖然遊戲內容仍舊充滿謎團,不過目前已經公 開了兩位角色。另外這一作也預定能和狂野歷險 F 進行系統連動(記憶卡 繼承)。



法爾蓋亞的 各項傳說

FOLKLORE OF FARGAIA

自從原本充滿綠意的法爾蓋亞世界遭到魔族襲擊後,在這1000年來,人類也留下了許多傳說。其中大多是敘述大戰時期的歷史,也傳達了戰爭的壯烈。下面我們將這些傳說的一部份,和現在的情勢一同作介紹。

■魔族大戰與守護者之劍	P295	■聯繫世界的失落守護獸	P297
一大戰一千年後的法爾蓋亞	P295	□亞克提卡與巨狼騎士	P301
■八具巨大人形兵器「機械兵」	P296	■雪中的亞克提卡王國與其未路	P301

魔族大戰與守護者之劍

擁有豐沛水源和綠意的法爾蓋亞世界,原本是由人類、亞人種艾魯(エルゥ)和所有棲息生物和平共存的 平静世界。

但是悲劇卻突然地降臨。由於從異世界而來的魔族 展開侵略,使得法爾蓋亞被強拉進了戰爭之中。人 類、亞人與守護獸等所有生存於法爾蓋亞上的生命共 同合作,與魔族進行了激烈的戰鬥。過去的和平已不 復見,由於激烈戰火的洗禮,使得許多生命就這樣被 奮走…。

戰火繼續延伸下去,只會讓整個世界崩壞。這時一名研究魔族之力的亞人,打造了一把堪稱最終王牌的 究極魔劍「守護者之劍」。這把由蘊含生命力的金屬 所打造成的劍,漂亮地給予魔族毀滅性的打擊,也因 此結束了大戰。…然而魔劍毀滅的,卻不只是魔族。 失去控制的劍將星之生命一刀兩斷,最後劍本身也粉

碎了。

之後因為戰事而失去生命力的大地,雖然緩慢但 卻漸漸地化為荒野,愛好自然的亞人們也失去了蹤 影。過去原本是顆綠色星球的法爾蓋亞,如今只剩 下被撕裂的大地,以及失去了希望的人們……。

大戰一千年後的法爾蓋亞

在經過一千年後,藉著研究魔族而開發出的機械兵器 ARM,和「守護者之劍」一起被封印了起來。 ARM 和遷移到隔離世界的亞人一樣,已經是目前少見的大戰時產物了。然而守護獸的力量漸漸衰退,大地上也處處可見當初被撕裂的傷口。人們仍舊生存在這塊逐漸乾枯的大地上,等候象徵「繁榮」的西風吹起……

\$\$\$\$\$\$\$\$\$

仍置存在的干年遺產與傷痕



↑亞人作為移動方式而開發的祠堂。其技術力令 人讚暵。



↑被守護者之劍撕裂,露出赤裸裸外表的大地。





機械

兵

八具巨大人形兵器「機械兵(ゴーレム)

在魔族大戰時,「機械兵」是和人類們一同守護法 爾蓋亞,迎戰魔族的同伴,但它們的力量原本也是來 自於魔族。先史的煉金術士們,對榨取過的魔族身體 進行實驗,嘗試得到他們的力量。而研究的成果,正 是這些又硬又冷,具有鎦之力的機械兵。

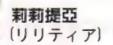


含有「神之堡壘」意義的機械兵,兩售 手臂裡内藏防護罩產生裝置。被賽希莉雅 (セシリア)的警音喚醒後,在符文之力 (ルーンドライヴ)的強化下,也獲得了「反 消滅防護罩」機能。不愧是名為「堡壘」 的機械兵。



迪亞布羅(ディアブロ)

近戰格鬥用的陸戰機械兵,別名 「紅蓮金剛」。位於腰部的電漿發射 裝置是它最大的武器。具有相當高的 防禦力,而且内藏強力裝置的雙腕, 也十分擅長格鬥。是被魔族奪走的機 械兵之一。



佔領都市用廣域戰鬥型機械兵,別名「霧冰大 后」。雖然因為發電機的輸出功率,使得機體的 運動性能較低,不過卻具有能夠讓廣範團瞬間結 凍的能力。在魔族襲撃艾得海德(アーデルハイ ド)也一併被奪走。



巴爾巴托斯

(バルバトス)

長距離戰用炮擊型機械兵,別名 「暗器雷砲」。除了肩上的長距離 砲外,全身上下也佈滿了砲台。另 外它也能和新之月進行通訊,從星 之海打出強烈的一擊。也是被廢族 **奪走的機械兵之一。**



流傳於傳說中 尚未發現的四具機械兵



貝里亞(ベリアル) 別名「蒼影凶手」 殺傷力據說是機械兵中的佼佼者。

賽特(セト) 別名「黑震絶禍」 擁有最強的防禦力,且具備五組攻擊裝置的機體。

路西法(ルシファア) 別名「灼光劍俠」 重視性能平衡,毫無弱點的機體。

利維桑[リヴァイアサン] 別名「白面鬼鍔」 能夠變形成格鬥形態與水中高速移動形態,具有 兩種特性的機體。

聯繫世界的失落守護獸

守護獸可說是萬物的根源,也是支撐法爾蓋亞之力 量來源。雖然祂們擁有強大的力量,但卻也是在大戰 中消耗巨大力量的犧牲者。擔心星球的生命會漸漸衰

uardia

弱的守護獸們,將身體奉獻給星球,自己成為聯繫 世界的楔子。

在那之後,人們就鮮少看見祂們的蹤跡。守護獸 也因此成為傳說與信仰中的存在。



斯托達克(シトゥルダーク)

掌管水的四大守護獸之一。擅長以「海潮風 暴(アサルトタイド)」將邪惡的存在給沖散。另 外池也是引導資希莉雅(セシリア)踏出旅程的守 護獸。

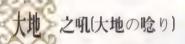




之爪(疾風の爪)

芬迦降(フェンガロン)

掌管風的四大守護獸之一。以 「疾速利爪(ハイスピードリッ パー)」書出的真空刀刃・將眼前 的障礙物切碎。



之怒(烈火の怒り)

莫·迦爾特 (ムア・ガルト)

掌管火的四大守護獣之一。 火焰之翼所引起的「蒸氣熟浪 [ヴェイパーブラスト]」,能 夠燒盡所有敵人。



掌管地的四大守護獸之一。能夠引起連星球 都能震碎的「行星爆撃(プラネットブレイ カー)」、粉碎仇視法爾蓋亞的敵人。









愛

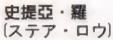
的奇蹟[愛の奇蹟]

拉芙緹娜(ラフティーナ)

掌管愛情的守護獸,也是責種守護獸之一。 利用「愛之擁抱(アフェクションエンブレイス)」來回復施術者的 MP。







沈睡於幻燈莊園宮殿裡的光之 守護獸。「光靈降臨(アウゴエイ デス)」所發出的貌利光芒,將從 天而降射穿敵人。



奥多路克(オードリューク)

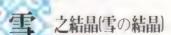
掌管生命的守護獣,沈睡於監禁森林(フォレストプリズン)的泉水中。利用「生命號角(ライヴホーン)」回復隊伍的負面狀態和HP。



雷鳴 之牙(雷鳴の牙)

拿・夏克斯(ヌア・シャックス)

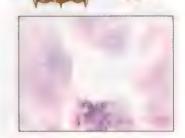
操控雷的守護
・巴索羅慕(パーソロミュー)在交易過程中拿到了祂的守護像 「盛怒之鎚(レイジハンマー)」將以聚集於尖角上的雷電擊穿敵人。



艾蘇雷特(アルスレート)

操控雪的守護獣,沈睡在覆蓋著 厚雪的孤島上。「絶命冰柱(アイ シクルエンド)」所發出的冷氣波 將會咬碎敵人。













????

丹黛拉 (ダンダイラム)

掌控時空的守護獸, 據說擁有操縱時間的特 殊能力

星 之光輝 (星の輝き)

利多布萊特 (リグドブライト)

掌控星之守護猷・沈睡在光球儀 (フォトスフィア)的遺址。利用擴 散的「星之稜鏡(スタープリズム)」、將魔法效果更加擴大。





聖者》之悲(聖者の悲しみ)

之紋章

伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)

在聖榭托爾(セントセントール)受到紀奉的聖之守護 歌。祂的「聖潔光罩(セイクリッドアイソレーター)」能 夠產生出降低敵方屬性攻撃傷害的屏障。







魔界の呼吸 (魔界の呼び聲)

杜拉斯・德拉姆

沈睡於金屬之書(デ・レ・メタリカ)中, 掌管魔之守護献。「黑暗根源(プリミティブ ダーク)」能帶給敵人閻屬性的傷害。



賈斯汀(ジャスティーン)

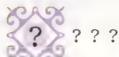
掌管勇氣的守護獸,也是 實種守護獸之一。祂的「英 勇 神兵(ブレイブウェポン)」能 夠強化 同伴的 武 器,並且降低敵的屬性防禦 力。











露榭多(ルシエド)

事者返望的員量可提配之一。經常隨行於布梅蘭 (ブーメラン)的身旁,並會使用「黑暗反撲(ブラック レネゲイド)」攻撃而來。





(保爾杜克(ゼルデュークス)

掌管城的守護獸。似乎擁有能夠抵擋 所有負面狀態的防護壁。



? ???

魯卡迪亞(ルカーディア)

掌管海的守護獸。雖然在深淵龍宮中等待著羅迪(ロディ)等人的到來,但卻因為女傑哈肯(レディ・ハーケン)的襲撃而失去力量。



亞克提卡與巨狼騎士

近年仍舊殘存的兩大國家,分別是艾得海德(アーデルハイド)和亞克提卡(アークティカ)。艾得海德信奉守護 獸,並且強調與自然共存:相對的,亞克提卡則致力於煉 金技術的復興,並且希望以技術争取人類的復權。

亞克提卡擁有一個七人小組的近衛騎士團,名叫「巨狼騎士(フェンリルナイツ)」。雖然他們的身分、性別和使用的武器都不盡相同,乍看之下相當不整齊,但卻是亞克提卡最強的騎士團。然而由於他們的自由奔放,也有不少人給予異樣的眼光,在騎士當中他們也是另類的存在。

上面插圖中的七名騎士,就是第 48 期的「巨狼騎士」 成員。從後列左邊看起,分別是「兜」之騎士阿斯比利哲 (アスピリージャ):副隊長「盾」之騎士萊安・拉那洛克 (ライアン・ラグナロク):失去了右眼卻依然威風八面的 團長「鎧」之騎士柯德博多・雷諾斯(コルドバード・レ ノックス)。從前列左方看起,分別是「槍」之騎士卡茲 ・鮑羅茲(カーツ・バウロズ):隊中的一點紅「劍」之騎 士愛蜜娜・涅特(エルミナ・ニエット):接受愛蜜娜指導 的新隊員「籠手」之騎士加雷特・史丹比(ギャレット・ スタンビード):以及「具足」之騎士馬可・凡瓦斯登(マ ルコ・ファンバステン)。他們每個人都分別有個以武器 為名的稱號,並且致力於亞克提卡的和平與繁榮。

雪中的亞克提卡王國與其末

大多數的悲劇都發生的十分突然: 而降臨在亞克提卡王 國的悲劇也不例外。

在大雪中襲擊而來的隱獸,一瞬間城鎮中只見四處逃難的民衆,和被大火包圍漸漸崩塌的建築物。為了奪取沈睡在亞克提卡城地下的謎之繭,據說已經滅亡的魔獸再次的現身,它們的力量過於強大,就連巨狼騎士也敵不過它們。

「將這個緊急事態通知全世界」。巨狼騎士們將心願寄 託在一個夥伴身上,其他人則繼續拖住魔獸的攻擊。被寄 託了心願的,是「籠手」之騎士加雷特,史丹比。

在遙遠身後傳來的亞克提卡城崩塌聲中,加雷特不斷地 奔走於大雪中……。

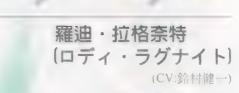


→就算兩敗俱傷也打算跟敵 人對時的加雷特。然而愛蜜 鄉卻問到「畫就算是真正的

人物介紹

CHARACTER OF WILD ARMS

在 1000 年後,魔族再度從異世界襲擊而來。為了 守護法開蓋亞,而挺身而出的羅迪(ロディ)、薩克(ザック)、賽希莉雅(セシリア)和小不點(ハンペン)等人。我 何將在這裡為各位深入剖析他們的生平和個性!另外擔 任角色設定的大峽和歌子小姐,也將為各個角色做些註 解釋!



Jesioner's Comment

原本大家遺在爭論說,要不要留下腰間裝著彈藥的皮帶,不過 WA2 和 WA3 的主角都有,因此這一次把它給拿掉了。另外 我們也在褲子上加上一道開口。

302

Nr. Nr. Nr. Nr. Nr. Nr.

年齡:15歲 身高:158cm

獨特技巧: ARM

來去於世界各地的候鳥少年。他手上所持有的 ARM,是祖父繼承給他的武器,也只有他才會使用。 他雖然是位待人和善,充滿正義感的少年;但卻因 為那把據說含有魔族之力的 ARM,因此常常遭到疏 遠或誤解。或許人們的確會害怕,或是否定和自己擁 有不同力量的人。然而這樣的遭遇,卻也在他心中留 下了陰影。

向前衝的我 絕對不再回頭!



這股力量,未來將是守護重要事物的力量

周圍的眼光似乎說著「你使用的力量據說是魔族之力,這不是你該存在的世界」。羅迪心中隱藏的傷痕被守護獸給看透,無論什麼時候,「外人」這個字眼總是讓他內心有些痛楚。

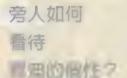
在某個事件中,羅迪犧牲了自己的手臂,也發現自己原來不是人類,而是由機械所構成的。由於他不是這世界上所存在的人類,自己是「外人」的事實讓他封閉了自己的内心。

這時拯救了羅迪的,是一直和他一起旅行的夥伴們。他了解到有人等他回來,有人能理解他的內心, 他還有該回去的地方。

人們消除對他的誤解,並且接納他的日子,相信也 不讀了.....。

因為…我這雙手 還有戰鬥的能力!







把別人比自己

記得是在火山岩遺跡的時候吧。他跑來把差點被崩塌的柱子壓扁的我給救出來,害我快到手的寶藏就這樣飛了…你知道嗎?我可沒叫你來救我喔?自己都不知道有沒有救,拜託你不要只想著別人就跑來幫別人可以嗎?…不過嘛,嗯…總之,謝謝曜。











了解他人痛楚 堅強 又溫柔的人

我有想過要變得更堅強…可是當我看到鎖上的小孩對花朵惡作劇時,我還是沒辦法請他們住手…不過羅迪告訴我,這時候別低著頭,應該要勇敢面對才是。我現在能夠繼續努力,讓花朵在世界上綻放,也都是因為羅迪的這番話的。

薩克・班・布雷斯 (ザック・ヴァン・ブレイス)

(CV:咲野俊介)

lesigner's Comment

開會時他們的第一個要求,就是 「讓薩克看起來年輕點」

 元 班 布雷斯

年齡:27歲 身高:177cm

獨特技巧:快刀

專門探勘遺跡的候鳥,擅長以長刀使出類似居合術 的光速拔刀術「快刀」。他為了追求絕對力量而四處 旅行。

他的個性干萬不能從外表判斷。雖然外表看起來頗 為自在而且又愛說話,似乎給人一種輕率的感覺:但 在他的心裡,卻經常有把名為「復仇」的暗沈火焰正 靜靜地燃燒著。然而就連他的好夥伴小不點,都不知 道這件祕密。

gner's Comment

重點在圖滾滾的眼睛上。

小不點(ハンペン)

年齡:400歲 身高:22cm

屬於風之亞精靈的風鼠。雖然自稱是 「知性派」,說話又有些自大,但卻是 薩克(ザック)的最佳拍檔。

沒錯,這就是狼之牙!

在被囚禁的過去中,找到的真正勇氣

「獲得絕對力量,進行復仇」正是薩克的目的。雖然他從來沒有表明,但在戰鬥中,他的過去卻漸漸明朗。其中的關鍵是魔族中的一人:女傑哈肯(レディ・ハーケン)。她的刀法,稱呼自己為「斬人姬」的模樣,在薩克的眼中總是和某位女性重疊。

他的猜測是正確的。女傑哈肯是他在加入巨狼騎士 (フェンリルナイツ)時的同伴,也是他當時沒有辦法 從魔族的襲擊中救出的愛蜜娜(エルミナ)。

「為了守護重要事物而揮舞的力量」,薩克在與女傑哈肯的戰鬥中,了解到這才是真正的「絕對力量」。

「守護我們邂逅的這個世界」。薩克將她的願望收 在心中,繼續為著守護重要事物的目的而揮劍。



我的劍是用來

薩克的個件?

看待



有 些不便大人 的 略伴



對不算重要的情報花大錢,或是走進遺跡裡看到機器就 摸…光從這幾點來看,我這個知性派的人,還是覺得這家 伙根本不太像個大人…不過這也是他的特色啦。更何況他 身邊還有我啊!



然常取笑我 但卻也認同我的 是同伴

一開始薩克他很氣我隱瞞真實身分,還拒絕跟我一起 旅行。不過在我剪斷頭髮,並跟他一起戰鬥的過程中, 他也認同我是他的同伴了。

雖然他常拿「就是得幫某人多賺點伙食費廳」這種話來取笑我,可是他真的是我重要的同伴。







cilia Raynne Adelheid

賽希莉雅·蕾茵·艾得海德 (セシリア・レイン・アーデルハイド)

(CV:小林沙苗)



【短髮版】 我們把肩膀附近的 披巾改成兜帽了。

Nr. Nr. Nr. Nr. Nr. Nr. Nr. Nr. Nr.

年齡: 17 歲 身高: 162cm 獨特技巧: 紋章魔法

在法爾蓋亞西北側的艾得海德(アーデルハイド)公 國裡,賽希莉雅身為一國的公主。她是能夠和守護獸 交換思想的巫女,在公國相傳秘寶「淚之碎片(淚のか

けら」」的引導下,她也捲入了與魔 族之間的戰鬥。她在庫蘭修道院///

(クラン修道院)學會了紋章魔法・

也利用這股力量幫助羅迪等人。

她有些多愁善感,而且常 常陷入思考。她有時甚至會 煩惱說,周圍對她的好意, 究竟是對賽希莉雅自己,或 者是對身為公主的賽希莉 雅所展現出來的。

Designer's ment

【長髮版】聽說初期設定的賽希莉雅 原本有個愛哭痣,因此本來打算加上 這點,後來卻不知為什麼拿掉了。 我不想 為了逆風 而低頭!

306

找尋能夠愛人與被愛的自己

為了奪回艾得海德公國「淚之碎片」,身為公主的 賽希莉雅剪斷了長髮,決心踏入危險的戰場。

然而外表開朗的她,心裡卻有「大家需要的不是賽 希莉雅本身,而是身為公主的賽希莉雅」的想法。

之後在旅途中,賽希莉雅拼命想喚回封閉了自己內心的羅迪:在聽見自己訴說的一番話之後,她終於發現到,在認為自己不受喜愛的同時,自己也漸漸的與人疏離了。如果希望被愛,那也必須試著去愛人。

理解到這些事後,為了和自己所愛的夥伴繼續守護 世界,看希莉雅再次踏上了旅程。



ox Character Interview

旁人如何

照房初加

100

大 致上是個 深思熟慮 的孩子

…哎呀,各位好啊。說到賽希莉雅的個性廳…在修道院裡,她是個很用功、很會吃也很會想的孩子喔。我說的「很會想」,指的是她有時候會突然陷入沈思,這時她根本聽不見其他人的聲音呢。她的朋友還擔心她是不是有「突發妄想症」呢。









那次她說「我不想為了戰鬥,特地去叫醒讓睡著的機械兵」的時候,我心裡想,對這個世界來說,她的溫柔算是相當珍貴的寶物了。再來嘛,大概就是她吃得多、任性又吃得多,讓人不覺得她是位公主吧。 小不點:薩克,你強調吃得多也強調過頭了吧…

協助三人的同伴們

為了守護法爾蓋亞,羅迪走遍了世界各地。這裡我 們將介紹在旅途中會遇見的可靠夥伴。雖然這些人 都擁有獨特的個性,但都是可以信賴的人職

天誅·

艾瑪・賀菲德

(エマ・ヘットフィールド)

年齡:39歲 身高:167cm

(CV:根谷美智子)

喜歡研究以 ARM 為中心的古代失落技術的研究者。雖然做 事強硬又帶個人主義但是能力確是一流。外

表可能看不出來,但她已經39歲了。

馬克德連・哈茲 (マクダレン・ハーツ) (CV:佐々木勝彦)

年齡:51 歲 身高:175cm

agdalen

侍奉麥斯威爾(マックスウェル) 家的厲害隨從。無論是家事能力 和戰鬥能力都是超一流,而且會 在暗地裡支援潔茵。

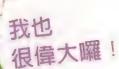


Designer's Comment

衣服造型有些改變,另外也分成 有穿外衣和沒穿外衣兩種版本。

你們

粉紅色的白衣(?)是從牙科醫生得 到的啓示。一開始原本也有穿著 西裝的辦公室小姐設計,但是好 像有人說「再讓她看起來俗氣 點」,所以無論是髮型、露出的 肌膚以及各種小飾品,都設計成 有些奇特的感觉。



潔茵·麥斯威爾

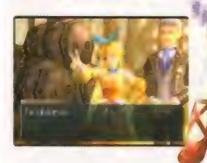
(ジェーン・マックスウェル)

ane Marwell

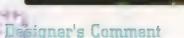
(CV: 大谷(+++)

年齡:14歲 身高:155cm

她正是轟動世界的候鳥「掃把 星・潔茵(カラミティ・ジェー ン〕」本人。同樣身為 ARM 使用 者的她,最愛的東西是錢。



都是我的囉☆



肩膀應該是她的魅力所在?畫到她的時候, 常被人家說每張看起來長得都不一樣。

我算是適合指揮



熱愛古代技術的研究家

「雖然喜歡使喚人,但技術的確一流」是衆人對艾瑪的評語。身為古代技術研究者的她,之後也成了艾得海德巡邏隊的領隊。在旅途中,她完成了過去與老師和其他同伴夢想中的飛行機械,讓羅迪們有更好的交通工具。

有些強硬 但兼具實力與人望的才女!?

在飛行機械完工,請其他同伴來參觀時,這 些同伴對她使喚人的程度,仍舊給予「妳還是 老樣子」的感想。不過大家之所以不會發牢 騷,或許還是因為她有人望的緣故吧?



世界上大多數東西



最爽情愿,公量协世界的少女

以驚人的實力轟動世界的候鳥少女。對事物的價值觀非常嚴苛,而且非常愛錢。她的家位在邊境的村莊裡,在那裡她們經營著孤兒院。似乎是為了籌措孤兒院的經費,所以才從事候鳥的工作。今天她也手拿擅長的ARM,帶著隨從馬克德連繼續探勘遺跡。

冷酷現實的外表底下 藏著少女的溫桑

或許她現實的價值觀,常常會給人冷酷的印象,但這也是因為她為家裡和孤兒院著想的關係。孤兒院的小孩們,甚至遺稱她叫「大姐頭」,可見她原本是名十分關心人的少女。



就讓我獻上



可担慰回的最短随他

無論說到家事或戰鬥,馬克德連都是超一流的隨從。由於受到潔茵雙親的深厚恩情,因此為了回報,他在麥斯威爾家中擔任執事。據說他過去也曾是一名候鳥。另外「掃把星,潔茵」的名聲之所以會如此響亮,其實大部分都是他的功績。

先驅者的目的 是傳承給年輕人的希望

馬克德連展露出紳士的風範,以及謙虚的態度。雖然他以守護潔茵為優先,而經常隨侍在潔茵身旁:但是在遇到羅迪等人之後,他開始 思考或許遏些人才是應該陪伴在潔茵身旁的



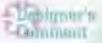
Captain Bartholomew

巴索羅慕(バーソロミュー)船長

商船蜜糖號(スイートキャンディ號)的船長。喜 歡 15 歲以下的女孩,而且害怕妖怪。曾經從墜落 的飛行機械,和沈沒的船裡頭生還,擁有連羅迪 (ロディ)們都自嘆不如的驚人生命力。



怎麼說 你們都是我 最交心 的朋友嘛!



這位角色的外觀也是變動蠻大的。







瑪莉耶(マリエル) (C)

唯一留在法爾蓋亞的亞人種少女。個性有些膽 小,話也不多,但內心卻相當堅強。雖然曾經受 到羅捷塔鎖(タウンロゼッタ)的居民誤解,但現在 也已經釐清了誤會,繼續為枯竭的大地種植花朶。

包包上的玫瑰刺繡,雖然顏色不一樣,不過和 某人剛好配成一對。

襲擊法爾蓋亞的魔族

在這裡,我們將介紹從魔星海帝斯來的魔族 們。長於武力與智力的這些強敵,再次打算 征服這個世界。



魔族四天王的目的只有一個

手持長槍的魔族統率者

手持魔槍的魔族四天王統率者。相當善於計謀,為了讓黑暗 聖母復活而襲擊法爾蓋亞。就算落入時空的裂縫中,也再次生 還的不屈戰士。



Derigner's Communi

四天王中的齊格菲、巴薩克和阿爾哈札德的一部份插畫,是請其他人先幫忙打草稿的,事後想起來這真是做對了。







星球一起打碎啦!!

巴薩克(ベルセルク) (CV (Respect)

魔族四天王中的猛者

喜歡凌虐弱者,魔族四天王中最強的猛者。 性格十分暴躁莽撞,能夠巧妙操控手上的破壞 鐵球「烈震鎚」。據說他曾經被布梅蘭打倒過

我倒要來問問你的劍!

女傑哈肯(レディ・ハーケン)

(C) . Niwitis))

高傲的魔族女傑

在魔族四天王中算是新加入的成員,是名不 喜歡卑劣手段的女性。在戰場上揮舞著的大鐮 刀名為「死神鐮刀」。



這張插畫曾經被金子先生(請參照 P318)說「就給肯給人的印象來看,這有點太可愛了」。

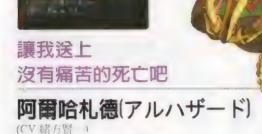






312





隱藏真實面貌的策略家 %概念常// 遊戲 · 在歷校四天

將戰爭當作遊戲,在魔族四天王中最為殘忍的成員。他善於謀略,在戰鬥中 也操縱攻擊裝置艾斯培蘭和巴斯提司進行攻擊,自己不常主動出手。在長袍底 下,隱藏著他真正的姿態。

的偶像!

追求能 抑制饑渴的強者

布梅蘭(ブーメラン)

(CV.中田譲治)

徘徊於戰場上的殺害同族之人 不屬於魔族四天王的異類存在。對他而言,戰鬥才是唯一能

不屬於魔族四大主的異類存在。對他叫言, 戰鬥才是唯一能夠抑制機場的方式, 因此他帶著慾望的守護獸露榭得, 不斷徘徊於戰場上。在保護羅迪等人後,於戰鬥中消失了身影。

រាក់វិញ្ញានរៈ ន សក្សាការការ

感覺似乎更加壯碩了。

目標是 成為大家

傑特(ゼット) ((*) (*) (*)

自稱萬人迷的魔族

和布梅蘭一樣是不屬於魔族四天王的異類存在,不過他的爽朗個性,實在和其他魔族不太相同。出現在羅迪等人面前時雖然會挑起戰鬥,但是臨走前仍舊會留下一具愉快的台詞。據說最近常出現在某個城鎮。



就外觀來看似乎改變不大就是了……。





313



狂野歷險 插畫集

ARTWORKS OF WILD ARMS

描寫在荒野旅行時的魄力戰鬥,以及羅迪們平時生活的這些插畫。我們特別請插畫家大峽和歌子來為我們 詳細解說每幅插畫的重點!

Adventione

SECTION OF STREET

重點在天空和雲上(笑)。在狂野歷險 F 中,這張插書是少見的 縱向構圖,想說也是個難得的機會,因此就儘可能讓天空展現 出來了。我想在充滿砂塵與熱氣的荒野中抬頭向上看,就算只 是錯覺,也或許能看見清澈的天空吧。所以就照這個感覺來作 畫了。





TO E

我很中意這張的構圖和配色。在這之前畫的圖大 多是夕陽色調,因此這一張特別為了區別,而採 用了藍色色調。

Battle

魔族四天王

光是為了設計版面就花了許多時間。



這是第一張書出來的插畫。一次畫三個主角實在有些困難。尤其羅迪在遊戲中又是個「沒有對白」的角色,我還擔心玩家可能會將自己融入這個角色中…因此從頭到尾我都蠻緊張的。表情重新設定最多次的也是羅迪。而且在作畫途中,角色的臉似乎越畫越圓,還常常被提醒說「照著設定書的臉書」呢(笑)。相對的,馬克達連和潔茵就挺好畫的。尤其潔茵是個會將感情完全表露在態度上的角色,因此無論是表情和演技大致上都是固定的,算是個蠻好作畫的角色。





漏腔緊急 布梅蘭和傑特

好像少了小不點……!

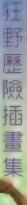




這張圖的主題是「日常裝扮」。不過我想這些人的日常裝扮,大概不是這樣吧。在衆多插畫中,這也算是 比較另類的一張。

主題是「水手服賽希莉雅」和「白襯衫羅迪、薩克」。雖然狂野歷險的插畫都有個共識,就是露出度不能太過激,不過這張插畫中似乎沒有這麼嚴苛的限制。另外小不點正在啃的蘋果,其實有個「爛掉大半了」的無聊設定,因此完全不知道這件事的小不點,到時候可能得跑厠所了。





短厂的更红

Short Nove

另一個法爾蓋亞故事(請参照 P44)中提到的四位魔女。從 左邊開始,分別是柱之民艾亞榭(アヤシェ)、繼承神靈之 血的艾達(エッダ)、破律之者卡奈妲(カナイルダ)・以及 使用紋章魔法協露莉(ルーリー)。有



製作人員

STAFF'S COMMENT

最後我們訪問到了三名參與狂野歷險製作的重要人物,並且向他們請教一些問題。請接著閱讀遊戲製作的幕後花絮吧。

Profile

金子彰史

狂野歷險系列作的設計總監,也擔任設定與 劇情等工作。目前就職於狂野歷險的原開發 公司 Media·Vision 株式會社。

Profile

なるけみちこ

從第一作開始,就擔任狂野歷險系列作的音樂 製作。如同「口哨與荒野的 RPG」的意義所 說,這次也能聽見那首輕快的口哨旋律。

Profile

大峽和歌子

由於漫畫作品「WILD ARMS ワイルドアームズ 花盜人」(講談社)的契機,從狂野歷險 3 開始擔任角色設定。

Commented by Akifumi Kanako (1999)

遊戲設計總監【金子彰史】

請簡單說明一下本作從企劃到推出間的經過。

A。這可能要再往前推到提出企劃書之前了。其實一開始,是在網路上偶而發現有一個連署要求製作「狂野歷險」以下簡稱WAI完整版原聲集的署名網頁。身為遊戲的製作者,當然很高興見到這樣的事情。雖然很想幫他們,不過就算我和上頭(SCE)說,大概也會得到「我們也不是做慈善事業的人」這樣的回答……雖然這種做法很像在兜圈子,不過對我來說,製造能推出完整版原聲集的契機,可能是最好的方式了。

営初正好 WA3 也有不錯的成績,因此在提出第四作,也就是正統續作「Fourth(フォース)」的企劃書的同時,也將定位為外傳的狂野歷險 F(以下簡稱 WA:F)的企劃書一併提出了。

開發是由 Fourth 優先,之後 WA:F 也緊追著(就結果來看 WA:F 的確是趕過了)進行開發。

說實在的,當初實在是沒有注意到…原本在提出企劃書時,還在想說到底會出哪一款。只是沒想到兩款都要出……雖然我們才剛剛完成 WA:F,但是工作現場仍舊非常忙碌。

為什麼將整個遊戲的架構重新編寫,而不是採用單純的 重製方式呢?

A。因為我們認為沒有單純重製的必要性。畢竟 PS 遊戲在 PS2 也可以玩,而且 WA 也有推出 BEST 版和 PSOneBook 版,光是這 些就應該夠了。我們針對的 WA:F 購買層,也不是侷限在曾經玩過 WA 的玩家。我們重視的是新作能夠吸引多少新玩家來購買,遊戲 內容在新玩家之間十分受歡迎,也是因為我們考慮到了這些因素。

更重要的是,自從WA 發售後已經過了七年。過去曾經玩過的玩家,應該都會對這部作品有自己的印象。因此就算追加一些新圖或是事件,然後當作完全版來推出,感覺也不是很恰當。實際上我自己參與這部系列作的開發時間已經有10年以上,因此對這種重製版並不是很能夠理解。其實不管是優點還是缺點,WA 就應該被定位為WA,所以我們也不想對WA 作任何的修改。就因為重視第一作的WA,因此才推出WA:F:因為不想把WA:F當作一部隨便的作品,因此才不稱它為重製版,而叫做擬似版(FAKE)。其實不管用哪種說法,我們都是拿過去的遺產在賺取經費,因此做最低限度的重新編寫,也算是身為遊戲製作者的矜持吧。

② . 要將過去被稱之為名作的作品,以這種方式重新推出,相信需要相當的勇氣吧。這方面是不是有許多壓力存在呢?

A。其實完全沒有呢。不知道為什麼?畢竟我們作的是擬似版 (FAKE)而不是重製版吧……原因之一在於我們將心思放在開拓新玩 家層身上:另一方面,之所以沒有針對過去玩過WA的玩家製作的 原因,應該是想讓這些玩家大吃一驚的想法吧。 在WA:F中,同樣的角色和故事,究竟能改變到什麼程度,自己心裡也有個基準。基本上雖然相同,但是我想作的是稍微偏離WA但又十分類似的故事,因此並沒有打算以WA作為一個基礎。雖然可能繼承了某些要素後,會比較受過去的玩家歡迎,但這樣一來,我們的觀點就又會走回頭路,因此為了取得平衡,因此不打算採用了。畢竟那是重製時該作的事,而不是製作髮似版所該作的事。或許這部份的堅持算是種壓力吧。

Q.據脫劇本有九成左右都重新編寫過了,有哪些比較辛苦的地方呢?

A。主要是讓人發笑的部份吧。畢竟我實在不想再拿七年前的點子來用了。要是真的這麼作,那麼讓遊戲在全國發售,也算是一種精神上的折磨,因此在時間允許下,以最快速度修正過了。在確認舊作的文字檔時,差點購得閃到腰了。

另外劇本作業,大約是在去年年底到今年年初這段時間進行的。那時公司所在的大廈剛好在作電路工程,整個樓層都陷入停電。因為就進度來看,我實在沒有太多時間,因此特地從外頭拉了線進來讓自己的電腦能動,但是卻沒有暖氣……結果那時在外套上加了毛巾,一邊發抖一邊工作。另外我們的公司在三樓,不過那時候只有地下一樓的廁所能用:在伸手不見五指的大廈裡,要去上個廁所還真是膽顫心驚。以後再也不想碰到這種事了。

○ 能請您簡單說明這部作品的主題嗎?

▲ 。主題就是標題上的「F」。我們特別強調它是第一作(FIRST)的 擬似版(FAKE)。要是過於相似那就成了重製版,要是故事完全不同 或將重心放在之後的事,那就成了新作品。如何拿捏這些部份,都 是這一次的主題。雖然讓它看起來很像 WA,也是其中一個焦點就 是了……

以目前(開發結束,發售前)來說,我們究竟達成了多少,還是個未知數。畢竟媒體還是將它視為一個重製作品……對開發者來說,WA 就是 WA、WA:F 就是 WA:F,要是將它定位成重製版,我們還是會有些許的反彈。當看到過去玩過WA的玩家,在網路上提出「○○雙成這樣了耶」這類的比較發言時,總覺得我們似乎「擬似」的不夠徹底。但是要是變得太多,又不會帶給人說它是類似作品的感覺……就以「FAKE」這個主題來說,真的比我們想像得還要深樂與賴蘇手。

○ . 您喜歡其中的哪些角色呢?為什麼?

▲。首先……其實我一開始就打算列出三個,分別是齊格菲、布梅蘭和巴薩克。看到設計出來的角色時,我高興地跳了起來大喊「太帥了」。在社內也有許多工作人員掛著他們的擺飾,相信應該頗受歡迎吧。再來就是黑暗聖母、神域巨人、巴爾巴托斯了吧。之所以會列舉這麼多,是因為這些設計都會讓人想要把玩。

至於人物角色方面,首先是薩克。雖然造型很接近當初我們伊藤 (WA 角色原案)的設計,不過我請大峽小姐將他改成帶有 Media·

Vision 風格的版本。個人是對手肘到前端部份所表現的俠客風範特別要求了一下。我想這方面感覺應該不錯才是吧?再來是艾瑪博士和巴索羅慕船長。艾瑪博士的設計幾乎是交給大峽小姐包辦,不過成品非常合我的胃口,因此我相當滿足。至於巴索羅慕船長,雖然是和傑特一樣負責笑點,不過傑特是專門破壞氣氛,巴索羅慕船長則是為了腨口氣繼續前進,而登場的角色。

Q。未來是不是有將狂野歷險 2 和 3 以這種方式推出的企劃 或打算?

▲。當然有了。通常在這裡提出這種問題,都會考慮到自己的立場 打混過去,或者是簡單帶過。不過對我們來說,我們反而想向上頭 陳情呢。

畢竟我們對擬似版也有一些堅持,而且考慮到本作可能沒辦法完 全傳達擬似版的真髓,因此要是還有機會,相信我們會作得更加徹 底。

話雖這麼說,但實際上要實現卻很難。畢竟這不像一般的重製版,只要丢給某公司作就好,這個擬似版是由我們公司的成員親自動手製作的「正式仿實品」,因此人手絕對不夠。何況上頭還會叫我們把心力集中在新作上。不過我們還是想趁著空檔作就是了。

○ . 讀者當中應該有曾經玩過 WA 的玩家,和從來沒有接觸 過狂野歷險系列的玩家。有沒有哪些地方務必要購玩家注意 的呢?另外如果您有推薦的重點,也購您指點一下。

A。對新玩家來說,總之希望您全都接觸過一次。我們並不是針對 熱愛系列作的玩家製作的,只要您不會感覺到這是七年前的遊戲, 那我們就非常滿足了。

對過去曾經接觸過 WA 的玩家來說,不妨比較看看 WA:F 究竟有 多像。不要光是認真的玩,我們建議您一邊玩一邊對電視說「這裡不對吧」。要是重要場面也能讓您大吃一驚,那就太好了。對我來說,我推薦的是和魔族四天王有關的劇情。畢竟 WA:F 有點像是魔族四天王的故事。

○ 最後請對讀者說些感言。

▲ · 首先要向新玩家們打聲招呼,至於舊玩家們應該很熟悉我了。 不好意思,雖然才開發完成沒多久,不過還是要為未來的各位說些 感想。

正在閱讀這些文章的各位,是不是已經買到舊作的完整版原聲集了?起碼有看到決定發售的新聞的話就好了······WA:F計畫到那時才算是真正結束,因此現在還沒有結束的感覺。要是完全沒有進展的話,也要麻煩各位做最後的努力。畢竟我們已經做出的契機,因此最後一擊就交給各位執行了。

如果有唱片公司(應該不是叫 CD 公司吧?)正在閱讀這些文章的話,麻煩您認真檢討一下推出的可能性……這好像不是對讀者說的話,反倒有點像是廣告藥,算了,沒關係啦。

最後,下一款作品「Another Code:F」請用「Fourth(フォース)」稱呼吧,因為「Another Code:F」並不是正式的標題名稱。 那麼不久後再和各位在「Fourth(フォース)」相會曬。

Emmented by Michiko Naruke (なるけみちこ)

狂野歷險的音樂,是以怎麼樣的感覺去製作的呢?

▲ 基本上的曲風不是好萊塢式西部樂曲,而是義大利的瑪卡羅尼西部(Macaroni Western)樂曲,當時打算加入誇張的帥氣感覺。 雖然劇情裡有會說話的老鼠,也有外星人會出現,算起來根本不算 是西部氣氛,不過在試過各種曲風之後,這樣的不協調還是適合瑪卡羅尼。

Q。從PS轉換到PS2平台後,有沒有哪些比較辛苦的地方?

A。由於 PS 限制了每一首 MIDI 音樂的容量,因此為了不要過度 增加資料量,編曲時也必須儘可能做最低限的編輯。不過 PS2 可以 採用串流音樂播放,因此沒有這樣的限制,編曲起來也輕鬆多了。 不過編曲雖然輕鬆,但也因為更加自由,因此在作曲上反而更加辛 苦了。

Q。這次有沒有追加過去沒有做到的部份呢?

A。對遊戲中所有曲子作了錄音室音軌合併處理。 ※音軌合併處理(Track Down/Mix Down)是指將原本錄在不同音軌 上的聲音,合併成立體聲雙聲道的處理。這時可以調整各樂器的音量差異與音質,並且對整體曲子作左右聲道平衡與回音等效果處 理。根據這個步驟的處理,曲子所帶出來的感覺也會大大不同。

② 。在推出還款新作時,新作的曲子和重新編曲的曲子佔了 多少比例呢?

▲。新曲大概有20首左右吧。從前作流用的曲子全部都有重新編過,而且都加長了。其中也有不少曲子為了配合遊戲,而做了相當程度的修改。

○ . 聽到要推出這款作品時,有什麼感想嗎?

▲ 。當時心想「可以從頭來過了」,因此高興地不得了。但後來才發現我錯了……。

○ . 自己有哪些中意的曲子呢?

▲ 。有「往荒野的盡頭(荒野の果てへ」」、艾得海德城外市鎖的曲子,以及搭乘神域之翼時的曲子。「往荒野的盡頭」是幾年前的某個黃昏,正當把東西塞進車裡,在高速公路上的休息站休息時,突然冒出來的靈感,我到現在還記得那瞬間的事情。當時的我可說滿腦子都是西部樂曲。

□ 最後購對讀者說些感言。

▲ · 感謝各位一直以來的支持。這次也因為有玩家們的鼓勵,才能 夠完成作品。非常感謝各位。希望原聲集能夠成為各位上班、洗衣 服和讀書時的良伴。

○。這次您畫了許多插畫,其中最中意的是哪一幅呢?

▲ 。用在包裝盒上的插畫。

在作畫時,有哪些地方您特別注重呢?

A。由於這次的插畫數量比較多,為了不要讓整體感覺太偏向於荒野氣氛,雖然基本設計主題類似,但是我特別注重讓每張插畫有所區隔,因此在顏色的利用上也做了多樣變化。因為荒野加上黃昏,可以說是演出氣氛的最終手段,所以我也盡量不要太過於濫用這樣的搭配。再來嘛……就是把女生畫得可愛點囉(笑)。至於羅迪,則盡量把繃帶這個重點部位凸顯出來。

○。您有喜歡的角色嗎?

▲。我喜歡的是小不點。他在遊戲裡的動作真的很可愛。NPC的 話就是瑪麗修女和巴斯卡酋長了。

最後請對讀者說些感言。

▲ . 只要您喜歡其中任何一幅插畫,我就感到非常光榮了。謝謝各位。

WILD ARMS~狂野歷險 F~ 終極導覽

2004年2月 初版發行

發行人:楊月華

發行所: 銘顯文化事業有限公司

發行址: 台灣台中市東區 401 建成路 700 號 12F-2

銷售: 04-22800372 傳真: 04-22808569 劃撥戶名:陳宏安 劃撥帳號: 22463740

印刷所: 蒸京印刷廠有限公司

[STAFF]

日文版製作小組

Producers ······· 電擊 PlayStation 編輯部(渡部 雅人/倉西 誠一/松本 剛)

Directors ······· 電擊 PlayStation 編輯部(鴇田 洋志/谷口 一茂)

Coordinators · · · · · 電擊 PlayStation 編輯部(遠藤 雅)

Editors 山貓有限公司(水田 俊彦/淺川 直樹 🛶)

Assistant Editors · · · 山貓有限公司(長田 岳彦/工藤 英人)

Writers ・・・・・・ 坂本 亮介/伊藤 崇雄/松森 健/亀石 泰央/内田さやか

Assistant ········· 增田 将介/吉川 哲弥/密田 憲孝

Designers ······· 山貓有限公司(藤田 まゆ美/ふさの ちひろ/富畑 浩二/江原 大介

Design 俱樂部

STOL 股份有限公司

Assistant Designer 山貓有限公司(鈴木 幸子)

Cover Designer · · · · K Plus artworks 有限公司(小林 博明)

Special Thanks Sony Computer Entertainment 股份有限公司

代 中文版製作小組

陳宏銘

版權企劃 王士豪

專案執行 黃宏榮

文字編輯 陳 德全/陳 韋蓁 美術編輯 柯 敏雄/陳 小蒸

©2003 Sony Computer Entertainment Inc

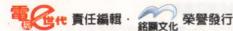
©MEDIA WORKS

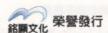
"PlayStation"及"WILD ARMS"為 Sony Computer Entertainment 之註冊商標。

ISBN 986-7623-99-1

Printed in Taiwan

@Min-Hsien Cultural Enterprise Co.,Ltd



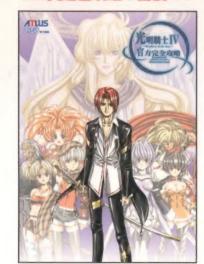




TECMO 獨家授權 怨祭冥始 悲歌四起… 客~紅蝶~ 解・咒・貞・書

領您直入「從地圖消失的村莊」 遊戲通成率 100%完全指導 遊戲一覽、破關特典全數收錄

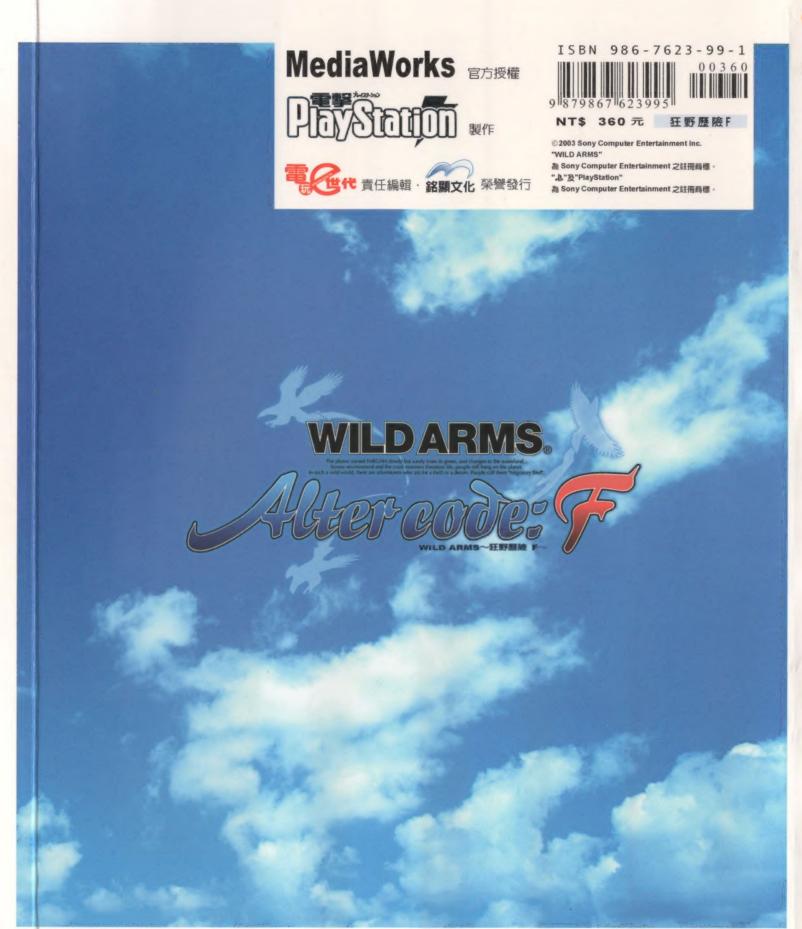
暢銷熱費中! 264 頁超值攻路!售價 320



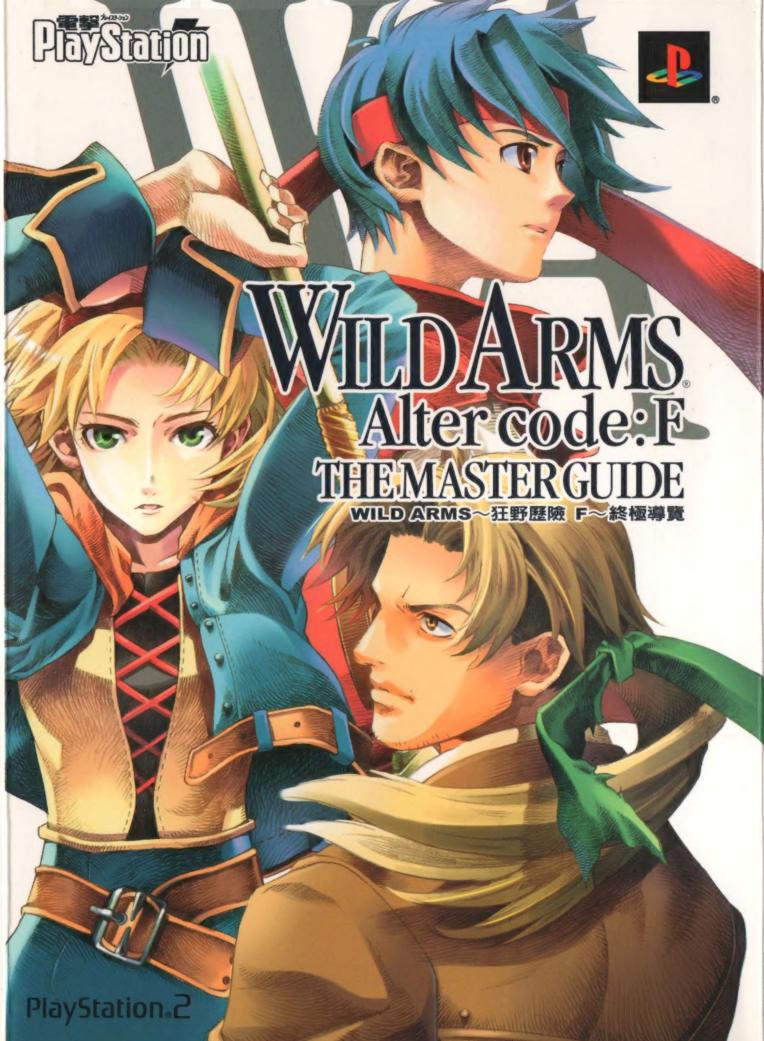
enterbrain 授權 毀天滅地 逆天之役… 光明騎士IV 官方完全攻略

公開所有地圖、迷宮! 事件戰鬥完全解析! 所有資料一覧無過!

轟動上市! 272 頁攻略資料! 售價 330







最新、最快、最詳盡的 TV-GAME 綜合情報誌



全省全家、萊爾富便利商店、電玩專賣店 每周五,火速上架

